МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ДНР

ДОНЕЦКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Лабораторная работа №6

по курсу: «Профессиональный практикум ПИ»

Выполнил:

ст. группы ПИ-15в

Селенков А.В.

Проверил:

Доц. Кафедры ПИ

Грищенко В.С.

Асс. Кафедры ПИ

Грищенко Д.А.

Донецк – 2018

Содержимое DocBook

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<article version="5.1" xmlns="http://docbook.org/ns/docbook"

xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink"

xmlns:xila="http://www.w3.org/2001/XInclude/local-attributes"

xmlns:xi="http://www.w3.org/2001/XInclude"

xmlns:trans="http://docbook.org/ns/transclusion"

xmlns:svg="http://www.w3.org/2000/svg"

xmlns:m="http://www.w3.org/1998/Math/MathML"

xmlns:html="http://www.w3.org/1999/xhtml"

xmlns:db="http://docbook.org/ns/docbook">

<info>

<title>Программный Продукт "Игра пинг-понг"</title>

<author>

<personname><firstname>Александр</firstname><surname>Селенков</surname></personname>

<orgname>ДонНТУ</orgname>

</author>

<pubdate>09-12-2018</pubdate>

</info>

<section>

<title>Описание продукта</title>

<para>Программный продукт <emphasis role="bold">Игра пинг-понг </emphasis>был разработан для

развлечения. Игра содержит в себе поле с шариком и двумя ракетками. Игра предназначена

как для одного, так и для двоих игроков, в игре так же присутсвует демо-режим где можно

посмотреть игру компьюетра.</para>

</section>

<section>

<title>Первый запуск</title>

<para>При первом запуске игры пользователю предоставлено поле и предлагается выбрать режим игры,

код выбора представлен ниже:</para>

<programlisting> /\*\*

\* Start

\*

\* Sets ball and pads

\*

\* @param Int $numPlayers

\* @return null

\*/

start: function(numPlayers) {

if (!this.playing) {

this.scores = [0, 0];

this.playing = true;

this.leftPaddle.setAuto(numPlayers &lt; 1, this.level(0));

this.rightPaddle.setAuto(numPlayers &lt; 2, this.level(1));

this.ball.reset();

this.runner.hideCursor();

}

},</programlisting>

<para>Обновление состояния игры приведено в программном листинге ниже:</para>

<programlisting> /\*\*

\* Update

\*

\* Updates the game according to the DeltaTime

\*

\* @param Int $dt

\* @return null

\*/

update: function(dt) {

this.leftPaddle.update(dt, this.ball);

this.rightPaddle.update(dt, this.ball);

if (this.playing) {

var dx = this.ball.dx;

var dy = this.ball.dy;

this.ball.update(dt, this.leftPaddle, this.rightPaddle);

if (this.ball.dx &lt; 0 &amp;&amp; dx > 0)

this.sounds.ping();

else if (this.ball.dx > 0 &amp;&amp; dx &lt; 0)

this.sounds.pong();

else if (this.ball.dy \* dy &lt; 0)

this.sounds.wall();

if (this.ball.left > this.width)

this.goal(0);

else if (this.ball.right &lt; 0)

this.goal(1);

}

},</programlisting>

<para>Определение победителя происходит при наборе одним из игроков 9 очков, код представлен

ниже:</para>

<programlisting> /\*\*

\* declareWinner

\*

\* Declares a winner

\*

\* @param Int $playerNo

\* @return null

\*/

declareWinner: function(playerNo) {

this.winner = playerNo;

},</programlisting>

<para>Таким образом, было рассмотрено 3 варианта развития событий, с

приведенным кодом.</para>

</section>

</article>