Донецкий Национальный Технический Университет Кафедра Программной Инженерии

Отчет

по лабораторной работе № 4 «Разрешение конфликтов объединения веток»

Курс: Профессиональный практикум программной инженерии

Выполнил:

Ст. гр. ПИ-15а

Вязмин В.И.

Проверил:

доц. каф. ПИ

Грищенко В.И.

Цель лабораторной работы:

Научиться разрешать в Git конфликтные ситуации, возникающие после объединения веток.

На рис.1 продемонстрированно содержимое конфликтующего файла:

Рисунок 1 – Содержимое конфликтующего файла

В данном примере строка 195 находилась в ветке lab4, а строка 197 была закоммичена в ветку master. При попытке слить ветку lab4 с веткой master была получена ошибка, продемонстрированная на рис. 2.

```
user@admin MINGW64 /d/ДонНТУ учеба/Зй курс 2й семестр/Проф.Практика Проект/JavaQ
uestionGames (lab4)
$ git merge master
Auto-merging js/app.js
CONFLICT (content): Merge conflict in js/app.js
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

Рисунок 2 – Конфликтная ситуация

Решением данного конфликта было изменение файла содержащего в ветке lab4.

```
user@admin MINGW64 /d/ДонНТУ учеба/Зй курс 2й семестр/Проф.Практика Проект/JavaQ uestionGames (lab4)
$ git merge master
Auto-merging js/app.js
CONFLICT (content): Merge conflict in js/app.js
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

user@admin MINGW64 /d/ДонНТУ учеба/Зй курс 2й семестр/Проф.Практика Проект/JavaQ uestionGames (lab4|MERGING)
$ git add js/app.js

user@admin MINGW64 /d/ДонНТУ учеба/Зй курс 2й семестр/Проф.Практика Проект/JavaQ uestionGames (lab4|MERGING)
$ git commit -m "Добавлена обработка экрана при успехе"
[lab4 9ec9450] Добавлена обработка экрана при успехе

user@admin MINGW64 /d/ДонНТУ учеба/Зй курс 2й семестр/Проф.Практика Проект/JavaQ uestionGames (lab4)
$ git merge master
Already up to date.
```

Рисунок 3 – Решение конфликта

Рисунок 4 – Решение конфликта