

# App Guidelines

## Hidratado

Isabela Castedo, João Pedro Israel e Raphael Ferreira

### Instruções GitHub

1. Abra nosso projeto [aqui](#);
2. Clique no botão verde escrito 'clone or download';
3. Abra no desktop e salve onde desejar;
4. Clique na segunda tab do github desktop onde está escrito 'current branch' e crie uma nova branch;
5. Agora você já pode mexer nos arquivos
6. Abra o phonegap e clique em 'open existing phonegap project';
7. Você irá abrir no phonegap a pasta que foi clonada pelo github
8. Com essa integração, você poderá visualizar com o phonegap o projeto que você está editando no github.
9. Fim! Boa sorte e não comite no master ;-)

### Design

- Material Design (NativeDroid2)
- Tabs
- Cards
- Buttons
- Popup

### Programação

- Nosso github
- Escolha nomes de classes e ids que sejam de fácil compreensão para todos (Ex.: #copo ou .botao)
- Comente seu código! Explique o que **aquilo faz**, **onde começa** e **onde termina** cada seção.
- **Não comitem no Master!**

# Tela 1: Raphael

## Necessárias

- Tabs
- Div Copos
- Copo CSS ou Png
- Active Button para encher copos ou fazer surgir copos
- Div Status do Personagem
- 4 Rostos diferentes do Boneco (Triste[D], Semitriste[SD], SemiFeliz[SH], Feliz[H])
- 4 Frases diferentes para cada estado do boneco
- Linkar o card de status à tab de Isabela

## Possíveis

- Div Copos
- Css Animation água subindo
- Div Status do Personagem
- 4 Copos diferentes para cada personagem
- Botão Fab para encher os copos

## Programação

```
var Copos;
```

```
Atuar na Div Copos
```

```
function Copos{
```

```
  On click btnCopos {
```

```
    $("#DivCopos).recebe("divOutroCopo"); //Aparecer um novo copo para o usuário
```

```
    Copos++; // Contador de quantos copos o usuário tomou
```

```
  };
```

```
}
```

Atuar na Div Status do Personagem

```
function Status-user{  
  Se (Copos == 1){  
    $(div frase-user).recebe(<p>nome-user ", Você só tomou um copo, você está desidratado!" </p>)  
  }  
  ... continua para 2 copos, 3 copos, 4 copos  
}
```

## Tela 2: Isabela

### Necessárias

- Informações sobre o efeito de x quantidade de água no corpo
  - Fígado
  - Rim
  - Sangue
  - Cérebro
- 4 Cards
- Barra de progresso de hidratação (4 fases)
- Rostinhos para representar a barra (triste/regular/satisfeito/feliz)

### Possíveis

- 

## Programação

## Tela 3: João Pedro

### Necessárias

- Ícones das conquistas;

- Descrições das conquistas;
- Mecanismo de contagem de copos bebidos pelo usuário;
- Ícones de quantidade de água bebida (copo, balde, piscina, etc).

## Possíveis

- Uso do cache para armazenamento de dados;
- Uso de Javascript para determinar qual sera o icone e frase apresentado para o usuario;

## Programação