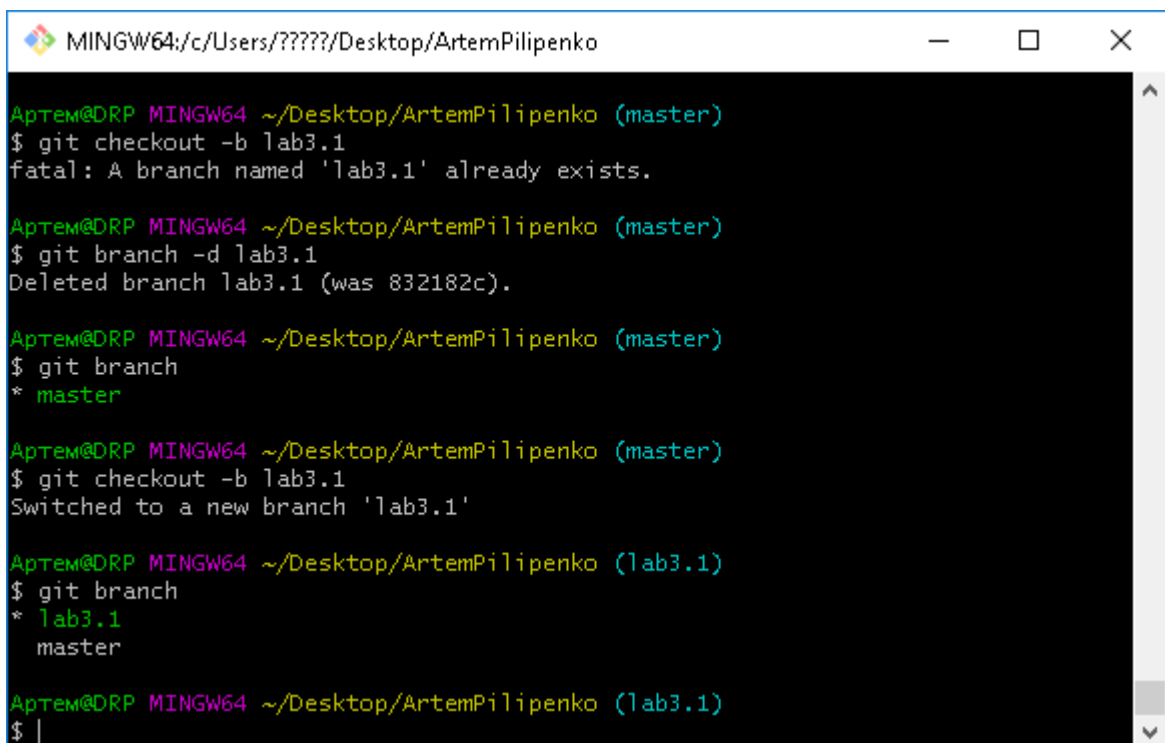


Действия:

- 1) Создал ветку lab3.1 и автоматически на неё перешёл
- 2) Внёс три коммита в ветку lab3.1, связанные с гаражом и выбором автомобиля
- 3) Проверил log ревизий
- 4) Перешёл в master и создал с master ветку lab3.2
- 5) Внёс три коммита в ветку lab3.2, связанные с изменением index.html (из-за этого merge выполнялся другим способом), добавлением автомобилей, карт, документа, содержащего шаблоны карт
- 6) Проверил log ревизий
- 7) Переключился на ветку master
- 8) Влил обе ветки, одна ветка использовала fast-forward (lab 3.1), вторая recursive strategy (lab3.2).
- 9) Просмотрел log ревизий
- 10) Удалил ветки lab3.1, lab3.2.

Скриншоты:

Создание первой ветки (lab3.1) и проверка на текущую ветку:

A screenshot of a terminal window titled "MINGW64:/c/Users/????/Desktop/ArtemPilipenko". The terminal shows the following sequence of commands and output:

```
Арте́м@DRP MINGW64 ~/Desktop/ArtemPilipenko (master)
$ git checkout -b lab3.1
fatal: A branch named 'lab3.1' already exists.

Арте́м@DRP MINGW64 ~/Desktop/ArtemPilipenko (master)
$ git branch -d lab3.1
Deleted branch lab3.1 (was 832182c).

Арте́м@DRP MINGW64 ~/Desktop/ArtemPilipenko (master)
$ git branch
* master

Арте́м@DRP MINGW64 ~/Desktop/ArtemPilipenko (master)
$ git checkout -b lab3.1
Switched to a new branch 'lab3.1'

Арте́м@DRP MINGW64 ~/Desktop/ArtemPilipenko (lab3.1)
$ git branch
* lab3.1
  master

Арте́м@DRP MINGW64 ~/Desktop/ArtemPilipenko (lab3.1)
$ |
```

Выполнил коммиты в ветке lab3.1, просмотр log ревизий:

```
MINGW64/c/Users/????/Desktop/ArtemPilipenko (lab3.1)
$ git log --graph --date=short lab3.1
* commit 5c38c0a5a89eab0580cfd984b186c144d476e (HEAD -> lab3.1, githubrem/lab3.1)
  Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
  Date: 2018-03-05
  Добавлена фоновая и музыка переключения автомобилей в гараже, также добавлен вывод всех автомобилей, дополнительная информация для пользователя в виде подсказок, а также возможность отключения/включения воспроизведения фоновой музыки
* commit 180b98ff682df9b085e46dac50d21743bbaede15
  Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
  Date: 2018-03-05
  Добавлены горячие клавиши для смены пока что 4 автомобилей, отрисовка гаража, автомобиля, картинка гаража, изменение фона и кодировки для html файла гаража, а также соответствующие проверки на выход из массива при переключении автомобилей
* commit b6612a03396dde0ff149e1baf276483d80740614
  Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
  Date: 2018-03-05
  Добавлены 2 файла для работы с гаражом
* commit 832182c21dd6821fe7fa3e10c2c03e5037b9e7b (githubrem/master, master)
  Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
  Date: 2018-03-05
  Изменена документация
* commit 843d5f45697033d8064ea9fd0f1ac7f7cb06ef8eb
  Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
  Date: 2018-03-05
  Обновление репозитория
* commit 737bba5ae96c944ad109642b59d2f31051ca327
  Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
  Date: 2018-02-20
  добавлена музыка в игру, изменено название страницы, добавлены 4 пути завершения игры, добавлены стили и цвета к надписям
* commit d9dacad546a138b9be7e46bb1826be7107584150
  Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
  Date: 2018-02-20
  добавлены 6 автомобилей и их названия, добавлен фон для игры, канвас расширен, у рамки канваса убран контур
* commit eb88cfff6b3741cdca233b789985c608fd04eef0
  Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
  Date: 2018-02-20
  проведена реконструкция файлов проекта, проект стал более узнаваемым, исправлен баг с неверным обозначением характеристики

MINGW64/c/Users/????/Desktop/ArtemPilipenko (lab3.1)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up-to-date with 'githubrem/master'.

MINGW64/c/Users/????/Desktop/ArtemPilipenko (master)
$ git checkout -b lab3.2
Switched to a new branch 'lab3.2'

MINGW64/c/Users/????/Desktop/ArtemPilipenko (lab3.2)
$ git branch
* lab3.2
  master

MINGW64/c/Users/????/Desktop/ArtemPilipenko (lab3.2)
$
```

Создание второй ветки (lab3.2) и проверка на текущую ветку:

```
MINGW64/c/Users/????/Desktop/ArtemPilipenko (lab3.2)
$ git log --graph --date=short lab3.2
* commit 832182c21dd6821fe7fa3e10c2c03e5037b9e7b (githubrem/master, master)
  Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
  Date: 2018-03-05
  Изменена документация
* commit 843d5f45697033d8064ea9fd0f1ac7f7cb06ef8eb
  Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
  Date: 2018-03-05
  Обновление репозитория
* commit 737bba5ae96c944ad109642b59d2f31051ca327
  Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
  Date: 2018-02-20
  добавлена музыка в игру, изменено название страницы, добавлены 4 пути завершения игры, добавлены стили и цвета к надписям
* commit d9dacad546a138b9be7e46bb1826be7107584150
  Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
  Date: 2018-02-20
  добавлены 6 автомобилей и их названия, добавлен фон для игры, канвас расширен, у рамки канваса убран контур
* commit eb88cfff6b3741cdca233b789985c608fd04eef0
  Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
  Date: 2018-02-20
  проведена реконструкция файлов проекта, проект стал более узнаваемым, исправлен баг с неверным обозначением характеристики

MINGW64/c/Users/????/Desktop/ArtemPilipenko (lab3.2)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up-to-date with 'githubrem/master'.

MINGW64/c/Users/????/Desktop/ArtemPilipenko (master)
$ git checkout -b lab3.2
Switched to a new branch 'lab3.2'

MINGW64/c/Users/????/Desktop/ArtemPilipenko (lab3.2)
$ git branch
* lab3.2
  master

MINGW64/c/Users/????/Desktop/ArtemPilipenko (lab3.2)
$
```

Выполнил коммиты в ветке lab3.2, просмотр log ревизий:

```
MINGW64/c/Users/????/Desktop/ArtemPilipenko

Убрана на данный момент не реализуемая максимальная длина, добавлена горячая
клавиша для отключения музыки на трассе
commit 832182c21dd6821fe7fa3e10c2c03e5037b9e7b (githubrem/master, master)
...skipping...
commit b31c0097e6e19dbe17b435ac0225ee777de0bdf (HEAD -> lab3.2, githubrem/lab3.2)
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Tue Mar 6 01:14:40 2018 +0400

Добавлен файл links.docx, который содержит использованную литературу, добавлен ещё 1 аудиофайл, который в будущем будет заменяться с текущим
commit 83688be716dd079edace6afe98d4df53fe253307
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Tue Mar 6 01:29:19 2018 +0400

Добавлены 5 автомобилей (необработанные), создан документ с шаблонами для создания дорог, созданы 2 новые дороги: зимняя и летняя стандартная
commit 5235c58e3c6f8f37ef0baf0703ed0b9a395aabce
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Mon Mar 5 23:08:42 2018 +0400

Убрана на данный момент не реализуемая максимальная длина, добавлена горячая клавиша для отключения музыки на трассе
commit 832182c21dd6821fe7fa3e10c2c03e5037b9e7b (githubrem/master, master)
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Mon Mar 5 20:44:28 2018 +0400

Изменена документация
commit 843d5f45697033d8064aa9dfdfac7cb06ef8eb
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Mon Mar 5 20:30:58 2018 +0400

Обновление репозитория
commit 737bba5ae96c94a4ad109642b59d2f31051ca327
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Tue Feb 20 03:03:09 2018 +0400

Добавлена музыка в игру, изменено название страницы, добавлены 4 пути завершения игры, добавлены стили и цвета к надписям
commit d9dacad546a138b9be7446bb1826be7107584150
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Tue Feb 20 02:25:13 2018 +0400

Добавлены 6 автомобилей и их названия, добавлен фон для игры, канвас расширен, у рамки канваса убран контур
commit eb888c9ff6b3741cdca233b789985c008fd04eeef0
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
```

Активация Windows
Чтобы активировать Windows, перейдите в
раздел "Параметры".

Слияние веток lab3.1 и lab3.2 с master:

```
MINGW64/c/Users/????/Desktop/ArtemPilipenko

Artem@ORP MINGW64 ~/Desktop/ArtemPilipenko (lab3.2)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up-to-date with 'githubrem/master'.

Artem@ORP MINGW64 ~/Desktop/ArtemPilipenko (master)
$ git checkout
Your branch is up-to-date with 'githubrem/master'.

Artem@ORP MINGW64 ~/Desktop/ArtemPilipenko (master)
$ git merge lab3.1
Updating 832182c..5c38c0a
Fast-forward
 Game/Project/audio/garage.mp3      | Bin 0 -> 9320040 bytes
 Game/Project/audio/garage_change_car.mp3 | Bin 0 -> 11284 bytes
 Game/Project/html/garage.html      | 16 +++++
 Game/Project/images/garage.pptx    | Bin 0 -> 78678 bytes
 Game/Project/images/maps/garage.jpg | Bin 0 -> 32419 bytes
 Game/Project/js/garage.js          | 105 ++++++
 Game/Project/readme.txt            | 4 ---
 7 files changed, 121 insertions(+), 4 deletions(-)
 create mode 100644 Game/Project/audio/garage.mp3
 create mode 100644 Game/Project/audio/garage_change_car.mp3
 create mode 100644 Game/Project/html/garage.html
 create mode 100644 Game/Project/images/garage.pptx
 create mode 100644 Game/Project/images/maps/garage.jpg
 create mode 100644 Game/Project/js/garage.js
 delete mode 100644 Game/Project/readme.txt

Artem@ORP MINGW64 ~/Desktop/ArtemPilipenko (master)
$ git merge lab3.2
Merge made by the 'recursive' strategy.
 Game/Project/audio/garage2.mp3      | Bin 0 -> 22207323 bytes
 Game/Project/documentation/links.docx | Bin 0 -> 14512 bytes
 .../10 \320\275\320\265\320\276\320\261\1.jpg" | Bin 0 -> 101421 bytes
 .../Character.txt"                  | 1 +
 .../hyundai_140_group-sedan_003.jpg" | Bin 0 -> 58157 bytes
 .../Character.txt"                  | 1 +
 .../bmw6_b0yYshd.png"              | Bin 0 -> 86152 bytes
 .../Character.txt"                  | 1 +
 .../LexusLX570.jpg"                | Bin 0 -> 27149 bytes
 .../Character.txt"                  | 1 +
 .../Honda-CR-Z-2011-1920x1080-007.jpg" | Bin 0 -> 217912 bytes
 Game/Project/images/maps/map2.png  | Bin 0 -> 12855 bytes
 Game/Project/images/maps/map3.png  | Bin 0 -> 11329 bytes
 Game/Project/images/maps/maps.pptx  | Bin 0 -> 571353 bytes
 Game/Project/js/map.js              | 30 ++++++
 16 files changed, 25 insertions(+), 10 deletions(-)
 create mode 100644 Game/Project/audio/garage2.mp3
```

Активация Windows
Чтобы активировать Windows, перейдите в
раздел "Параметры".


```
MINGW64/c/Users/????/Desktop/ArtemPilipenko
$ cd ArtemPilipenko/

Artem@MINGW64 ~/Desktop/ArtemPilipenko (master)
$ git branch
  lab3.1
  lab3.2
* master

Artem@MINGW64 ~/Desktop/ArtemPilipenko (master)
$ git branch -d lab3.1
Deleted branch lab3.1 (was 5c38c0a).

Artem@MINGW64 ~/Desktop/ArtemPilipenko (master)
$ git branch
  lab3.2
* master

Artem@MINGW64 ~/Desktop/ArtemPilipenko (master)
$ git push githubrem --delete lab3.1
fatal: HttpRequestException encountered.
-----
Username for 'https://github.com': ArtemPilipenko
To https://github.com:PI15b-PPSE/ArtemPilipenko
- [deleted]      lab3.1

Artem@MINGW64 ~/Desktop/ArtemPilipenko (master)
$ git branch
  lab3.2
* master

Artem@MINGW64 ~/Desktop/ArtemPilipenko (master)
$ git branch -d lab3.2
Deleted branch lab3.2 (was b46f1ec).

Artem@MINGW64 ~/Desktop/ArtemPilipenko (master)
$ git branch
* master

Artem@MINGW64 ~/Desktop/ArtemPilipenko (master)
$ git push githubrem --delete lab3.2
fatal: HttpRequestException encountered.
-----
Username for 'https://github.com': ArtemPilipenko
To https://github.com:PI15b-PPSE/ArtemPilipenko
- [deleted]      lab3.2

Artem@MINGW64 ~/Desktop/ArtemPilipenko (master)
$ |
```

Активация Windows
Чтобы активировать Windows, перейдите в
раздел "Параметры".

Варианты merge:

Fast forward используется в том случае, если главная ветка с которой сливается, не менялась с того момента, когда отделилась вливаемая ветка. То есть при отделении ветки lab3.1 и прям до её слияния с master, master не изменялся. Данный метод является быстрым слиянием и по сути перемещает указатель.

Recursive - это может разрешить только две головы, используя алгоритм с 3-сторонним слиянием. Когда существует более одного общего предка, который можно использовать для 3-сторонних слияний, он создает объединенное дерево общих предков и используется в качестве эталонного дерева для трехстороннего слияния.

Resolve - это может разрешить только две головы, используя алгоритм с 3-сторонним слиянием. Пытаются тщательно выявить неоднозначность скрещивания слияния и считаются в целом безопасными и быстрыми.

Ours — это разрешает любое количество голов, но результирующее дерево слияние всегда совпадает с состоянием текущей ветви, игнорируя все изменения из всех других ветвей. Он используется для замены старой истории развития боковых ветвей.

Subtree - это модифицированная рекурсивная стратегия. При слиянии деревьев А и В, если В соответствует поддереву А, В сначала корректируется, чтобы соответствовать древовидной структуре А, вместо

того, чтобы читать деревья в один и тот же уровень. Эта настройка также применяется к общему дереву предков.

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ДНР
ДОНЕЦКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
Кафедра ПИ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе № 3
по теме
“Работа с параллельными ветками”

Выполнил:
ст. группы ПИ-15Б
Пилипенко А. С.
Преподаватели:
Грищенко Д.

Донецк 2018