

Pedro Henrique [LinkedIn](#) [Github](#) [Twitter](#)

pedrohddgd@gmail.com +55 88 99369-0122

Rua Victório Santim, Vila Carmosina - 2350

São Paulo, SP

SOBRE MIM

Sou um desenvolvedor de software com foco no back-end, trabalho com Java desde 2017 e atualmente estou estudando Kotlin e Android. Atualmente estou em busca de colocar as minhas habilidades em prática como desenvolvedor back-end (Java/Kotlin) ou android.

QUALIFICAÇÕES

- **Java** - Trabalho com Java desde 2017, possuo experiência em sistemas com foco no back-end e na criação e no consumo de APIs com **Spring**, **OkHttp** e **Retrofit**.
- **Kotlin** - Comecei programar usando o Kotlin em 2019 criando **aplicações mobile e web**. Tenho experiência com os principais frameworks como **Spark**, **Ktor** e **Exposed**.
- **JavaScript** - Comecei programar usando o JavaScript e Node.js em 2021 criando **aplicações web**. Tenho experiência na criação de **aplicações web** usando **Express.js** e **Axios** no back-end e **JQuery** e **EJS** no front-end.
- **Android** - Comecei a criar aplicativos Android em 2019, consigo usar tanto o **Kotlin** quanto o **Java** e tenho conhecimentos nos principais frameworks como **Koin**, **Room**, **Picasso** e **Mockito**. Também possuo conhecimento em padrões de arquitetura como o **MVVM**.
- **Banco de dados** - Tenho experiência com **banco de dados relacionais** como o **MySQL**, **SQLite**, **MariaDB** e **PostgreSQL** e **não relacionais** como o **MongoDB**, **Redis** e **Firebase**.

CURSOS & BOOTCAMPS

Título - Autor - Data de conclusão - Plataforma

- **Desenvolvimento android** - Jamilton Damasceno - outubro de 2020 - Udemy
- **Santander Bootcamp mobile developer** - Santander - junho de 2021 - Digital Innovation One
- **TDD e padrões de testes para Android** - DIO - junho de 2021 - Digital Innovation One
- **MVVM para Android** - DIO - outubro 2022 - Digital Innovation One

IDIOMAS

- **Português (Nativo)**
- **Inglês (Intermediário - B1)** - Uso o Inglês diariamente para conversar com os meus clientes, consigo ler e escrever sem problemas porém tenho dificuldades no listening e principalmente na pronúncia.
- **Espanhol (Básico)** - Consigo ler e entender um pouco de Espanhol.

EXPERIÊNCIA

Senior Studios

- Software developer
- Fevereiro de 2019 - Atualmente
- Atuo como freelancer em diversos projetos com contato direto com o cliente. Uso diariamente o Inglês para conversação e trabalho usando o Java e Kotlin.

Vertmix

- Júnior Kotlin developer
- Setembro de 2021 - Junho de 2022
- Atuei como part-time sendo um desenvolvedor Kotlin. Trabalhei na criação de projetos voltados para o back-end, como APIs e sistema de assinatura com licenças e contribuí com outros desenvolvedores em projetos de modificações para o jogo Minecraft.

PROJETOS

Feels - Kotlin, Android, Room, Koin, Picasso, Language Management, MVVM & Notifications

Aplicativo de reprodução e download de músicas para android. [Link do projeto](#)

- Usando o OkHttp junto com Kotlin Serialization e Content Negotiation do Ktor o app é integrado à API do YouTube Music para recuperar informações de músicas, artistas e álbuns.
- O download é feito usando a API do YouTube para baixar o arquivo do vídeo da música em formato M4A.
- Utilizando o Room para o banco de dados, o aplicativo salva informações das músicas, playlists e algumas informações do usuário como a preferência de gênero musical para recomendações futuras.

Remote play - Java, Retrofit, OkHttp & JDA

Projeto feito para dar aos jogadores novas maneiras de interagirem com as coisas dentro de um servidor de Minecraft, onde é possível vender e comprar itens pelo mercado virtual do jogo, ver informações e conversar com jogadores in-game usando o Discord ou um aplicativo android.

- Construí uma RestAPI usando o SpringBoot para fazer as interações entre o cliente e o servidor.
- Usei o OkHttp para fazer as solicitações para a API e o Retrofit para recuperar os dados.

E-Commerce - Kotlin, Ktor, Exposed, HikariCP, MySQL, JavaScript, EJS, Express, Axios, HTML, CSS

Website de e-commerce para venda de produtos virtuais. A loja possui entrega automática com integração com plataformas de pagamentos como Mercado Pago e PayPal, sistema de login/registro para usuários e gestão de produtos.

- Construí uma RestAPI usando o Ktor para fazer as interações entre o cliente e o servidor back-end.
- Para o armazenamento dos dados usei o framework "Exposed" junto com o "HikariCP" e usei como banco de dados o MySQL
- Para o front-end o framework "Express" para a visualização do website e o módulo "sessions" para a gestão do login dos usuários.
- Usei o Axios para fazer as requisições do Website para a API
- Usei o EJS para a visualização das páginas

Leaderboard website back-end - Kotlin, Redis & Firebase

Em conjunto com um desenvolvedor frontend fiz um website para um servidor de Minecraft que mostra as informações do jogador e o leaderboard global.

- As informações dos jogadores são coletadas por um plug-in no servidor e são enviadas para o back-end usando o Redis.
- Os dados são armazenados e disponibilizados para o front-end usando o Firebase