МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ДНР

ДОНЕЦКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Лабораторная работа №4

по курсу: «Профессиональный практикум ПИ»

Выполнил:

ст. группы ПИ-15а

Ефременко Г.О.

Проверил:

Доц. Кафедры ПИ

Грищенко В.С.

Асс. Кафедры ПИ

Грищенко Д.А.

Донецк – 2018

Результат команды git status



Cодержимое файла с конфликтом

<<<<<<< HEAD

function Tile (element, position) {

=======

function Tile (element, position) {

>>>>>>> lab4

//linked DOM element

this.element = element;

//position in gameboard

this.position = position;

//if tile is in range from the piece

this.inRange = function(piece) {

if(dist(this.position[0], this.position[1], piece.position[0], piece.position[1]) == Math.sqrt(2)) {

//regular move

<<<<<<< HEAD

return 'jump';

} else if(dist(this.position[0], this.position[1], piece.position[0], piece.position[1]) == 2\*Math.sqrt(2)) {

//jump move

return 'regular';

=======

return 'regular';

} else if(dist(this.position[0], this.position[1], piece.position[0], piece.position[1]) == 2\*Math.sqrt(2)) {

//jump move

return 'jump';

>>>>>>> lab4