

**Práctica Wireframe**

Selecciona un S.O. utilizado en smartphone y redacta en un documento de texto los siguientes puntos:

• Diseñar la arquitectura general de la interfaz

• Esquema de silos para las categorías

• Diseño del sistema de interación (se pueden hacer reservas)

• Posibles sistemas de navegación

• Se pueden hacer pedidos (nº pedido, fases del proceso de compra, etc)

**Web elegida: “FIGMA”**

**Diseño:**

* Diseño visualizado en pantalla móvil
* Se incluye en el top el nombre del restaurante sobre un fondo relacionado con Galicia.
* A continuación menú de 4 secciones donde volver a inicio, menú (carta), reserva para realizar reservas en el restaurante y contacto.
* El último elemento del menú es nuestro carrito donde visualizar el estado de nuestro pedido.
* Un slider de imágenes donde se verán los platos destacados del restaurante.
* En la parte central izquierda, una imagen del plato del mes (en función de lo más consumido por los clientes)
* En la parte central derecha, un enlace directo para visualizar las reseñas del restaurante y poder dejar una.
* En el footer del diseño se incluye ubicación del restaurante y otro acceso a las categorías principales.

