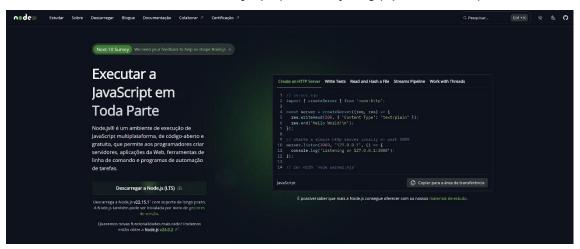
Aula sobre Typescript Básico

Por João Siles

Olá amigos! Tudo bom? Hoje vamos ver uma introdução ao **Typescript**, e como todos vocês sabem ele é uma evolução do **Javascript** que traz tipagem de variáveis e boas práticas para o código. Para configurar ele na sua máquina basta seguir os seguintes passos:

1. Baixar e instalar o **Node.js** (https://nodejs.org/pt) no seu computador



2. Testar no seu terminal usando os seguintes comandos:

```
PS C:\Users\joaos\Documents\aulas\aula-typescript> node -v v22.15.0
PS C:\Users\joaos\Documents\aulas\aula-typescript> npm -v 10.4.0
```

3. Instalar e testar o **Typescript** globalmente na sua máquina usando os comandos:

```
Windows PowerShell × + ∨

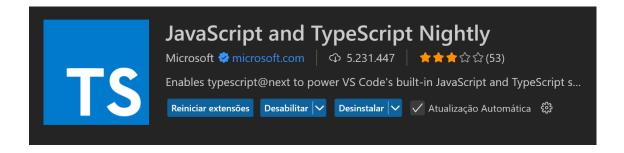
PS C:\Users\joaos\Documents\aulas\aula-typescript> npm install -g typescript

changed 1 package in 932ms

PS C:\Users\joaos\Documents\aulas\aula-typescript> tsc -v

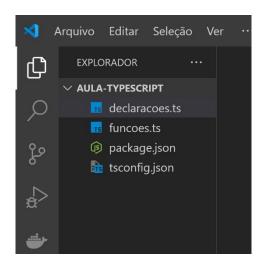
Version 5.8.3
```

4. Instale o plugin oficial do Typescript no VSCode.



Uma vez configurado seu ambiente vamos iniciar nossos códigos! Crie uma pasta dentro do seu repositório **Github** da disciplina com o nome da aula de hoje (me consulte pra saber) e abra o terminal para executar os seguintes comandos:

Uma vez com o projeto iniciado crie os dois arquivos com qual vamos trabalhar: declaracoes.ts e funcoes.ts.



Dentro de declaracoes.ts vamos digitar o seguinte código:

```
let nome: string = 'João';
3 let idade: number = 25;
4 let estaAtivo: boolean = true;
7 let numeros: number[] = [1, 2, 3, 4, 5];
8 let nomes: string[] = ['Ana', 'Bruno', 'Carlos'];
9 let misto: (string | number)[] = ['Ana', 25, 'Carlos', 30];
10 let misto2: Array<string | number> = ['Ana', 25, 'Carlos', 30];
13 let pessoa: [string, number] = ['Maria', 30];
16 let id: number | string = 123;
17 id = 'ABC123';
    nome: string;
     idade: number;
    email?: string; // Opcional
27 let novo_usuario: Usuario = {
    idade: 18
```

Caso queira testar com algum **console.log** você pode executar o código no terminal com o seguinte comando:

Repare que ele gera um arquivo **Javascript** (irônico não?) para ser executado da forma como estamos acostumados (aperte o play no **VSCode**).

No arquivo **funcoes.ts** digite o seguinte código e execute no final:

```
//Função que retorna tipos
function saudacao(nome: string): string {
    return 'Olá, ${nome}!';
}

console.log(saudacao('Leandro'));

//Interface para objeto Usuario
interface Usuario {
    nome: string;
    idade: number;
    email?: string; // Opcional
}

//Utilizando a interface usuário fica assim:
function exibirUsuario(usuario: Usuario): void {
    console.log('Nome: ${usuario.ionome}');
    console.log('Nome: ${usuario.idade}');
}

exibirUsuario({ nome: 'Marcos', idade: 22 });

//Exemplo de uma função que retorna arrays e tem parametros opcionais function listarNomes(nomes: string[]): void {
    nomes.forEach(nome => console.log(nome));
}

listarNomes(['Ana', 'Bruno', 'Carlos']);

listarNomes(['Ana', 'Bruno', 'Carlos']);
}
```

Gostaram? Sim? Pensaram que não ia ter exercícios?????? Pensaram errado! Bem vindos ao exercícios rebooooooooooooooon!!! Faça dentro da pasta do projeto outra

pasta chamada **exercícios-ts** e cada arquivo podem colocar como **exercicio1.ts**, **exercicio2.ts**...

- 1. Crie as seguintes variáveis com seus respectivos tipos:
 - produto (string) → com o valor 'Mouse'
 - preco (number) → com o valor 59.90
 - disponivel (boolean) → com o valor true

Exiba no console essa mensagem:

Produto: Mouse - Preço: R\$59.90 - Disponível: Sim

- 2. Crie um **array** chamado cidades com nomes de 5 cidades e depois uma função chamada **listarCidades** que receba esse **array** como parâmetro e imprima cada cidade no console.
- 3. Crie uma interface chamada Livro com as propriedades:
 - titulo (string)
 - autor (string)
 - anoPublicacao (number)

Crie um objeto do tipo Livro e preencha com dados fictício e depois uma função chamada **exibirLivro** que receba um Livro como parâmetro e exiba as informações no console.