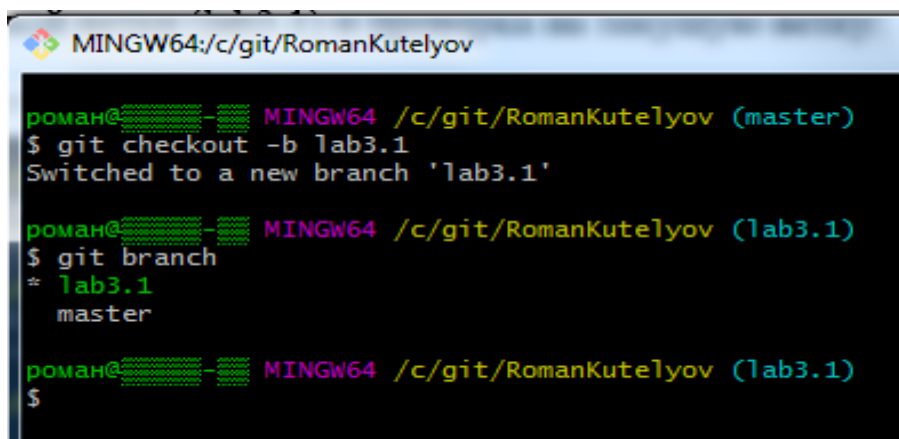


Действия:

- 1) Создал ветку lab3.1 и автоматически на неё перешёл
- 2) Внёс три коммита в ветку lab3.1
- 3) Проверил log ревизий
- 4) Перешёл в master и создал с master ветку lab3.2
- 5) Внёс три коммита в ветку lab3.2
- 6) Проверил log ревизий
- 7) Переключился на ветку master
- 8) Влил обе ветки, одна ветка использовала fast-forward (lab 3.1), вторая recursive strategy (lab3.2).
- 9) Просмотрел log ревизий
- 10) Удалил ветки lab3.1, lab3.2.

Скриншоты:

A screenshot of a terminal window titled 'MINGW64:/c/git/RomanKutelyov'. The terminal shows the following commands and output:

```
роман@MINGW64 /c/git/RomanKutelyov (master)
$ git checkout -b lab3.1
Switched to a new branch 'lab3.1'

роман@MINGW64 /c/git/RomanKutelyov (lab3.1)
$ git branch
* lab3.1
  master

роман@MINGW64 /c/git/RomanKutelyov (lab3.1)
$
```

Создание первой ветки (lab3.1) и проверка на текущую ветку:

```

роман@MINGW64 /c/git/RomanKutelyov (lab3.1)
$ git log --graph --date=short lab3.1
* commit 452faf0f25a830614a1369c2876f1dec7049a7dc (HEAD -> lab3.1)
  Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
  Date: 2018-05-21

    Редактирование главного скрипта игры

* commit eedbd60cbeced0d04423e81215ed50b2cc0d5c2a
  Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
  Date: 2018-05-21

    Редактирование главного скрипта игры

* commit 97869b5ecbbf159d5174263e7336a4f3efa1125d
  Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
  Date: 2018-05-21

    Редактирование файла Readme

* commit 36490206caeec2ced279649e63ec5ffe0d54c8e7 (origin/master, origin/HEAD, master)
  Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
  Date: 2018-04-03

    Удаление лишнего файла.
...skipping...

```

Выполнил коммиты в ветке lab3.1, просмотр log ревизий:

```

роман@MINGW64 /c/git/RomanKutelyov (lab3.1)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up to date with 'origin/master'.

роман@MINGW64 /c/git/RomanKutelyov (master)
$ git checkout -b lab3.2
Switched to a new branch 'lab3.2'

роман@MINGW64 /c/git/RomanKutelyov (lab3.2)
$ git branch
  lab3.1
* lab3.2
  master

```

Создание второй ветки (lab3.2) и проверка на текущую ветку:

```

роман@MINGW64 /c/git/RomanKutelyov (lab3.2)
$ git log --graph --date=short lab3.2
* commit a6e8ea98540bbac78009eb5c2056850337fbdaf0 (HEAD -> lab3.2)
  Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
  Date: 2018-05-21

    Изменение главной музыки игры

* commit 0e2be8267c715afaf90f0645553f0545693b8172
  Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
  Date: 2018-05-21

    Изменение главной музыки игры

* commit a86a4ecc5f0897b9b70c075fda6ca93258698dd9
  Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
  Date: 2018-05-21

    Редактирование дополнительно библиотеки

* commit 36490206caeec2ced279649e63ec5ffe0d54c8e7 (origin/master, origin/HEAD, master)
  Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
  Date: 2018-04-03

    Удаление лишнего файла.

```

Выполнил коммиты в ветке lab3.2, просмотр log ревизий:

```

роман@MINGW64 /c/git/RomanKutelyov (master)
$ git merge lab3.1
Updating 3649020..f558d44
Fast-forward
 README.md      | 1 +
 js/script.js   | 14 ++++++-----
 2 files changed, 8 insertions(+), 7 deletions(-)

```

```

роман@MINGW64 /c/git/RomanKutelyov (master)
$ git merge lab3.2
Removing sounds/music.mp3
Merge made by the 'recursive' strategy.
 sounds/main.mp3 | Bin 0 -> 4108667 bytes
 sounds/music.mp3 | Bin 4945152 -> 0 bytes
 2 files changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
 create mode 100644 sounds/main.mp3
 delete mode 100644 sounds/music.mp3

```

Слияние веток lab3.1 и lab3.2 с master:

```

роман@MINGW64 /c/git/RomanKutelyov (master)
$ git log
commit 69a6ee4fef659f8d1f450018f65a8d037be1ab35 (HEAD -> master)
Merge: f558d44 58265ea
Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
Date: Mon May 21 23:41:24 2018 +0300

    Merge branch 'lab3.2'

commit 58265eaf58e3c39e66f17c5c70288da1ef05bc12 (lab3.2)
Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
Date: Mon May 21 23:39:52 2018 +0300

    Изменение главной музыки

commit 341d05c6cc7295df68e6e0a8c5dcc72d9e3ca6ca
Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
Date: Mon May 21 23:39:23 2018 +0300

    Изменение главной музыки

commit f558d44c563b9c167499a2af3700600bbf6b77a0 (lab3.1)
Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
Date: Mon May 21 23:36:01 2018 +0300

    Редактирование главного скрипта игры

commit 6218c6b8455945a42067315170c8304aadd2ec99
Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
Date: Mon May 21 23:35:40 2018 +0300

    Редактирование главного скрипта игры

commit 128951d8a67e57a1595761c8305fc6619262e22b
Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
Date: Mon May 21 23:34:12 2018 +0300

    Редактирование файла Readme

commit 36490206caeec2ced279649e63ec5ffe0d54c8e7 (origin/master, origin/HEAD)
Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
Date: Tue Apr 3 08:51:56 2018 +0300

    Удаление лишнего файла.

commit 42312876a7985f0bfb93214610e574b2aed8be49
Author: SkyLiTeR <Revento23@yandex.ru>
Date: Tue Apr 3 08:49:49 2018 +0300

    Добавление отчетов

commit 9bc048e01948be38917cdc271fb2c48b1db0b973
Author: SkyLiTeRgit config --global user.email Revento23@yandex.ru <rocut98@gmail.com>
Date: Tue Apr 3 00:49:40 2018 +0300

    Исправлена громкость звука

commit e499423247b64cf60e9afbbba9ebecb5a124e32
Author: SkyLiTeRgit config --global user.email Revento23@yandex.ru <rocut98@gmail.com>
Date: Tue Apr 3 00:47:13 2018 +0300

```

Просмотр log ревизий после слияния lab3.1, lab3.2 с master:

```

роман@MINGW64 /c/git/RomanKutelyov (master)
$ git branch -d lab3.1
Deleted branch lab3.1 (was f558d44).

роман@MINGW64 /c/git/RomanKutelyov (master)
$ git branch -d lab3.2
Deleted branch lab3.2 (was 58265ea).

роман@MINGW64 /c/git/RomanKutelyov (master)
$ git branch
* master

```

Удаление веток:

Варианты merge:

Fast forward используется в том случае, если главная ветка с которой сливается, не менялась с того момента, когда отделилась вливаемая ветка. То есть при отделении ветки lab3.1 и прям до её слияния с master, master не изменялся. Данный метод является быстрым слиянием и по сути перемещает указатель.

Recursive - это может разрешить только две головы, используя алгоритм с 3-сторонним слиянием. Когда существует более одного общего предка, который можно использовать для 3-сторонних

слияний, он создает объединенное дерево общих предков и используется в качестве эталонного дерева для трехстороннего слияния.

Resolve - это может разрешить только две головы, используя алгоритм с 3-сторонним слиянием. Пытаются тщательно выявить неоднозначность скрещивания слияния и считаются в целом безопасными и быстрыми.

Ours – это разрешает любое количество голов, но результирующее дерево слияние всегда совпадает с состоянием текущей ветки, игнорируя все изменения из всех других ветвей. Он используется для замены старой истории развития боковых ветвей.

Subtree - это модифицированная рекурсивная стратегия. При слиянии деревьев A и B, если B соответствует поддереву A, B сначала корректируется, чтобы соответствовать древовидной структуре A, вместо того, чтобы читать деревья в один и тот же уровень. Эта настройка также применяется к общему дереву предков.

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ДНР
ДОНЕЦКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
Кафедра ПИ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе № 3
по теме
“Работа с параллельными ветками”

Выполнил:
ст. группы ПИ-15Б
Кутелёв Р. С.
Преподаватели:
Грищенко Д.

Донецк 2018