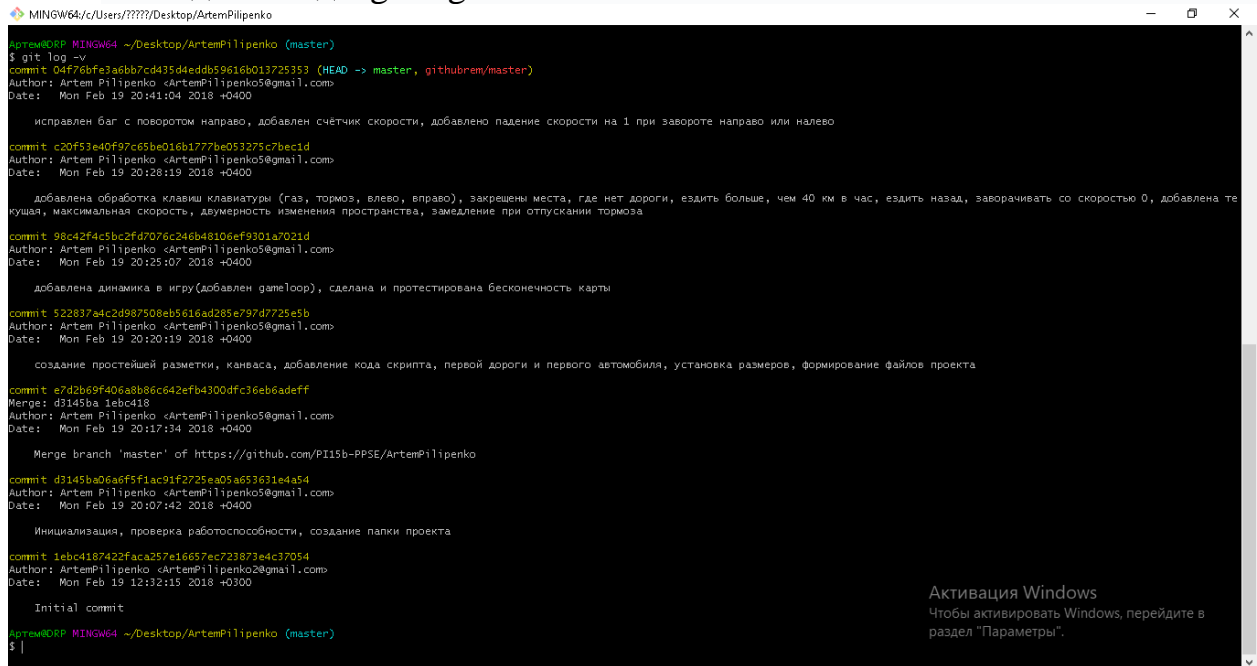


- 1) Регистрация прошла успешно, пользователь ArtemPilipenko зарегистрирован.
- 2) Пользователь ArtemPilipenko добавлен в PI15b-PPSE.
- 3) Создан каталог ArtemPilipenko, в нем создан локальный репозиторий с каталогом проекта Project.
- 4) Создана базовая структура репозитория: локальная ветка master и удалённая ветка githubrem, также указали имя и почту.
- 5) Начата разработка кода, прочитано несколько источников литературы по разработке приложений на Java script
- 6) Сделано 5 коммитов, касающихся добавления новых каталогов, файлов, удаления файлов, изменения файлов, а также сделан еще 1 коммит при использовании команды git pull, так как выполнялся merge.

Вывод команды git log -v:



```
MINGW64/c/Users/????/Desktop/ArtemPilipenko
$ git log -v
commit 04f76bfe3a6bb7cd435d4eddb59616b013725353 (HEAD -> master, githubrem/master)
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Mon Feb 19 20:41:04 2018 +0400

    исправлен баг с поворотом направо, добавлен счётчик скорости, добавлено падение скорости на 1 при завороте направо или налево

commit c20f53e40f97c65be016b1777be053275c7bec1d
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Mon Feb 19 20:28:19 2018 +0400

    добавлена обработка клавиш клавиатуры (газ, тормоз, влево, вправо), закрашены места, где нет дороги, ездить больше, чем 40 км в час, ездить назад, заворачивать со скоростью 0, добавлена те
    кушая, максимальная скорость, двумерность изменения пространства, замедление при отпускании тормоза

commit 98c42f4c5bc2fd7076c246b48106ef9301a7021d
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Mon Feb 19 20:25:07 2018 +0400

    добавлена динамика в игру(добавлен gameLoop), сделана и протестирована бесконечность карты

commit 522837a4c3498750eb5616ad385e79747725e5b
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Mon Feb 19 20:20:19 2018 +0400

    создание простейшей разметки, канваса, добавление кода скрипта, первой дороги и первого автомобиля, установка размеров, формирование файлов проекта

commit e7d2b69f406a8b86c642efb4300dfc36eb6adeff
Merge: d3145ba 1ebc418
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Mon Feb 19 20:17:34 2018 +0400

    Merge branch 'master' of https://github.com/PI15b-PPSE/ArtemPilipenko

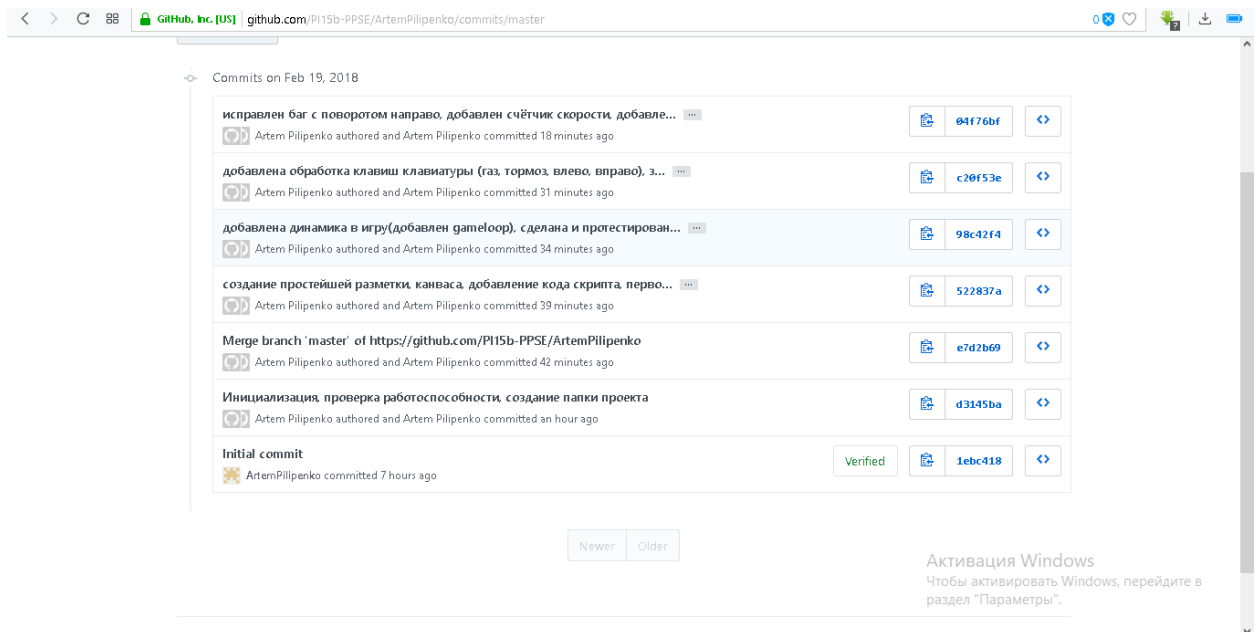
commit d3145ba06a6f5f1ac91f2725ea05a653631e4a54
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Mon Feb 19 20:07:42 2018 +0400

    Инициализация, проверка работоспособности, создание папки проекта

commit 1ebc4187422fac257e16657ec723873e4c37054
Author: Artem Pilipenko <ArtemPilipenko5@gmail.com>
Date: Mon Feb 19 12:32:15 2018 +0300

    Initial commit

$
```



Были добавлены комментарии для отображения новых данных при использовании команды `git diff`:

```
MINGW64:/c/Users/????/Desktop/ArtemPilipenko
Artem@DRP MINGW64 ~/Desktop/ArtemPilipenko (master)
$ git diff
diff --git a/Project/index.html b/Project/index.html
index 16df73f..a1f048e 100644
--- a/Project/index.html
+++ b/Project/index.html
@@ -38,17 +38,21 @@ image_car.onload = function () {
    context.drawImage(image_car,0, 130);
  };

+
+//Координаты пространства, текущая и максимальная скорость автомобиля
var x=0;
var y=130;
var speed=0;
var maxspeed=40;

+//Стили для отображения панели
context.font='40px Verdana';
context.fillStyle='#60016d';

-
+//Каждые 50 миллисекунд выполняется данная функция
var Game_loop=setInterval(function (){draw_drive(); x+=speed;}, 50);

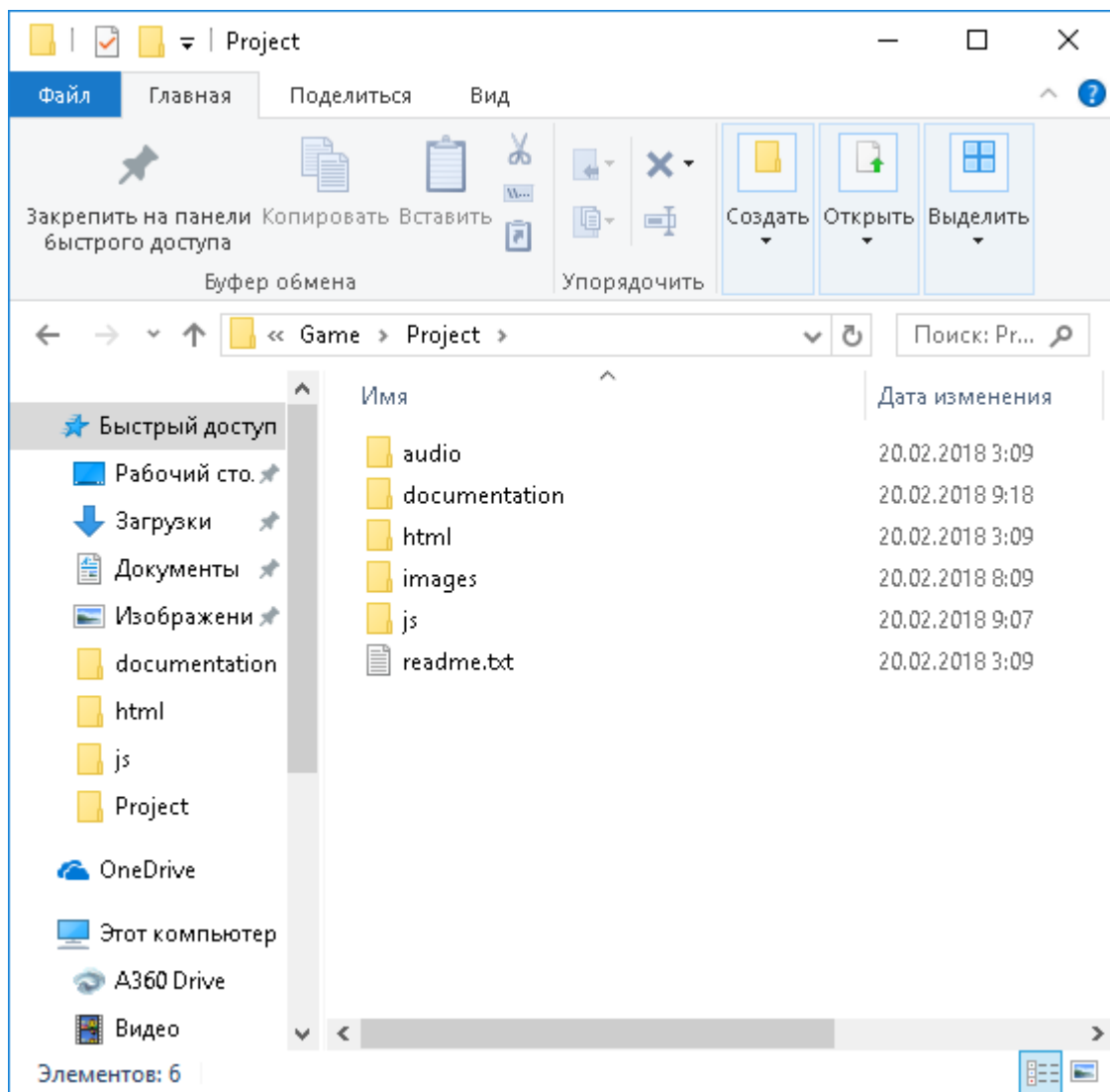
+//функция передвижения автомобиля
function draw_drive(){
    if(speed!=0)
        speed-=1;
@@ -64,6 +68,7 @@ function draw_drive(){

  };

+//функция с действиями для нажатых клавиш
function moveCar(e){

    switch(e.keyCode){

Artem@DRP MINGW64 ~/Desktop/ArtemPilipenko (master)
$ |
```



МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ДНР  
ДОНЕЦКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
Кафедра ПИ

ОТЧЕТ  
по лабораторной работе № 1  
по теме  
“Изучение базовых принципов работы с git”

Выполнил:  
ст. группы ПИ-15Б  
Пилипенко А. С.  
Преподаватели:  
Грищенко Д.А.

Донецк 2018