

Universidade de Brasília – UnB Faculdade UnB Gama – FGA Projeto Integrador de Engenharia 2

# Máquina de Reciclagem Automática

Autores: Lucas Soares Guimarães, Raphael Fernandes, Jorge Santana, Lucas de Souza Lessa, Matheus Jericó Palhares, Murilo Venturin, Beatriz Gabrielle de Carvalho Pinheiro, Fernanda do Amaral Rodrigues, Gibson Fernandes, Elmar Roberto Caixeta Filho, Gabriel de Souza Clímaco, Henrique Lopes Dutra

> Brasília, DF 2018



Lucas Soares Guimarães, Raphael Fernandes, Jorge Santana, Lucas de Souza Lessa, Matheus Jericó Palhares, Murilo Venturin, Beatriz Gabrielle de Carvalho Pinheiro, Fernanda do Amaral Rodrigues, Gibson Fernandes, Elmar Roberto Caixeta Filho, Gabriel de Souza Clímaco, Henrique Lopes Dutra

# Máquina de Reciclagem Automática

Trabalho submetido ao curso de Projeto Integrador de Engenharia 2 da Universidade de Brasília, como requisito parcial para obtenção do Título de Bacharel em engenharia aeroespacial, automotiva, eletrônica, de energia e de software .

Universidade de Brasília – UnB Faculdade UnB Gama – FGA

Orientador: Alex Reis, Chaim, Rhander Viana e Sebatien R. M. J. Rodineau

Brasília, DF 2018

# Lista de ilustrações

Figura 1 -	Processo de Gerenciamento de Mudança	16
Figura 2 -	Processo de Gerenciamento de Mudança	17
Figura 3 -	Cronograma Geral do Projeto	19
Figura 4 -	Estrutua Analítica do Projeto	24

# Lista de tabelas

Tabela 1 –	Orçamento - Subsistema 1	18
Tabela 2 -	Marcos	26
Tabela 3 -	Cenário acadêmico	27
Tabela 4 -	Cenário de mercado	27
Tabela 5 -	Orçamento	28

# Lista de abreviaturas e siglas

Fig. Area of the  $i^{th}$  component

UnB Universidade de Brasília

EAP Estrutura Analítica de Projeto

TAP Termo de Abertura

# Lista de símbolos

Γ

# Sumário

1	INTRODUÇÃO11
1.1	Problematização
1.2	Objetivo Geral
1.2.1	Problema
1.2.2	Solução
1.3	Objetivos Específicos
1.3.1	Problema na Visão das Engenharias
1.3.2	Soluções na Visão das Engenharias
2	DEFINIÇÕES
2.1	Lista É/Não É
3	DESCRIÇÃO DAS ATIVIDADES E RESPONSABILIDADES 15
3.1	Requisitos
3.1.1	Requisitos Funcionais
3.1.2	Requisitos Não Funcionais
3.2	Estudo da Viabilidade do Projeto
3.3	Escopo
3.3.1	Definição do Escopo
3.3.2	Processo de Formalização de Aprovação
3.3.3	Processo de Gerenciamento de Mudança
3.4	Análise Crítica de Projeto e Desenvolvimento
3.4.1	Processo de Gerenciamento dos Riscos
3.5	Recursos Humanos
3.5.1	Papéis e responsabilidades
3.5.2	Organograma
4	ORÇAMENTO DO PROJETO
4.1	<b>Subsistema 1</b>
4.2	Subsistema 2
5	CRONOGRAMA
6	SUBSISTEMAS 20
6.1	<i>Subsistema 1</i>
6.1.1	Apresentação e Resumo
6.1.2	Principais Características

6.1.2.1		20
6.1.3	Testes	20
6.2	Subsistema 2	20
6.2.1	Apresentação e Resumo	20
6.2.2	Principais Características	20
6.2.3	Testes	20
	APÊNDICES	21
	APÊNDICE A – TERMO DE ABERTURA DO PROJETO	22
A.0.1	Objetivos deste documento	22
A.0.2	Descrição do Projeto	22
A.0.3	Justificativa do Projeto	22
A.0.4	Objetivos do Projeto	23
A.0.5	Critérios de sucesso do projeto	23
A.0.6	Estrutura Analítica do Projeto	23
A.0.7	Requisitos	25
A.0.7.1	Requisitos de Alto Nível	25
A.0.7.2	Principais requisitos das principais entregas/produtos	26
A.0.8	Marcos	26
A.0.9	Partes interessadas do projeto	26
A.0.9.1	Partes interessadas em cenário acadêmico	27
A.0.9.2	Partes interessadas em cenário de mercado	27
A.0.9.3	Restrições	27
A.0.9.4	Premissas	27
A.0.9.5	Riscos	28
A.0.9.6	Orçamento do Projeto	28
	APÊNDICE B – PLANO DE GERENCIAMENTO DE RISCOS	29
	ANEXOS	31
	ANEXO A – PRIMEIRO ANEXO	32
	ANEXO B – SEGUNDO ANEXO	33

# 1 Introdução

# 1.1 Problematização

É fato que a sociedade possui grande sede de consumo, principalmente voltada a indústria alimentícia, o evidente crescimento populacional agrava a geração de resíduos sólidos que contenham produtos que buscam saciar tais necessidades. Um fator alarmente em nível global foi a falta do processo de conscientização populacional sobre os efeitos causados caso as empresas e as pessoas não tomem parte responsável sobre aquilo que produzem e consumem, fato é que, a natureza sofre bastante com consequências advindas deste cenário.

Buscando um meio de contornar tal situação, entusiastas do meio ambiente e governos conscientizados geraram alguns projetos com intuito de minizar e controlar os danos a natureza, um deles que ficou em evidência é máquina automática de reciclagem, produto/protótipo que será desenvolvido neste projeto.

# 1.2 Objetivo Geral

#### 1.2.1 Problema

Com base no que esta contido na descrição anterior, é cabível concluir que os problemas principais são: a alta produção de resíduos sólidos e que tais são jogadas sem pudor na natureza e a falta de interesse de várias pessoas por tal causa.

## 1.2.2 Solução

Buscando ajudar empresas de reciclagem e inserir mais pessoas a este tipo de ação, este projeto tem como objetivo geral a construção de um protótipo exemplar de uma máquina que automatiza o recolhimento de garrafas plásticas e de vidro por meio da técnica de bonificação para as pessoas. Serão utilizados os conhecimentos em conjunto as 5 áreas de engenharia presente no campus do gama da Universidade de Brasília, onde as áreas de Aeroespacial e Automativa ficarão responsáveis pela estrutura, a área de Energia pelo controle energético e de segurança, a área de Eletrônica pela automação e controle eletrônico e a área de Software pela interação usuário máquina e planejamento geral.

# 1.3 Objetivos Específicos

#### 1.3.1 Problema na Visão das Engenharias

O problema apresentado pode ser visto voltado separadamente para cada engenharia em visões mais técnicas, no caso, tomando as áreas de Automotiva e de Aeroespacial
como uma em Estrutura. Já falando em âmbito de estrutura, esta cabe ter a visão de
que é complexo e trabalhoso a construção de sistema que cuida e armazena de formas
diferentes, diferentes tipos de materiais, na visão eletrônica, hoje em dia, vários processos
de separação e validação de objetos reciclavéis são realizados de forma manual,na visão
de energia, é sempre visto sistema de segurança e controle energético falhos e na visão de
Software, é complicado manter as pessoas integradas com tais ações.

## 1.3.2 Soluções na Visão das Engenharias

- Construção de estrutura que suporte os componentes de funcionamento da máquina
- Implantação de sistema de segurança
- Implantação de sistemas de controle de energia
- Implementação de sistema de separação e armazenamento dos materiais
- Validação de objetos inseridos na máquina
- Controle automático dos dados do usuário e sua interação com a máquina

# 2 Definições

Todas as informações referentes a EAP, requisitos gerais para os interessados, objetivo mais abrangente, justificativa do projeto, descrição dos interessados, marcos, premissas, restrições e orçamento preliminar se encontram no apêndice no Termo de Abertura.

# 2.1 Lista É/Não É

- É uma máquina de armazenamento de garrafas de plástico triturado e vidro.
- Não é um produto que possui alimentação autônoma.
- É um protótipo.
- É um sistema de comunicação sem fio entre usuário e máquina.
- É um produto com aquisição de dados através de sensores.
- É um produto que possui a alimentação direto da rede elétrica.
- $\bullet\,$  Não é um produto que aceita qualquer tipo de material
- Não é uma estrutura adaptável.
- Não é um sistema que aceita garrafas cheias.
- É um produto que identifica o usuário.

# 3 Descrição das atividades e responsabilidades des

## 3.1 Requisitos

#### 3.1.1 Requisitos Funcionais

- Armazenar garrafas recicláveis.
- Bonificar usuário por entrega de garrafas.
- Armazenamento separado pelos tipos de materiais de garrafas.
- Triturar as garrafas de plástico.
- Validar o tipo de objeto a ser inserido na máquina.
- A alimentação energética será diretamente pela rede elétrica.
- Deverá haver a interação de reconhecimento direto entre máquina e usuário.
- Manter dados do usuário.
- Projeto de estrutura que comporte aparatos tecnológicos.
- Projeto de estrutura que comporte o motor, o separador, triturador e compartimentos de armazenagem.

#### 3.1.2 Requisitos Não Funcionais

- Haverá sistema de segurança de desligamento do motor.
- Armazenar as garrafas de vidro de forma intacta.
- O sistema da máquina deve guardar os dados em um banco em nuvem.
- A máquina deve atender à normas legais.
- A máquina terá seu uso liberado após a identificação do usuário.
- Não deve ser exposto nenhum dado privado do usuário de forma livre.
- A estrutura do triturador deve ser extremamente fechado a qualquer contato do usuário.

## 3.2 Estudo da Viabilidade do Projeto

## 3.3 Escopo

## 3.3.1 Definição do Escopo

## 3.3.2 Processo de Formalização de Aprovação

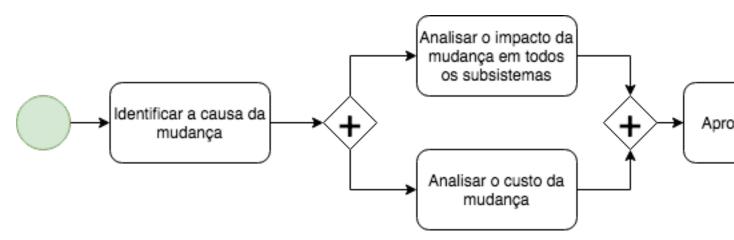


Figura 1 – Processo de Gerenciamento de Mudança.

- Testar entrega
- Aprovar entrega
- Processo de Gerenciamento de Mudança

#### 3.3.3 Processo de Gerenciamento de Mudança

Sempre que for necessário que mudanças ocorram dentro do sistema, primeiro deve ser executado um processo de gerenciamento de mudança para garantir que a mesma não terá um impacto negativo sobre o projeto.

O processo, bem como a descrição de suas atividades, estão disponíveis abaixo.

O processo de gerenciamento de mudança envole as seguintes atividades: Identificar a causa da mudança Nesta atividade deve ser identificada a mudança a ser executa e a razão de tal mudança, afim de facilitar as próximas atividades do processo. Analisar o impacto da mudança em todos os subsistemas Uma vez identificada a causa da mudança, a equipe deverá analisar como a mudança irá afetar todos os subsistemas do projeto. Essa atividade deverá resultar na identificação de tudo o que deve ser alterado em cada subsistema, bem como em sua respectiva análise. Analisar o custo da mudança Nesta atividade a equipe deve analisar o custo que a mudança trará ao projeto, tanto a nível financeiro como a nível de tempo restante

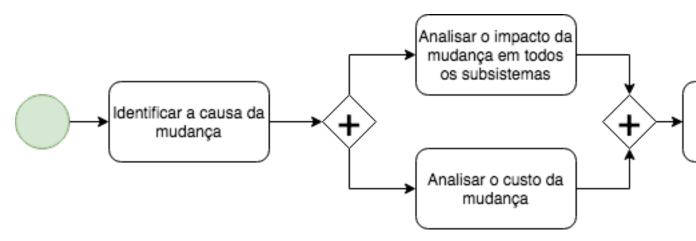


Figura 2 – Processo de Gerenciamento de Mudança.

para desenvolvimento do projeto. Aprovar mudança Com base nas análises de custo e impacto feitas, a equipe deve decidir se a mesma será aprovada caso não haja prejuízo. Atualizar o escopo do projeto Todas as mudanças identificadas na atividade de Analisar o impacto da mudança em todos os subsistemas devem ser incorporadas ao escopo. Atualizar o cronograma do projeto Para que o prazo do projeto seja respeitado, o cronograma deve passar a englobar as mudanças feitas no escopo na atividade previamente descrita.

# 3.4 Análise Crítica de Projeto e Desenvolvimento

- 3.4.1 Processo de Gerenciamento dos Riscos
- 3.5 Recursos Humanos
- 3.5.1 Papéis e responsabilidades
- 3.5.2 Organograma

# 4 Orçamento do Projeto

# 4.1 Subsistema 1

Tabela 1 – Orçamento - Subsistema 1

Recursos	Preço Unitário	Quantidade	Preço Total
Recurso 1			
Custo Total		Total	

# 4.2 Subsistema 2

# Cronograma



Project Name Cronograma PI2 Custom 1 Custom 3 Custom 4 Nome Duração Ínicio Fim Predecessores Recursos Custom 2 Cu -Gerenciar Tempo 03/23/2018 03/23/2018 1dia? 03/23/2018 03/26/2018 2 Gerenciar Riscos 2dias? 3 -Gerenciar Recursos 3dias? 03/23/2018 03/27/2018 Gerenciar Custos 3dias? 03/23/2018 03/27/2018 100 Dimensionamento/Escolha Motor 03/23/2018 03/30/2018 6 -03/26/2018 04/18/2018 Sensoriamento para detectar o material da garrafa 18dias? 7 -Entrega Relatório PC1 1dia? 03/28/2018 03/28/2018 8 100 Ponto de Controle 1 6dias? 04/04/2018 04/11/2018 -Prototipação Aplicativo 11dias? 03/28/2018 04/11/2018 100 Testes de Acionamento do Motor 6dias? 04/02/2018 04/09/2018 10 Levantar backlog completo de histórias de usuário 11 10 1dia? 04/06/2018 04/06/2018 10 04/06/2018 04/13/2018 12 Levantamento do Aplicativo S0 6dias? 13 16 Montagem Sistema de Alimentação 12dias? 04/10/2018 04/25/2018 14 04/13/2018 04/20/2018 10 15 Sistema para separar o vidro e o plástico 8dias? 04/18/2018 04/27/2018 16 10 04/18/2018 05/02/2018 Sistema de Proteção Elétrica 11dias? 10 17 Usuário e bando de dados levantados S2 6dias? 04/20/2018 04/27/2018 18 10 Sistema de identificação do usuário 10dias? 04/30/2018 05/11/2018 19 100 04/30/2018 05/07/2018 12dias? 05/03/2018 05/18/2018 100 20 Sistema de Emergência 21 10 Sistema de controle do triturador 15dias? 05/07/2018 05/25/2018 22 10 Api Retornando dados S4 6dias? 05/07/2018 05/14/2018 23 10 Ponto de Controle 2 6dias? 05/18/2018 05/25/2018 100 -24dias? 05/18/2018 06/20/2018 25 Integração Energia Estrutura Testes da Eletrônica e integração com os subsistemas 26 10 19dias? 05/25/2018 06/20/2018 27 10 Integração aplicativo nível usuário S6 6dias? 05/28/2018 06/04/2018 28 Integração aplicativo nível garrafa S7 6dias? 06/04/2018 06/11/2018 29 100 Integração aplicativo nível pontos obtidos S8 6dias? Conjunto geral de testes unitários integração software eletrôni... 5dias? -30 06/18/2018 06/22/2018 31 10 Ponto de Controle 3 5dias? 06/25/2018 06/29/2018 32 100 Data de reapresentação do PC3 5dias? 07/02/2018 07/06/2018 33 Definir requisitos e projetar estrutura 4dias? 03/23/2018 03/28/2018 34 100 Simular projeto de Selecionador de garrafas, triturador e estrut... 9dias? 03/29/2018 04/10/2018 -35

PNG Generated On: 26/03/2018 18:25:45

Testar o prototipo

36 -

37

Integrar estrutura com demais sistemas

Figura 3 – Cronograma Geral do Projeto

20dias? 05/09/2018 06/05/2018

06/06/2018 06/19/2018

10dias?

# 6 Subsistemas

- 6.1 Subsistema 1
- 6.1.1 Apresentação e Resumo
- 6.1.2 Principais Características
- 6.1.2.1
- 6.1.3 Testes
- 6.2 Subsistema 2
- 6.2.1 Apresentação e Resumo
- 6.2.2 Principais Características
- 6.2.3 Testes



# APÊNDICE A – Termo de Abertura do Projeto

#### A.0.1 Objetivos deste documento

Mesmo já havendo um consenso de ideia geral sobre o projeto, o TAP vem para autorizar formalmente o seu desenvolvimento, seja para as fases seguintes de planejamento, seja para construção efetiva da proposta. Ele também auxilia na definição de entregas por meio da EAP, no levantamento de requisitos, premissas e restrições, além de dar o grande suporte para o resto do planejamento, custo, riscos, tempo, escopo etc.

Elaborado este documento, o gerente de projetos tem a autorização, o poder e a base para o gerenciar corretamente todos os recursos disponíveis e otimizar seu planejamento durante o desenvolvimento do produto. Não deve ser esquecido que este documento deve ser descrito de forma que forneça suporte suficiente na aceitação ou não do projeto.

#### A.0.2 Descrição do Projeto

O projeto é uma máquina automática que auxilia no processo de reciclagem de garrafas. A ideia central é a de que o usuário insira garrafas de vidro ou plástico e seja bonificado por essa ação, onde tal, possa ser desconto em supermecados e estes dados serão mantidos por um aplicativo com contas individuais. A máquina deverá realizar a separação e validação (material, tamanho e peso) automática dos objetos inseridos, guardando a garrfas de vidro sem quebrá-las, triturando as de plástico e rejeitando qualquer outro tipo de inserção.

## A.0.3 Justificativa do Projeto

A poluição global é um tema que visivelmente está sempre em discussão na mídia e nos governos por seu grande potência destrutivo. Dois dos grandes tipos de poluição que podem ser comentadas neste projeto são as de solo e do mar, sendo o motivo desta escolha comentado mais a frente, e é evidente que se sabe que o causador dessa agressão a esses dois tipos é o grande volume de material industrial criado pelo ser humano. Buscando minimizar esse problema, são realizadas diversas ações de reciclagem e conscientização ao redor do globo, sendo assim, este projeto vem com o intuito de criar um produto que motive estes dois fatores.

Para o desenvolvimento de um protótipo foram escolhidos dois tipos de materiais a serem coletados a partir das informações a seguir. O primeiro foi o plástico, pois segundo o site Ecycle, pesquisadores da The University of Western Australia e da CSIRO Wealth

from Oceans Flagship realizaram um estudo no mar australiano e concluíram que a cada quilômetro quadrado de água de sua superfície está contaminado por cerca de quatro mil pequenos fragmentos de plástico. Segundo o site da Globo, até 2015 tinham sido produzidos cerca de 6,3 bilhões de toneladas de resíduos plásticos e 79% deste montante se encontra em aterros ou na natureza. Segundo o site Meio Ambiente Cultura Mix, sacolas plásticas e garrafas PETs são os maiores vilões da natureza pelo tempo de decomposição e pelo consumo destes materiais por animais. E o segundo foi o vidro pelo alto consumo de produtos mantidas em recipientes feitos deste material, o vidro pode causar queimadas na natureza por potencializar os raios solares e animais podem morrer ao ingerir pedaços cortantes. Portanto, serão dois materiais que causarão um grande impacto de projeto e eles estão diretamente ligados às poluições marítimas e de solo.

Outro fator que justifica a proposta deste projeto, são os impactos positivos para os usuários, que poderão receber créditos pela sua ação, empresas de reciclagem, que terão economia de armazenamento e manuseio, o governo, que terá seu nome em um projeto de apoio ambiental, os mercados, que poderão atrair mais clientes com promoções por conta da máquina e empresas geradoras dos resíduos já que pela lei nacional, elas são responsáveis pelo seus resíduos sólidos.

#### A.0.4 Objetivos do Projeto

O máquina tem como objetivos principais o incetivo a reciclagem por meio de um sistema de bonificações, o auxílio a coleta de material para as empresas de reciclagem e auxílio às empresas geradoras de resíduos sólidos já que elas são responsáveis pelo o que produz.

## A.0.5 Critérios de sucesso do projeto

Tomando como referência o contexto de implantação do produto, os critérios de sucesso do projeto envolvem a dedicação máxima e estudo contínuo da equipe em seus subsistemas já que em sua maioria não se há investimento e nem experiência de trabalho. Rigorosa adesão ao planejamento e gerenciamento do projeto. Alcance dos requisitos levantados e integração completa.

## A.0.6 Estrutura Analítica do Projeto

A EAP deste projeto está divida com base nas entregas definidas pelos orientadores. Como em todo projeto que se preze, o desenvolvimento do produto se sustenta na definição de um problema, elaboração de uma solução, construção do produto da solução e implantação e teste deste produto, logo abaixo estão descritos cada tópico da estrutura analítica voltados às necessidades de acompanhamento e gerência dos subsistemas deste projeto.

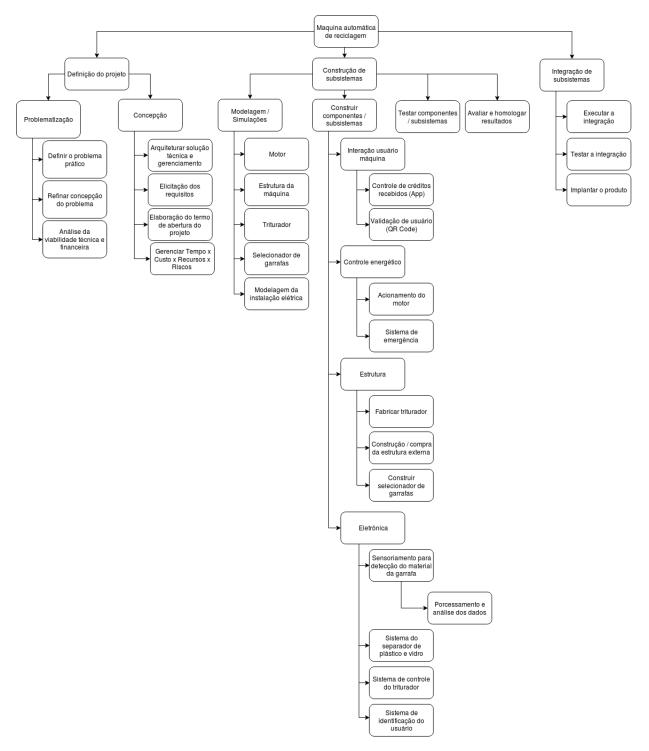


Figura 4 – Estrutua Analítica do Projeto.

- Definição do projeto Todo novo desenvolvimento de produto se inicia com a definição completa e planejada de um escopo geral e validado. Para começar, de forma geral, não seria viável a elaboração de um produto que não se resolve nenhum problema, sendo assim, é interessante a fase de definição ser divida na Problematização e Concepção baseada no ideia levantada.
  - Problematização Essa fase envolve a aplicação de brainstormings para que

o grupo possa avaliar o que há de problemas baseados na ideia central de projeto, para que assim, sejam anotados de forma planejada alguma de suas soluções que estejam ao alcance às áreas de conhecimento dos cursos da FGA. Em seguida, o problema deve ser refinado, de forma, que forneça base para a concepção completa e compreensível do escopo geral do produto que no caso é a solução proposta e para a análise da viabilidade técnica e financeira.

- Concepção Tendo sido levantada a ideia geral do projeto, aqui devem ser feitas os detalhamentos da arquitetura básica da solução, dos objetivos, regras de negócio e planejamento.
- Construção de Subsistemas Após concretizado a definição do projeto, é o momento de iniciar o processo de desenvolvimento da máquina. Procurando facilitar a visão geral e organização, este processo foi divido em 4 atividades chaves:
  - Modelagem / Simulações Uso do CAD, realização de cálculos diversos, uso de ferramentas de modelagem e geração de modelos de protótipos.
  - Construir componentes / Subsistemas O sistema total do projeto foi dividido em 4 subsistemas com base nas áreas das engenharias com o intuito de otimizar a produtividade desacoplando as áreas. Nesta fase que acontece a construção real da máquina.
  - Testar componentes / Subsistemas Fase de aplicação de plano de testes do componentes dentro dos subsistemas.
  - Avaliar e homologar resultados Finalizado os testes, este é o momento de avaliar os resultados para levantamento do que deve ser otimizado afim de adaptar os componentes à atividade de integração.
- Integração de Subsistemas Esta em tese é a atividade mais complexa e que se tem um histórico alto de falhas, sendo assim, é necessário uma ótima preparação antecipada.

#### A.0.7 Requisitos

#### A.0.7.1 Requisitos de Alto Nível

O sistema proposta será um máquina com sua estrutura do tamanho de uma geladeira pequena no formato retangular, a estrutura interna será dividida em acordo com os subsistemas do produto total. Haverão dois compartimentos removíveis, um para o armazenamento de plástico triturado e outro para armazenar vidro, sendo os materiais aceitos pela máquina apenas como garrafas. Contando que o plástico será guardado em pedaços triturados, deverá haver um triturador que será ligado a partir de um motor em conjunto com um redutor. Já o vidro deverá ser armazenado intacto pilhando as garrafas.

Para armazenar algo, deve-se ter a devida validação daquilo que for aceito como armazenável ou não, e também deve-se ter uma estrutura de separação de materiais que os conduzam por estruturas diferentes, para que assim, atenda os cuidados requeridos que inferem aos requisitos necessários a cada material. Sendo assim, logo na frente da máquina, terá a validação do objeto inserido por meio de um QR Code que virá contido no rótulo, logo no bocal de inserção haverá uma outra validação mais completa em que passada dela, a garrafa será direcionada ao ponto final de armazenamento.

A máquina deverá ter um sistema de recompensa ao usuário por cada garrafa depositada, onde essa atividade será administrada por meio de um aplicativo. Haverá um banco de dados com as características de cada rótulo identificado para validação de entrada e de pontuação. Por fim terá um sistema de segurança de parada do motor.

#### A.0.7.2 Principais requisitos das principais entregas/produtos

- Armazenamento de garrafas de plástico e vidro
- Armazenamento separado dos tipos de material
- Triturar as garrafas de plástico
- Armazenar em intacta as garrafas de vidro
- Bonificar os usuários por cada garrafa
- Manter dados do usuário em um aplicativo

#### A.0.8 Marcos

Tabela 2 – Marcos

Fase	Marcos	Previsão
Iniciação	Projeto Aprovado	28/03/2018
Planejamento	Plano de Gerenciamento de Projetos Aprovado	28/03/2018
	Linhas de Base de Custos, Prazo e Escopos Salvas	28/03/2018
Execução, Monitora-	Desenvolvimento dos subsistemas	16/05/2018
mento e Controle		
Encerramento	Integração	26/05/2018
	Testes	06/06/2018
	Projeto Entregue	22/06/2018

## A.0.9 Partes interessadas do projeto

É preferível pela equipe de trabalho que as partes interessadas sejam divididas em dois grupos, o primeiro são os reais interessados dentro do contexto e escopo atual que é a

matéria do curso, e o segundo são os possíveis interessados em uma possível implantação comercial deste produto.

#### A.0.9.1 Partes interessadas em cenário acadêmico

Tabela 3 – Cenário acadêmico

Nome	Função	Interesse
Professores da Matéria Projeto	Orientar e avaliar os alunos no	Orientar e avaliar os alunos no
Integrador II do Campus de	desenvolvimento do projeto	desenvolvimento do projetoSa-
Engenharias da UnB		ber se os alunos da matéria es-
		tão hábeis a serem egressos da
		universidade
Alunos da Matéria Projeto In-	Desenvolver o projeto	Receber feedback da qualidade
tegrador II do Campus de En-		do projeto e da qualidade de
genharias da UnB		trabalho.

#### A.0.9.2 Partes interessadas em cenário de mercado

Tabela 4 – Cenário de mercado

Nome	Função	Interesse		
Clientes de supermercado	Utilizar a máquina	Ser bonificado pelo uso		
Empresas de reciclagem	Buscar e reciclar o material ar-	Economizar em manuseio e		
	mazenado pela máquina	transporte do material		
Empresas geradoras de Resí-	Gerar os resíduos sólidos	Economia na gerência de seus		
duos Sólidos		resíduos		
Governo	Aplicar e apoiar serviços deste	Ter um projeto deste cunho		
	cunho	vinculado ao seu nome		

#### A.0.9.3 Restrições

O projeto está restrito a ser um protótipo por conta do tempo de projeto (um semestre letivo), inexperiência da equipe (primeiro experiência de projeto em conjunto com o intuito de integração de várias áreas de engenharia) e falta de orçamento (máximo de R\$ 3.900,00).

#### A.0.9.4 Premissas

- Os testes de uso serão realizados apenas com os integrantes do time de desenvolvimento
- O tempo de trituração poderá ser avaliado apenas durante o desenvolvimento

- A prova de integração entre o aplicativo e a máquina será via display simples
- A disponibilidade de horário comum da equipe é apenas no horário de aula
- Não haverá recursos vindos de fora da equipe

#### A.0.9.5 Riscos

Os principais riscos levantados inicialmente são:

- Inexperiência dos membros da equipe com ferramentas e tecnologias a serem utilizadas
- Peças que demoram a ser obtidas estarem com defeito
- Aceito não gratuito a equipamentos de alto curto realmente necessários
- Falta de espaço para construção da estrutura
- Falha na integração

#### A.0.9.6 Orçamento do Projeto

Tabela 5 – Orçamento

Ambiente do Usuário	R\$ 00,00		
Sistema de Controle de Energia e Segurança	R\$ 1370,00		
Estrutura	R\$ -		
Sistema Eletrônico	R\$ 520,00		
R\$ 1.890,00			

# APÊNDICE B – Plano de Gerenciamento de Riscos



# ANEXO A - Primeiro Anexo

Texto do primeiro anexo.

# ANEXO B - Segundo Anexo

Texto do segundo anexo.