第1次作業題目-作業-HW1

學號:112111113 姓名:林品承

作業撰寫時間:160 (mins,包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期:2025/10/17

本份文件包含以下主題:(至少需下面兩項,若是有多者可以自行新增)

● ☑ 說明內容

■ 個人認為完成作業須具備觀念

1. 請撰寫Topic 1的P. 16·並□1□ 寫程式後印出結果‧該程式名為p16.js‧與□2□ 承□1□程式碼中的 Line3下中斷點‧並印出此時變數age裡面的值為多少觀察。

Ans:

(1) 撰寫程式後印出結果

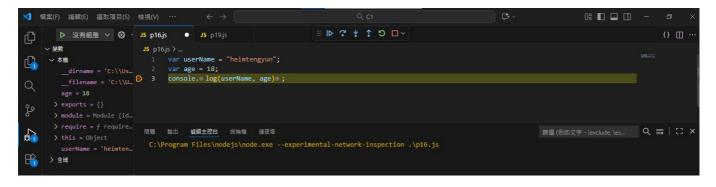
```
var userName = "heimtengyun"; // 宣告一個變數叫 userName,並給予值為字串 "heimtengyun" var age = 18; // 宣告一個變數 age,並給予值為數字 18 console.log(userName, age); // 將 userName 和 age 的值輸出
```

```
問題 輸出 信備主控台 終媒權 連接場 + V ② bash ① 向 … | ② ×

1@DESKTOP-MQ1NC30 MINGW64 ~/Documents/C1

$ node p16.js
heimtengyun 18
```

(2) 在Line3下中斷點,並印出此時變數age裡面的值為多少觀察



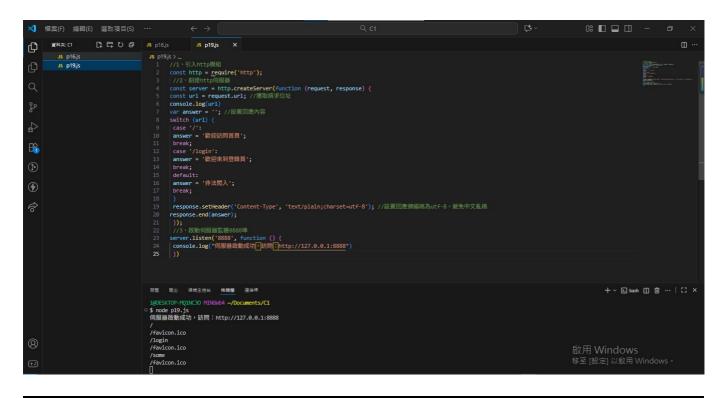
- 點擊該行左側旁邊的空白處,會顯示一個紅色圓點,並可下中斷點。
- 點擊左側工具列的「執行與除錯」圖示·選擇「Node.js」作為執行環境·即開始執行。
- 最後可在左側的「變數」面板中查看 age 的值·或將滑鼠移到程式碼中的 age 上方·也會顯示目前的值。
- 顯示結果,變數 age 值為18。

2. 請撰寫Topic 1的P. 19 · 並□1□ 寫程式後印出結果 · 該程式名為p19.js · 與□2□ 請同樣印出p. 20的三種結果 · 並說明為何可以造成該種原因

Ans:

(1) 撰寫程式後印出結果

```
//1、引入http模組
const http = require('http');
//2、創建http伺服器
const server = http.createServer(function (request, response) {
const url = request.url; //獲取請求位址
console.log(url)
var answer = ''; //設置回應內容
switch (url) {
case '/':
answer = '歡迎訪問首頁';
break;
case '/login':
answer = '歡迎來到登錄頁';
break;
default:
answer = '非法闖入';
break;
}
response.setHeader('Content-Type', 'text/plain;charset=utf-8'); //設置回應頭編碼為
utf-8,避免中文亂碼
response.end(answer);
});
//3、啟動伺服器監聽8888埠
server.listen('8888', function () {
console.log("伺服器啟動成功,訪問:http://127.0.0.1:8888")
})
```



(2) 說明為何可以造成該種原因

因為前面有定義當收到請求時要執行的函式,並取得使用者請求的 url 路徑。

因此在switch (url) 這裡就可以設定不同的回應內容,且根據變數 url 的值來判斷要執行哪個 case。



如果 url 是 '/',則執行這一個 case,如上圖。



如果 url 是 '/login',則執行這一個 case,如上圖。



如果 url 的值都不是上述兩者,則會執行 default,也就是「非法闖入」,如上圖。

因為 url 的值不在預期範圍內都不符合任何 case, 所以會落入 default;

又或是大小寫或格式錯誤、變數沒設定好或來源錯誤等原因。

須具備觀念

- (1)需知道在程式碼中如何去下中斷點,善用執行與偵錯的功能,去排解或了解關於程式的執行端相關訊息。
- (2)在撰寫關於創建web伺服器的這種程式碼時,要注意像設定的回應內容時,類型需要為純文字,並使用 UTF-8 編碼,才能確保中文不會亂碼;以及在設定switch (url)的變數時,要注意大小寫格式、變數是否設定正確、整體邏輯是否設定正確等因素,否則都會被視為非法。