

- 1) Была создана ветка lab2.
- 2) Выполнено переключение с master на lab2
- 3) Были сделаны 5 фиксаций с подробной информацией об изменениях внутри
- 4) Переключение обратно на ветку master
- 5) Вливание изменений, причем без конфликтов, так как master не изменялся в течении изменения lab2 + Fast forward.
- 6) Удаление уже ненужной ветки lab2.

`git branch -d lab2` -удаление с локального репозитория

`git push githubrem --delete lab2` -удаление с удалённого репозитория

Git log для lab2

```
MINGW64:/RomanKutelyov
commit 9bc048e01948be38917cdc271fb2c48b1db0b973 (HEAD -> lab2)
Author: SkyLiTeRgit config --global user.email Revento23@yandex.ru <rocut98@gmail.com>
Date: Tue Apr 3 00:49:40 2018 +0300

    Исправлена громкость звука

commit e499423247b64cf60e9afbbba9ebecb5a124e32
Author: SkyLiTeRgit config --global user.email Revento23@yandex.ru <rocut98@gmail.com>
Date: Tue Apr 3 00:47:13 2018 +0300

    Переписан главный скрипт игры. Добавлена карта, обнаружение столкновений.

commit 449a559f8fcb2413bd294deb1d36023a072564da
Author: SkyLiTeRgit config --global user.email Revento23@yandex.ru <rocut98@gmail.com>
Date: Tue Apr 3 00:39:22 2018 +0300

    Добавлены изображения для создания локации. Удалены лишние изображения

commit bacb6ee0f555b4aa3e92dbe3d0667dcbcd773bf1
Author: SkyLiTeRgit config --global user.email Revento23@yandex.ru <rocut98@gmail.com>
Date: Tue Apr 3 00:35:58 2018 +0300

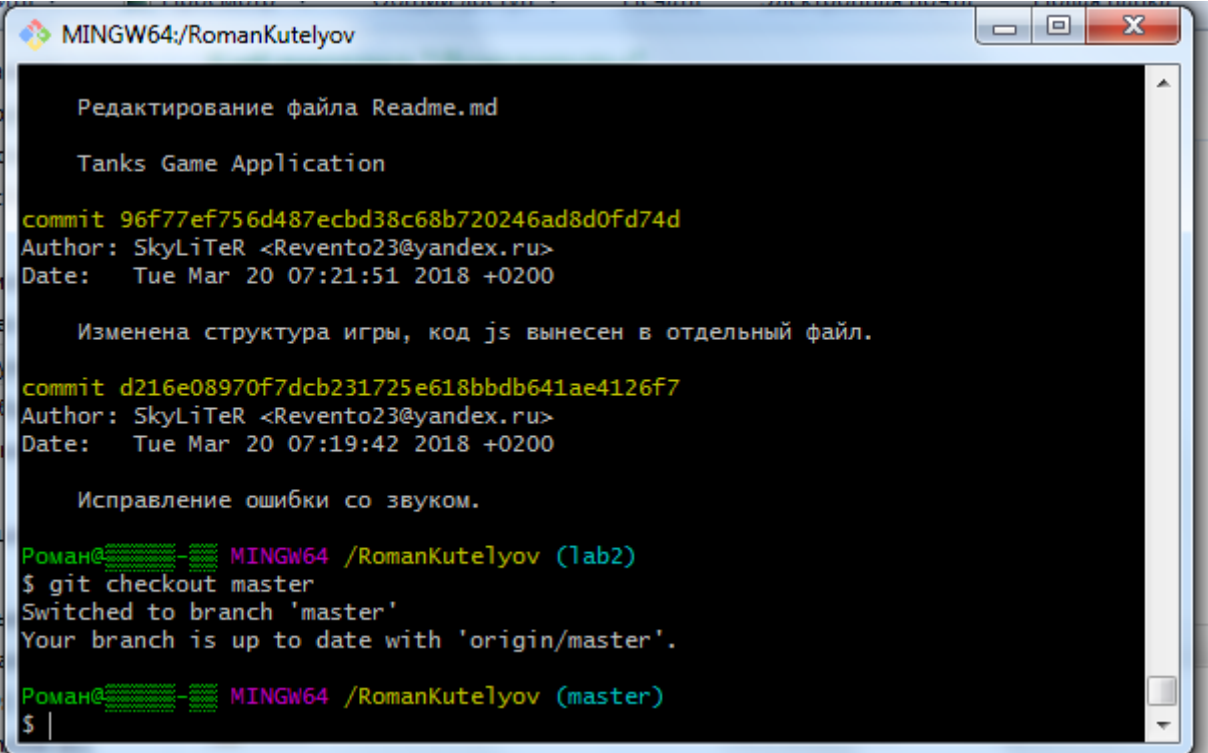
    Подключение css

commit 3b33d24d0bc37e1e301fcd103107e70141d7b7ad
Author: SkyLiTeRgit config --global user.email Revento23@yandex.ru <rocut98@gmail.com>
Date: Tue Apr 3 00:32:38 2018 +0300

    Изменен html файл игры

commit 052da05e74744d08b8d94a03b328c52eb1108ebe (origin/master, origin/HEAD, master)
Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
Date: Tue Mar 20 08:11:48 2018 +0200
```

Git checkout master



```
MINGW64:/RomanKutelyov

Редактирование файла Readme.md

Tanks Game Application

commit 96f77ef756d487ecbd38c68b720246ad8d0fd74d
Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
Date: Tue Mar 20 07:21:51 2018 +0200

Изменена структура игры, код js вынесен в отдельный файл.

commit d216e08970f7dcb231725e618bbdb641ae4126f7
Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
Date: Tue Mar 20 07:19:42 2018 +0200

Исправление ошибки со звуком.

Роман@MINGW64 /RomanKutelyov (lab2)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up to date with 'origin/master'.

Роман@MINGW64 /RomanKutelyov (master)
$ |
```

Git merge lab2

```
[new branch] lab2 -> lab2
Роман@MINGW64 /RomanKutelyov (master)
$ git merge lab2
Checking out files: 100% (16/16), done.
Updating 052da05..9bc048e
Fast-forward
 css/main.css           | 19 ++++++
 image/brick.png        | Bin 0 -> 1750 bytes
 image/forest.png       | Bin 0 -> 1387 bytes
 image/steel.png        | Bin 0 -> 1427 bytes
 image/tank-down.png    | Bin 353 -> 0 bytes
 image/tank-left.png    | Bin 347 -> 0 bytes
 image/tank-right.png   | Bin 329 -> 0 bytes
 image/tank-up.png      | Bin 353 -> 0 bytes
 image/tank.png         | Bin 0 -> 10311 bytes
 image/water.png        | Bin 0 -> 1792 bytes
 js/audio.js           | 2 +
 js/jquery-1.5.2.min.js | 16 +++++
 js/main.js            | 58 -----
 js/script.js          | 163 +++++++++++++++++++++++++++++++++++++
 mainL.html            | 19 +++--
 sounds/mainmusic.mp3   | Bin 4945152 -> 0 bytes
16 files changed, 211 insertions(+), 66 deletions(-)
create mode 100644 css/main.css
create mode 100644 image/brick.png
create mode 100644 image/forest.png
create mode 100644 image/steel.png
delete mode 100644 image/tank-down.png
delete mode 100644 image/tank-left.png
delete mode 100644 image/tank-right.png
delete mode 100644 image/tank-up.png
create mode 100644 image/tank.png
create mode 100644 image/water.png
create mode 100644 js/audio.js
create mode 100644 js/jquery-1.5.2.min.js
delete mode 100644 js/main.js
create mode 100644 js/script.js
delete mode 100644 sounds/mainmusic.mp3

Роман@MINGW64 /RomanKutelyov (master)
$
```

После merge : git log

```
MINGW64/RomanKutelyov
commit 9bc048e01948be38917cdc271fb2c48b1db0b973 (HEAD -> master, origin/lab2)
Author: SkyLiTeRgit config --global user.email Revento23@yandex.ru <rokut98@gmail.com>
Date: Tue Apr 3 00:49:40 2018 +0300

    Исправлена громкость звука

commit e499423247b64cf60e9afbbba9ebecb5a124e32
Author: SkyLiTeRgit config --global user.email Revento23@yandex.ru <rokut98@gmail.com>
Date: Tue Apr 3 00:47:13 2018 +0300

    Переписан главный скрипт игры. Добавлена карта, обнаружение столкновений.

commit 449a559f8fcb2413bd294deb1d36023a072564da
Author: SkyLiTeRgit config --global user.email Revento23@yandex.ru <rokut98@gmail.com>
Date: Tue Apr 3 00:39:22 2018 +0300

    Добавлены изображения для создания локации. Удалены лишние изображения

commit bacb6ee0f555b4aa3e92dbe3d0667dcbcd773bf1
Author: SkyLiTeRgit config --global user.email Revento23@yandex.ru <rokut98@gmail.com>
Date: Tue Apr 3 00:35:58 2018 +0300

    Подключение css

commit 3b33d24d0bc37e1e301fcd103107e70141d7b7ad
Author: SkyLiTeRgit config --global user.email Revento23@yandex.ru <rokut98@gmail.com>
Date: Tue Apr 3 00:32:38 2018 +0300

    Изменен html файл игры

commit 052da05e74744d08b8d94a03b328c52eb1108ebe (origin/master, origin/HEAD)
Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
Date: Tue Mar 20 08:11:48 2018 +0200

    Приведение к стандартам кодирования

commit d07061ea7a6b64ba0ccdc6376c4e4615b6f014fa
Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
Date: Tue Mar 20 07:36:25 2018 +0200

    Исправление ошибок main.js.

commit 8f0e8272797afea7c0f3c21804f6840b754c5d83
Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
Date: Tue Mar 20 07:26:00 2018 +0200

    Удаление ошибочно загруженного файла.

commit ec145d724d03133e6a871e711ecd68ed3b5d795
Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
Date: Tue Mar 20 07:23:44 2018 +0200

    Редактирование файла Readme.md

    Tanks Game Application

commit 96f77ef756d487ecbd38c68b720246ad8d0fd74d
Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
Date: Tue Mar 20 07:21:51 2018 +0200

    Изменена структура игры, код js вынесен в отдельный файл.

commit d216e08970f7dcb231725e618bbdb641ae4126f7
Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
Date: Tue Mar 20 07:19:42 2018 +0200

    Исправление ошибки со звуком.
```

Доказательство присутствия двух веток:

```
MINGW64:/c/Users/Поман/RomanKutelyov

nothing to commit, working tree clean

Поман@MINGW64 ~/RomanKutelyov (master)
$ git branch lab2

Поман@MINGW64 ~/RomanKutelyov (master)
$ git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.

nothing to commit, working tree clean

Поман@MINGW64 ~/RomanKutelyov (master)
$ git checkout lab2
Switched to branch 'lab2'

Поман@MINGW64 ~/RomanKutelyov (lab2)
$ git branch
* lab2
  master

Поман@MINGW64 ~/RomanKutelyov (lab2)
$
```

Доказательство удаления ветки с локального репозитория:

```
MINGW64:/RomanKutelyov
delete mode 100644 image/tank-up.png
create mode 100644 image/tank.png
create mode 100644 image/water.png
create mode 100644 js/audio.js
create mode 100644 js/jquery-1.5.2.min.js
delete mode 100644 js/main.js
create mode 100644 js/script.js
delete mode 100644 sounds/mainmusic.mp3

Роман@MINGW64 /RomanKutelyov (master)
$ git branch
  lab2
* master

Роман@MINGW64 /RomanKutelyov (master)
$ git branch -d lab2
Deleted branch lab2 (was 9bc048e).

Роман@MINGW64 /RomanKutelyov (master)
$ git branch
* master

Роман@MINGW64 /RomanKutelyov (master)
$
```

Доказательство того, что еще две ветки на репозитории github

PI15b-PPSE / RomanKutelyov

Watch 1 Star 0 Fork 0

Code Issues 0 Pull requests 0 Projects 0 Wiki Insights Settings

Tanks Game Application

Add topics

17 commits 2 branches 0 releases 2 contributors

Your recently pushed branches:

lab2 (1 minute ago) Compare & pull request

Branch: master New pull request

Create new file Upload files Find file Clone or download

	SkyLiTeR Приведение к стандартам кодирования	Latest commit 052da05 14 days ago
image	Создан главный цикл игры. Отрисован танк игрока.	14 days ago
js	Приведение к стандартам кодирования	14 days ago
sounds	Исправление ошибки со звуком.	14 days ago
README.md	Редактирование файла Readme.md	14 days ago
mainL.html	Приведение к стандартам кодирования	14 days ago

README.md

Доказательство того, что ветка lab2 удалена на удалённом репозитории, как и то, что команда merge была выполнена.

PI15b-PPSE / RomanKutelyov

Watch 1 Star 0 Fork 0

Code Issues 0 Pull requests 0 Projects 0 Wiki Insights Settings

Tanks Game Application [Add topics](#) [Edit](#)

22 commits 1 branch 0 releases 2 contributors

Branch: master New pull request Create new file Upload files Find file Clone or download

Reventon23	Исправлена громкость звука	Latest commit 9bc048e 26 minutes ago
css	Подключение css	39 minutes ago
image	Переписан главный скрипт игры. Добавлена карта, обнаружение столкнове...	28 minutes ago
js	Исправлена громкость звука	26 minutes ago
sounds	Переписан главный скрипт игры. Добавлена карта, обнаружение столкнове...	28 minutes ago
README.md	Редактирование файла Readme.md	14 days ago
mainL.html	Изменен html файл игры	43 minutes ago

README.md

```
MINGW64:/RomanKutelyov
Branch 'lab2' set up to track remote branch 'lab2' from 'origin'.

Роман@MINGW64 /RomanKutelyov (lab2)
$ git status
On branch lab2
Your branch is up to date with 'origin/lab2'.

nothing to commit, working tree clean

Роман@MINGW64 /RomanKutelyov (lab2)
$ git push githubrem --delete lab2
fatal: 'githubrem' does not appear to be a git repository
fatal: Could not read from remote repository.

Please make sure you have the correct access rights
and the repository exists.

Роман@MINGW64 /RomanKutelyov (lab2)
$ git push origin --delete lab2
To https://github.com/PI15b-PPSE/RomanKutelyov
- [deleted]          lab2

Роман@MINGW64 /RomanKutelyov (lab2)
$
```

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ДНР
ДОНЕЦКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
Кафедра ПИ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе № 2
по теме
“Работа с ветками в git”

Выполнил:
ст. группы ПИ-15Б
Кутёлев Р. С.
Преподаватели:
Грищенко Д.

Донецк 2018