

**Dinâmica**

**Prof. José Maciel**

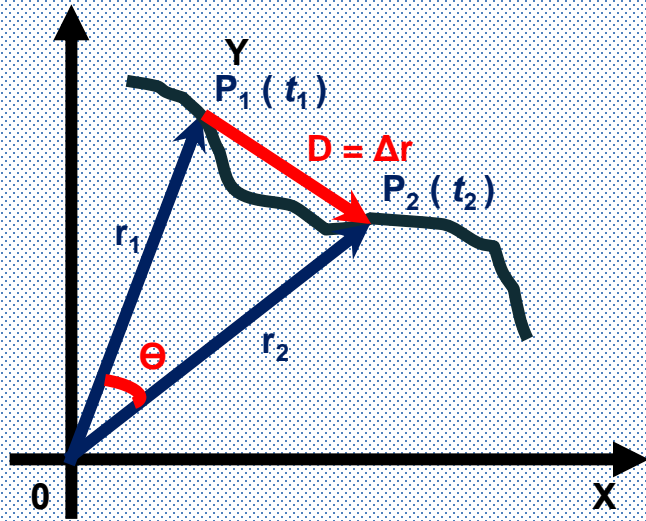
**AULA 4**

# CONTEÚDO PROGRAMÁTICO DESTA AULA

1. Cinemática Vetorial: deslocamento, velocidade e aceleração;
2. Movimentos Curvilíneos;
3. Lançamento de Projéteis;
4. Derivadas de Funções Vetoriais: componentes retangulares, polares, cilíndricas e esféricas;
5. Exercícios de Revisão.

# CINEMÁTICA – ANÁLISE VETORIAL

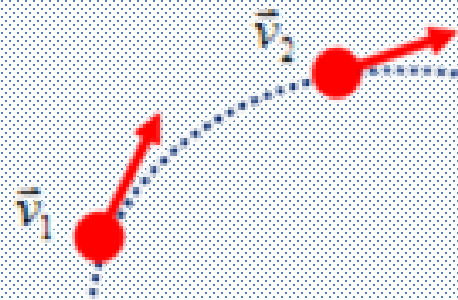
## Deslocamento



$$\vec{D} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$

$$D^2 = r_1^2 + r_2^2 - 2.r_1.r_2.\cos \theta$$

# Velocidade Média



M.C.U.

$$|\vec{v}_1| = |\vec{v}_2| = |\vec{v}|$$

$$\vec{v}_1 \neq \vec{v}_2$$

- Velocidade Média:

$$\vec{V}_m = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- Velocidade Instantânea:

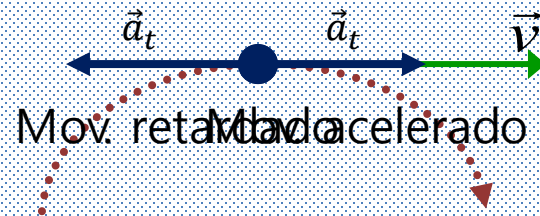
**Módulo:** valor numérico indicado no velocímetro;

**Direção:** a mesma direção da reta tangente à trajetória no ponto considerado;

**Sentido:** o mesmo sentido do movimento.

# Aceleração Média

## Aceleração Tangencial



**Módulo:** igual ao da aceleração escalar  $|\vec{a}_t| = |a| = \frac{\Delta V}{\Delta t}$

**Direção:** a mesma direção da reta tangente à trajetória no ponto considerado;

**Sentido:** 1) **Acelerado** - o mesmo sentido do vetor velocidade.  
2) **Retardado** - o sentido contrário do vetor velocidade.

# Aceleração Normal (Centrípeta)

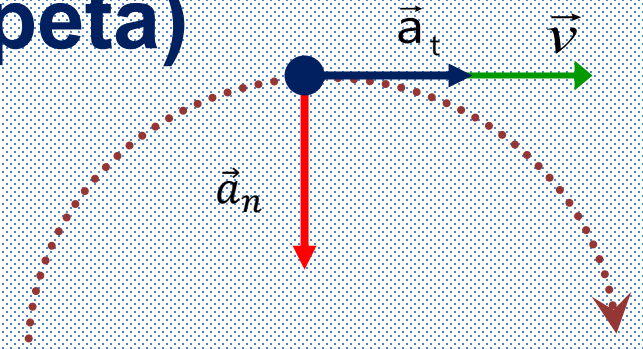
**Módulo:** é dado por:  $|a_n| = \frac{v^2}{\rho}$

**Direção:** a mesma direção da reta perpendicular à trajetória no ponto considerado;

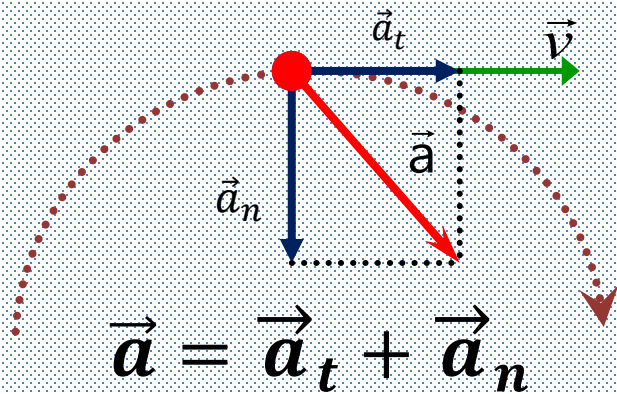
**Sentido:** para o centro da curva.

Se a trajetória é expressa como  $y = f(x)$ , o **raio da curvatura**  $\rho$  em qualquer ponto sobre a trajetória é determinado pela equação

$$\rho = \frac{[1 + (dy/dx)^2]^{3/2}}{|d^2y/dx^2|}$$



# Aceleração Instantânea ou Resultante



**Módulo:** é dado por:

$$a^2 = a_t^2 + a_n^2$$

$$\mathbf{a} = (dv/dt) \mathbf{u}_t + (v^2/\rho) \mathbf{u}_n$$

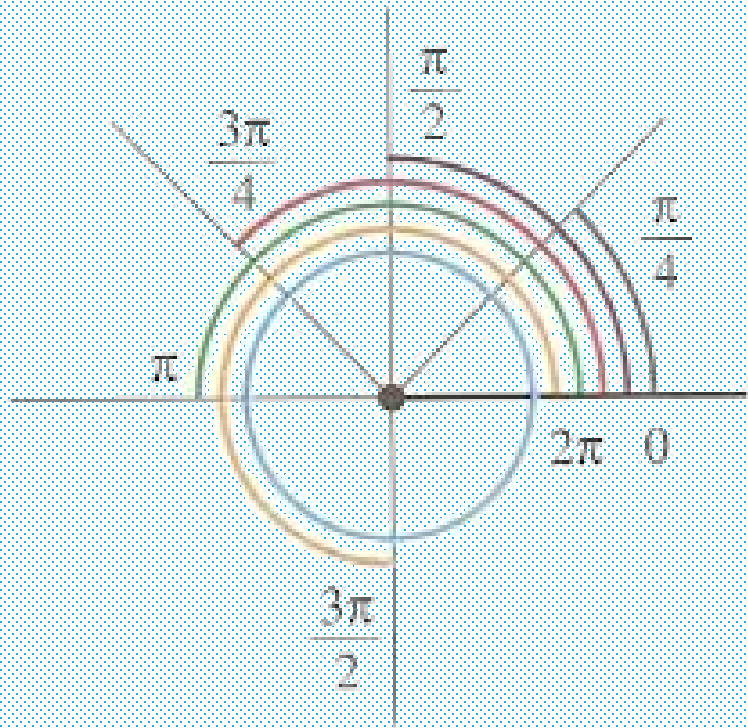
# MOVIMENTOS CURVILÍNEOS

Esse movimento pode ser variável, uniforme ou uniformemente variado, assim como no Movimento Retilíneo. Sendo a trajetória do móvel uma curva qualquer, a velocidade vai variar constantemente em direção, em função do tempo, uma vez que o vetor velocidade é sempre tangente à curva no ponto onde se encontra o móvel.





# NOÇÃO DE RADIANO



medidas em radiano

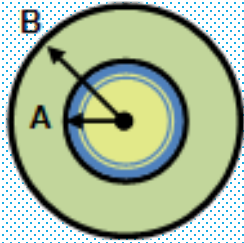
A α Alpha	B β Beta	Γ γ Gamma	Δ δ Delta	E ε Epsilon	Z ζ Zeta
H η Eta	Θ θ Theta	I ι Iota	K κ Kappa	Λ λ Lambda	M μ Mu
N ν Nu	Ξ ξ Xi	O ο Omicron	Π π Pi	Ρ ρ Rho	Σ σ,ς Sigma
T τ Tau	Υ υ Upsilon	Φ φ Phi	X χ Chi	Ψ ψ Psi	Ω ω Omega

Alfabeto grego e seus símbolos. Foto: dudu99us / Shutterstock.com

Por outro lado, se o movimento for curvilíneo e uniforme, a intensidade da velocidade é constante

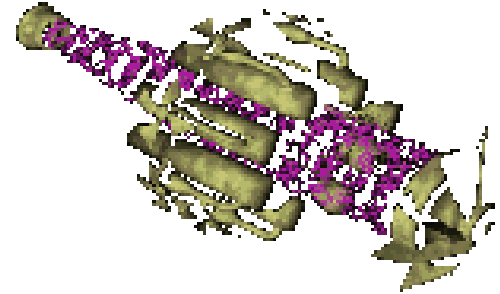
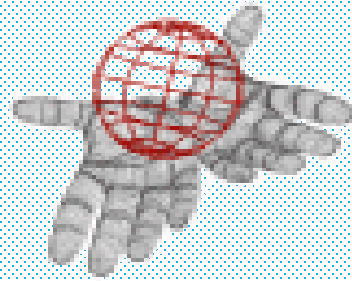
# TRANSMISSÃO DE MOVIMENTO CIRCULAR UNIFORME

1 ) Fixando no mesmo eixo os dois discos:

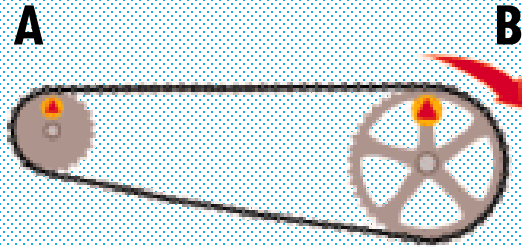


$$\omega_A = \omega_B$$

$$R_B > R_A \Rightarrow v_B > v_A$$



2 ) Encostando-os ou ligando-os por uma correia ou corrente:



$$v_A = v_B$$

$$R_B > R_A \Rightarrow \omega_B < \omega_A$$



# Exemplos Resolvidos

**01.** Considerando que os movimentos de translação e de rotação do planeta Terra sejam realizados em trajetórias circulares. Sendo o raio da Terra igual a 6,4 milhões de metros e a distância da Terra ao Sol igual a 150 milhões de quilômetros, determine a velocidade tangencial da Terra nesses movimentos.

# RESOLUÇÃO

Na translação da Terra:  $R = 150 \times 10^6 \times 10^3 \text{ m} = 1,5 \times 10^{11} \text{ m}$

$$T = 1 \text{ ano} = 365 \text{ dias} = 8.760 \text{ h} = 3,2 \times 10^7 \text{ s}$$

$$V = 2\pi R / T \Rightarrow V_T = 2\pi (1,5 \times 10^{11}) / (3,2 \times 10^7)$$

$$V_T \approx 30.000 \text{ m/s} \approx 30 \text{ km/s}$$

Na rotação da Terra:  $R = 6,4 \times 10^6 \text{ m}$

$$T = 1 \text{ dia} = 24 \text{ h} = 86.400 \text{ s}$$

$$V = 2\pi R / T \Rightarrow V_R = 2\pi (6,4 \times 10^6) / (8,64 \times 10^4)$$

$$V_T \approx 465 \text{ m/s}$$

- **02.** A parte mais externa de um disco, com 25 m de raio, gira com uma velocidade linear de 15 m/s. O disco começa então a desacelerar uniformemente até parar, em um tempo de 5 s. Determine o módulo da aceleração resultante do disco, em  $\text{m/s}^2$ , depois de 2,5 s do início do movimento.

# RESOLUÇÃO

$$R = 25 \text{ m}; V_0 = 15 \text{ m/s}; V = 0; \Delta t = 5 \text{ s}; \Delta t' = 2,5 \text{ s} \blacktriangleright a_R = ? (\text{m/s}^2)$$

$$V = V_0 + a \Delta t$$

$$0 = 15 + a (5) \blacktriangleright a = -3 \text{ m/s}^2$$

$$\Delta t' = 2,5 \text{ s} \quad \blacktriangleright V' = 15 + (-3) (2,5) \blacktriangleright V' = 7,5 \text{ m/s}$$

$$a_{CP} = V^2 / R$$

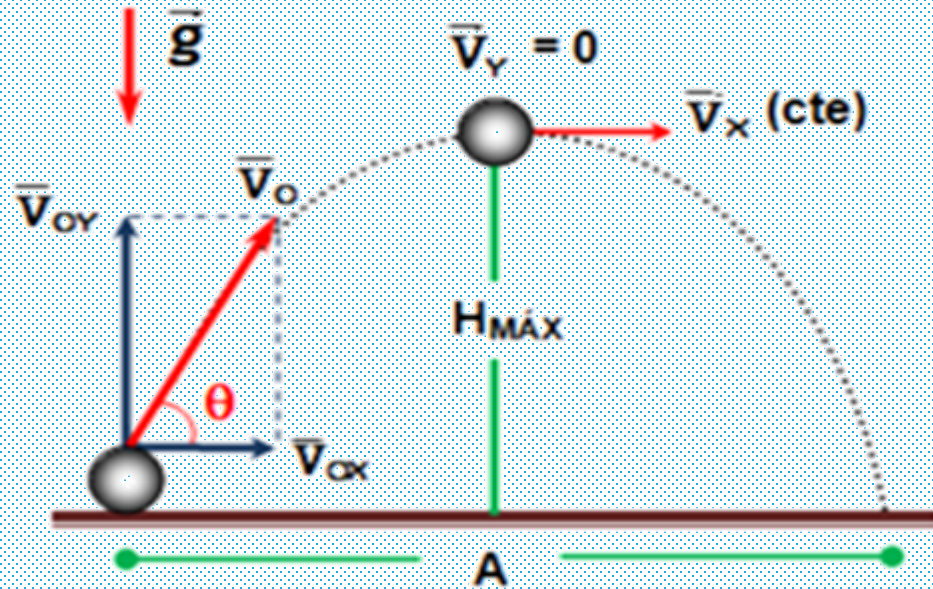
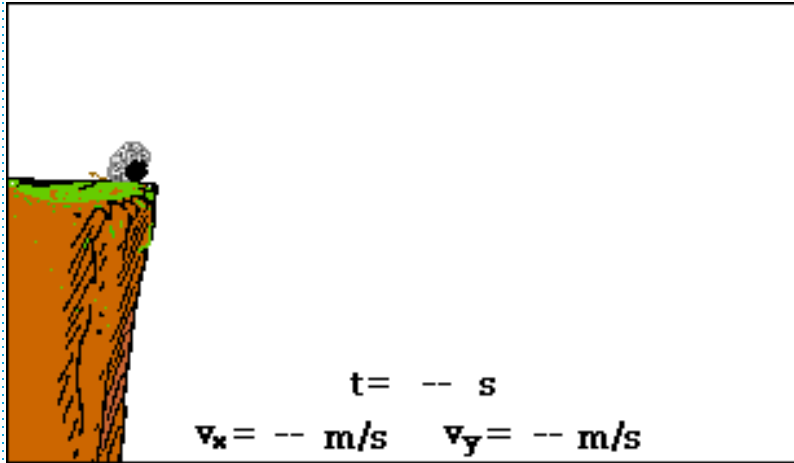
$$a_{CP} = 7,5^2 / 25 \quad \blacktriangleright a_{CP} = 2,25 \text{ m/s}^2$$

$$a_R^2 = a^2 + a_{CP}^2$$

$$a_R^2 = (3)^2 + (2,25)^2 \blacktriangleright a_R = 3,75 \text{ m/s}^2$$

# LANÇAMENTO DE PROJÉTEIS

## LANÇAMENTO OBLÍQUO



Velocidade inicial horizontal:

$$V_{0x} = V_0 \cdot \cos \theta$$

Velocidade inicial vertical:

$$V_{0y} = V_0 \cdot \sin \theta$$

## Direção Horizontal ( MU ):

Velocidade

$$V_x = V_{ox}(\text{cte})$$

Deslocamento (Alcance)

$$X = V_{ox} \cdot \Delta t$$

$$A = \frac{V_o^2}{g} \sin 2\theta$$

## Direção Vertical ( MUV ):

Velocidade

$$V_y = V_{oy} - gt$$

Deslocamento

$$Y = V_{oy}t - \frac{1}{2}gt^2$$





## NOTAS:

1) Altura máxima:

$$H = \frac{V_{oy}^2}{2g}$$

2) Tempo de subida:

$$t_s = \frac{V_{oy}}{g}$$

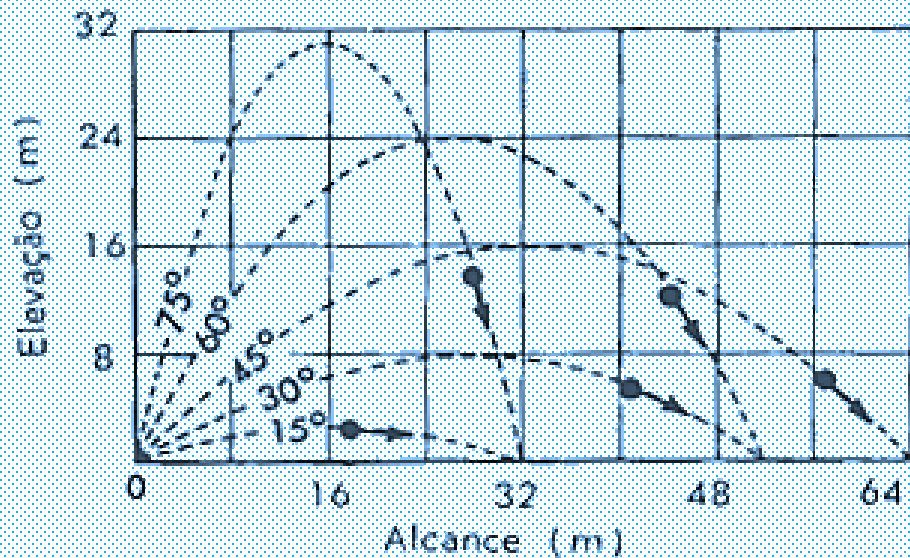
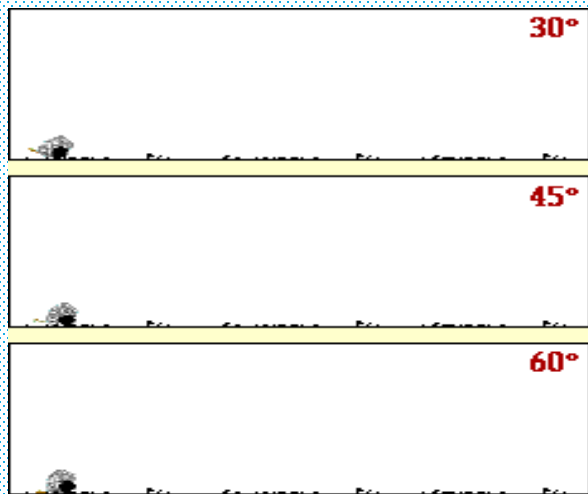


**Nunca esqueça!!!** No lançamento oblíquo de um projétil no vácuo:

- ✓ A única força que age sobre o mesmo é a força peso;
- ✓ A única aceleração é a da gravidade;
- ✓ O movimento parabólico é composto por dois movimentos independentes;

- Na direção vertical, a projeção do movimento é um MRUV com aceleração igual à da gravidade;
- Na direção horizontal, a projeção do movimento é um MRU;
- No ponto de altura máxima, a componente vertical da velocidade é nula, mas o vetor velocidade não. Neste ponto, a velocidade é mínima e o seu valor é igual ao módulo da componente horizontal;

- Para os lançamentos com a mesma velocidade inicial, os ângulos complementares produzem o mesmo alcance

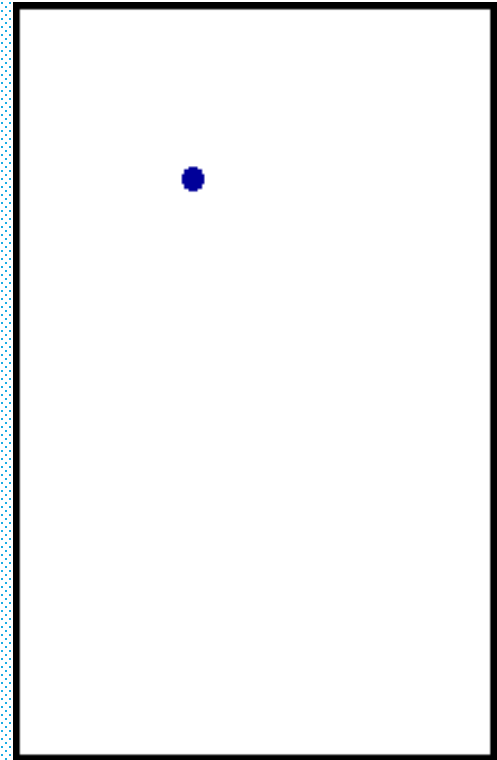
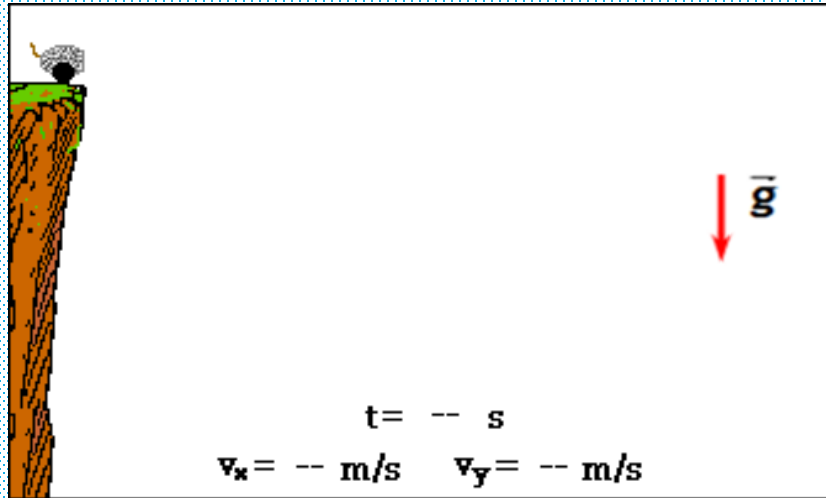


- O alcance é máximo quando o ângulo de lançamento é igual a 45° e dado por:

$$A_{\text{MÁX}} = \frac{v_o^2}{g}$$

# Lançamento Horizontal

Pode-se estudar o lançamento horizontal a uma certa altura, decompondo-o ao longo de um eixo horizontal e outro vertical.



**Direção Horizontal ( MU ):**

**Velocidade horizontal      Alcance**

$$V_x = V_o(\text{cte})$$

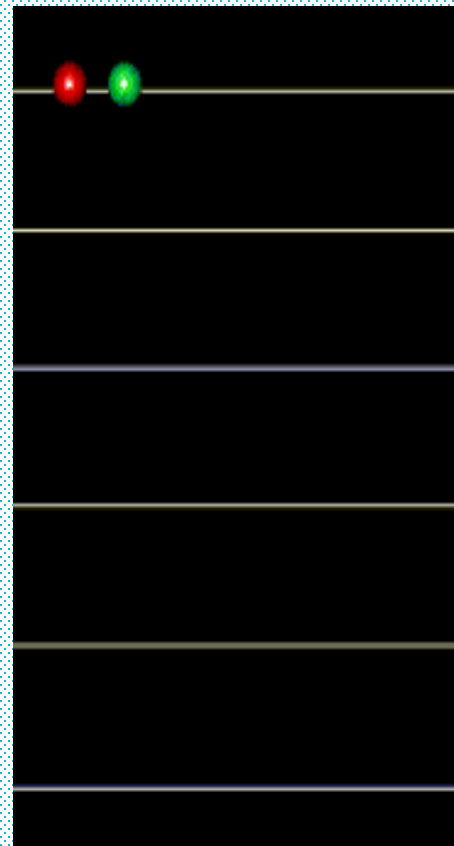
$$X = V_o \cdot \Delta t$$

**Direção Vertical ( MUV ):**

**Velocidade vertical      Altura na queda**

$$V_y = gt$$

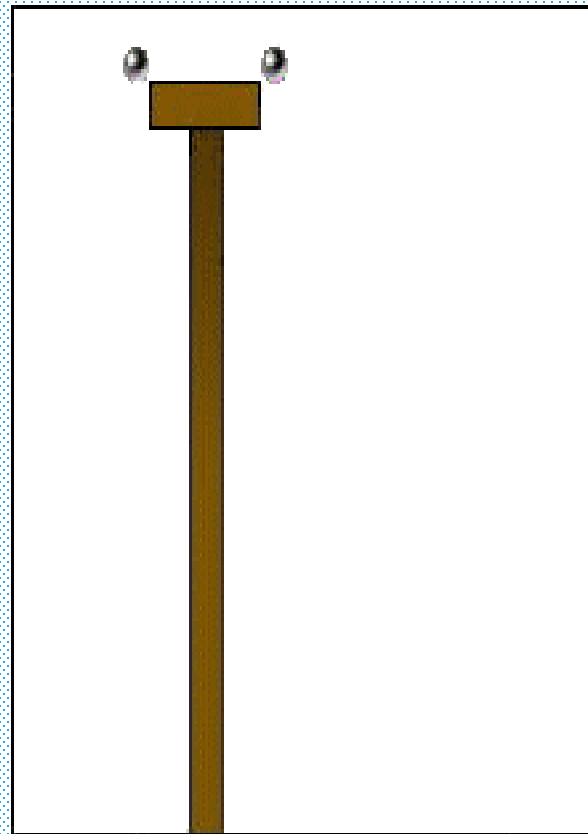
$$Y = \frac{1}{2}gt^2$$



## Tempo de queda:

$$t_D = \sqrt{\frac{2H}{g}}$$

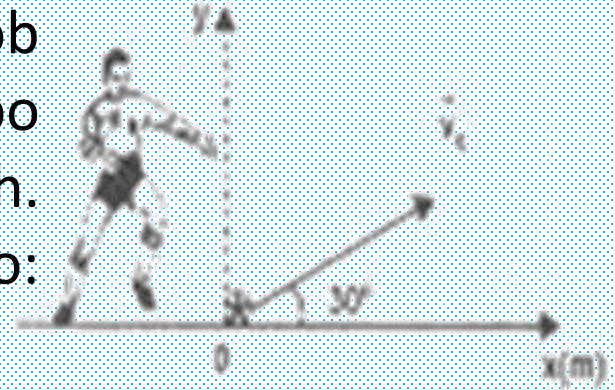
NOTA: No lançamento horizontal, no vácuo, o tempo de queda independe da massa e da velocidade horizontal de lançamento.



# Exemplos Resolvidos:

**01.** Um goleiro, ao cobrar um tiro de meta, chuta a bola do vértice da pequena área, conforme indica a figura a seguir.

Sabendo que a bola foi chutada sob inclinação de  $30^\circ$  com a superfície do campo e que sua velocidade era de 108 km/h. Despreze a resistência do ar e considerando:  $g = 10 \text{ m/s}^2$ . Determine:



a) o valor da altura máxima que a bola atingiu em relação ao plano do campo de futebol.

b) sob que inclinação essa bola deveria ser chutada para que o seu alcance fosse o máximo possível? Justifique matematicamente sua resposta.

# RESOLUÇÃO

$$\alpha) g = 10 \text{ m/s}^2; \sin 30^\circ = 0,50; \cos 30^\circ = 0,87;$$

$$V_0 = 108 \text{ km/h} \Rightarrow \mathbf{V_0 = 30 \text{ m/s}}$$

$$\mathbf{V_{0x} = V_0 \cdot \cos 30^\circ} \Rightarrow V_{0x} = 30 (0,87) \Rightarrow \mathbf{V_{0x} = 26,1 \text{ m/s}}$$

$$\mathbf{V_{0y} = V_0 \cdot \sin 30^\circ} \Rightarrow V_{0y} = 30 (0,50) \Rightarrow \mathbf{V_{0y} = 15 \text{ m/s}}$$

$$\mathbf{H = \frac{V_{0y}^2}{2g}} \Rightarrow \mathbf{H = \frac{15^2}{2(10)} = \frac{225}{20} \Rightarrow H = 11,25 \text{ m}}$$



# RESOLUÇÃO (CONTINUAÇÃO)

$$b) \quad t_s = \frac{V_{OY}}{g} = \frac{V_O \operatorname{sen} \theta}{g}$$

$$X = V_{OX} \Delta t$$

$$\operatorname{sen}(\alpha + \beta) = \operatorname{sen} \alpha \cdot \cos \beta + \operatorname{sen} \beta \cdot \cos \alpha$$

$$\alpha = \beta \Rightarrow \operatorname{sen}(\alpha + \alpha) = \operatorname{sen} \alpha \cdot \cos \alpha + \operatorname{sen} \alpha \cdot \cos \alpha$$

$$\operatorname{sen} 2\alpha = 2 \operatorname{sen} \alpha \cdot \cos \alpha$$

$$X = V_{OX} (2t_s) = (V_O \cos \theta)[2(V_O \operatorname{sen} \theta / g)]$$

$$X = (V_O^2 / g)(2 \cos \theta \operatorname{sen} \theta) \Rightarrow A = \frac{V_O^2}{g} (\operatorname{sen} 2\theta)$$

$$\operatorname{sen} 2\theta = 1 \Rightarrow 2\theta = 90^\circ \Rightarrow \theta = 45^\circ$$

$$A_{\text{MÁX}} = \frac{V_O^2}{g}$$

**02.** Uma esfera rola com velocidade constante de  $10 \text{ m/s}$  sobre uma mesa horizontal. Ao abandonar a mesa, fica sujeita exclusivamente à ação da gravidade ( $g = 10 \text{ m/s}^2$ ), atingindo o solo num ponto situado a  $5 \text{ m}$  do pé da mesa. Determine:

- a) o tempo de queda;
- b) a altura da mesa em relação ao solo;
- c) o módulo da velocidade da esfera ao chegar ao solo.

# RESOLUÇÃO

$$V_0 = 10 \text{ m/s}; X = 5 \text{ m}; g = 10 \text{ m/s}^2$$

$$\text{a) } X = V_0 \cdot \Delta t \Rightarrow 5 = (10) \Delta t \Rightarrow \Delta t = 0,5 \text{ s}$$

$$\text{b) } Y = \frac{1}{2} g t^2 \Rightarrow Y = \frac{1}{2} (10)(0,5)^2 = 5(0,25) \Rightarrow Y = 1,25 \text{ m}$$

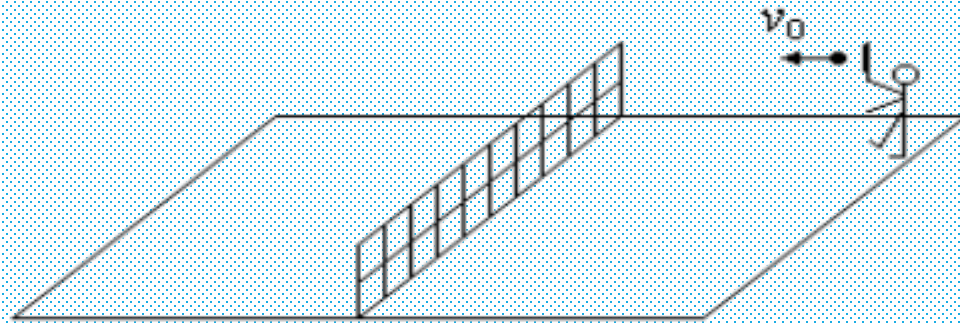
$$\text{c) } V_x = V_0 = 10 \text{ m/s}$$

$$V_y = g t \Rightarrow V_y = (10)(0,5) \Rightarrow V_y = 5 \text{ m/s}$$

$$V_R^2 = V_x^2 + V_y^2 \Rightarrow V_R^2 = 10^2 + 5^2 = 100 + 25 = 125$$

$$V_R = 5\sqrt{5} \text{ m/s}$$

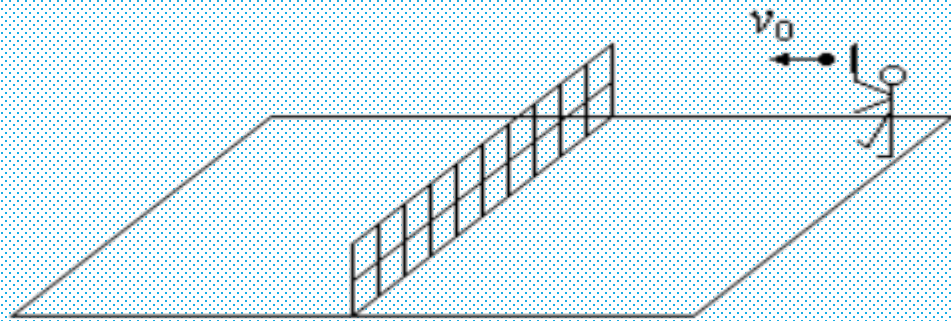
**03.** Um jogador de tênis quer sacar a bola de tal forma que ela caia na parte adversária da quadra, a 6 metros da rede. Qual o valor da menor velocidade, em m/s, para que isto aconteça? Considere que a bola é lançada horizontalmente do início da quadra, a 2,5 m do chão, e que o comprimento total da quadra é 28 m, sendo dividida ao meio por uma rede. Despreze a resistência do ar e as dimensões da bola. A altura da rede é 1m.



# RESOLUÇÃO

$$Y = 2,5 \text{ m}; g = 10 \text{ m/s}^2;$$

$$X = 14 + 6 = 20 \text{ m};$$



$$Y = \left(\frac{1}{2}\right) g \cdot t^2$$

$$2,5 = \frac{1}{2}(10) t^2 \Rightarrow t^2 = 1/2 \Rightarrow t = 1/\sqrt{2} \text{ s}$$

$$V_x = V_0 [\text{cte}] \Rightarrow X = V_x t$$

$$20 = V_0 (1/\sqrt{2}) \Rightarrow V_0 = 20 \sqrt{2} \approx 20 (1,42)$$

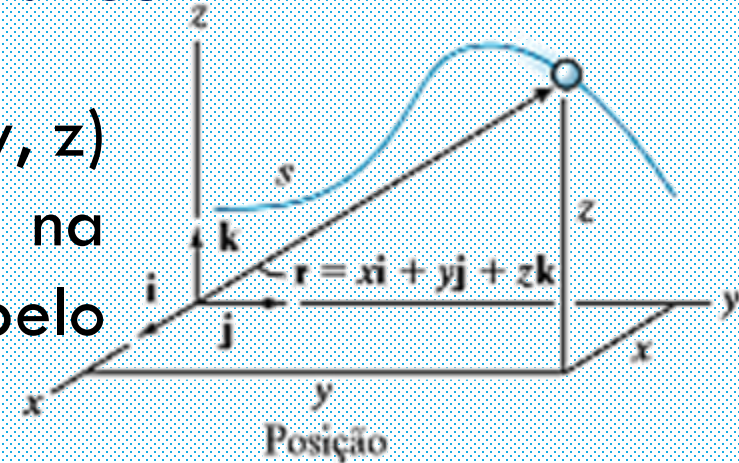
$$V_0 = 28,4 \text{ m/s}$$

# Derivadas de Funções Vetoriais:

## - Componentes Retangulares

### Posição

Se a partícula está em um ponto  $(x, y, z)$  sobre a trajetória curva  $s$  mostrada na Figura, sua posição é definida pelo vetor posição  $\mathbf{r} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}$



Quando a partícula se move, as componentes  $x$ ,  $y$ ,  $z$  de  $\mathbf{r}$  serão funções do tempo; ou seja,  $x = x(t)$ ,  $y = y(t)$ ,  $z = z(t)$ , de maneira que  $\mathbf{r} = \mathbf{r}(t)$ . Em qualquer instante, a intensidade de  $\mathbf{r}$  é definida por:  $r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$

E a direção de  $\mathbf{r}$  é especificada pelo vetor unitário:  $\mathbf{u}_r = \mathbf{r}/r$ .

# Velocidade

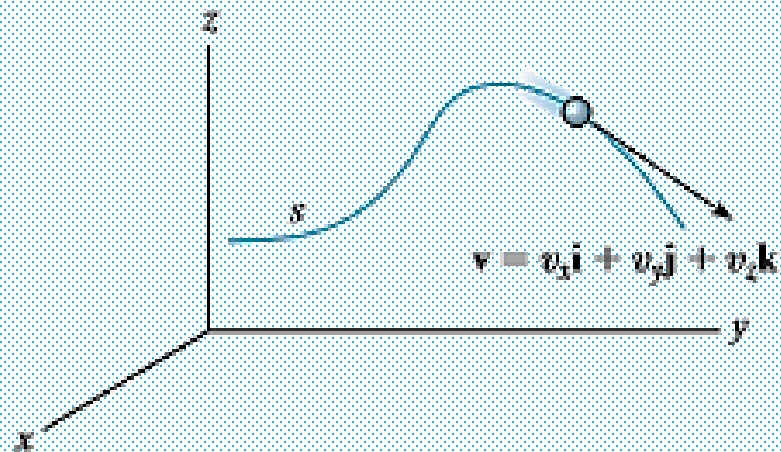
A primeira derivada de  $\mathbf{r}$  em relação ao tempo produz a velocidade da partícula. Por conseguinte,

$$\mathbf{v} = d\mathbf{r}/dt = v_x\mathbf{i} + v_y\mathbf{j} + v_z\mathbf{k}$$

Em qualquer instante, a intensidade da velocidade é definida por:  $v = \sqrt{(v_x^2 + v_y^2 + v_z^2)}$

E a direção de  $\mathbf{v}$  é especificada pelo vetor unitário:  $\mathbf{u}_v = \mathbf{v}/v$ .

Como já discutido, essa direção é sempre tangente à trajetória, como mostrado na Figura.



Velocidade

# Aceleração

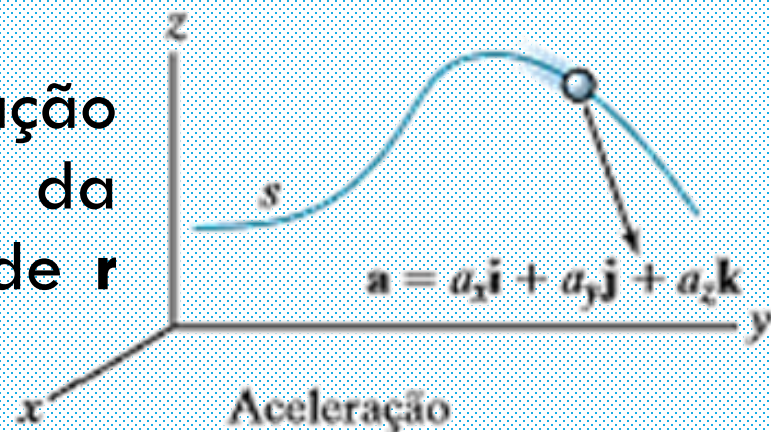
A primeira derivada de  $\mathbf{v}$  em relação ao tempo produz a aceleração da partícula ou a segunda derivada de  $\mathbf{r}$  em relação ao tempo. Assim,

$$\mathbf{a} = d\mathbf{v}/dt = a_x\mathbf{i} + a_y\mathbf{j} + a_z\mathbf{k}$$

Em qualquer instante, a intensidade da velocidade é definida por:  $a = \sqrt{(a_x^2 + a_y^2 + a_z^2)}$

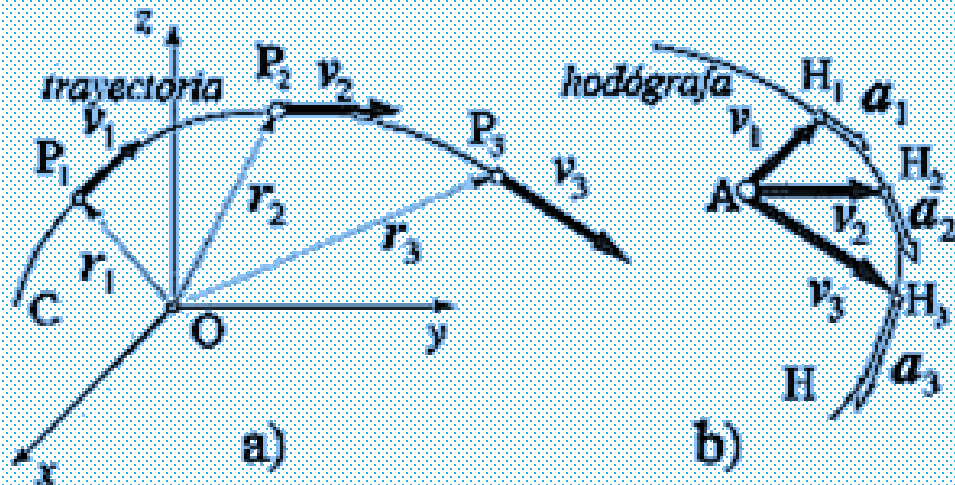
E a direção de  $\mathbf{a}$  é especificada pelo vetor unitário:  $\mathbf{u}_a = \mathbf{a}/a$ .

Visto que  $\mathbf{a}$  representa a taxa de variação temporal tanto na intensidade quanto na direção da velocidade, em geral,  $\mathbf{a}$  não será tangente à trajetória (conforme mostra a Figura).





**Hodógrafo** - O **hodógrafo** do movimento de uma partícula é a curva descrita pelas extremidades dos vetores velocidade instantânea quando transladados de modo a ter em todos uma mesma origem. William Rowan Hamilton utilizou o hodógrafo como ferramenta de investigação em seus estudos sobre os movimentos dos corpos.

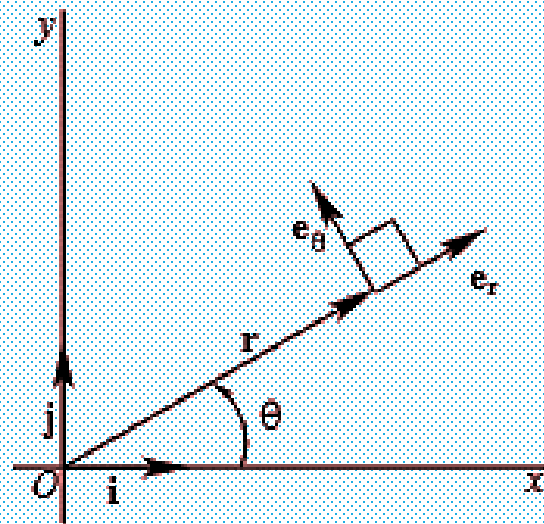


# Coordenadas Polares Planas

## Velocidade e Aceleração

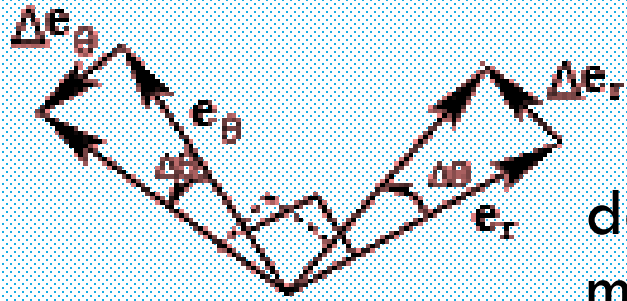
Muitas vezes é conveniente usar coordenadas polares  $(r, \theta)$  para expressar a posição de uma partícula que se move em um plano. Vetorialmente, a posição da partícula pode ser escrita como o produto da distância radial  $r$  por um vetor unitário radial  $\tilde{e}_r$ :

$$\vec{r} = r\tilde{e}_r$$



Quando a partícula se move, ambos  $\mathbf{r}$  e  $\tilde{\mathbf{e}}_r$  variam, pois ambos são funções do tempo. Dessa maneira, se forem derivadas em relação ao tempo, tem-se:

$$\tilde{\mathbf{v}} = \frac{d\tilde{\mathbf{r}}}{dt} = \dot{r}\tilde{\mathbf{e}}_r + r\frac{d\tilde{\mathbf{e}}_r}{dt}$$



Para calcular a derivada  $d\tilde{\mathbf{e}}_r/dt$ , deve-se considerar o diagrama vetorial mostrado na figura ao lado.

Ela mostra que quando a direção de  $\mathbf{r}$  varia de uma quantidade  $\Delta\theta$ , a mudança correspondente  $\Delta\tilde{\mathbf{e}}_r$  no vetor radial unitário será obtido da seguinte maneira: o módulo  $|\Delta\tilde{\mathbf{e}}_r|$  é aproximadamente igual a  $\Delta\theta$ , e a direção de  $\Delta\tilde{\mathbf{e}}_r$  é quase perpendicular a  $\tilde{\mathbf{e}}_r$ .

Introduzindo outro vetor unitário  $\tilde{\mathbf{e}}_\theta$  cuja direção é perpendicular a  $\tilde{\mathbf{e}}_r$ . Então tem-se:  $\Delta\tilde{\mathbf{e}}_r = \tilde{\mathbf{e}}_\theta\Delta\theta$

Dividindo-se por  $\Delta t$  e tomando-se o limite, obtém-se:

$$d\tilde{\mathbf{e}}_r/dt = \tilde{\mathbf{e}}_\theta d\theta/dt$$

Para a derivada em relação ao tempo do vetor radial unitário. Da mesma forma, pode-se argumentar que a mudança no vetor  $\tilde{\mathbf{e}}_\theta$  é dado pela aproximação:

$$\Delta\tilde{\mathbf{e}}_\theta = -\tilde{\mathbf{e}}_r\Delta\theta$$

Aqui o sinal negativo é colocado para indicar que a direção da variação  $\Delta\tilde{\mathbf{e}}_\theta$  é oposto à direção de  $\tilde{\mathbf{e}}_\theta$ , como pode ser visto na figura.

Consequentemente, a derivada temporal de  $\vec{e}_\theta$  é dada por:

$$\frac{d\vec{e}_\theta}{dt} = -\vec{e}_r \frac{d\theta}{dt}$$

Portanto, para a derivada do vetor radial unitário, pode-se finalmente escrever a equação para a velocidade como:

$$\vec{v} = \dot{r}\vec{e}_r + r\dot{\theta}\vec{e}_\theta$$

Então,  $\dot{r}$  é o valor da componente radial do vetor velocidade, e  $r\dot{\theta}$  é o valor da componente transversal.

Para determinar o vetor aceleração, toma-se a derivada em relação ao tempo do vetor velocidade.

Tem-se:

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \ddot{r}\vec{e}_r + \dot{r}\frac{d\vec{e}_r}{dt} + (\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta})\vec{e}_\theta + r\dot{\theta}\frac{d\vec{e}_\theta}{dt}$$

Determinados os valores de  $d\vec{e}_r/dt$  e  $d\vec{e}_\theta/dt$  leva à seguinte equação para o vetor aceleração em coordenadas polares planas:

**(Equação Geral)**

$$\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\vec{e}_r + (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta})\vec{e}_\theta$$

Então, o valor da componente radial do vetor aceleração é:

$$a_r = \ddot{r} - r\dot{\theta}^2$$

e a componente transversal é:

$$a_\theta = r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta} = \frac{1}{r} \frac{d}{dt}(r^2\dot{\theta})$$

Esse resultado mostra, por exemplo, que se uma partícula se move num círculo de raio constante  $b$ , então  $\dot{r} = 0$ , e dessa maneira a componente radial da aceleração tem valor  $b\dot{\theta}^2$  e aponta diretamente para o centro da trajetória circular. O valor da componente transversal neste caso é  $b\ddot{\theta}$ . Por outro lado, se a partícula se move ao longo de uma linha radial fixa, isto é, se  $\theta$  é constante, então a componente radial se reduz a  $\ddot{r}$  e a componente transversal se anula. Se  $r$  e  $\theta$  ambos variam, então a expressão geral dá a aceleração.

## Exemplo Resolvido

Uma partícula move-se em uma trajetória espiral dada pelas coordenadas polares:  $r = bt^2$  e  $\theta = ct$  onde  $b$  e  $c$  são constantes. Encontre a velocidade e aceleração como função de  $t$ .



## Resolução:

Dados:  $r = bt^2$  e  $\theta = ct$

Da equação da velocidade, encontramos:

$$\vec{v} = \dot{r}\vec{e}_r + r\dot{\theta}\vec{e}_\theta$$

$$\vec{v} = \vec{e}_r \frac{d}{dt}(bt^2) + \vec{e}_\theta(bt^2) \frac{d}{dt}(ct) = (2bt)\vec{e}_r + (bct^2)\vec{e}_\theta$$

Da mesma forma, da equação da aceleração, temos:

$$\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\vec{e}_r + (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta})\vec{e}_\theta$$

$$\vec{a} = \vec{e}_r(2b - bt^2c^2) + \vec{e}_\theta[0 + 2(2bt)c] = b(2 - t^2c^2)\vec{e}_r + 4bct\vec{e}_\theta$$

É interessante notar que, neste exemplo, a componente radial da aceleração torna-se negativa para  $t$  grande, apesar do raio estar sempre crescendo monotonicamente com o tempo.

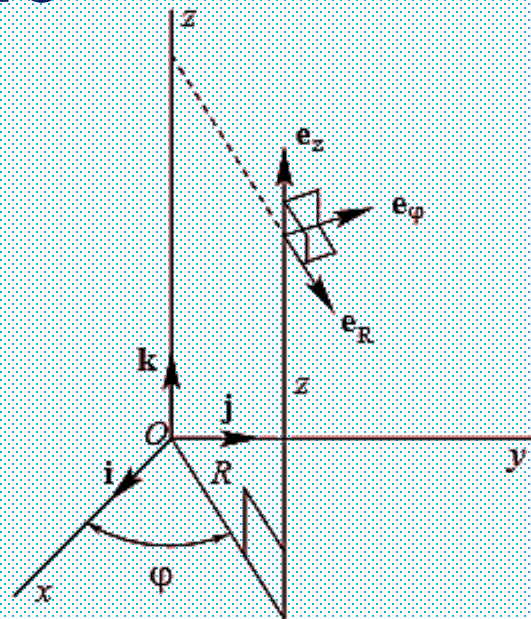
# Coordenadas Cilíndricas

## Velocidade e Aceleração

No caso de movimento tridimensional, a posição de uma partícula pode ser descrita em termos das coordenadas cilíndricas  $R$ ,  $\phi$ ,  $z$ . O vetor posição pode então ser escrito na forma

$$\vec{r} = R\vec{e}_R + z\vec{e}_z$$

onde  $\vec{e}_R$  é um vetor radial unitário no plano  $xy$  e  $\vec{e}_z$  é um vetor unitário na direção  $z$ .



Vetores unitários para coordenadas cilíndricas.

Um terceiro vetor unitário  $\tilde{e}_\phi$  é necessário para que os três vetores  $\tilde{e}_R$ ,  $\tilde{e}_\phi$  e  $\tilde{e}_z$  constituam uma tríade orientada de acordo com a mão direita como ilustrado na Figura.

Nota-se que:  $\vec{k} = \tilde{e}_z$ .

Os vetores velocidade e aceleração são obtidos por diferenciação, como antes. Isto novamente envolverá derivadas de vetor unitários. Um argumento semelhante àquele usado no caso bidimensional mostra que

$$d\tilde{e}_R/dt = \tilde{e}_\phi \dot{\phi} \text{ e } d\tilde{e}_\phi/dt = -\tilde{e}_R \dot{\phi}.$$

O vetor unitário  $\tilde{e}_z$  não varia sua direção, logo sua derivada relativa ao tempo é zero.

Tendo em vista estes fatos, nota-se facilmente que os vetores velocidade e aceleração são dados pelas relações abaixo:

$$\vec{v} = \dot{R}\vec{e}_R + R\dot{\phi}\vec{e}_\phi + \dot{z}\vec{e}_z$$

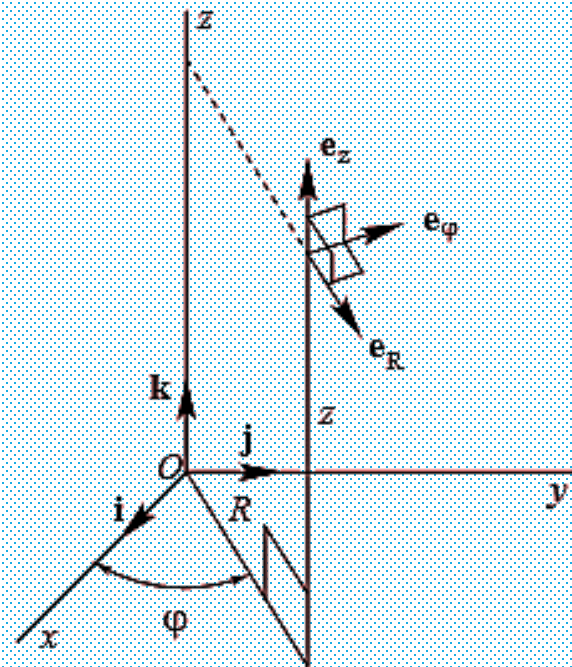
$$\vec{a} = (\ddot{R} - R\dot{\phi}^2)\vec{e}_R + (2\dot{R}\dot{\phi} + R\ddot{\phi})\vec{e}_\phi + \ddot{z}\vec{e}_z$$

Alternativamente, pode-se obter as derivadas dos vetores unitários usando as seguintes equações que relacionam as tríades fixa e girada.

$$\vec{e}_R = \vec{i} \cos \phi + \vec{j} \sin \phi$$

$$\vec{e}_\phi = -\vec{i} \sin \phi + \vec{j} \cos \phi$$

$$\vec{e}_z = \vec{k}$$



Vetores unitários para coordenadas cilíndricas.

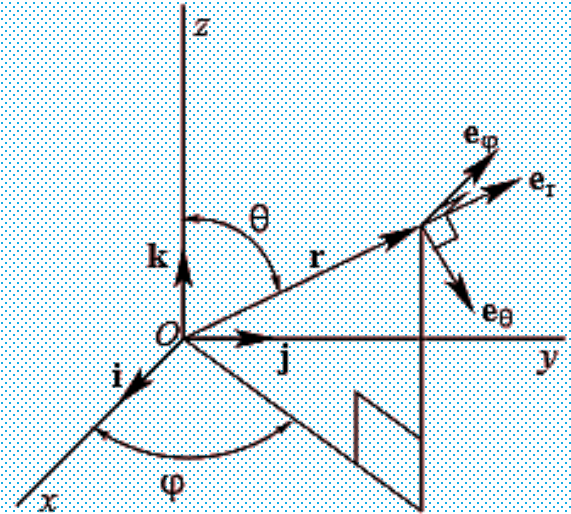
# Coordenadas Esféricas

## Velocidade e Aceleração

Quando se utiliza as coordenadas esféricas  $r$ ,  $\theta$ ,  $\phi$  para especificar a posição de uma partícula, escreve-se o vetor posição como o produto da distância radial  $r$  pelo vetor radial unitário  $\tilde{e}_r$  da mesma maneira que foi feito quando do uso de coordenadas polares planas. Então

$$\vec{r} = r\tilde{e}_r$$

Vetores unitários para coordenadas esféricas.



A direção  $\tilde{e}_r$  fica agora especificada por dois ângulos  $\theta$  e  $\phi$ . Introduzindo mais dois vetores unitários  $\tilde{e}_\phi$  e  $\tilde{e}_\theta$  (Figura).

A velocidade é:  $\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{r}\vec{e}_r + r\frac{d\vec{e}_r}{dt}$

O nosso problema seguinte é expressar a derivada  $d\vec{e}_r/dt$  em termos dos vetores unitários da tríade girada. Usando a figura, nota-se que as seguintes relações entre as duas tríades são válidas.

$$\vec{e}_r = \vec{i} \sin \theta \cos \phi + \vec{j} \sin \theta \sin \phi + \vec{k} \cos \theta$$

$$\vec{e}_\theta = \vec{i} \cos \theta \cos \phi + \vec{j} \cos \theta \sin \phi - \vec{k} \sin \theta$$

$$\vec{e}_\phi = -\vec{i} \sin \phi + \vec{j} \cos \phi$$

Estas equações expressam os vetores unitários da tríade girada em termos da tríade fixa.

Identificando as rotações corretamente, nota-se que as duas transformações são, de fato, idênticas. Diferenciando a primeira equação em relação ao tempo. O resultado é:

$$\frac{d\vec{e}_r}{dt} = \vec{i}(\dot{\theta} \cos \theta \cos \phi - \dot{\phi} \sin \theta \sin \phi) + \vec{j}(\dot{\theta} \cos \theta \sin \phi + \dot{\phi} \sin \theta \cos \phi) - \vec{k} \dot{\theta} \sin \theta$$

A seguir, usando as expressões para  $\vec{e}_\phi$  e  $\vec{e}_\theta$ , encontra-se que a equação acima se reduz a

$$\frac{d\vec{e}_r}{dt} = \dot{\phi} \vec{e}_\phi \sin \theta + \dot{\theta} \vec{e}_\theta$$

As outras duas derivadas são obtidas por procedimento semelhante.

Os resultados são:

$$\frac{d\vec{e}_\theta}{dt} = -\dot{\theta}\vec{e}_r + \dot{\phi}\cos\theta\vec{e}_\phi$$

$$\frac{d\vec{e}_\phi}{dt} = -\dot{\phi}\sin\theta\vec{e}_r - \dot{\phi}\cos\theta\vec{e}_\theta$$

O resultado final é:

$$\vec{v} = \vec{e}_r\dot{r} + \vec{e}_\phi r\dot{\phi}\sin\theta + \vec{e}_\theta r\dot{\theta}$$

dando o vetor velocidade em termos de suas componentes na tríade girada. Para encontrar a aceleração, diferenciando a expressão acima em relação ao tempo. Obtém-se

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{e}_r\ddot{r} + \dot{r}\frac{d\vec{e}_r}{dt} + \vec{e}_\phi\frac{d(r\dot{\phi}\sin\theta)}{dt} + r\dot{\phi}\sin\theta\frac{d\vec{e}_\phi}{dt} + \vec{e}_\theta\frac{d(r\dot{\theta})}{dt} + r\dot{\theta}\frac{d\vec{e}_\theta}{dt}$$



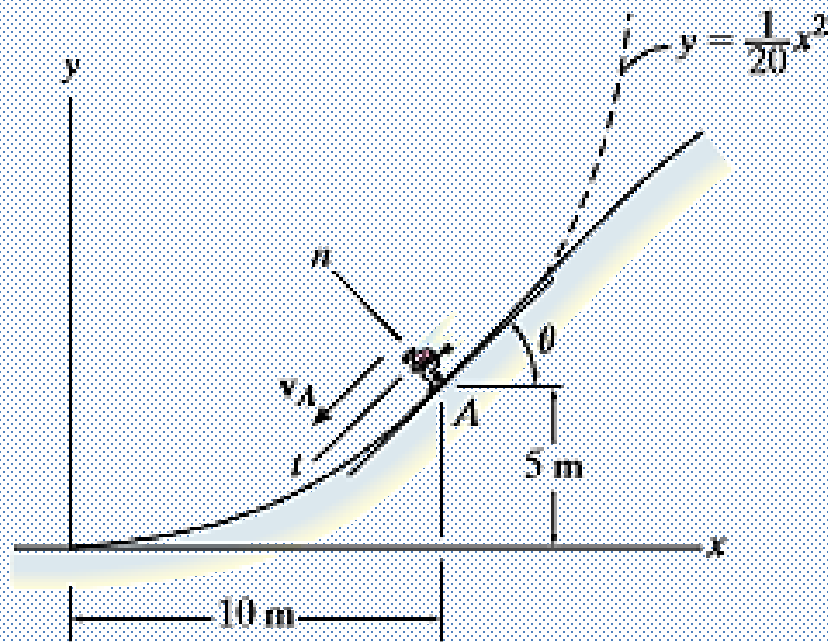
Usando as fórmulas deduzidas anteriormente para as derivadas dos vetores unitários, encontra-se prontamente que a expressão acima para a aceleração se reduz a

$$\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\phi}^2 \sin^2 \theta - r\dot{\theta}^2) \vec{e}_r + (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta} - r\dot{\phi}^2 \sin \theta \cos \theta) \vec{e}_\theta + (r\ddot{\phi} \sin \theta + 2\dot{r}\dot{\phi} \sin \theta + 2r\dot{\theta}\dot{\phi} \cos \theta) \vec{e}_\phi$$

dando o vetor aceleração em termos de suas componentes na tríade  $\tilde{\mathbf{e}}_R$ ,  $\tilde{\mathbf{e}}_\theta$  e  $\tilde{\mathbf{e}}_\phi$ .

# Exercícios de Fixação

**01.** Quando o esquiador alcança o ponto A ao longo da trajetória parabólica mostrada na figura, ele tem uma velocidade escalar de 6 m/s, que está aumentando em  $2 \text{ m/s}^2$ . Desprezando o tamanho do esquiador no cálculo. Determine a direção de sua velocidade, a direção e a intensidade de sua aceleração nesse instante.



# RESOLUÇÃO

**Velocidade:** Por definição, a velocidade é sempre tangente à trajetória. Visto que  $y = 1/20 x^2$ ,  $dy/dx = 1/10 x$ , então  $x = 10$  m,  $dy/dx = 1$ . Por conseguinte, em A,  $v$  faz um ângulo de  $\theta = \text{tg}^{-1} 1 = 45^\circ$  com o eixo  $x$ . Portanto,  $\mathbf{v}_A = 6 \text{ m/s} \angle 45^\circ$  **Resposta**

**Aceleração:** Por definição, a aceleração é determinada a partir de  $\mathbf{a} = (dv/dt) \mathbf{u}_t + (v^2/\rho) \mathbf{u}_n$ . Entretanto, é necessário determinar primeiro o raio de curvatura da trajetória em A (10 m, 5 m).

Visto que:  $d^2y/dx^2 = 1/10$ , então:

$$\rho = \frac{[1 + (dy/dx)^2]^{3/2}}{|d^2y/dx^2|} = \frac{[1 + (\frac{1}{10}x)^2]^{3/2}}{|\frac{1}{10}|} \Big|_{x=10 \text{ m}} = 28,28 \text{ m}$$

# RESOLUÇÃO - Continuação

A aceleração torna-se:

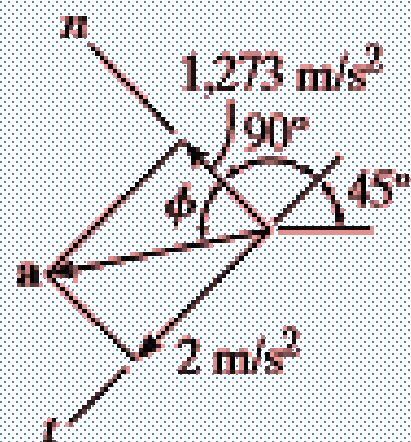
$$\mathbf{a}_A = \dot{v}\mathbf{u}_t + \frac{v^2}{\rho}\mathbf{u}_n$$

$$\mathbf{a}_A = 2\mathbf{u}_t + \frac{(6 \text{ m/s})^2}{28,28 \text{ m}}\mathbf{u}_n = \{2\mathbf{u}_t + 1,273\mathbf{u}_n\} \text{ m/s}^2$$

Como mostrado na Figura

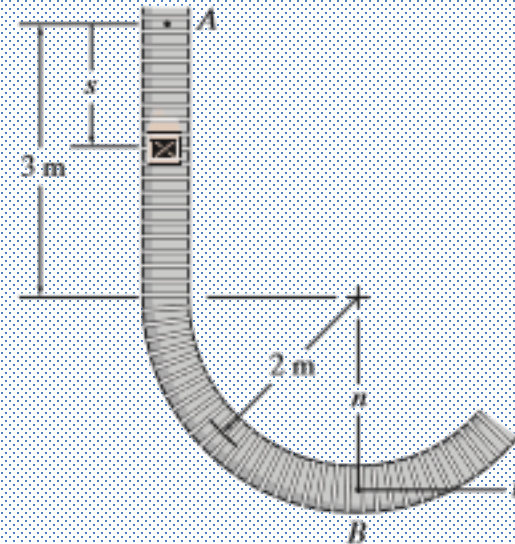
$$a = \sqrt{(2 \text{ m/s}^2)^2 + (1,273 \text{ m/s}^2)^2} = 2,37 \text{ m/s}^2$$

$$\phi = \text{tg}^{-1} \frac{2}{1,273} = 57,5^\circ$$



Assim,  $45^\circ + 90^\circ + 57,5^\circ = 180^\circ + 12,5^\circ$ , de maneira que  $a = 2,37 \text{ m/s}^2$   $12,5^\circ$   *Resposta*

**02.** As caixas na foto deslocam-se ao longo do transportador industrial. Se uma caixa como mostrado na figura ao lado da foto parte do repouso em A e aumenta sua velocidade escalar de maneira que  $a_t = (0,2t)$  m/s<sup>2</sup>, em que  $t$  é dado em segundos, determine a intensidade de sua aceleração quando ela chega ao ponto B.



# RESOLUÇÃO

## Aceleração

Para determinar as componentes da aceleração  $a_t = dv/dt$  e  $a_n = v^2/r$ , é necessário formular  $v$  e  $dv/dt$  de maneira que eles possam ser avaliados em B. Visto que  $v_A = 0$  quando  $t = 0$ , então

$$a_t = dv/dt = 0,2t \quad (1)$$

$$\int_0^v dv = \int_0^t 0,2t \, dt \Rightarrow v = 0,1t^2 \quad (2)$$

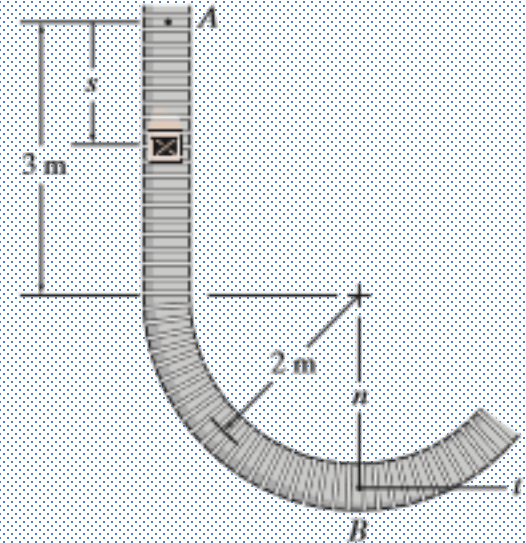
# RESOLUÇÃO - Continuação

O tempo necessário para a caixa chegar ao ponto B pode ser determinado observando-se que a posição de B é  $s_B = 3 + 2\pi(2)/4 = 6,142 \text{ m}$  (figura ao lado), e visto que  $s_A = 0$  quando  $t = 0$ , tem-se:

$$v = ds/dt = 0,1t^2$$

$$\int_0^{6,142 \text{ m}} ds = \int_0^{t_B} 0,1t^2 dt$$

$$6,142 \text{ m} = 0,0333 t_B^3 \Rightarrow t_B = 5,690 \text{ s}$$



# RESOLUÇÃO

Substituir nas equações (1) e (2) resulta em

$$(a_B)_t = dv_B / dt = 0,2(5,69) = 1,138 \text{ m/s}^2$$

$$v_B = 0,1(5,69)^2 = 3,238 \text{ m/s}$$

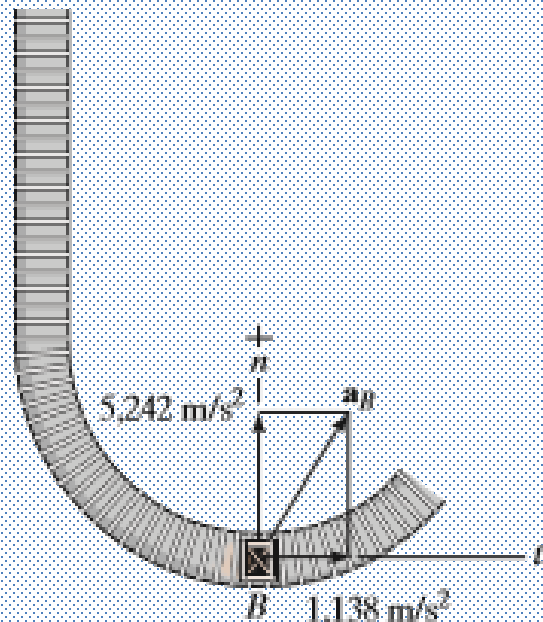
Em B,  $\rho_B = 2 \text{ m}$ , de maneira que

$$(a_B)_n = v_B^2 / \rho_B = (3,238 \text{ m/s})^2 / 2 \text{ m} = 5,242 \text{ m/s}^2$$

A intensidade de  $a_B$  (Figura) é, portanto,

$$a_B = \sqrt{[(1,138 \text{ m/s}^2)^2 + (5,242 \text{ m/s}^2)^2]}$$

$$a_B = 5,36 \text{ m/s}^2 \quad \text{Resposta}$$





**03.** P11.92 - O movimento de uma partícula é definido pelas equações  $x = 4t - 2\sin t$  e  $y = 4 - 2\cos t$ , onde  $x$  e  $y$  são expressos em milímetros e  $t$  é expresso em segundos. Esboce a trajetória da partícula e determine (a) as intensidades da menor e da maior velocidade atingida pela partícula, (b) os instantes de tempo, posição e direção correspondentes à velocidade.

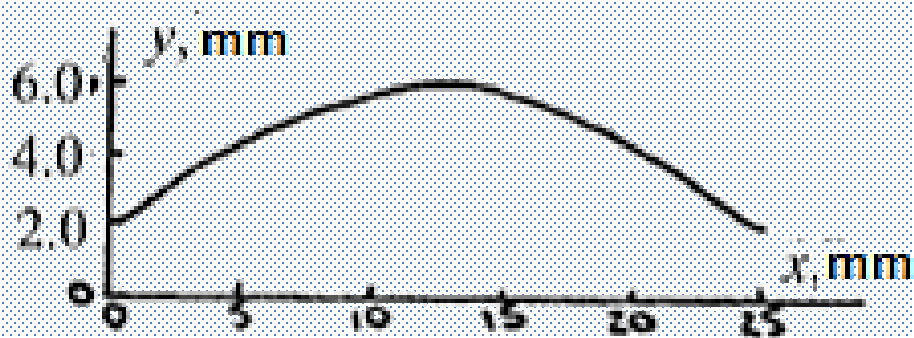
# RESOLUÇÃO

Substituindo os valores de  $t$  nas equações de  $x$  e  $y$  resulta na tabela a seguir:

$$x = 4t - 2 \sin t \quad y = 4 - 2 \cos t$$

$t, s$	$x, mm$	$y, mm$
0	0	2.0
$\frac{\pi}{2}$	4.28	4.0
$\pi$	12.57	6.0
$\frac{3\pi}{2}$	20.8	4.0
$2\pi$	25.1	2.0

Assim, pode-se construir um gráfico



(a)  $x = 4t - 2 \sin t$        $y = 4 - 2 \cos t$

$$v_x = dx/dt = 4 - 2 \cos t$$

$$v_y = dy/dt = 2 \sin t$$

# RESOLUÇÃO - Continuação

Aplicação:  $v^2 = v_x^2 + v_y^2 = (4 - 2 \cos t)^2 + (2 \sin t)^2$

$$\mathbf{v^2 = 20 - 16 \cos t}$$

para  $v_{\min}$   $\Rightarrow \cos t = 1$ , assim:  $v_{\min}^2 = 4 \quad \Rightarrow \mathbf{v_{\min} = 2 \text{ mm/s}}$

para  $v_{\max}$   $\Rightarrow \cos t = -1$ , assim:  $v_{\max}^2 = 36 \quad \Rightarrow \mathbf{v_{\max} = 6 \text{ mm/s}}$

(b) Quando:  $v = v_{\min} \Rightarrow \cos t = 1 \Rightarrow \mathbf{t = 2n\pi \text{ s}}$ , onde:  $n = 0, 1, 2, \dots$

Portanto:  $x = 4(2n\pi) - 2 \sin(2n\pi) \Rightarrow \mathbf{x = 8n\pi \text{ mm}}$

$$y = 4 - 2(1) \quad \Rightarrow \mathbf{y = 2 \text{ mm}}$$

# RESOLUÇÃO - Continuação

Assim:  $\mathbf{v_x = 4 - 2 (1) = 2 \text{ mm/s}}$

$$\mathbf{v_y = 2 \text{ sen}(2n\pi) = 0}$$

$$\theta \mathbf{v_{mín} = 0 \rightarrow}$$

Quando:  $\mathbf{v = v_{máx} \Rightarrow \cos t = -1 \Rightarrow t = (2n + 1)\pi \text{ s}}$ , onde:  $n = 0, 1, 2, \dots$

Portanto:  $\mathbf{x = 4(2n + 1) \pi - 2 \text{ sen} (2n + 1)\pi \Rightarrow x = 4(2n + 1)\pi \text{ mm}}$

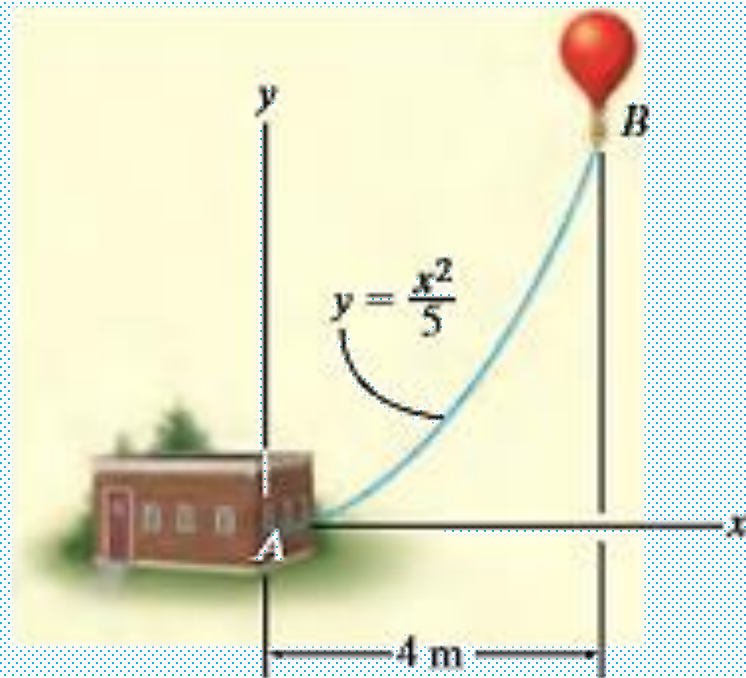
$$\mathbf{y = 4 - 2 (-1) \Rightarrow y = 6 \text{ mm}}$$

Assim:  $\mathbf{v_x = 4 - 2(-1) = 6 \text{ mm/s}}$

$$\mathbf{v_y = 2 \text{ sen}(2n + 1)\pi = 0}$$

$$\theta \mathbf{v_{máx} = 0 \rightarrow}$$

**04.** Em qualquer instante de tempo, a posição horizontal do balão meteorológico mostrado na Figura a seguir é definida por  $x = (2t)$  m, em que  $t$  é dado em segundos. Se a equação da trajetória é  $y = x^2/5$ , determine a intensidade e a direção da velocidade e da aceleração quando  $t = 2$  s.

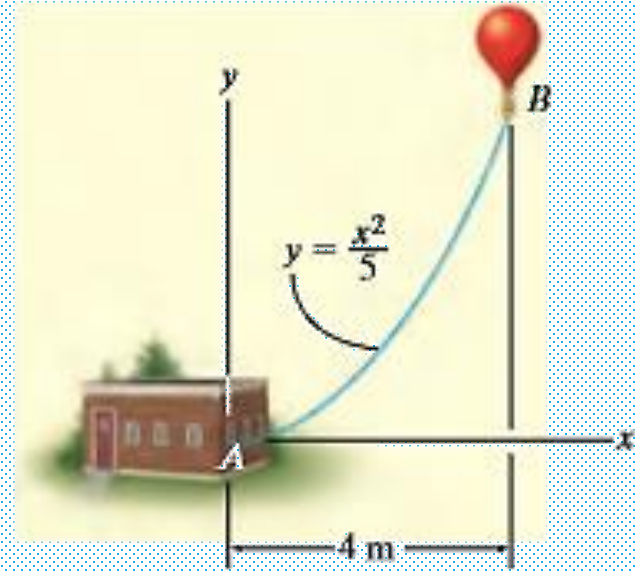


# RESOLUÇÃO

## Velocidade

A componente da velocidade na direção  $x$  é  $v_x = d/dt (2t) = 2 \text{ m/s}$   
Para encontrar a relação entre as componentes da velocidade, deve-se usar a regra da cadeia do cálculo.

Quando  $t = 2 \text{ s}$ ,  $x = 2(2) = 4 \text{ m}$  (Figura) e, portanto,  
 $v_y = d/dt (x^2/5) = (2x/5) v_x = [2(4)/5] (2) = 3,20 \text{ m/s}$



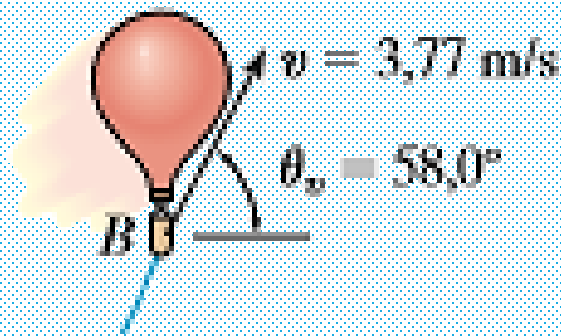
## RESOLUÇÃO - Continuação

Quando  $t = 2 \text{ s}$ , a intensidade da velocidade é, portanto,

$$v = \sqrt{[(2 \text{ m/s})^2 + (3,20 \text{ m/s})^2]} = 3,77 \text{ m/s} \quad \text{Resposta}$$

A direção é tangente à trajetória (Figura), em que

$$\theta_v = \text{tg}^{-1}(v_y/v_x) = \text{tg}^{-1}(3,20/2) = 58,0^\circ \quad \text{Resposta}$$



# RESOLUÇÃO - Continuação

## Aceleração

A componente da aceleração na direção  $x$  é:  $a_x = d/dt (2) = 0$

Sabendo que:  $v_y = d(x^2/5)/dt = 2xv_x/5$ .

Para encontrar a relação entre as componentes da aceleração, vamos usar a regra da cadeia do cálculo. Portanto,

$$a_y = d(2xv_x/5)/dt = (2/5) [(v_x)v_x + x(a_x)] = (2/5) [(2)2 + (4)(0)]$$

$$a_y = 1,60 \text{ m/s}^2$$

Desse modo,  $a = \sqrt{[(0)^2 + (1,60)^2]}$

$$a = 1,60 \text{ m/s}^2 \quad \text{Resposta}$$



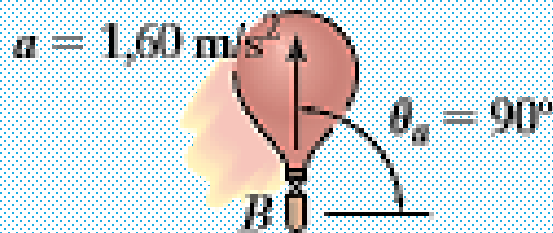
# RESOLUÇÃO - Continuação

A direção de  $\mathbf{a}$ , como mostrado na Figura, é

$$u_a = \operatorname{tg}^{-1}(a_y/a_x) = \operatorname{tg}^{-1}(1,60/0)$$

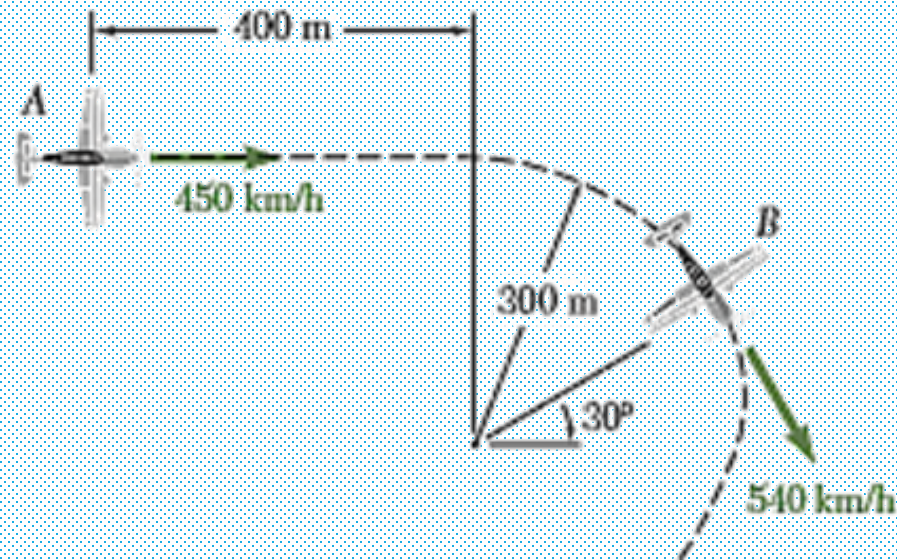
$$u_a = 90,0^\circ$$

Resposta



NOTA: também pode-se obter  $v_y$  e  $a_x$  primeiro expressando  $y = f(t) = (2t)^2/5 = 0,8t^2$  e, em seguida, tomando sucessivas derivadas em relação ao tempo.

**05. 11.140** - Em um dado instante de uma corrida de aeronaves, o avião A está voando horizontalmente em linha reta e sua velocidade escalar aumentada a uma taxa de  $8 \text{ m/s}^2$ . O avião B está voando na mesma altitude que o avião A e, à medida que ele contorna um marco, segue uma trajetória circular de  $300 \text{ m}$  de raio. Sabendo que em um dado instante a velocidade de B começa a decrescer para uma taxa de  $3 \text{ m/s}^2$ , determine, para as posições mostradas na figura, (a) a velocidade de B em relação a A, (b) a aceleração de B em relação a A.



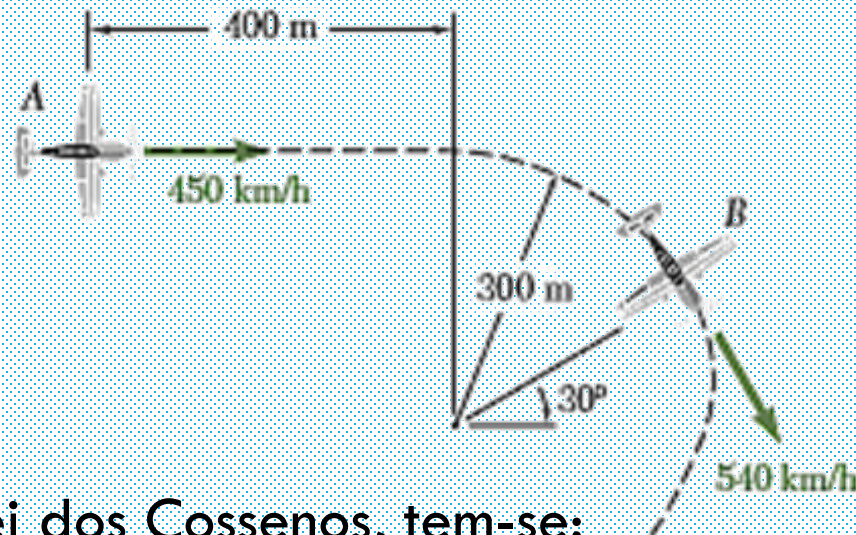
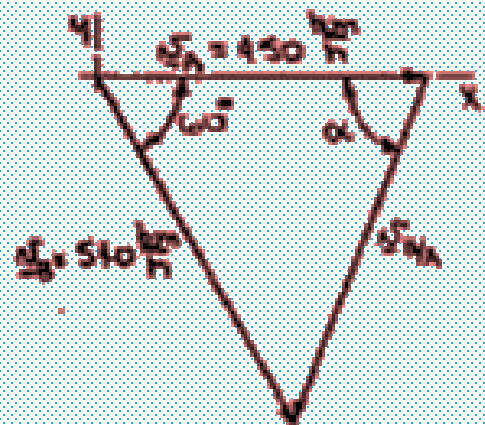
# RESOLUÇÃO

Dados:  $v_A = 450 \text{ km/h}$  e

$v_B = 540 \text{ km/h} = 150 \text{ m/s}$

(a) Como:  $\mathbf{v}_B = \mathbf{v}_A + \mathbf{v}_{B/A}$

Graficamente:



Aplicando a Lei dos Cossenos, tem-se:

$$v_{B/A}^2 = 450^2 + 540^2 - 2(450)(540) \cos 60^\circ$$

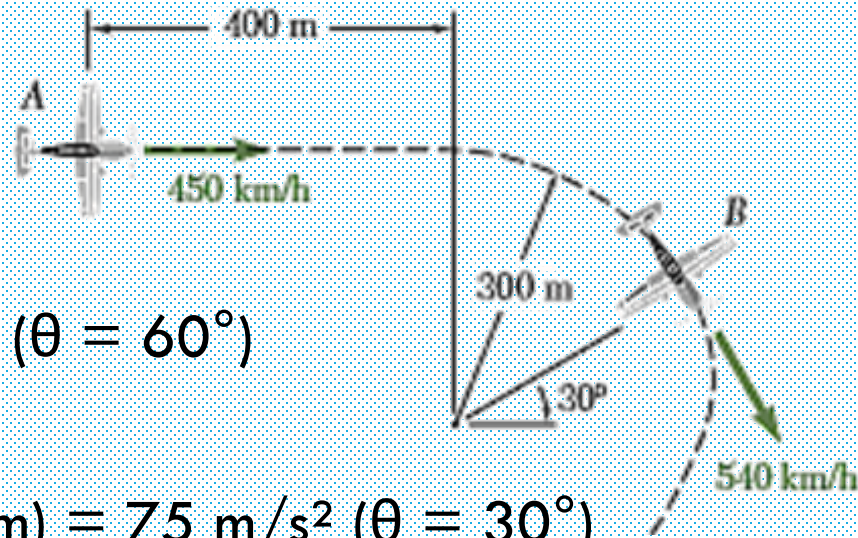
$$\Rightarrow \mathbf{v_{B/A} = 501,10 \text{ km/h}}$$

E aplicando a Lei dos Senos, tem-se:

$$540/\text{sen} \alpha = 501,1/\text{sen} 60^\circ$$

$$\Rightarrow \alpha = \mathbf{68,9^\circ}$$

## RESOLUÇÃO – Continuação:



Dados:  $a_A = 8 \text{ m/s}^2$  e  $(a_B)_t = 3 \text{ m/s}^2$  ( $\theta = 60^\circ$ )

(b) Como:  $(a_B)_n = v_B^2 / \rho_B$

$$(a_B)_n = (150 \text{ m/s})^2 / (300 \text{ m}) = 75 \text{ m/s}^2 \quad (\theta = 30^\circ)$$

Logo:  $\mathbf{a}_B = (\mathbf{a}_B)_t + (\mathbf{a}_B)_n$

$$\mathbf{a}_B = 3(-\cos 60^\circ \mathbf{i} + \sin 60^\circ \mathbf{j}) + 75(-\cos 30^\circ \mathbf{i} - \sin 30^\circ \mathbf{j})$$

$$\mathbf{a}_B = -(66,542 \text{ m/s}^2) \mathbf{i} - (34,902 \text{ m/s}^2) \mathbf{j}$$

## RESOLUÇÃO — Continuação:

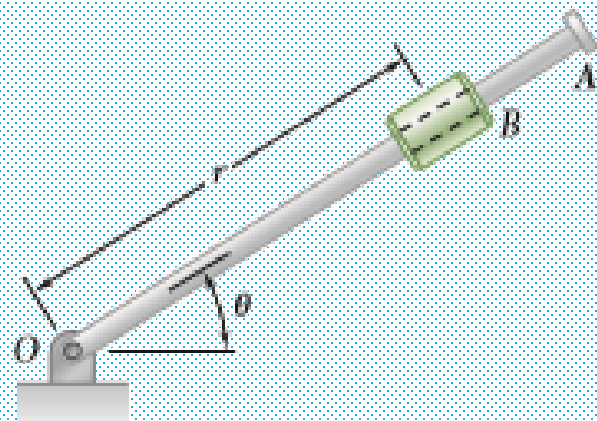
Portanto:  $\mathbf{a}_B = \mathbf{a}_A + \mathbf{a}_{B/A}$

$$\mathbf{a}_{B/A} = (-66,542 \mathbf{i} - 34,902 \mathbf{j}) - (8 \mathbf{i})$$

$$\mathbf{a}_{B/A} = -(74,542 \text{ m/s}^2) \mathbf{i} - (34,902 \text{ m/s}^2) \mathbf{j}$$

$$\mathbf{a}_{B/A} = \mathbf{82,2 \text{ m/s}^2} (\theta = 25,1^\circ)$$

**06.** A rotação do braço OA de 0,9 m de comprimento em torno de O é definida pela relação  $\theta = 0,15t^2$ , onde  $\theta$  está expresso em radianos e t em segundos. O cursor B desliza ao longo do braço de tal maneira que sua distância em relação a O é  $r = 0,9 - 0,12t^2$ , onde r é expresso em metros e t em segundos.



Após o braço OA ter girado  $30^\circ$ , determine (a) a velocidade total do cursor, (b) a aceleração total do cursor, e (c) a aceleração relativa do cursor em relação ao braço.

# RESOLUÇÃO

Instante  $t$  no qual  $\theta = 30^\circ$ .

Substituindo  $\theta = 30^\circ = 0,524$  rad na expressão para  $\theta$ , obtém-se

$$\theta = 0,15 t^2 \Rightarrow 0,524 = 0,15 t^2 \Rightarrow \mathbf{t = 1,869 \text{ s}}$$

Equações de movimento.

Substituindo  $t = 1,869$  s nas expressões para  $r$ ,  $\theta$  e suas primeiras e segundas derivadas, tem-se

$r = 0,9 - 0,12t^2 = 0,481 \text{ m}$	$\theta = 0,15t^2 = 0,524 \text{ rad}$
$\dot{r} = -0,24t = -0,449 \text{ m/s}$	$\dot{\theta} = 0,30t = 0,561 \text{ rad/s}$
$\ddot{r} = -0,24 = -0,240 \text{ m/s}^2$	$\ddot{\theta} = 0,30 = 0,300 \text{ rad/s}^2$

# RESOLUÇÃO - Continuação

## a. Velocidade de B.

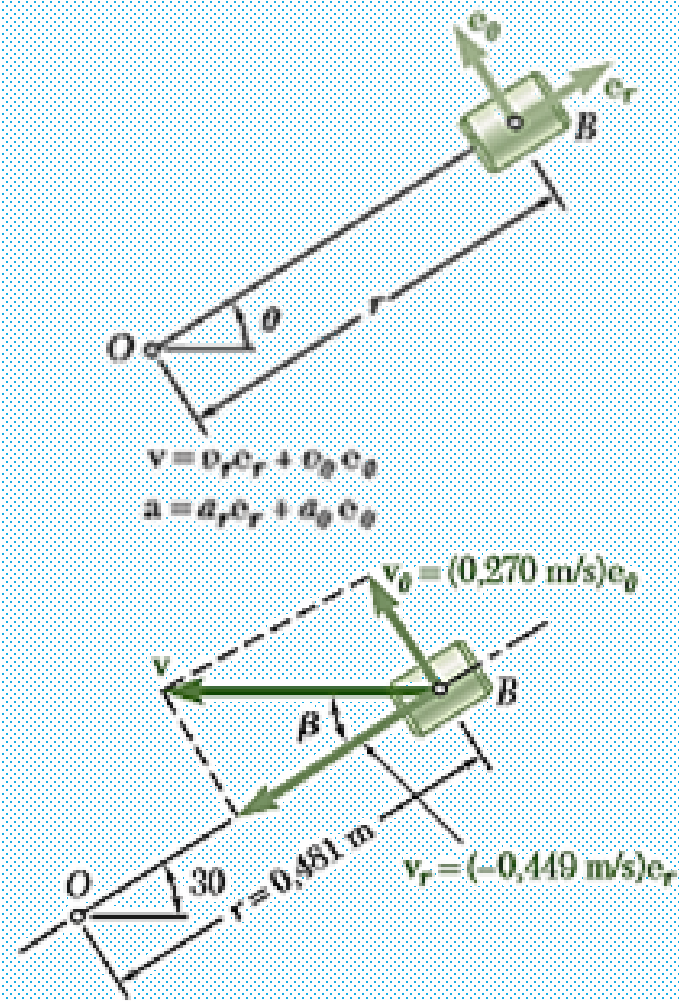
Usando a Equação  $\vec{v} = \dot{r}\vec{e}_r + r\dot{\theta}\vec{e}_\theta$ ,  
obtemos os valores de  $v_r$  e  $v_\theta$  quando  $t = 1,869$  s.

$$v_r = \dot{r} = -0,449 \text{ m/s}$$

$$v_\theta = r\dot{\theta} = 0,481(0,561) = 0,270 \text{ m/s}$$

Resolvendo o triângulo retângulo  
mostrado na figura, obtém-se a  
intensidade e direção da velocidade,

$$v = 0,524 \text{ m/s e } \beta = 31^\circ$$





# RESOLUÇÃO - Continuação

## b. Aceleração de B.

Usando  $\vec{a} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\vec{e}_r + (r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta})\vec{e}_\theta$ , obtém-se

$$a_r = \ddot{r} - r\dot{\theta}^2 = -0,240 - 0,481(0,561)^2$$

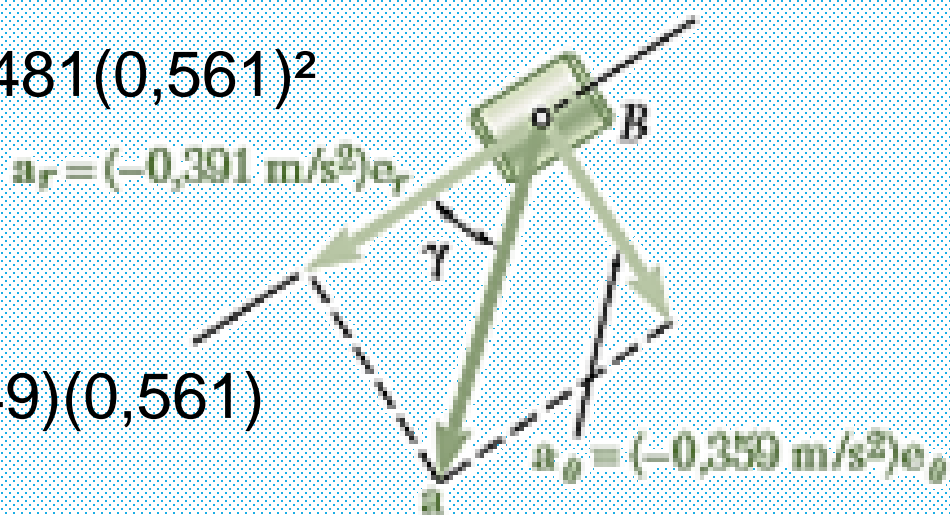
$$a_r = -0,391 \text{ m/s}^2$$

$$a_\theta = r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}$$

$$a_\theta = 0,481(0,300) + 2(-0,449)(0,561)$$

$$a_\theta = -0,359 \text{ m/s}^2$$

$$a = 0,531 \text{ m/s}^2 \text{ e } \gamma = 42,6^\circ$$



# RESOLUÇÃO - Continuação

## c. Aceleração de B em relação ao braço OA.

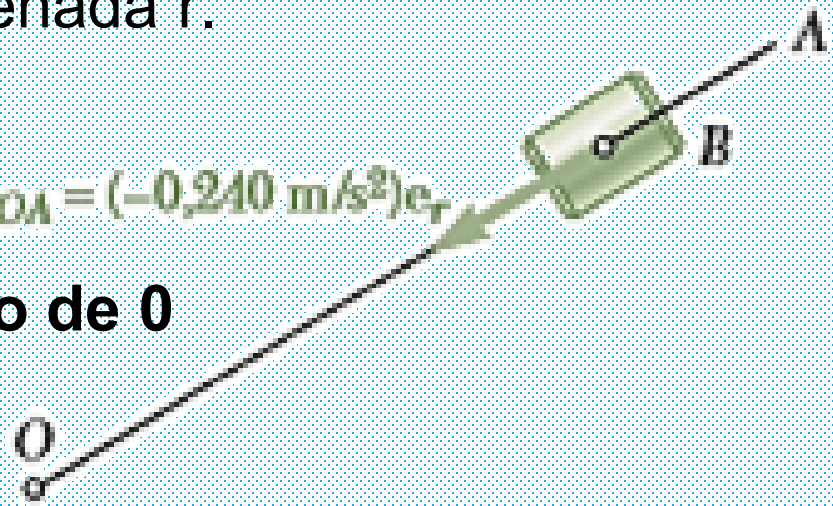
Nota-se que o movimento do cursor em relação ao braço é retilíneo e definido pela coordenada  $r$ .

Escreve-se:

$$a_{B/OA} = \ddot{r} = -0,240 \text{ m/s}^2$$

$$a_{B/OA} = (-0,240 \text{ m/s}^2)\mathbf{e}_r$$

$$a_{B/OA} = 0,240 \text{ m/s}^2 \text{ no sentido de } O$$

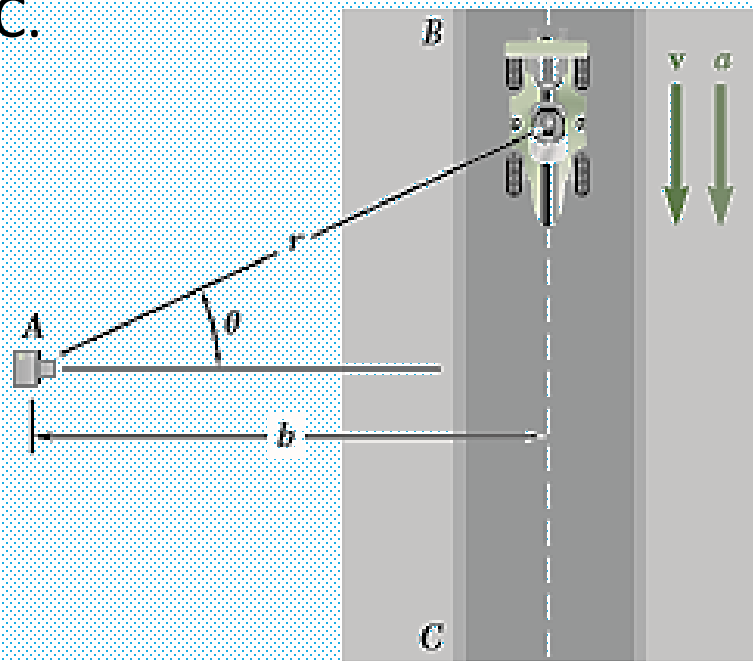


**07. 11.167 e 168** - Para o estudo do desempenho de um carro de corrida posiciona-se uma câmera filmadora de alta velocidade no ponto A. A câmera é montada em um mecanismo que possibilita que ela grave o movimento do carro à medida que ele percorre a trajetória reta BC.

Determine:

(a) a velocidade escalar do carro em termos de  $b\dot{\theta}$  e  $\dot{\theta}$ .

(b) a intensidade da aceleração do carro de corrida do em termos de  $\theta$ ,  $\dot{\theta}$  e  $\ddot{\theta}$ .



# RESOLUÇÃO

(a) Tem-se que  $r = b/\cos\theta \Rightarrow \dot{r} = b\dot{\theta} \sin\theta/\cos^2\theta$

Como:  $\mathbf{v}^2 = \mathbf{v}_r^2 + \mathbf{v}_B^2 = (\dot{r})^2 + (r\dot{\theta})^2$

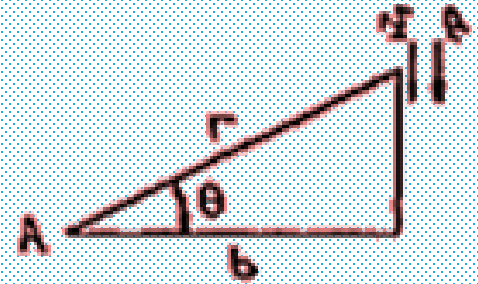
$$v^2 = (b\dot{\theta} \sin\theta/\cos^2\theta)^2 + (b\dot{\theta}/\cos\theta)^2$$

$$v^2 = (b^2\dot{\theta}^2/\cos^2\theta)[(\sin^2\theta/\cos^2\theta) + 1]$$

$$v^2 = (b^2\dot{\theta}^2/\cos^4\theta) \Rightarrow v = \pm b\dot{\theta}/\cos^2\theta$$

Como as posições do carro mostradas na figura, tem-se  $\theta$  decrescente, assim, a raiz negativa é a escolhida, portanto:

$$\mathbf{v} = - b\dot{\theta}/\cos^2\theta$$



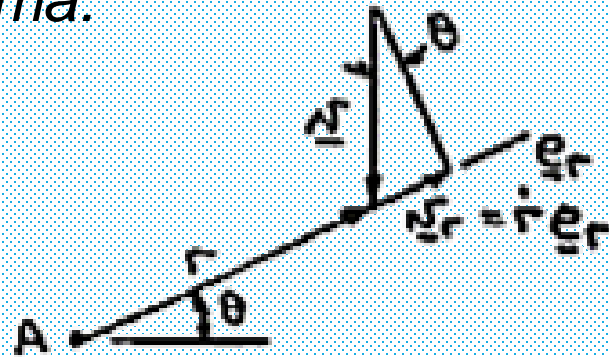
## RESOLUÇÃO — Continuação:

Outra maneira:

*Conforme mostrado no diagrama:*

$$\dot{r} = -v \operatorname{sen} \theta = b \dot{\theta} \operatorname{sen} \theta / \cos^2 \theta$$

$$\Rightarrow \mathbf{v} = - \mathbf{b} \dot{\theta} / \cos^2 \theta$$



## RESOLUÇÃO — Continuação:

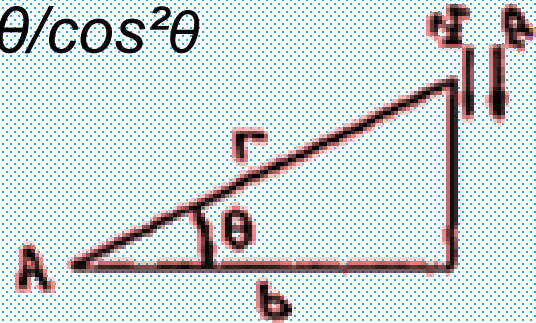
(b) Tem-se que  $r = b/\cos\theta \Rightarrow \dot{r} = b\dot{\theta} \operatorname{sen}\theta/\cos^2\theta$

Como:  $a = dv/dt$  e  $v = -b\dot{\theta}/\cos^2\theta$

Tem-se:  $a = d(-b\dot{\theta}/\cos^2\theta)/dt$

$$a = -b[\ddot{\theta} \cos^2\theta - \dot{\theta}(-2\dot{\theta} \cos\theta \operatorname{sen}\theta)]/\cos^4\theta$$

$$\Rightarrow \mathbf{a = (-b/\cos^2\theta)(\ddot{\theta} + 2\dot{\theta}^2 \operatorname{tg}\theta)}$$



## RESOLUÇÃO — Continuação:

Outra maneira:  $a^2 = a_r^2 + a_\theta^2$

Onde:  $a_r = \ddot{r} - r\dot{\theta}^2$

$$a_r = b[(\ddot{\theta}\sin\theta/\cos^2\theta) + \dot{\theta}^2(1 + \sin^2\theta)/\cos^2\theta] - (b\dot{\theta}^2/\cos\theta)$$

$$a_r = (b/\cos^2\theta) (\ddot{\theta} \sin\theta + 2\dot{\theta}^2 \sin^2\theta/\cos\theta)$$

$$\mathbf{a_r = (b \sin\theta/\cos^2\theta) (\ddot{\theta} + 2\dot{\theta}^2 \operatorname{tg}\theta)}$$

## RESOLUÇÃO — Continuação:

E, tem-se:  $a_\theta = r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta}$

$$a_\theta = b\ddot{\theta}/\cos\theta + 2(b\dot{\theta}^2 \sin\theta/\cos^2\theta)$$

$$\mathbf{a_\theta = b(cos\theta/cos^2\theta) (\ddot{\theta} + 2\dot{\theta}^2 \operatorname{tg}\theta)}$$

Então:  $a = \pm (b/\cos^2\theta) ((\ddot{\theta} + 2\dot{\theta}^2 \operatorname{tg}\theta) [(\sin\theta)^2 + (\cos\theta)^2]^{1/2}$

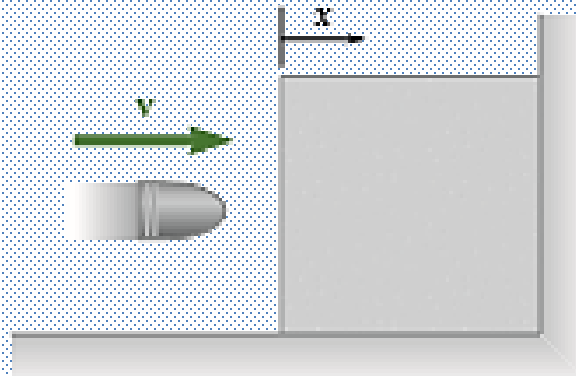
Como as posições do carro mostradas na figura,  $\ddot{\theta}$  é negativo, para  $a$  ser positiva, a raiz negativa é a escolhida, portanto:

$$\mathbf{a = - (b/cos^2\theta) (\ddot{\theta} + 2\dot{\theta}^2 \operatorname{tg}\theta)}$$



# Exercícios de Revisão

**01.** 11.184 - Um projétil entra em um meio resistente em  $x = 0$  com uma velocidade inicial  $v_0 = 270$  m/s e percorre 100 mm antes de entrar em repouso. Considerando que a velocidade do projétil é definida pela relação  $v = v_0 - kx$ , onde  $v$  é expressa em m/s e  $x$  é em metros, determine: (a) a aceleração inicial do projétil, (b) o tempo requerido para que o projétil penetre 97,5 mm no meio resistente.



# RESOLUÇÃO

**Dados:**  $x = 100 \text{ mm} = 0,1 \text{ m}$  e  $v = 0$

$$\text{Como: } v = v_0 - kx \Rightarrow 0 = (270 \text{ m/s}) - k(0,1) \Rightarrow \mathbf{k = 2700 \text{ s}^{-1}}$$

$$\text{(a) } a = dv/dt = d(v_0 - kx)/dt = -kv$$

$$\text{Para } t = 0 \Rightarrow x = 0 \Rightarrow a = -k(v_0 - kx) = -(2700)[270 - 2700(0)]$$

$$\Rightarrow \mathbf{a = -729 \text{ km/s}^2}$$

$$\text{(b) } v = dx/dt = v_0 - kx$$

$$\text{Para } t = 0 \Rightarrow x = 0 \Rightarrow \int_0^x \frac{dx}{v_0 - kx} = \int_0^t dt \Rightarrow \frac{1}{k} [\ln(v_0 - kx)]_0^x = t$$

$$t = \frac{1}{k} \ln \left( \frac{v_0}{v_0 - kx} \right) = \frac{1}{k} \ln \left( \frac{1}{1 - \frac{k}{v_0}x} \right) = \frac{1}{2700} \ln \left[ \frac{1}{1 - \frac{2700}{270}(0,0975)} \right]$$

$$\Rightarrow \mathbf{t = 1,366 \text{ ms}}$$

**02.** A posição de uma partícula que se desloca ao longo de uma linha reta é definida pela relação  $x = t^3 - 6t^2 - 15t + 40$ , onde  $x$  é expresso em metros e  $t$  em segundos. Determine:

- (a) o instante em que a velocidade será zero,
- (b) a posição e a distância percorrida pela partícula nesse instante,
- (c) a aceleração da partícula nesse instante e
- (d) a distância percorrida pela partícula de  $t = 4$  s a  $t = 6$  s

# RESOLUÇÃO

- As equações do movimento são:

$$x = t^3 - 6t^2 - 15t + 40$$

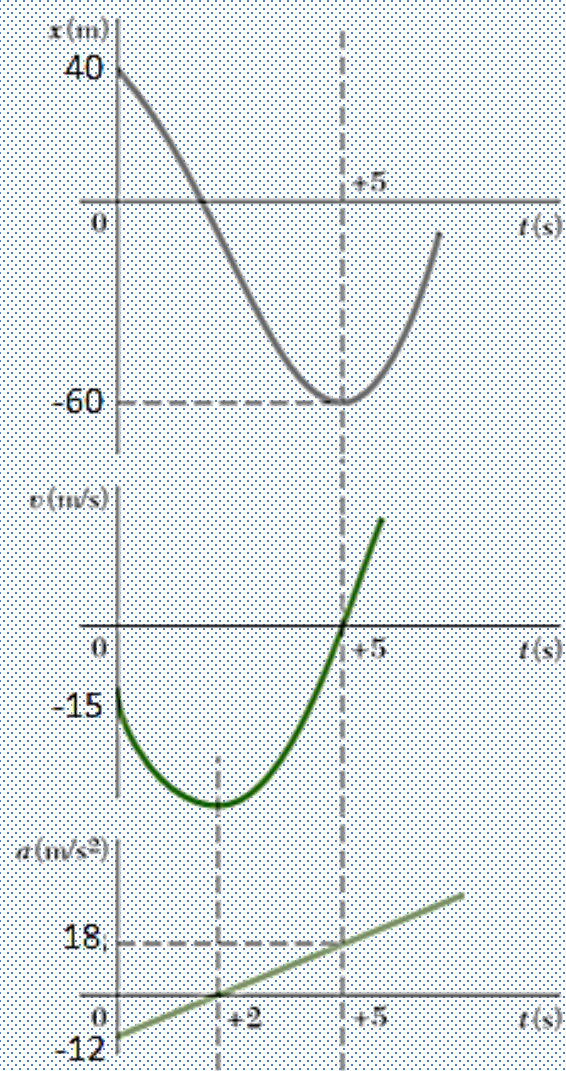
$$v = dx/dt = 3t^2 - 12t - 15$$

$$a = dv/dt = 6t - 12$$

(a) Instante em que  $v = 0$

$$3t^2 - 12t - 15 = 0 \Rightarrow t = -1 \text{ s e } t = +5 \text{ s}$$

Somente a raiz  $t = +5 \text{ s}$  corresponde a um instante após o movimento ter-se iniciado: para  $t < 5 \text{ s}$ ,  $v < 0$ , a partícula se move no sentido negativo; para  $t > 5 \text{ s}$ ,  $v > 0$ , a partícula se desloca no sentido positivo.

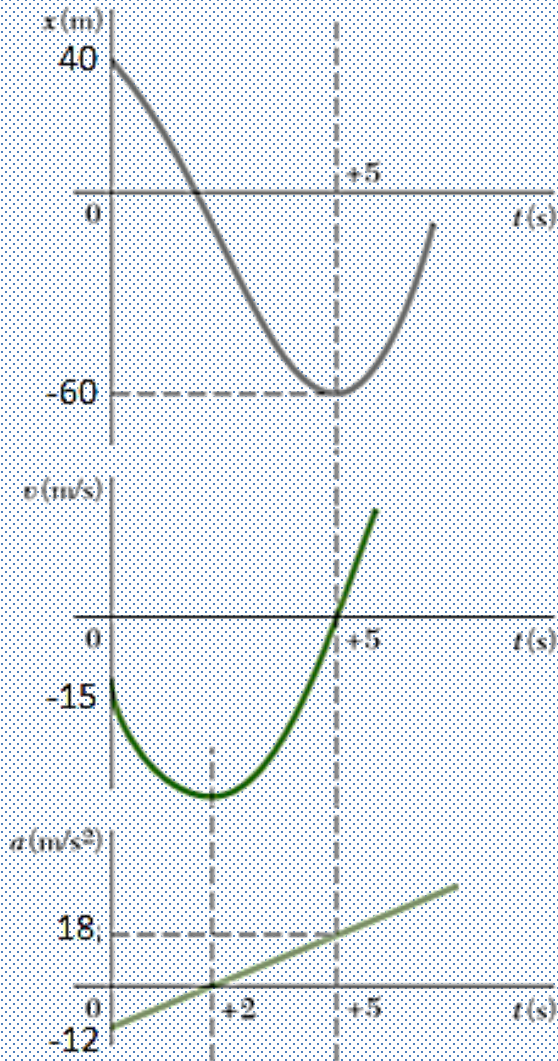


# RESOLUÇÃO – Continuação:

(b) Posição e distância percorrida quando  $v = 0$ , tem-se:  $x_5 = (5)^3 - 6(5)^2 - 15(5) + 40$   
 $\Rightarrow x_5 = -60 \text{ m}$

A posição inicial para  $t = 0$  era  $x_0 = +40 \text{ m}$ .  
Como  $v \neq 0$  durante o intervalo de  $t = 0$  a  $t = 5 \text{ s}$ , tem-se que a distância percorrida é:  $\Delta x = x_5 - x_0 = -60 \text{ m} - 40 \text{ m} = -100 \text{ m}$

Assim, a distância percorrida corresponde a  **$\Delta x = 100 \text{ m}$  no sentido negativo.**

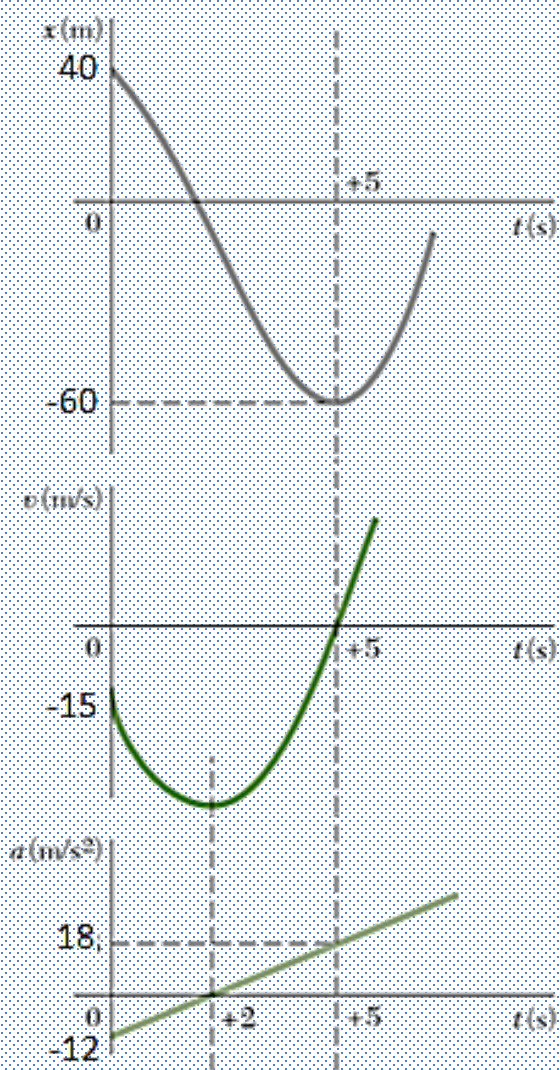


# RESOLUÇÃO – Continuação:

(c) Aceleração quando  $v = 0$ . Substituímos  $t = +5$  s na equação da aceleração:

$$a_5 = 6(5) - 12 \Rightarrow \mathbf{a_5 = +18 \text{ m/s}^2}$$

(d) Distância percorrida de  $t = 4$  s a  $t = 6$  s. A partícula se desloca no sentido negativo de  $t = 4$  s para  $t = 5$  s e no sentido positivo de  $t = 5$  s para  $t = 6$  s; portanto, a distância percorrida durante cada um desses intervalos de tempo será calculada separadamente.



# RESOLUÇÃO – Continuação:

De  $t = 4 \text{ s}$  a  $t = 5 \text{ s}$ :  $\Rightarrow x_5 = -60 \text{ m}$

$$x_4 = (4)^3 - 6(4)^2 - 15(4) + 40 = -52 \text{ m}$$

Distância percorrida  $\Delta x = x_5 - x_4 = -60 \text{ m} - (-52 \text{ m}) = -8 \text{ m}$

**$\Delta x = 8 \text{ m}$  no sentido negativo**

De  $t = 5 \text{ s}$  a  $t = 6 \text{ s}$ :  $\Rightarrow x_6 = -50 \text{ m}$

$$x_6 = (6)^3 - 6(6)^2 - 15(6) + 40 = -50 \text{ m}$$

Distância percorrida  $\Delta x = x_6 - x_5 = -50 \text{ m} - (-60 \text{ m})$

**$\Delta x = +10 \text{ m} = 10 \text{ m}$  no sentido positivo**

Portanto, a distância total percorrida de  $t = 4 \text{ s}$  a  $t = 6 \text{ s}$  é:

$$\Delta x_{\text{total}} = 8 \text{ m} + 10 \text{ m} = 18 \text{ m}$$

**03. 11.185** - Um elevador de carga subindo com velocidade constante de  $1,8 \text{ m/s}$  passa por um elevador de passageiros que está parado. Quatro segundos depois, o elevador de passageiros começa a subir com uma aceleração constante de  $0,72 \text{ m/s}^2$ . Determine (a) quando e onde os elevadores estarão na mesma altura, (b) a velocidade escalar do elevador de passageiros naquele instante.



# RESOLUÇÃO

(a)  $t \geq 0$ :  $y_C = 0 + v_C t$

$t \geq 4$  s:  $y_P = 0 + 0(t - 4) + \frac{1}{2} a_P (t - 4)^2$

Quando:  $y_C = y_P \Rightarrow 1,8 t = \frac{1}{2} (0,72) (t - 4)^2$

$t^2 - 13t + 16 = 0 \Rightarrow t = 1,3765$  s e  $t = 11,6235$  s

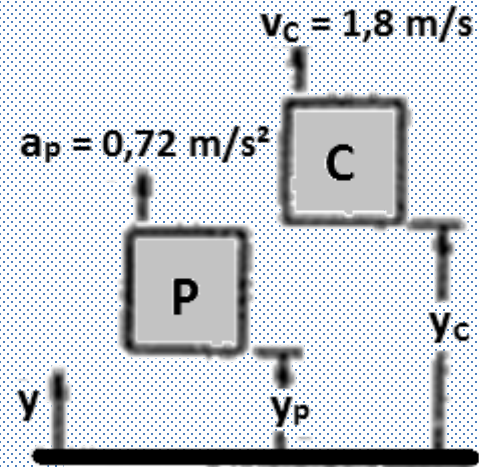
Como  $t \geq 4$  s:  **$t = 11,6235$  s**  $\Rightarrow y_C = (1,8 \text{ m/s})(11,6235 \text{ s})$

$\Rightarrow y_C = y_P = \mathbf{20,922 \text{ m}}$

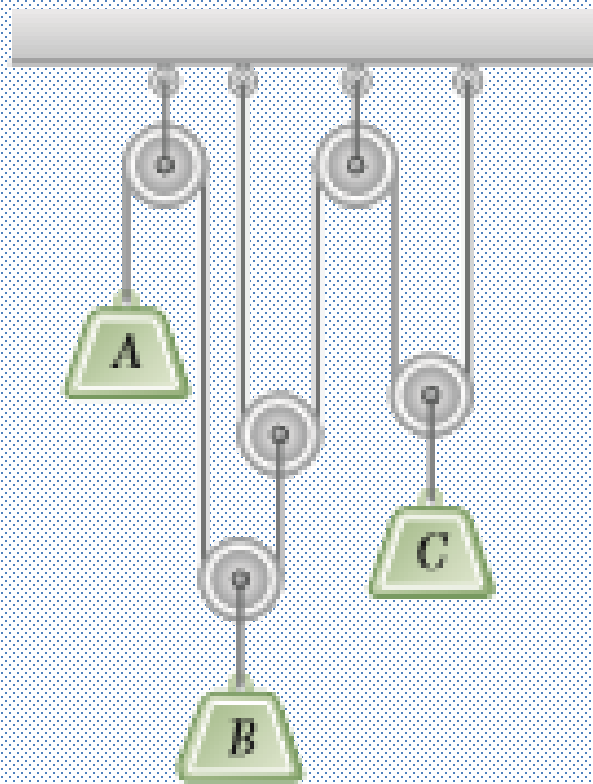
(b)  $t \geq 4$  s:  $v_P = 0 + a_P (t - 4)$

Quando:  $t = 11,6235$  s  $\Rightarrow v_P = (0,72 \text{ m/s}^2) [(11,6235 - 4)\text{s}]$

$\Rightarrow v_P = \mathbf{5,489 \text{ m/s}}$



**04. 11.186** - O bloco C parte do repouso em  $t = 0$  e move-se para cima com aceleração constante de  $25 \text{ mm/s}^2$ . Sabendo que o bloco A move-se para baixo com velocidade constante de  $75 \text{ mm/s}$ , determine (a) o instante no qual a velocidade do bloco B é zero, (b) a posição do bloco B correspondente.

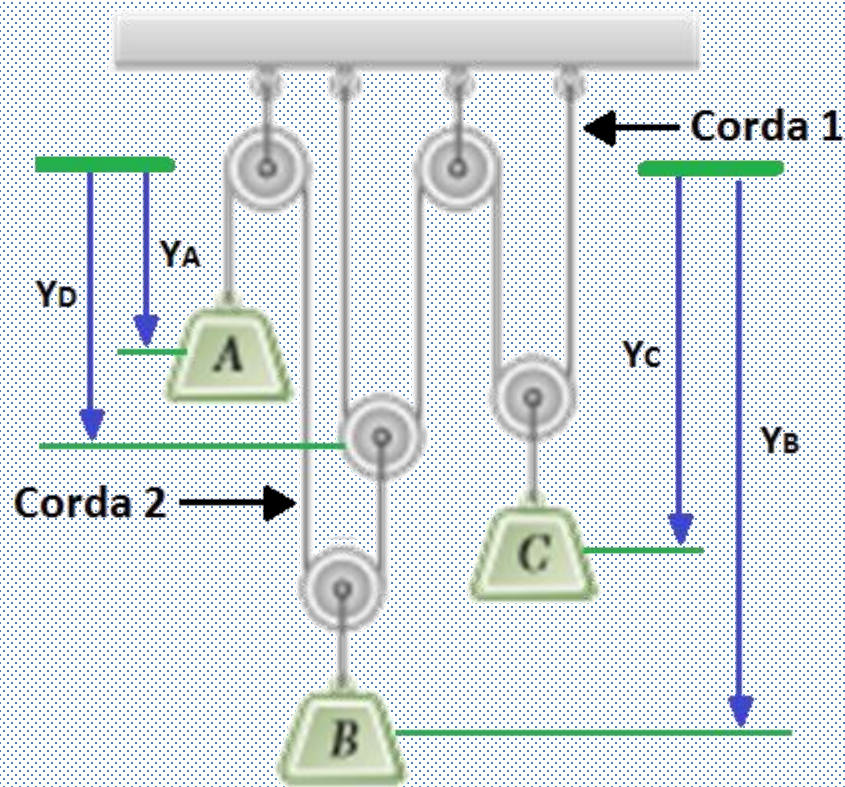


# RESOLUÇÃO

Os segmentos das cordas, mostrado na figura ao lado, permanecem com o comprimento constante e não têm de ser considerados quando os blocos se movem. Os comprimentos restantes das cordas,  $l_1$  e  $l_2$ , podem ser expressos como:

$$2y_C + 2y_D = l_1$$

$$y_A + y_B + (y_B - y_D) = l_2$$



# RESOLUÇÃO – Continuação:

Calculando-se a derivada temporal de cada expressão, obtêm-se:

$$\mathbf{v_D = -v_C}$$

$$\mathbf{v_A + 2v_B - v_D = 0 \quad \Rightarrow \quad v_A + 2v_B + v_C = 0 \quad \Rightarrow \quad a_A + 2a_B + a_C = 0}$$

Sendo:  $(v_C)_0 = 0$ ,  $(v_A)_0 = 75 \text{ mm/s}$

Tem-se:  $(v_B)_0 = -\frac{1}{2} [(v_A)_0 + (v_C)_0] = -\frac{1}{2} [75 + 0]$

$$\Rightarrow \mathbf{(v_B)_0 = -37,5 \text{ mm/s}}$$

Sendo:  $a_A = 0$ ,  $a_C = -25 \text{ mm/s}^2$

Tem-se:  $a_B = -\frac{1}{2} (a_A + a_C) = -\frac{1}{2} (0 - 25)$

$$\Rightarrow \mathbf{a_B = 12,5 \text{ mm/s}^2}$$

# RESOLUÇÃO – Continuação:

Equações de velocidade e da posição para o bloco B são:

$$\mathbf{v_B = (v_B)_0 + a_B t} \quad \Rightarrow \quad v_B = -37,5 + 12,5t$$

$$\Delta \mathbf{y_B = (v_B)_0 t + \frac{1}{2} a_B t^2} \quad \Rightarrow \quad \Delta y_B = -37,5 t + 6,25t^2$$

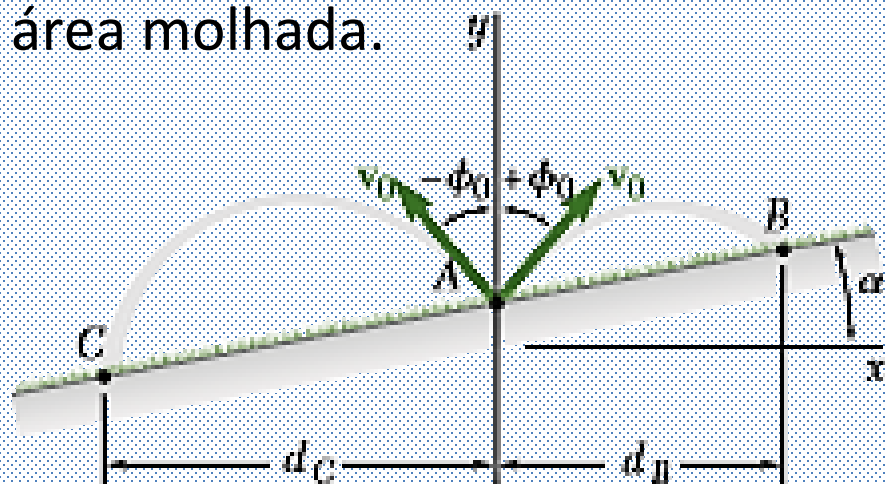
**(a)** Sendo:  $v_B = 0 \Rightarrow 0 = -37,5 + 12,5t$

$\Rightarrow \mathbf{t = 3,0 \text{ s}}$

**(b)** Sendo:  $t = 3,0 \text{ s} \Rightarrow \Delta y_B = -37,5 (3) + 6,25(3)^2$

$\Rightarrow \mathbf{\Delta y_B = - 56,25 \text{ mm}}$

**05. 11.188** - Um irrigador de água oscilante é colocado no ponto A de uma inclinação que forma um ângulo  $\alpha$  com a horizontal, conforme mostrado na figura a seguir. O irrigador libera água com uma velocidade  $v_0$  em um ângulo  $\phi$  com a vertical que varia de  $+\phi_0$  até  $-\phi_0$ . Sabendo que  $v_0 = 9 \text{ m/s}$ ,  $\phi_0 = 40^\circ$  e  $\alpha = 10^\circ$ , determine a distância horizontal entre o irrigador e os pontos B e C que definem a área molhada.



# RESOLUÇÃO

## Componentes da Velocidade:

$$(v_0)_x = v_0 \sin\phi = (9) \sin\phi \text{ e } (v_0)_y = v_0 \cos\phi = (9) \cos\phi$$

## Inclinação CAB (veja a figura):

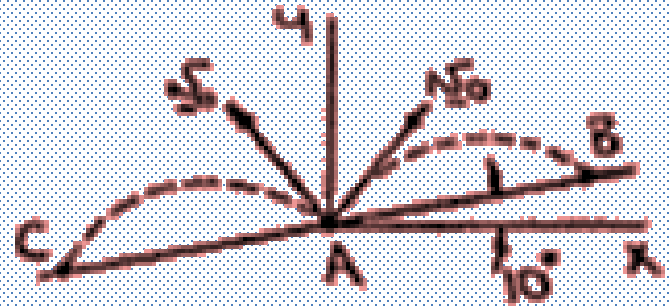
$$y = x \operatorname{tg} 10^\circ$$

## Na direção horizontal (MU):

$$x = 0 + (v_0)_x t = (9 \sin\phi)t \text{ ou } t = x/(9 \sin\phi)$$

## Na direção vertical (MUV):

$$y = 0 + (v_0)_y t - \frac{1}{2} gt^2 = (9 \cos\phi)t - \frac{1}{2} gt^2$$



# RESOLUÇÃO – Continuação:

**Substituindo t na equação, tem-se:**

$$y = (9 \cos \phi) [x / (9 \sin \phi)] - \frac{1}{2} g [x / (9 \sin \phi)]^2$$

$$y = (x / \operatorname{tg} \phi) - [(9,81 / 162) (x^2 / \sin^2 \phi)]$$

**No ponto B:**  $\phi = 40^\circ$  e  $x = d_B$

$$d_B \operatorname{tg} 10^\circ = (d_B / \operatorname{tg} 40^\circ) - [(0,0606) (d_B^2 / \sin^2 40^\circ)]$$

$$- 1,0154 d_B = - 0,1466 d_B^2 \Rightarrow \mathbf{d_B = 6,93 \text{ m}}$$

**No ponto C:**  $\phi = - 40^\circ$  e  $x = - d_C$

$$- d_C \operatorname{tg} 10^\circ = (- d_C / \operatorname{tg} -40^\circ) - (0,0606) [(-d_C)^2 / \sin^2 -40^\circ]$$

$$- 1,3681 d_C = - 0,1467 d_C^2 \Rightarrow \mathbf{d_C = - 9,33 \text{ m}}$$



**06.** 11.190 - O motorista de um automóvel diminui sua velocidade escalar numa taxa constante de 72 km/h para 48 km/h em uma distância de 225 m ao longo de uma curva de raio 450 m. Determine a intensidade da aceleração total do automóvel depois que o automóvel tiver percorrido 150 m ao longo da curva.

# RESOLUÇÃO

Dados:  $v_1 = 72 \text{ km/h} = 20 \text{ m/s}$

$v_2 = 48 \text{ km/h} = 13,33 \text{ m/s}$

Como:  $(v_2)^2 = (v_1)^2 + 2a_t(s - s_1)$

$$(13,33)^2 = (20)^2 + 2a_t(225) \Rightarrow a_t = -0,494 \text{ m/s}^2$$

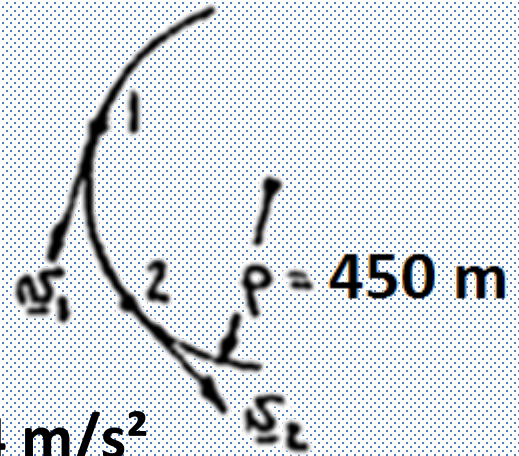
Quando  $\Delta s = 150 \text{ m}$ , tem-se:

$$v^2 = (20)^2 + 2(-0,494)(150) = 251,8 \text{ m}^2/\text{s}^2$$

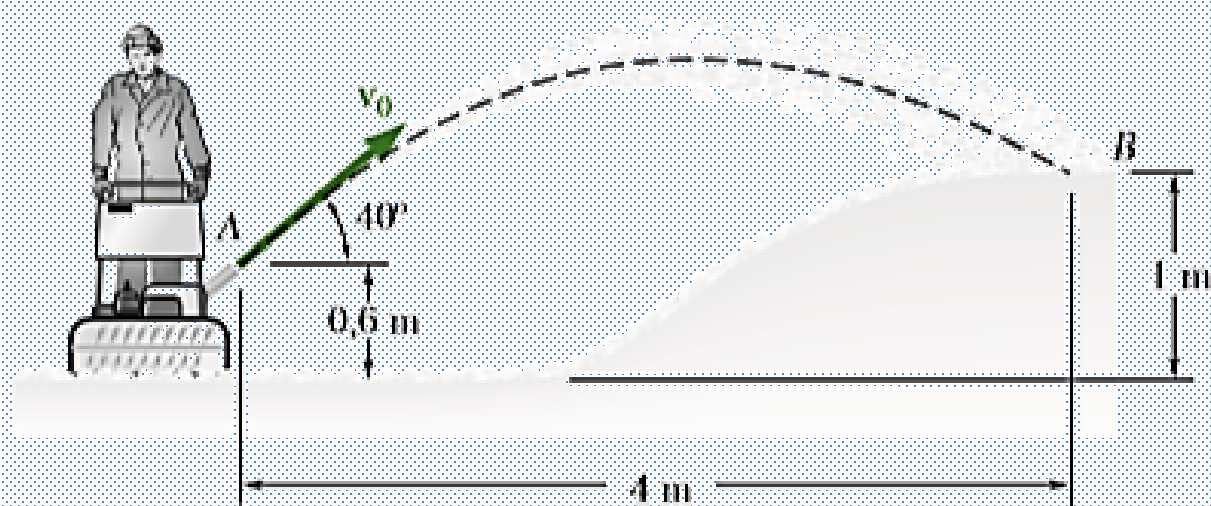
Como:  $a_n = v^2/\rho = 251,8/450 \Rightarrow a_n = 0,56 \text{ m/s}^2$

Assim:  $a^2 = (a_t)^2 + (a_n)^2 = (-0,494)^2 + (0,56)^2$

$$\Rightarrow a = 0,75 \text{ m/s}^2$$



**07. 11.191** - Um morador usa o removedor de neve para limpar a entrada de sua garagem. Sabendo que a neve é lançada a um ângulo médio de  $40^\circ$  com a horizontal, determine a velocidade inicial  $v_0$  da neve.



# RESOLUÇÃO

$$\text{Dados: } (v_x)_0 = (v_0) \cos 40^\circ$$

$$(v_y)_0 = (v_0) \sin 40^\circ$$

**Na direção horizontal (MU):**

$$x = 0 + (v_0)_x t \Rightarrow 4 = (v_0 \cos 40^\circ) t_B \Rightarrow t_B = 4 / (v_0 \cos 40^\circ)$$

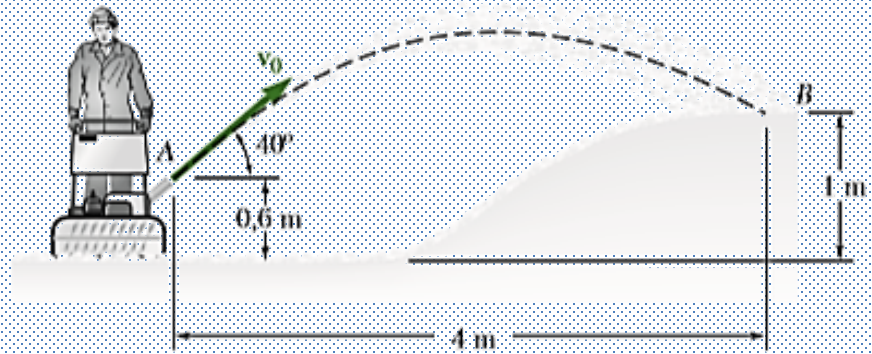
**Na direção vertical (MUV):**

$$y = y_0 + (v_0)_y t - \frac{1}{2} g t^2 \Rightarrow 1 = 0,6 + (v_0 \sin 40^\circ) t_B - \frac{1}{2} (9,81) t_B^2$$

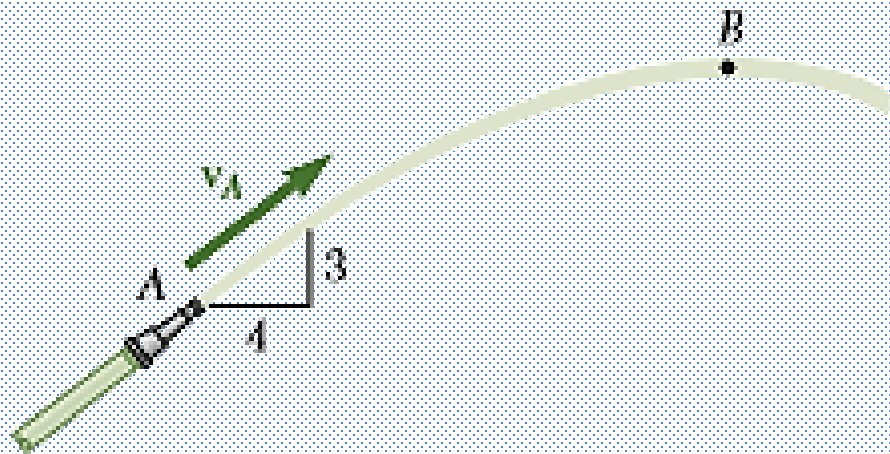
Substituindo  $t_B$ , tem-se:

$$0,4 = (v_0 \sin 40^\circ) [4 / (v_0 \cos 40^\circ)] - \frac{1}{2} (9,81) [4 / (v_0 \cos 40^\circ)]^2$$

$$v_0^2 = (78,48) / [(4 \tan 40^\circ - 0,4) (\cos^2 40^\circ)] \Rightarrow \mathbf{v_0 = 6,73 \text{ m/s}}$$



**08. 11.192** - A partir de medições de uma fotografia, verificou-se que o fluxo de água mostrado na figura deixa o bocal em A e tem raio de curvatura de 25 m. Determine (a) a velocidade inicial  $v_A$  do fluxo, (b) o raio da curvatura do fluxo se ele alcança sua altura máxima em B.



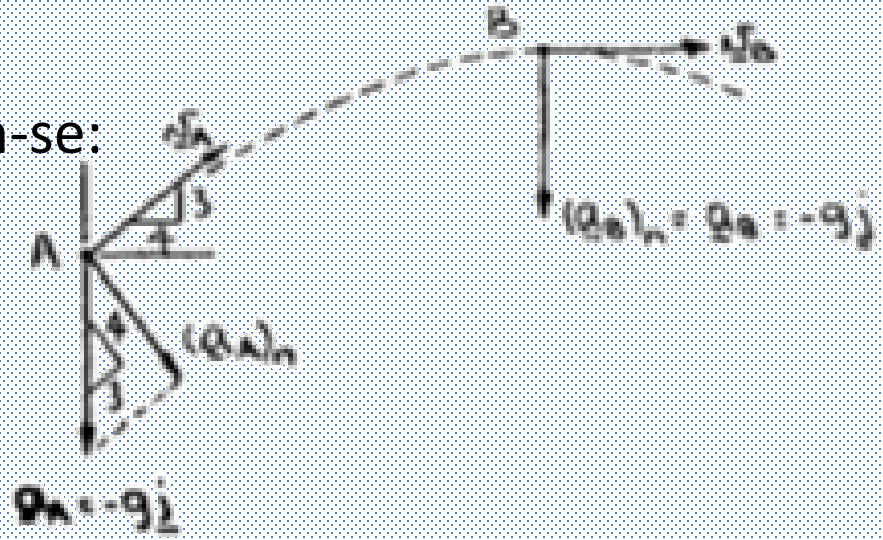
# RESOLUÇÃO

(a) Por definição,  $(a_A)_n = (v_A)^2 / \rho_A$

Conforme mostrado na figura, tem-se:

$$(v_A)^2 = [(4/5) (9,81 \text{ m/s}^2)] (25 \text{ m})$$

$$v_A = 14,0071 \text{ m/s} \quad \angle 36,9^\circ$$



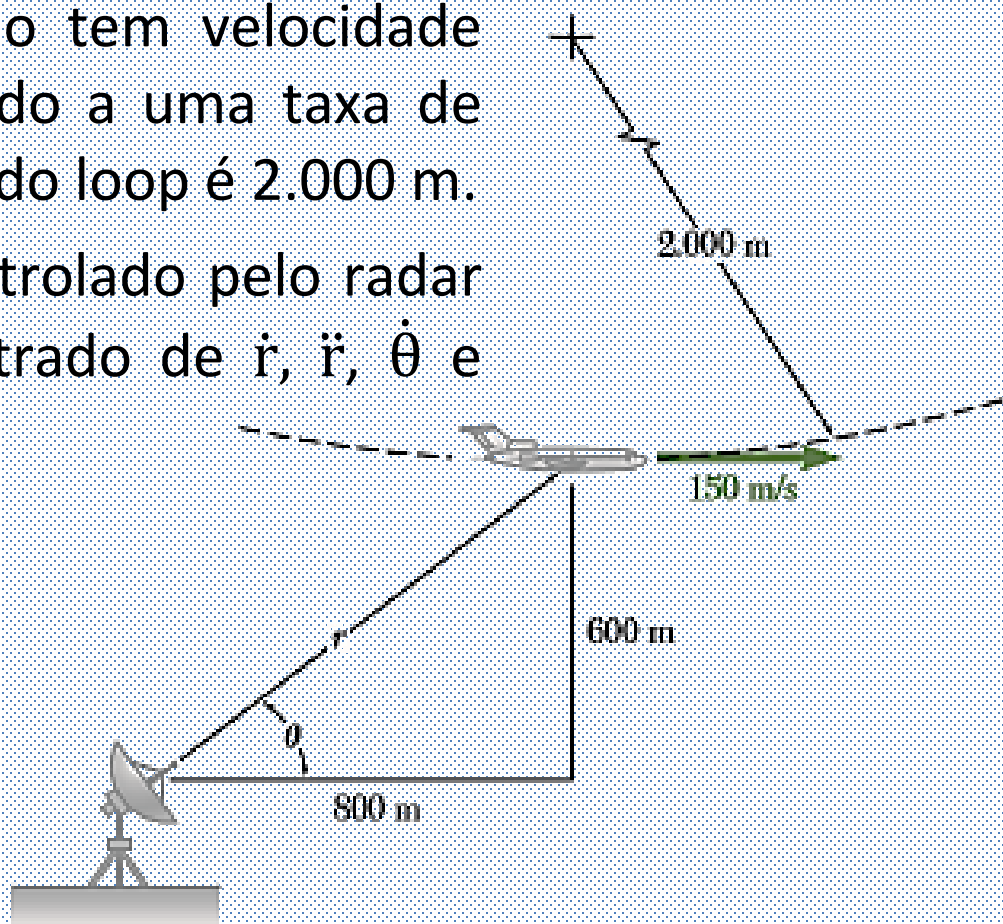
(b) Por definição,  $(a_B)_n = (v_B)^2 / \rho_B$

$$\text{Assim: } v_B = (v_A)_x = (4/5) (v_A)$$

$$\text{Logo: } \rho_B = [(4/5) (14,0071 \text{ m/s})]^2 / 9,81 \text{ m/s}^2$$

$$\rho_B = 12,80 \text{ m}$$

**09. 11.193** - Na parte baixa do loop em um plano vertical, um aeroplano tem velocidade de 150 m/s e está acelerando a uma taxa de 25 m/s<sup>2</sup>. O raio de curvatura do loop é 2.000 m. O aeroplano está sendo controlado pelo radar em O. Qual é o valor registrado de  $\dot{r}$ ,  $\ddot{r}$ ,  $\dot{\theta}$  e  $\ddot{\theta}$  para esse instante?

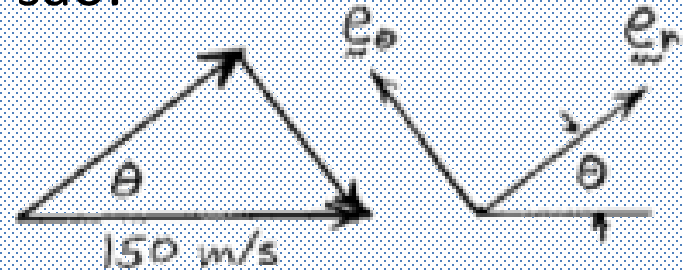


# RESOLUÇÃO

Por definição, as coordenadas polares são:

$$r = \sqrt{(800)^2 + (600)^2} = 1000 \text{ m}$$

$$\theta = \operatorname{tg}^{-1} \left( \frac{600}{800} \right) = 36,87^\circ$$



Conforme mostrado na figura, o cálculo das velocidades é dado por:

$$v = 150 \text{ m/s} \rightarrow$$

$$v_r = 150 \cos \theta = 120 \text{ m/s} \quad \Rightarrow \quad \mathbf{v}_r = \dot{r} \quad \Rightarrow \quad \dot{r} = \mathbf{120 \text{ m/s}}$$

$$v_\theta = -150 \sin \theta = -90 \text{ m/s} \quad \Rightarrow \quad \mathbf{v}_\theta = r\dot{\theta} \quad \Rightarrow \quad \dot{\theta} = v_\theta / r = -90 / 1000$$

$$\Rightarrow \quad \dot{\theta} = \mathbf{-0,0900 \text{ rad/s}}$$



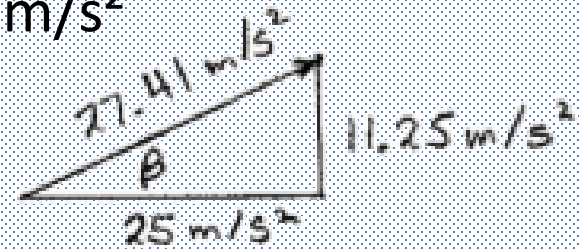
# RESOLUÇÃO – Continuação:

Já para aceleração, tem-se :  $a_t = 25 \text{ m/s}^2 \rightarrow$

$$a_n = v^2/\rho \Rightarrow a_n = (150)^2/2000 = 11,25 \text{ m/s}^2$$

$$a = 27,41 \text{ m/s}^2 \quad \text{e} \quad 24,23^\circ$$

(Conforme mostrado na figura)



Sendo  $\beta = 24,23^\circ$ , tem-se:  $\theta - \beta = 12,64^\circ$

Assim, pode-se determinar:

$$a_r = a \cos(\theta - \beta) = 27,41 \cos 12,64^\circ = 26,74 \text{ m/s}^2$$

$$a_\theta = - a \sin(\theta - \beta) = - 27,41 \sin 12,64^\circ = - 6,00 \text{ m/s}^2$$

# RESOLUÇÃO – Continuação:

Cálculo das acelerações:

$$a_r = \ddot{r} - r\dot{\theta}^2 \quad \Rightarrow \quad \ddot{r} = a_r + r\dot{\theta}^2$$

$$\ddot{r} = 26,74 + (1000) (0,0900)^2$$

$$\Rightarrow \ddot{r} = \mathbf{34,84 \text{ m/s}^2}$$

$$a_\theta = r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta} \quad \Rightarrow \quad \ddot{\theta} = (a_\theta - 2\dot{r}\dot{\theta})/r$$

$$\ddot{\theta} = [-6,00 - (2)(120)(-0,0900)]/1000$$

$$\Rightarrow \ddot{\theta} = \mathbf{-0,0156 \text{ rad/s}^2}$$

