* زوم کردن تار نشه
* بشه با کشیدن موس اینور اونورش کرد
* اندازه canvas چیز خوبی بشه. درصد درستی از اندازه صفحه و اینا
* یه حداکثری صبر کنه و تایم لیمیت بشه الگوریتم