

# Unai Martín

## Software Developer



✉ contacto@umartin.es

☎ 652686829

📍 Bilbao, España

🌐 www.umartin.es

### Perfil Profesional

Desarrollador full-stack formado en 42 Urduliz. Sólida base en C/C++, UNIX/Linux, redes y HTTP; de un shell y un servidor HTTP/1.1 a despliegues con Docker/Nginx y docker-compose. Código robusto y medible. Experiencia en web y móvil con frameworks modernos; buscando un rol full-stack donde aportar en rendimiento, fiabilidad y seguridad, y crecer resolviendo problemas reales.

### Educación

#### 42 Common Core

42 Urduliz 

10/2021 – 05/2024 | Urduliz, Bizkaia

- Metodología: aprendizaje basado en proyectos, correcciones por pares, evaluación continua
- Carga estimada: 2.9k+ horas en proyectos y exámenes; Exam Ranks 02–06 superados
- Competencias clave: C/C++, UNIX/Linux, procesos y señales, sockets y redes, HTTP/CGI, parsers, estructuras de datos y algoritmos, Docker/Compose, Nginx, debugging, Git

#### 42 Outer Core

42 Urduliz 

05/2024

- Centrado en desarrollo de aplicaciones web y móvil con frameworks y tecnologías modernas.

### Habilidades Técnicas

#### Sistemas/Backend

C, C++; UNIX/Linux, procesos y señales, concurrencia (threads/mutex), sockets, HTTP/CGI, parsers

#### Lenguajes adicionales

C#, Python, JavaScript/TypeScript, Bash

#### Web

HTML/CSS, Tailwind, Svelte/SvelteKit, Astro; REST/WebSockets; autenticación y buenas prácticas de rendimiento

#### Móvil

Flutter (arquitectura con estado y despliegue Android/iOS), Kotlin, Swift

#### DevOps

Docker, docker-compose, Nginx, Git

### Proyectos

#### Ft\_Transcendence

Full-stack tiempo real

04/2024 – 06/2024

- Autenticación y autorización; funcionalidades en tiempo real (juego/chat) sobre WebSockets con gestión de reconexiones y estados.
- Frontend con SvelteKit + Three.js para render 3D interactivo; estilos con Tailwind y SSR.
- Backend con Django (ORM/DB, endpoints REST) y canal de WebSockets; validación y manejo de errores.

#### WebServ

01/2024 – 03/2024

- Servidor HTTP/1.1 desde cero: parsing, routing, headers, timeouts/errores.
- Soporte a CGI y configuración estilo Nginx; pruebas con curl/ab/wrk.

#### Minishell

09/2022 – 12/2022

- Shell tipo bash con builtins, pipes, redirecciones, expansión de variables y manejo de señales; implementación de parser y ejecutor con fork/execve y dup2.
- Diseño modular y valgrind sin fugas

### Idiomas

#### Inglés

B2