

- 1) Была создана ветка development (разработка), в которой больше всего времени посвящено уже оппоненту, стилям, оформлению.
- 2) Выполнено переключение с master на development
- 3) Были сделаны 5 фиксаций с подробной информацией об изменениях внутри
- 4) Переключение обратно на ветку master
- 5) Вливание изменений, причем без конфликтов, так как master не изменялся в течении изменения development+ Fast forward.
- 6) Удаление уже ненужной ветки development.

Git log для development

```
MINGW64/c/Users/????/Desktop/ArtemPilipenko
$ git log
commit 737bba5ae96c94a4ad109642b59d2f31051ca327 (HEAD -> development, githubrem/development)
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Tue Feb 20 03:03:09 2018 +0400

    добавлена музыка в игру, изменено название страницы, добавлены 4 пути завершения игры, добавлены стили и цвета к надписям

commit d9dacad546a138b9be7e46bb1826be7107584150
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Tue Feb 20 02:25:13 2018 +0400

    добавлены 6 автомобилей и их названия, добавлен фон для игры, канвас расширен, у рамки канваса убран контур

commit eb888cffe3741cdca233b789985c608fd04eef0
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Tue Feb 20 01:54:17 2018 +0400

    проведена реконструкция файлов проекта, проект стал более узнаваемым, исправлен баг с неверным обозначением характеристики

commit f301855f7c849dec520f316a7f6ee71f30373049
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Tue Feb 20 01:45:44 2018 +0400

    добавлено время отрыва, добавлена скорость второго автомобилиста, добавлен метрах второго автомобилиста, добавлен таймер для одного из исходов гонки

commit a87b0ea7c2ca436b5c7246d47908240343aadddd
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Tue Feb 20 01:19:47 2018 +0400

    добавлен оппонент, добавлен метрах для гонки и алгоритм его вычисления, добавлен новый автомобиль, вынесенный скрипт в отдельный файл, решена очередная проблема кодировки русских символов

commit 04f76bfe3a8bb7cd435d4eddb59616b013725353 (githubrem/master, master)
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Mon Feb 19 20:41:04 2018 +0400

    исправлен баг с поворотом направо, добавлен счётчик скорости, добавлено падение скорости на 1 при завороте направо или налево

commit c20f53e40f97c65be016b1777be053275c7bec1d
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Mon Feb 19 20:28:19 2018 +0400

    добавлена обработка клавиш клавиатуры (газ, тормоз, влево, вправо), закрашены места, где нет дороги, ездить больше, чем 40 км в час, ездить назад, заворачивать со скоростью 0, добавлена те
кушая, максимальная скорость, дуверность изменения пространства, замедление при отпускании тормоза

commit 98c42f4c5bc2fd7076c246b48106ef9301a7021d
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Mon Feb 19 20:25:07 2018 +0400
```

```
MINGW64/c/Users/????/Desktop/ArtemPilipenko
$ git log
commit 737bba5ae96c94a4ad109642b59d2f31051ca327 (HEAD -> development, githubrem/development)
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Tue Feb 20 03:03:09 2018 +0400

    добавлена музыка в игру, изменено название страницы, добавлены 4 пути завершения игры, добавлены стили и цвета к надписям

commit d9dacad546a138b9be7e46bb1826be7107584150
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Tue Feb 20 02:25:13 2018 +0400

    добавлены 6 автомобилей и их названия, добавлен фон для игры, канвас расширен, у рамки канваса убран контур

commit eb888cffe3741cdca233b789985c608fd04eef0
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Tue Feb 20 01:54:17 2018 +0400

    проведена реконструкция файлов проекта, проект стал более узнаваемым, исправлен баг с неверным обозначением характеристики

commit f301855f7c849dec520f316a7f6ee71f30373049
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Tue Feb 20 01:45:44 2018 +0400

    добавлено время отрыва, добавлена скорость второго автомобилиста, добавлен метрах второго автомобилиста, добавлен таймер для одного из исходов гонки

commit a87b0ea7c2ca436b5c7246d47908240343aadddd
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Tue Feb 20 01:19:47 2018 +0400

    добавлен оппонент, добавлен метрах для гонки и алгоритм его вычисления, добавлен новый автомобиль, вынесенный скрипт в отдельный файл, решена очередная проблема кодировки русских символов

commit 04f76bfe3a8bb7cd435d4eddb59616b013725353 (githubrem/master, master)
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Mon Feb 19 20:41:04 2018 +0400

    исправлен баг с поворотом направо, добавлен счётчик скорости, добавлено падение скорости на 1 при завороте направо или налево

commit c20f53e40f97c65be016b1777be053275c7bec1d
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Mon Feb 19 20:28:19 2018 +0400

    добавлена обработка клавиш клавиатуры (газ, тормоз, влево, вправо), закрашены места, где нет дороги, ездить больше, чем 40 км в час, ездить назад, заворачивать со скоростью 0, добавлена те
кушая, максимальная скорость, дуверность изменения пространства, замедление при отпускании тормоза

commit 98c42f4c5bc2fd7076c246b48106ef9301a7021d
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Mon Feb 19 20:25:07 2018 +0400

    добавлена динамика в игру(добавлен gateOor), сделана и протестирована бесконечность карты
```

Git checkout master

```
MINGW64/c/Users/????/Desktop/ArtemPiliipenko
Author: Artem Piliipenko <ArtemPiliipenko5@gmail.com>
Date: Tue Feb 20 02:25:13 2018 +0400

добавлены 6 автомобилей и их названия, добавлен фон для игры, канвас расширен, у рамки канваса убран контур

commit eb888c9f6b3741cdca231b789985c608f4d04eeef0
Author: Artem Piliipenko <ArtemPiliipenko5@gmail.com>
Date: Tue Feb 20 01:54:17 2018 +0400

проведена реконструкция файлов проекта, проект стал более узнаваемым, исправлен баг с неверным обозначением характеристики

commit f301855f7c849dec520f316a7f6ee71f30373049
Author: Artem Piliipenko <ArtemPiliipenko5@gmail.com>
Date: Tue Feb 20 01:45:44 2018 +0400

добавлено время отрыва, добавлена скорость второго автомобилиста, добавлен метр для второго автомобилиста, добавлен таймер для одного из исходов гонки

commit a87b0ea7c2ca436b5c7246d47908240343aadddd
Author: Artem Piliipenko <ArtemPiliipenko5@gmail.com>
Date: Tue Feb 20 01:19:47 2018 +0400

добавлен оппонент, добавлен метр для гонщика и алгоритм его вычисления, добавлен новый автомобиль, вынесенный скрипт в отдельный файл, решена очередная проблема кодировки русских символов

commit 04f76bf3a6bb7cd435d4eddb59616b013725353 (githubrem/master, master)
Author: Artem Piliipenko <ArtemPiliipenko5@gmail.com>
Date: Mon Feb 19 20:41:04 2018 +0400

исправлен баг с поворотом направо, добавлен счётчик скорости, добавлено падение скорости на 1 при завороте направо или налево

commit c20f53e40f97ce5be016b1777be053275c7bec1d
Author: Artem Piliipenko <ArtemPiliipenko5@gmail.com>
Date: Mon Feb 19 20:28:19 2018 +0400

добавлена обработка клавиш клавиатуры (газ, тормоз, влево, вправо), закрашены места, где нет дороги, ездить больше, чем 40 км в час, ездить назад, заворачивать со скоростью 0, добавлена те
кущая, максимальная скорость, умеренность изменения пространства, замедление при отпускании тормоза

commit 98c42f4c5bc2fd7076c246b48106ef9301a7021d
Author: Artem Piliipenko <ArtemPiliipenko5@gmail.com>
Date: Mon Feb 19 20:25:07 2018 +0400

добавлена динамика в игру (добавлен gameLoop), сделана и протестирована бесконечность карты

$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up-to-date with 'githubrem/master'.

$ git merge development
Updating 04f76bf...7370ba5
Fast-forward
 Project/audio/map.mp3 | Bin 0 -> 7696507 bytes
 Project/html/index.html | 16 +++++
 Project/images/cars/2/Car.png | Bin 0 -> 13964 bytes
 Project/images/cars/2/Character.txt | 1 +
 Project/images/cars/3/Car.png | Bin 0 -> 15772 bytes
 Project/images/cars/3/Character.txt | 1 +
 Project/images/cars/4/Car.png | Bin 0 -> 16976 bytes
 Project/images/cars/4/Character.txt | 1 +
 Project/images/cars/5/Car.png | Bin 0 -> 16145 bytes
 Project/images/cars/5/Character.txt | 1 +
 Project/images/cars/6/Car.png | Bin 0 -> 18916 bytes
 Project/images/cars/6/Character.txt | 1 +
 Project/images/cars/7/Car.png | Bin 0 -> 20117 bytes
 Project/images/cars/7/Character.txt | 1 +
 Project/images/cars/8/Car.png | Bin 0 -> 13294 bytes
 Project/images/cars/8/Character.txt | 1 +
 Project/images/images.pptx | Bin 591028 -> 840396 bytes
 Project/index.html | 94 ++++++
 Project/js/map.js | 175 ++++++
 Project/readme.txt | 7 +-
 20 files changed, 202 insertions(+), 97 deletions(-)
 create mode 100644 Project/audio/map.mp3
 create mode 100644 Project/html/index.html
 create mode 100644 Project/images/cars/2/Car.png
 create mode 100644 Project/images/cars/2/Character.txt
 create mode 100644 Project/images/cars/3/Car.png
 create mode 100644 Project/images/cars/3/Character.txt
 create mode 100644 Project/images/cars/4/Car.png
 create mode 100644 Project/images/cars/4/Character.txt
 create mode 100644 Project/images/cars/5/Car.png
 create mode 100644 Project/images/cars/5/Character.txt
 create mode 100644 Project/images/cars/6/Car.png
 create mode 100644 Project/images/cars/6/Character.txt
 create mode 100644 Project/images/cars/7/Car.png
 create mode 100644 Project/images/cars/7/Character.txt
 create mode 100644 Project/images/cars/8/Car.png
 create mode 100644 Project/images/cars/8/Character.txt
 delete mode 100644 Project/index.html
 create mode 100644 Project/js/map.js

$
```

Активация Windows
Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры".

Git merge development

```
MINGW64/c/Users/????/Desktop/ArtemPiliipenko
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up-to-date with 'githubrem/master'.

$ git merge development
Updating 04f76bf...7370ba5
Fast-forward
 Project/audio/map.mp3 | Bin 0 -> 7696507 bytes
 Project/html/index.html | 16 +++++
 Project/images/cars/2/Car.png | Bin 0 -> 13964 bytes
 Project/images/cars/2/Character.txt | 1 +
 Project/images/cars/3/Car.png | Bin 0 -> 15772 bytes
 Project/images/cars/3/Character.txt | 1 +
 Project/images/cars/4/Car.png | Bin 0 -> 16976 bytes
 Project/images/cars/4/Character.txt | 1 +
 Project/images/cars/5/Car.png | Bin 0 -> 16145 bytes
 Project/images/cars/5/Character.txt | 1 +
 Project/images/cars/6/Car.png | Bin 0 -> 18916 bytes
 Project/images/cars/6/Character.txt | 1 +
 Project/images/cars/7/Car.png | Bin 0 -> 20117 bytes
 Project/images/cars/7/Character.txt | 1 +
 Project/images/cars/8/Car.png | Bin 0 -> 13294 bytes
 Project/images/cars/8/Character.txt | 1 +
 Project/images/images.pptx | Bin 591028 -> 840396 bytes
 Project/index.html | 94 ++++++
 Project/js/map.js | 175 ++++++
 Project/readme.txt | 7 +-
 20 files changed, 202 insertions(+), 97 deletions(-)
 create mode 100644 Project/audio/map.mp3
 create mode 100644 Project/html/index.html
 create mode 100644 Project/images/cars/2/Car.png
 create mode 100644 Project/images/cars/2/Character.txt
 create mode 100644 Project/images/cars/3/Car.png
 create mode 100644 Project/images/cars/3/Character.txt
 create mode 100644 Project/images/cars/4/Car.png
 create mode 100644 Project/images/cars/4/Character.txt
 create mode 100644 Project/images/cars/5/Car.png
 create mode 100644 Project/images/cars/5/Character.txt
 create mode 100644 Project/images/cars/6/Car.png
 create mode 100644 Project/images/cars/6/Character.txt
 create mode 100644 Project/images/cars/7/Car.png
 create mode 100644 Project/images/cars/7/Character.txt
 create mode 100644 Project/images/cars/8/Car.png
 create mode 100644 Project/images/cars/8/Character.txt
 delete mode 100644 Project/index.html
 create mode 100644 Project/js/map.js

$
```

Активация Windows
Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры".

После merge : git log

```
MINGW64:/c:/Users/????/Desktop/ArtemPilipenko

commit c20f53e40f97c65be016b1777be053275c7bec1d
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Mon Feb 19 20:28:19 2018 +0400

:
commit 737bba5ae96c94a4ad109642b59d2f31051ca327 (HEAD -> master, githubrem/master, githubrem/development, development)
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Tue Feb 20 03:03:09 2018 +0400

    добавлена музыка в игру, изменено название страницы, добавлены 4 пути завершения игры, добавлены стили и цвета к надписям

commit d9dacad546a138b9be7e46bb1826be7107584150
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Tue Feb 20 02:25:13 2018 +0400

    добавлены 6 автомобилей и их названия, добавлен фон для игры, канвас расширен, у рамки канваса убран контур

commit eb888cff6b3741cdca233b789985c608fd04eef0
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Tue Feb 20 01:54:17 2018 +0400

    проведена реконструкция файлов проекта, проект стал более узнаваемым, исправлен баг с неверным обозначением характеристики

commit f301855f7c849dec520f316a7f6ee71f30373049
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Tue Feb 20 01:45:44 2018 +0400

    добавлено время отрыва, добавлена скорость второго автомобилиста, добавлен метраж второго автомобилиста, добавлен таймер для одного из исходов гонки

commit a87b0ea7c2ca436b5c7246d47908240343aadddd
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Tue Feb 20 01:19:47 2018 +0400

    добавлен оппонент, добавлен метраж для гонщика и алгоритм его вычисления, добавлен новый автомобиль, вынесенный скрипт в отдельный файл, решена очередная проблема кодировки русских символов

commit 04f76bfe3a6bb7cd435d4eddb59616b013725353
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Mon Feb 19 20:41:04 2018 +0400

    исправлен баг с поворотом направо, добавлен счётчик скорости, добавлено падение скорости на 1 при повороте направо или налево
```

Активация Windows

Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры".

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ДНР
ДОНЕЦКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
Кафедра ПИ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе № 2
по теме
“Работа с ветками в git”

Выполнил:
ст. группы ПИ-15Б
Пилипенко А. С.
Преподаватели:
Грищенко Д.

Донецк 2018