



Unai Martín Marante

Leioandi Kalea, 34
48940 Leioa (Bizkaia)

652686829

contacto@umartin.es

www.umartin.es

PERFIL PROFESIONAL

Desarrollador full-stack formado en 42 Urduliz Bizkaia (Common - Core completado, 2021-2024)

Base sólida en C/C++, UNIX/Linux, redes, concurrencia y HTTP. He construido desde un shell propio y un servidor HTTP/1.1 en C/C++ hasta despliegues con Docker/Nginx y orquestación con docker-compose.

Priorizo código robusto y medible: gestión de memoria sin fugas, manejo de errores y pruebas/benchmarks. Experiencia en desarrollo de aplicaciones web y móviles con frameworks modernos, lo que me da perspectiva de producto de extremo a extremo. Busco un rol junior full-stack donde aportar en rendimiento, fiabilidad y seguridad, y crecer resolviendo problemas reales.

FORMACIÓN

42 Urduliz Bizkaia (Campus de programación) - Common Core completado

Oct 2021 - May 2024

- Metodología: aprendizaje basado en proyectos, correcciones por pares, evaluación continua
- Carga estimada: 2.9k+ horas en proyectos y exámenes; Exam Ranks 02-06 superados
- Competencias clave: C/C++, UNIX/Linux, procesos y señales, concurrencia (mutex/threads), sockets y redes, HTTP/CGI, parsers, estructuras de datos y algoritmos, Docker/Compose, Nginx, debugging {gdb/valgrind}, Git

42 Urduliz - Outer Core

May 2024 - Presente

- Desarrollo de aplicaciones: SvelteKit, Astro, Tailwind CSS; backends con Supabase {Postgres/RLS}, Firebase (Auth/Firestore/Storage) y Django; móvil con Flutter (Dart)

HABILIDADES TÉCNICAS

- Sistemas/Backend: C, C++; UNIX/Linux, procesos y señales, concurrencia (threads/mutex), sockets, HTTP/CGI, parsers.
- Lenguajes adicionales: C#, Python, JavaScript/TypeScript, Bash.
- Web: HTML/CSS, Svelte/SvelteKit, Astro; REST/WebSockets; autenticación y buenas prácticas de rendimiento.
- Móvil: Flutter (arquitectura- con estado y despliegue Android/IOS), Kotlin, Swift.
- DevOps/Infra: Docker, docker-compose, Nginx, Git.

EXPERIENCIA EN PROYECTOS

- **fltranscendence 1 Full-stack tiempo real 1 2024/04 – 2024/06 Stack: SvelteKit (TypeScript), Tailwind CSS, Django (DB/REST), WebSockets, Three.js, Docker, Nginx**
 - Implementé autenticación y autorización; funcionalidades en tiempo real (Quego/chat) sobre WebSockets con gestión de reconexiones y estados.
 - Frontend con SvelteKit + Three.js para render 3D interactivo; estilos con Tailwind y SSR donde aportaba rendimiento/SEO.
 - Backend con Django (ORM/DB, endpoints REST) y canal de WebSockets; validación y manejo de errores.
 - Despliegue/documentación: scripts y configuración reproducible; métricas básicas de rendimiento.
- **webserv 1 Desarrollador (C++) 1 2024/01 – 2024/03 Stack: C++98, HTTP/1.1, sockets, poll/select, CGI**
 - Servidor HTTP/1.1 desde cero: parsing, routing, headers, timeouts/errores.
 - Soporte a CGI y configuración estilo Nginx; pruebas con curl/ab/wrk.
- **miniRT 1 Rendering (C) 1 2023/02 – 2023/04 Stack: C, álgebra de vectores, imágenes**
 - Ray tracer con luces, sombras y reflejos; lectura/validación de escenas.
 - Optimización de intersecciones para reducir tiempos de render.
- **minishell 1 Desarrollador (C) 1 2023/09 – 2023/11 Stack: C, UNIX, procesos/señales, pipes, here-docs**

- Interprete con pipes/redirecciones, comillas y variables de entorno.
- Diseño modular (lexer/parser/exec); valgrind sin fugas.

- **Complementarios**

- Born2beroot, NetPractice: administración Linux, subnetting/routing y hardening.
- darkly: seguridad web y mitigaciones OWASP básicas.
- Fundamentos 42: geLnext_Jine, Libft, ft_printf, minitalk, so_long.
- Otros: Philosophers (conurrencia), push_swap (algoritmos) - disponibles en GitHub.

IDIOMAS

Español nativo
B2 en Inglés