

Донецкий Национальный Технический Университет

Кафедра Программной Инженерии

Отчет

по лабораторной работе № 6

«Создание руководства программиста»

Курс: Профессиональный практикум программной инженерии

Выполнил:

Ст. гр. ПИ-15а

Вязмин В.И.

Проверил :

доц. каф. ПИ

Грищенко В.И.

Донецк 2018

## Цель лабораторной работы:

Познакомиться с форматом оформления документации DocBook.

Для создание DocBook файла был использован XMLmind XML Editor редактор. На рис.1 продемонстрировано содержимое файла в виде DocBook:

### Программный продукт JavaQuestionGames

#### 1. Описание продукта

Программный продукт **JavaQuestionGames** был разработан для определения уровня знаний начинающих Java-разработчиков. Программный продукт представляет собой *"Игру-Викторину"*, в которой пользователю необходимо выбрать правильный вариант ответа из предложенных. Данная Викторина включает в себя 10 вопросов, которые позволят определить все сильные и слабые стороны тестируемого человека.

#### 2. Первый запуск

При первом запуске игры пользователю необходимо нажать кнопку "Начать опрос". Следующим этапом пользователь сможет выбрать непосредственно вариант ответа, после чего будет доступна клавиша продолжения. Обработка клавиши продолжения происходит следующей функцией в коде:

```
$('#questions').on('click', '.btn-next', function() {  
    var userAnswer = $('#input[name=option]:checked').siblings('.options').text();  
    calculateScore(checkAnswer(userAnswer, quiz), quiz);  
    failSuccess(quiz, userAnswer);  
    // Сбросить для кнопки  
    $('#.radio label').children('input[type="radio"]').prop('checked', false);  
    $('#.options').css({'font-weight': 'normal', 'font-style': 'normal'});  
    $('#.radio label').css({'background': '#55acee', 'box-shadow': '0px 5px 0px 0px #3C93D5'});  
    // Отключить кнопку отправки еще раз  
    $('#.action-button .btn-next').addClass('disabled');  
});
```

В начале программа получит текст, который выбрал пользователь, затем сверит его с текстом верного ответа, и если он совпадет, то  
Обработка правильности ответа представлена ниже:

```
function checkAnswer(userAnswer, quiz) {
```

Рисунок 1 – Содержимое файла