

RESUMO

Desenvolvedor de software focado em back-end, com experiência em Java e Kotlin. Apaixonado por desenvolvimento Android e soluções inovadoras. Busco oportunidades para aplicar minhas habilidades em projetos desafiadores.

Experiências

Software Developer Freelancer

Senior Studios, fevereiro de 2019 - Agosto 2023

- Trabalhei como freelancer na plataforma da Senior Studios, onde os pedidos eram enviados para os freelancers para que eles enviassem o preço e o prazo para completar o pedido.
- O idioma principal da plataforma era o inglês, o que me permitiu aprimorar minhas habilidades no idioma.
- Participei da criação de diversos projetos, incluindo um E-Commerce para venda de produtos virtuais. Colaborei com outro desenvolvedor para completar o projeto e também realizei manutenção em projetos existentes, melhorando seu desempenho e qualidade em até 70%.

Júnior Kotlin Developer

Vertmix, setembro de 2021 - junho de 2022

- Utilizando o sistema de **Kanban**, contribui em projetos voltados para o back-end, onde pude aprender mais sobre o **Git** e desenvolvimento ágil.
- Desenvolvi um sistema de licenciamento do zero, que criava licenças para produtos específicos, permitindo aos usuários acessar seus recursos. A aplicação também disponibilizava uma RestAPI para integrações de terceiros.

Projetos

Feels • Aplicativo Android - Projeto Pessoal

Um dos projetos dos quais me orgulho é um app de música para Android, que oferece recursos similares aos de um serviço de streaming pago, mas de forma gratuita.

- Integração com a API do YouTube Music para busca de músicas.
- Download de músicas, criações de playlists e visualização de letras
- Utilização do framework **"Room Database"** para o armazenamento

E-Commerce • Loja Virtual - Senior Studios

Em colaboração com um desenvolvedor front-end, criei um website para venda de produtos virtuais, como modificações para jogos

- Integração com plataformas de pagamento como Mercado Pago e PayPal e sistema de invoice automático.
- Sistema de login e gestão de produtos com entrega automática.
- Disponibilização de uma RestAPI para integrações entre os serviços.

Leaderboard • Website back-end


Também criei o back-end de um website existente, que exibia informações de jogadores dentro de um servidor de Minecraft, com sistemas de filtros e ranking de jogadores. O website utiliza Redis para coleta e distribuição de dados e Firebase para armazenamento.

Pedro Henrique


[LinkedIn](#)

[Github](#)

[Website](#)

 São Paulo, SP - Brasil

 pedrohddgd@gmail.com

 +55 (88) 9 9369-0122

IDIOMAS

Inglês • B1 para B2

Possuo proficiência e um nível avançado no writing e reading e um nível intermediário no listening e speaking.

Espanhol • Básico

Coreano • Básico

SKILLS

Linguagens

Java, Kotlin, JavaScript, HTML, CSS (Básico) e Python (Básico)

Frameworks & libs

Ktor, Exposed, OkHttp, Retrofit, Koin, Room database. Spring boot, web, data (jpa e hibernate).

Banco de dados

MySQL, SQLite, PostgreSQL, Redis, Firebase, MongoDB e MariaDB.

Cloud

GoogleGCP, AWS (Básico) e Azure (Básico)

Ferramentas e IDEs

Git, IntelliJ, Visual Studio Code e Eclipse

Cursos

Desenvolvimento Android

Jamilton Damasceno - outubro de 2020 - Udemy

Desenvolvimento Web

Leonardo Moura Leitão, Cod3r - janeiro de 2021 - Udemy

TDD e padrões de testes

DIO - junho de 2021 - Digital Innovation One

Arquitetura MVVM

DIO - outubro 2022 - Digital Innovation One