

Донецкий Национальный Технический Университет

Кафедра Программной Инженерии

Отчет

по лабораторной работе № 3

«Работа с параллельными ветками»

Курс: Профессиональный практикум программной инженерии

Выполнил:

Ст. гр. ПИ-15а

Вязмин В.И.

Проверил :

доц. каф. ПИ

Грищенко В.И.

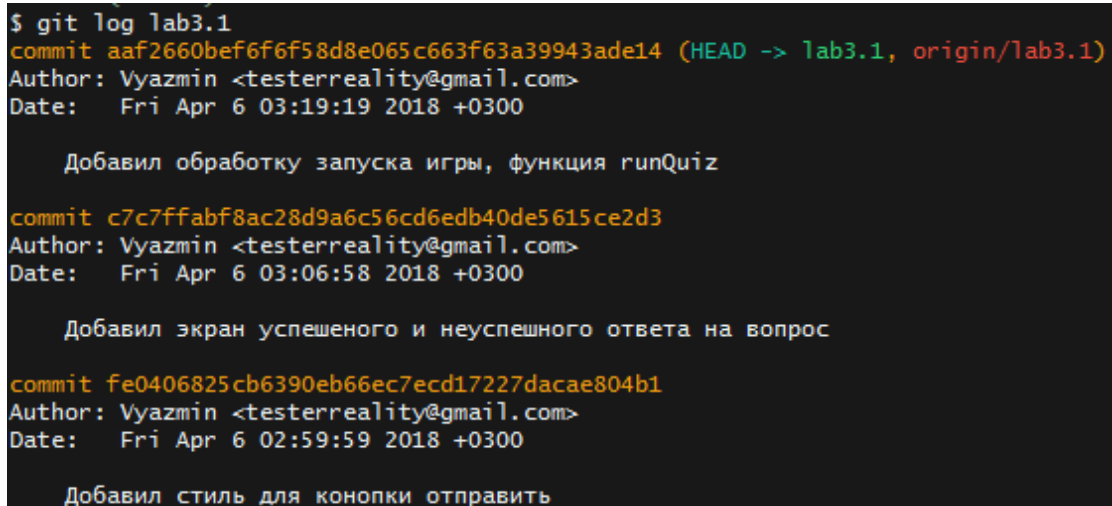
Донецк 2018

В ходе лабораторной работы было решено использовать Git.

Ход выполнения:

1. Вывод команды `git log lab3.1`

На рис.1 продемонстрирована работа данной команды.



```
$ git log lab3.1
commit aaf2660bef6f6f58d8e065c663f63a39943ade14 (HEAD -> lab3.1, origin/lab3.1)
Author: Vyazmin <testerreality@gmail.com>
Date:   Fri Apr 6 03:19:19 2018 +0300

    Добавил обработку запуска игры, функция runQuiz

commit c7c7ffabf8ac28d9a6c56cd6edb40de5615ce2d3
Author: Vyazmin <testerreality@gmail.com>
Date:   Fri Apr 6 03:06:58 2018 +0300

    Добавил экран успешного и неуспешного ответа на вопрос

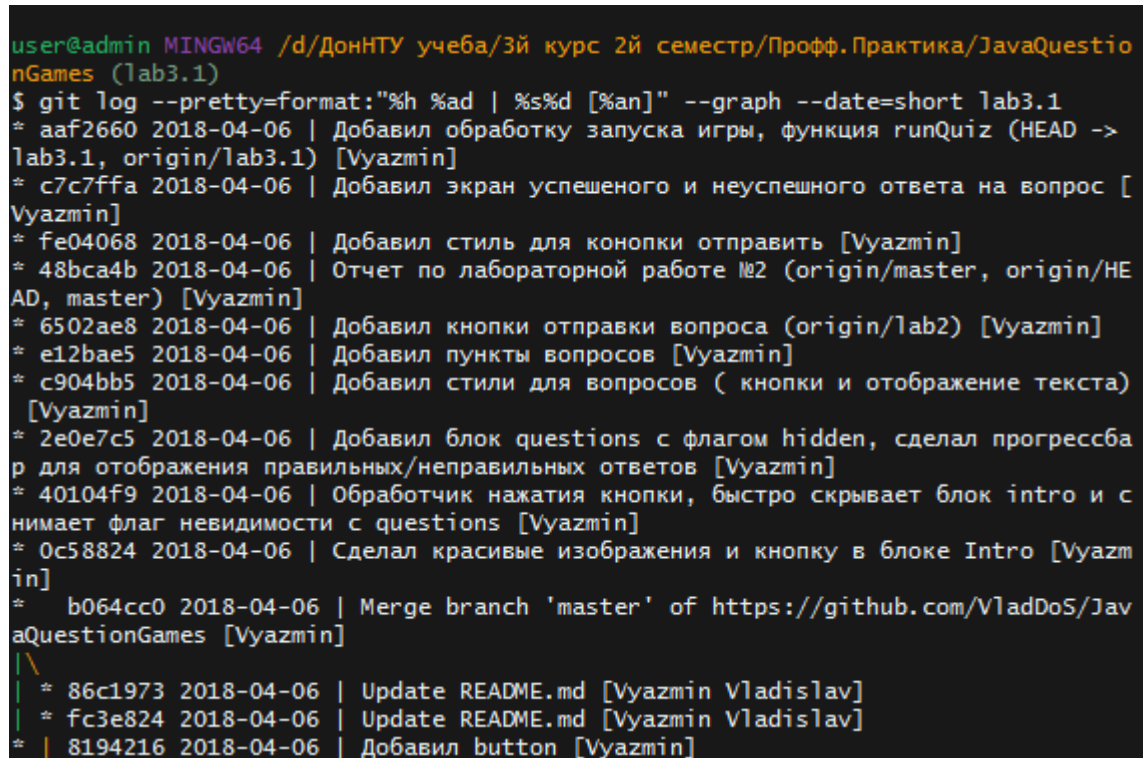
commit fe0406825cb6390eb66ec7ecd17227daca804b1
Author: Vyazmin <testerreality@gmail.com>
Date:   Fri Apr 6 02:59:59 2018 +0300

    Добавил стиль для кнопки отправить
```

Рисунок 1 – Работа команды `git log`

2. Вывод команды `git log --pretty=format:"%h %ad | %s%d [%an]" --graph --date=short lab3.1`

На рис.2 продемонстрирована работа данной команды.



```
user@admin MINGW64 /d/ДонНТУ учеба/3й курс 2й семестр/Профф.Практика/JavaQuestionGames (lab3.1)
$ git log --pretty=format:"%h %ad | %s%d [%an]" --graph --date=short lab3.1
* aaf2660 2018-04-06 | Добавил обработку запуска игры, функция runQuiz (HEAD -> lab3.1, origin/lab3.1) [Vyazmin]
* c7c7ffa 2018-04-06 | Добавил экран успешного и неуспешного ответа на вопрос [Vyazmin]
* fe04068 2018-04-06 | Добавил стиль для кнопки отправить [Vyazmin]
* 48bca4b 2018-04-06 | Отчет по лабораторной работе №2 (origin/master, origin/HEAD, master) [Vyazmin]
* 6502ae8 2018-04-06 | Добавил кнопки отправки вопроса (origin/lab2) [Vyazmin]
* e12bae5 2018-04-06 | Добавил пункты вопросов [Vyazmin]
* c904bb5 2018-04-06 | Добавил стили для вопросов ( кнопки и отображение текста) [Vyazmin]
* 2e0e7c5 2018-04-06 | Добавил блок questions с флагом hidden, сделал прогрессбар для отображения правильных/неправильных ответов [Vyazmin]
* 40104f9 2018-04-06 | Обработчик нажатия кнопки, быстро скрывает блок intro и снимает флаг невидимости с questions [Vyazmin]
* 0c58824 2018-04-06 | Сделал красивые изображения и кнопку в блоке Intro [Vyazmin]
* b064cc0 2018-04-06 | Merge branch 'master' of https://github.com/VladDoS/JavaQuestionGames [Vyazmin]
| \
| * 86c1973 2018-04-06 | Update README.md [Vyazmin Vladislav]
| * fc3e824 2018-04-06 | Update README.md [Vyazmin Vladislav]
| * 8194216 2018-04-06 | Добавил button [Vyazmin]
```

Рисунок 2 – Работа команды `git log`

3. Вывод команды git log lab3.2

На рис.3 продемонстрирована работа данной команды.

```
user@admin MINGW64 /d/ДонНТУ учеба/3й курс 2й семестр/Профф.Практика/JavaQuestionGames (lab3.2)
$ git log lab3.2
commit 3e513d205883b2c54e5e693e3d2d67b7f49f9f78 (HEAD -> lab3.2, origin/lab3.2)
Author: Vyazmin <testerreality@gmail.com>
Date: Fri Apr 6 03:55:13 2018 +0300

    Тестирую основной массив

commit 359e6b70dd2b92504a1c34b17da232433b845271
Author: Vyazmin <testerreality@gmail.com>
Date: Fri Apr 6 03:54:25 2018 +0300

    Тестирую основной массив

commit 34fdfed73e01832ddcac8c689185d9746de31b33
Author: Vyazmin <testerreality@gmail.com>
Date: Fri Apr 6 03:52:29 2018 +0300

    Тестирую основной массив
```

Рисунок 1 – Работа команды git log

4. Вывод команды git log --pretty=format:"%h %ad | %s%d [%an]" --graph --date=short lab3.2

На рис.4 продемонстрирована работа данной команды.

```
user@admin MINGW64 /d/ДонНТУ учеба/3й курс 2й семестр/Профф.Практика/JavaQuestionGames (lab3.2)
$ git log --pretty=format:"%h %ad | %s%d [%an]" --graph --date=short lab3.2
* 3e513d2 2018-04-06 | Тестирую основной массив (HEAD -> lab3.2, origin/lab3.2) [Vyazmin]
* 359e6b7 2018-04-06 | Тестирую основной массив [Vyazmin]
* 34fdfed 2018-04-06 | Тестирую основной массив [Vyazmin]
* 48bca4b 2018-04-06 | Отчет по лабораторной работе №2 (origin/master, origin/HEAD) [Vyazmin]
* 6502ae8 2018-04-06 | Добавил кнопки отправки вопроса (origin/lab2) [Vyazmin]
* e12bae5 2018-04-06 | Добавил пункты вопросов [Vyazmin]
* c904bb5 2018-04-06 | Добавил стили для вопросов (кнопки и отображение текста) [Vyazmin]
* 2e0e7c5 2018-04-06 | Добавил блок questions с флагом hidden, сделал прогрессбар для отображения правильных/неправильных ответов [Vyazmin]
* 40104f9 2018-04-06 | Обработчик нажатия кнопки, быстро скрывает блок intro и снимает флаг невидимости с questions [Vyazmin]
* 0c58824 2018-04-06 | Сделал красивые изображения и кнопку в блоке Intro [Vyazmin]
* b064cc0 2018-04-06 | Merge branch 'master' of https://github.com/VladDoS/JavaQuestionGames [Vyazmin]
|
| * 86c1973 2018-04-06 | Update README.md [Vyazmin Vladislav]
| * fc3e824 2018-04-06 | Update README.md [Vyazmin Vladislav]
| * 8194216 2018-04-06 | Добавил button [Vyazmin]
| * 8973869 2018-04-06 | Отчет по 1й лабораторной работе [Vyazmin]
|/
* 19af527 2018-04-06 | Папка со стилями [Vyazmin]
* 6e524fa 2018-04-06 | Папка с необходимыми шрифтами [Vyazmin]
* 56d1318 2018-04-06 | Папка для изображений, присутствует фон и некоторые картинки для дальнейшей разработки [Vyazmin]
* 52ed957 2018-04-06 | папка логики кода с библиотекой jquery [Vyazmin]
* 6fa42d2 2018-04-06 | Файл запуска проекта, первый коммит [Vyazmin]
* 64fc370 2018-04-06 | Initial commit [Vyazmin Vladislav]
```

Рисунок 4 – Работа команды git log