

1. CSS 的继承性
 1. 关于属性的继承性
 2. 不具有继承性的：
2. CSS 的叠层性
 1. CSS 选择器权重计算
 2. 总结
3. 搅屎棍 !important

CSS 的继承性

打开 test6 文件并渲染页面，仔细观察，你会发现我们只使用了一个标签选择器，而且最关键的还是这个选择器的作用对象仅仅只是 `div`，然鹅内部的 `p` 标签也受到了部分影响（具体就是 `color` 都变了，`border` 只影响 `div`）

这里就可以看出 `css` 具有一定的继承性：`color` 属性继承到了子项，而`border` 没有继承性所以没有影响子项。

关于属性的继承性

具有继承性的：

- 关于文字样式的属性，都具有继承性。这些属性包括：`color`、`text`-开头的、`line`-开头的、`font`-开头的。

不具有继承性的：

- 关于盒子、定位、布局的属性，都不能继承。

CSS 的叠层性

定义：`css` 处理冲突的能力

不用说太多，打开浏览器对某些布局看起来比较复杂的网页按下 `F12`，你肯就会看到：



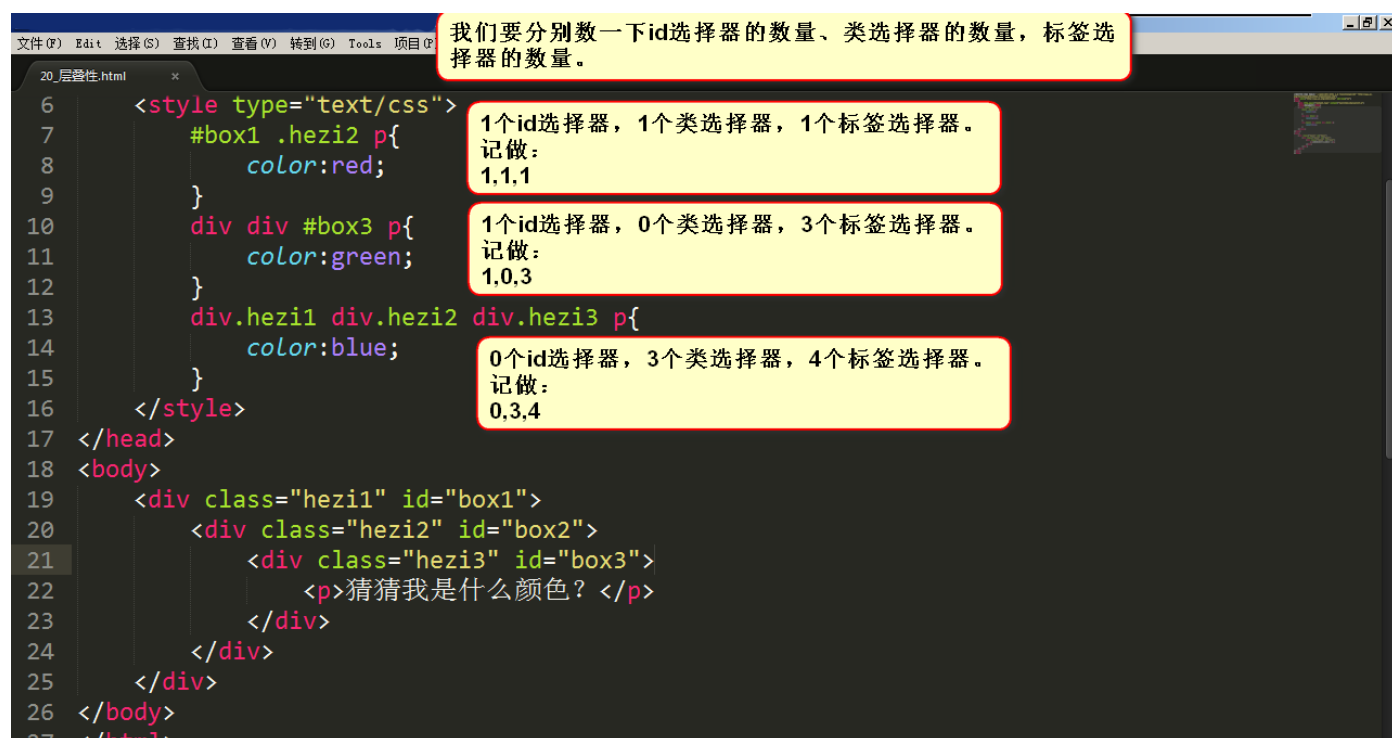
看到那些例如“background”的被划去的属性了吗？那就是被顶替掉的属性。事实上，css在处理具有冲突的代码时有自己的一套规则。

CSS 选择器权重计算

当多个选择器，选择上了某个元素的时候，要按照如下顺序统计权重：

- id 选择器
- 类选择器、属性选择器、伪类选择器
- 标签选择器、伪元素选择器

因为对于相同方式的样式表，其选择器排序的优先级为：**ID选择器** > **类选择器** > **标签选择器**



如上图所示，统计各个选择器的数量，优先级高的胜出。文字的颜色为红色。

不进位，实际上能进位（奇淫知识点：255个标签，等于1个类名），太草了

不过嘛，既然是比较，那么也就可能出现权重相同的情况：此时 **CSS** 会选择靠后的样式，将前面的顶替掉

以上的只是正好被选中的情况，假如我只是利用继承性来简介选择呢？这种情况下，就看谁描述的更接近了：假如有 **div** 包含 **ul** 包含 **li**，目标是最内侧的 **li**，这个时候使用“**div ul**”就比“**div**”描述的更接近目标，即 语义就近

另外，如果不能直接选中某个元素，通过继承性影响的话，那么权重是**0**（对目标元素而言）。

总结

- 1、对于相同的选择器（比如同样都是类选择器），其样式表排序：行级样式 > 内嵌样式表 > 外部样式表（就近原则）
- 2、对于相同类型的样式表（比如同样都是内部样式表），其选择器排序：ID选择器 > 类选择器 > 标签选择器
- 3、外部样式表的ID选择器 > 内嵌样式表的标签选择器

搅屎棍 !important

这玩意是加在属性后面将该条属性的权重上调至无穷大的标识（注意只能作用于一条属性！而不是整个选择器！）

```
div{  
  color: red !important; /*注意这个标识在";"左边! */  
}
```

另外，三点强调：

1. **!important** 提升的是一个属性，而不是一个选择器
2. **!important** 无法提升继承的权重，该是**0**还是**0**
3. **!important** 不影响就近原则

一般不要乱用这个标识，不然极其容易导致结构混乱（所以说是搅屎棍呢~）