

S/W 요구사항규격서

(S/W Requirements Specification)



Project Name	여행ON나		
Date	2024.10. 7.	Version	1.0
변경이력	-		
작성자	오 우 빈	승인자	주 흥 택
조직명	버들치		

■ 제정 및 개정 이력

버전	개정 내용	작성자	승인자	적용 날짜
1.0	최초 생성	김 민 오		2024. 10. 7.
-	-	-	-	-

■ 용어 및 약어

약어	원어	설명
-	Use Case	사용자 관점에서 소프트웨어 시스템의 사용 시나리오를 기술
-	기록	사용자가 여행을 마친 후, 사진과 코멘트로 작성되는 게시물
-	계획	여행 전, 사용자가 '여행ON나'에서 작성하는 여행의 기본 틀로, 여행의 전체적인 흐름을 정의
-	일정	계획을 기반으로 구체화된 여행 일정으로, 사용자가 '여행ON나'에서 생성한 여행 계획의 구체적인 실행 단위
-	여행지	사용자가 작성한 일정의 전체 목적지로, 여행이 이루어질 도시나 지역을 의미
-	여행장소	여행지 내에서 사용자가 방문하기로 한 특정 장소로, 여행지에 포함된 개별 방문지
	바텀시트	마커지도 하단부에 여행기록 리스트들이 모여있는 시트지
-	마커	마커지도에 기록이 작성된 여행장소에 대한 포인트

■ References

N/A

목 차

1. 개요	4
1.1. 범위	4
1.2. 목적	4
1.3. 시스템 개요	4
1.4. 시장 조사	5
2. 요구사항	6
2.1. Use Cases	6
2.2. Use Cases Scenario	7
2.3. 주요 요구사항	11
3. 세부설명	13
3.1. 기능분해도	4
3.2. 기능설명표	4
4. WBS 및 일정설계	15
4.1. WBS	4
4.2. 일정설계	4

1. 개요

1.1. 범위

본 소프트웨어 요구사항 규격서에는 소셜 관광 플랫폼 '여행ON나' 개발에 필요한 소프트웨어 요구사항 명세를 기록한다. 소프트웨어의 요구사항은 '여행ON나'의 요구사항을 상세화한다.

1.2. 목적

본 규격서의 목적은 여행 계획과 기록 기능을 통합한 소셜 관광 플랫폼 '여행ON나' 소프트웨어의 요구사항을 구체적으로 명세하여, 고객에게 최적의 여행 경험을 제공하는 서비스를 개발하는 데 있다. 이를 통해 사용자가 여행 계획을 수립하고, 그룹과의 협업을 통해 기록을 남기며, AI 기반 맞춤형 추천 시스템을 통해 개인화된 여행지와 일정을 제공받을 수 있도록 한다.

1. 본 규격서는 '여행ON나' 소프트웨어의 핵심 기능인 여행 계획, 기록, AI 추천 시스템 구현을 위한 요구사항을 명세하고 있다.
2. 본 규격서는 고객, 설계자, 개발자, Q&A 담당자를 대상으로 한다.
3. 본 규격서는 고객의 요구사항을 수집하고 이를 분석하여 구체적으로 명세한다.
4. 개발자는 본 규격서에 명세된 요구사항에 따라 소프트웨어를 개발하며, 이를 통해 고객이 원하는 기능을 제공한다.
5. 개발된 소프트웨어는 본 규격서에 명세된 모든 요구사항을 충족해야 한다.
6. 본 규격서는 향후 소프트웨어 테스트 및 품질 검증의 기준이 된다.

1.3. 시스템 개요

'여행ON나'시스템의 개요는 다음과 같다.

1.3.1. 시스템 목적

- 1) 시스템 개발 목적 : 기존의 여행 계획 및 기록 앱들이 제공하는 불편함을 해결하고, 각 앱의 장점을 결합하여 사용자에게 더욱 편리한 경험을 제공하는 것이 목적이다. 또한, SNS 기능을 추가하여 여행 계획 및 기록을 통합하는 소셜 네트워크 플랫폼을 구축하는 것을 목표로 한다.
- 2) 시스템 개발 배경 : 여행을 하면서 계획을 세우고 기록을 남기는 과정을 편리하게 처리해줄 앱이 부족하다는 점을 느꼈다. 이를 계기로 여행 계획과 기록을 한 곳에서 관리하며, 더 직관적이고 사용자 친화적인 UI를 갖춘 앱의 필요성을 깨닫게 되었다.
- 3) 시스템 개발 목표 : 통합된 여행 계획과 기록 관리, 그리고 SNS 기능을 통해 사용자 간의 커뮤니티 활성화를 촉진하는 것을 목표로 한다. 이를 통해 사용자는 여행 경험을 공유하고 소통할 수 있는 플랫폼을 제공받게 된다.

1.3.2. 시스템 범위

본 소프트웨어의 목적을 바탕으로 '여행ON나' 소프트웨어의 시스템 범위는 아래와 같이 정의된다.

여행 계획 시스템

- 1) 사용자가 여행을 계획할 수 있는 기능을 제공한다.
- 2) 여행 일정, 숙박, 교통수단 등의 세부 사항을 구성할 수 있다.
- 3) 그룹 여행의 경우 여러 사용자가 동시에 일정을 계획할 수 있는 공동 편집 기능을 포함한다.
- 4) 사용자가 선호하는 여행지와 일정 정보를 기반으로 AI가 맞춤형 추천을 제공한다.

여행 기록 시스템

- 1) 사용자가 여행 중 또는 여행 후에 사진, 메모, 동영상 등을 기록할 수 있는 기능을 제공한다.
- 2) 사용자가 기록한 여행 정보를 타 사용자와 공유하거나, 개인적으로 보관할 수 있다.
- 3) 그룹 여행 시 여러 사용자가 공동으로 여행 기록을 작성할 수 있도록 협업 기록 기능을 지원한다.

AI 기반 맞춤형 추천 시스템

- 1) 사용자의 여행 선호도와 과거 여행 기록을 분석하여 맞춤형 여행지, 일정, 활동 등을 추천한다.
- 2) AI는 사용자의 위치, 관심사, 여행 유형 등을 기반으로 실시간으로 여행지와 활동을 제안하며, 여행 경로의 최적화를 돕는다.

데이터베이스 및 서버 시스템

- 1) 사용자의 개인 정보, 여행 계획, 기록, 등을 안전하게 저장 및 관리하는 데이터베이스를 구축한다.
- 2) 서버는 실시간 데이터 처리를 위한 강력한 성능을 제공하며, 여행 계획, AI 추천을 지원한다.

사용자 인터페이스(UI/UX)

- 1) 직관적이고 사용하기 쉬운 UI를 제공하여 사용자가 여행 계획과 기록을 쉽게 작성하고 관리할 수 있도록 한다.
- 2) 개인화된 여행 정보를 한눈에 확인할 수 있도록 대시보드를 제공하며, 사용자의 선호에 맞게 커스터마이징할 수 있도록 한다.

1.3.3. 시스템 고려사항

1) 성능 및 확장성

시스템은 다수의 사용자가 동시에 접근할 수 있도록 설계되어야 하며, 여행 계획 및 기록 데이터를 실시간으로 처리할 수 있는 성능을 갖춰야 한다. 특히, AI 기반의 맞춤형 추천 시스템이 사용자 행동 데이터를 처리하고 분석할 때도 높은 성능을 유지해야 한다.

확장성 측면에서, 사용자 증가에 따라 시스템 리소스를 유연하게 조정할 수 있어야 하며, 서버 및 데이터베이스가 원활하게 확장 가능해야 한다.

2) 안정성 및 가용성

시스템은 24시간 가동되어야 하며, 사용자가 언제든지 접속할 수 있는 안정적인 환경을 제공해야 한다.

장애 발생 시에도 빠르게 복구할 수 있는 자동 복구 및 백업 기능이 포함되어야 한다. 또한, 주요 기능이 멈추지 않고 지속적으로 작동할 수 있도록 고가용성(High Availability)을 유지해야 한다.

3) 보안

인증 방식을 통해 사용자의 접근 권한을 철저히 관리하고, 민감한 데이터에 대한 접근은 최소화해야 한다.

여행 일정 및 기록 공유 기능을 제공하므로, 공개 범위를 설정할 수 있는 기능을 강화하고 사용자 프라이버시를 보호할 수 있어야 한다.

4) 데이터 관리

여행 기록 및 계획 데이터는 시스템에서 안전하게 저장, 수정, 삭제될 수 있어야 하며, 사용자가 손쉽게 접근하고 관리할 수 있도록 사용자 인터페이스가 직관적으로 설계되어야 한다.

데이터의 일관성 및 무결성을 유지해야 하며, 특히 AI 기반의 추천 시스템이 개인화된 추천을 위해 데이터를 정확히 분석할 수 있도록 해야 한다.

5) 사용자 경험(UX)

사용자가 여행 계획을 세우고 기록을 남기는 과정에서 쉽게 기능을 이해하고 사용할 수 있어야 하며, 직관적이고 사용자 친화적인 UI/UX가 필요하다.

모바일 환경에서의 사용성을 최적화하고, 다양한 화면 크기에 대응할 수 있도록 디자인되어야 한다.

6) AI 기반 추천 시스템

AI 시스템은 사용자 데이터를 수집, 분석하여 맞춤형 여행지 추천을 제공해야 한다. 이를 위해 데이터 분석의 정확성, 개인화된 추천의 적합성이 중요하다.

AI 모델이 지속적으로 학습하고 개선될 수 있도록 데이터 업데이트 및 학습이 정기적으로 이루어져야 한다.

7) 호환성 및 통합성

시스템은 다양한 플랫폼(iOS, Android)에서 동일하게 동작해야 하며, 크로스 플랫폼 환경에서 문제없이 작동할 수 있어야 한다.

외부 API(GoogleMap 등)와의 연동이 원활해야 하며, 사용자가 여행지 정보를 쉽게 탐색하고 기록할 수 있도록 해야 한다.

8) 유지보수 및 확장 가능성

시스템이 개발된 이후에도 유지보수가 용이해야 하며, 고객의 피드백을 반영하여 기능을 확장할 수 있어야 한다.

1.4. 시장조사

본 계획서는 기존 여행 계획 및 기록 앱의 기능과 문제점을 분석한 시장조사 결과를 참고하여 작성되었다. 이를 통해 기존 제품의 장점과 단점을 파악하고, '여행ON나'의 규격서를 구성하고 실행하는 데 필요한 기준을 도출하였다.

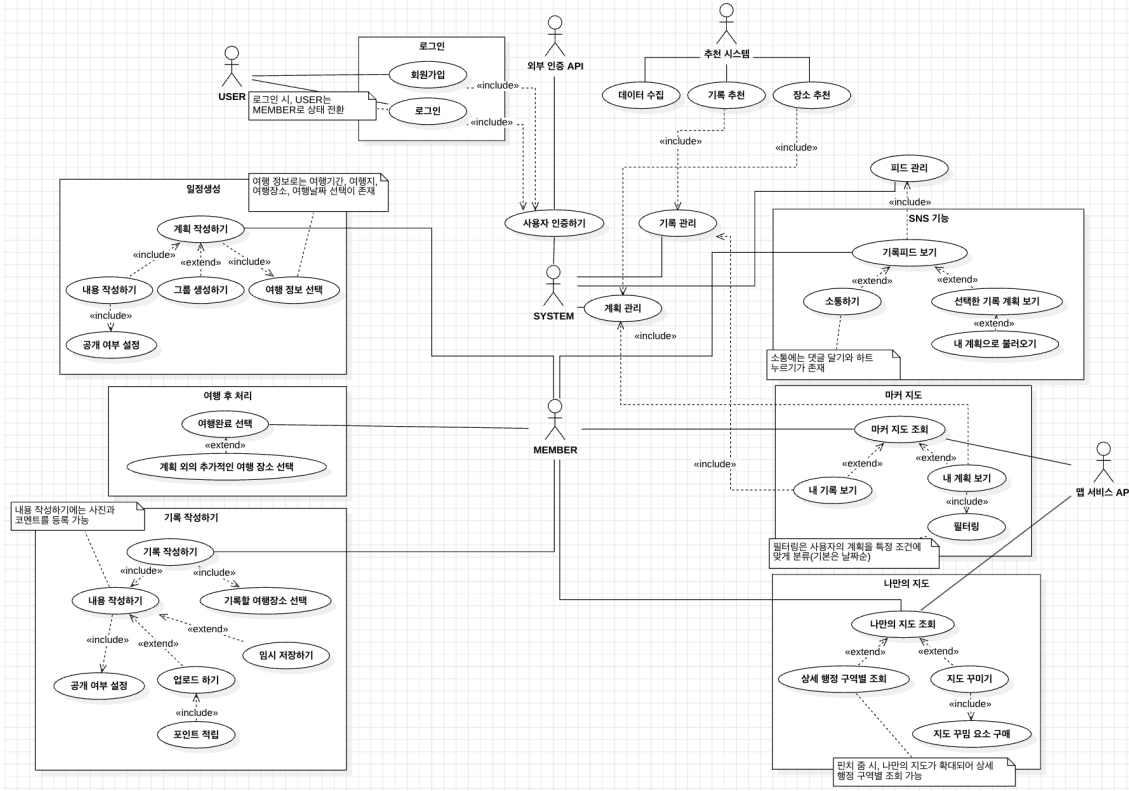
제품명	기능 및 특징	문제점
Triple	<p>여행 일정 관리에 특화된 앱으로, 사용자들이 여행지 정보를 탐색하고 그에 따라 일정을 쉽게 구성할 수 있도록 도와줌.</p> <p>여행 중 사용자의 위치에 맞춘 추천 장소 제공과 같은 편리한 기능을 포함.</p>	<p>여행 기록 기능이 제한적으로, 여행이 끝난 후 일정에 대한 기록을 남기기 위한 별도의 기능이 부족함. 사용자들은 사진이나 메모를 다른 소셜 미디어에 기록해야 하므로 연속성이 떨어짐.</p> <p>소셜 네트워크 기능이 미흡하여, 기록을 쉽게 공유하거나 커뮤니티 내에서 상호작용할 수 있는 기능이 부족함.</p>
Photolog	<p>사용자가 여행 후 기록을 남기고 사진을 기반으로 여행 경험을 시각적으로 표현하는 앱.</p> <p>장소 기반으로 사진을 기록하고, 다른 사용자와 공유할 수 있는 기능 제공.</p>	<p>여행 계획 기능이 없어 여행 전 일정을 관리할 수 없고, 기록이 일정과 연계되지 않음. 이로 인해 여행 중 변동된 일정을 바로 기록으로 반영할 수 없으며, 사용자가 기록을 수동으로 정리해야 하는 불편함이 존재함.</p> <p>여행 기록을 시간이나 장소별로 자동 정리하는 기능이 미흡하여 기록 관리의 체계성이 떨어짐.</p>
NaverMap	<p>사용자들이 방문할 장소를 즐겨찾기로 등록하고 동선을 최적화할 수 있음.</p> <p>이동 시 실시간 대중교통 잔여 시간 확인 가능.</p> <p>여행지에 대한 리뷰 확인 가능.</p>	<p>여행지 추천 시스템이 존재하지 않아 단순한 동선 확인을 제외한 여행 계획에서는 어려움이 있음.</p> <p>여행 기록 관리 기능이 부족하며, 주로 동선을 위한 서비스로만 기능이 제한되어 있음. 여행이 끝난 후 일정을 기반으로 기록을 남기고, 이를 시각적으로 정리하는 기능이 없음.</p>

제품명	기능 및 특징	문제점
MyRealTrip	<p>사용자들에게 여행 상품과 투어 예약 기능을 제공.</p> <p>여행 일정 관리와 현지 투어 예약을 통합적으로 관리할 수 있는 기능이 포함되어 있음.</p>	<p>해외 여행에 너무 편향되어 있음.</p> <p>여행 계획을 위한 예약을 하는 데는 유용하지만, 여행 후 기록을 남기는 기능이 부족함.</p> <p>소셜 네트워크 기능이 미흡해 사용자가 기록을 공유하거나 상호작용할 수 있는 커뮤니티 기능이 제한적.</p>

[표1] 기존제품_정리

2. 요구사항

2.1. Use Cases



[그림1] 유스케이스_다이아그램

2.2. Use Case Scenario

2.2.1. 로그인

2.2.1.1. 성공 시나리오

순번	시나리오
1	사용자는 외부계정으로 어플리케이션에 로그인

[표2] 유스케이스_시나리오_로그인_성공

2.2.1.2. 확장 시나리오

순번	시나리오
1	어플리케이션 최초 실행 시 외부계정으로 회원가입

2	로그인
-	로그아웃 가능

[표3] 유스케이스_시나리오_로그인_확장

2.2.1.3. 예외 시나리오

순번	예외사항	시나리오
1	외부 계정 로그인 정보 오류	시스템은 사용자에게 ‘로그인 실패’메시지를 표시하고, 다시 시도할 수 있는 옵션을 제공
2	인터넷 연결 문제	시스템은 사용자에게 ‘로그인 실패’메시지를 표시하고, 다시 시도할 수 있는 옵션을 제공
3	외부 계정 연동 실패	시스템은 사용자에게 ‘외부 계정 연동 실패’메시지를 표시하고, 다시 시도할 수 있는 옵션을 제공

[표3] 유스케이스_시나리오_로그인_예외

2.2.2. 일정생성

2.2.2.1. 개인 시나리오

순번	시나리오
1	사용자는 ‘일정생성’버튼을 클릭
2	‘개인’버튼을 클릭
3	여행기간을 선택
4	여행지 선정
5	여행장소 추가
6	‘생성’버튼을 클릭하여 완료
-	사용자는 여행지/여행장소를 AI 기반 사용자 맞춤형 추천 받음
-	여행지선정 시 해당 여행지의 일정을 계획하는 사용자의 숫자를 보여줌
-	일정의 공개여부 설정 가능

-	각 여행장소에 대한 공개여부 설정 가능
-	여행지 및 장소 수정 및 삭제 가능

[표4] 유스케이스_시나리오_일정생성_성공

2.2.2.2. 그룹 시나리오

순번	시나리오
1	사용자는 '일정생성'버튼을 클릭
2	'그룹'버튼을 클릭하여 그룹 생성
3	URL을 공유하여 그룹구성원 초대
4	여행기간을 선택
5	여행지 선정
6	여행장소 추가
7	'생성'버튼을 클릭하여 완료
-	사용자는 여행지/여행장소를 AI 기반 사용자 맞춤형 추천 받음
-	여행지선정 시 해당 여행지의 일정을 계획하는 사용자의 숫자를 보여줌
-	일정의 공개여부 설정 가능
-	각 여행장소에 대한 공개여부 설정 가능
-	여행지 및 장소 수정 및 삭제 가능

[표5] 유스케이스_시나리오_일정생성_성공

2.2.2.3. 확장 시나리오

순번	시나리오
1	사용자가 일정 생성 중에 동일한 장소를 중복으로 추가하려고 할 경우, 시스템은 사용자에게 중복 경고 메시지를 표시하고, 중복된 장소 추가를 차단

2	사용자가 작성하던 일정은 자동으로 저장되어 일정목록에서 불러올 수 있다.
3	사용자가 일정 혹은 여행장소에 대한 공개여부 설정을 하지 않을 경우, 기본적으로 공개로 설정

[표6] 유스케이스_시나리오_일정생성_확장

2.2.2.4. 예외 시나리오

순번	예외사항	시나리오
1	인터넷 연결 실패	시스템은 사용자에게 '인터넷 연결 실패' 메시지를 표시하고, 재시도
2	필수 정보 누락	시스템은 '여행 기간과 장소를 선택해야 합니다'라는 경고 메시지를 표시하고, 일정 생성을 중단

[표7] 유스케이스_시나리오_일정생성_예외

2.2.3. 기록작성

2.2.3.1. 성공 시나리오

순번	시나리오
1	'기록작성'버튼 클릭
2	완료된 일정들 중 기록작성 할 일정을 선택
3	일정에 없던 새로운 장소를 추가하여 기록을 남길 수 있음
4	일정의 여행장소에 대한 공개여부 설정
5	각 여행장소에 대한 사진 또는 코멘트 작성
6	'업로드'버튼 클릭
7	서버에 탑재 및 타사용자에게 노출
8	사용자는 기록 업로드 후, 보상을 받아 자신의 '색칠지도'를 꾸밀

	수 있음
9	기록 업로드 후, 사용자는 해당 장소가 업데이트된 지도 확인 가능
-	기록 수정 가능

[표8] 유스케이스_시나리오_기록작성_성공

2.2.3.2. 확장 시나리오

순번	시나리오
1	사용자는 기록 상세보기에서 해당 기록의 일정도 볼 수 있음
2	사용자는 각 여행 장소에 대해 여러 장의 사진 업로드 가능
3	사용자는 기록에 태그를 추가해, 특정 주제나 여행지와 관련된 태그를 통해 기록을 분류하고 검색 가능
4	사용자는 태그를 추가해, 다른 사용자를 언급 가능
5	사용자는 완료된 일정 외에도 일정에 포함되지 않은 새로운 장소를 추가하여 기록작성 가능
6	그룹 일정 내에서 각 구성원은 개별 기록을 남길 수 있으며, 이 기록은 다른 그룹 구성원과는 공유되지 않음

[표9] 유스케이스_시나리오_기록작성_확장

2.2.3.3. 예외 시나리오

순번	예외사항	시나리오
1	인터넷 연결 실패	인터넷 연결이 끊길 경우 시스템은 임시 저장 기능을 제공하고, 재연결 후 업로드를 재시도
2	파일 크기 초과	경고 메시지를 표시하고, 파일을 다시 선택하도록 요청

[표10] 유스케이스_시나리오_기록작성_예외

2.2.4 기록피드 시나리오

2.2.4.1. 성공 시나리오

순번	시나리오
----	------

1	사용자는 '기록피드'에 진입
2	사용자는 추천 시스템에 기반하여 맞춤형된 기록들을 피드에서 확인
3	사용자는 다른 사용자의 기록을 클릭하여 세부 내용을 확인
4	사용자는 기록에 하트를 남길 수 있음
5	사용자는 기록에 댓글을 남길 수 있음
6	사용자는 다른 사용자를 팔로우할 수 있음
7	사용자는 팔로우한 사용자의 기록을 우선적으로 피드에서 확인할 수 있음

[표11] 유스케이스_시나리오_기록피드_성공

2.2.4.2. 확장 시나리오

순번	시나리오
1	시스템은 사용자의 과거 기록 및 좋아요 이력을 분석하여, 추천 시스템을 통해 더욱 맞춤형된 기록들을 제공
2	사용자가 댓글을 남겼을 때, 기록 작성자에게 알림이 발송
3	사용자가 입력한 검색어에 대한 결과가 없을 경우, 시스템은 검색 결과가 없음을 사용자에게 알림
4	기록의 세부 내용을 확인 시에 사용자는 해당 기록의 일정에 대해 볼 수 있음
5	사용자는 일정을 자신의 일정목록에 추가 가능

[표12] 유스케이스_시나리오_기록피드_확장

2.2.4.3. 예외 시나리오

순번	예외사항	시나리오
1	피드 불러오기 실패	시스템은 '피드 불러오기 실패' 메시지를 표시하고, 다시 시도할 수 있도록 안내

2	댓글 작성 오류	시스템은‘댓글 저장 실패’메시지를 표시하고, 다시 시도할 수 있도록 안내
3	하트 반영 실패	시스템은‘하트 반영 실패’메시지를 표시하고, 다시 시도할 수 있도록 안내
4	팔로우 실패	시스템은‘팔로우 실패’메시지를 표시하고, 다시 시도할 수 있도록 안내

[표 13] 유스케이스_시나리오_기록피드_예외

2.2.5. 지도보기 시나리오

2.2.5.1. 마커지도 시나리오

2.2.5.1.1 성공 시나리오

순번	시나리오
1	사용자는 '마이페이지' 버튼을 클릭하여 마이페이지로 이동
2	하단에 있는 '마커지도'를 확인
3	마커지도에는 사용자가 기록을 올린 장소에 대한 마커가 찍혀있음
4	사용자는 지도를 확대하거나 축소할 수 있음
5	사용자가 마커를 클릭하면, 해당 장소에 대한 기록을 볼 수 있음
6	하단에는 사용자가 생성한 일정들이 바텀시트에 표시
7	바텀시트 상단에는 그룹 필터링 기능과 검색 기능이 있음
8	사용자는 그룹 필터링을 통해 특정 그룹의 일정만 필터링하여 볼 수 있음
9	사용자는 검색 기능을 통해 특정 일정이나 기록을 검색할 수 있음

[표 13] 유스케이스_시나리오_마커지도_성공

2.2.5.1.2 확장 시나리오

순번	시나리오
----	------

1	사용자가 바텀시트에서 일정 항목을 클릭하면, 해당 일정의 상세 내용을 바로 확인 가능
2	사용자가 그룹 필터링을 통해 자신의 일정뿐만 아니라 그룹에서 공유된 일정도 필터링해서 볼 수 있음
3	사용자가 일정을 완료한 후, 일정에 대한 기록 작성 완료 시 마커지도에 반영

[표 14] 유스케이스_시나리오_마커지도_확장

2.2.5.1.3 예외 시나리오

순번	예외사항	시나리오
1	기록 불러오기 실패	시스템은 '기록 불러오기 실패' 메시지를 표시하고, 다시 시도할 수 있도록 안내
2	일정 정보 로드 실패	시스템은 '일정 정보 로드 실패' 메시지를 표시하고, 다시 시도할 수 있는 옵션을 제공
3	필터링/검색 실패	시스템은 '필터링/검색 실패' 메시지를 표시하고, 다시 시도할 수 있도록 안내

[표 15] 유스케이스_시나리오_마커지도_예외

2.2.5.2. 나만의지도 시나리오

2.2.5.2.1 성공 시나리오

순번	시나리오
1	사용자는 상단에 조그맣게 표시된 '나만의지도' 아이콘을 클릭
2	색칠지도가 확대되어 전체 지도가 표시
3	사용자는 지도를 확대하거나 축소 가능
4	지도를 축소했을 때, 사용자가 방문한 시 전체(시/군)가 색칠
5	지도를 확대했을 때, 방문한 구 단위(구/군)로 세밀하게 색칠
6	사용자는 개인 또는 그룹 일정을 마무리하고 기록을 완료한 후, 방문한 장소가 자동으로 색칠됨

7	기록을 업로드한 후 받은 리워드로 나만의지도를 꾸밀 수 있음
---	-----------------------------------

[표16] 유스케이스_시나리오_색칠지도_성공

2.2.5.2.2 확장 시나리오

순번	시나리오
1	사용자는 기록을 업로드한 후 받은 리워드로 나만의지도를 꾸밀 수 있으며, 지도를 색칠하는 아이템을 선택가능
2	사용자는 특정 장소를 클릭하여 색칠된 지역의 색을 수정할 수 있음
3	사용자는 일정이 완료되면 리워드를 사용해 특정 지역을 꾸밀 수 있는 장식을 선택하고, 지도를 더 세밀하게 꾸밀 수 있음

[표17] 유스케이스_시나리오_색칠지도_확장

2.2.5.2.3 예외 시나리오

순번	예외사항	시나리오
1	지도 로딩 실패	시스템이 지도 데이터를 불러오는 데 실패하고, '지도 로딩 실패'메시지를 표시
2	색칠 실패	시스템은 '색칠 실패'메시지를 표시하고, 다시 시도할 수 있도록 안내
3	리워드 사용 실패	시스템이 리워드를 반영하지 못하고, '리워드 사용 실패' 메시지를 표시

[표18] 유스케이스_시나리오_색칠지도_예외

2.3. 주요 기능 요구사항

2.3.1. 요구사항 정의

요구사항 ID	설명
PLN_CRT_xxx	계획_일정 생성 및 관리

PLN_PLC_xxx	계획_장소 추가 및 관리
PLN_SHR_xxx	일정 공유 및 탐색
LOG_CRT_xxx	기록 생성 및 관리
LOG_SRC_xxx	기록 전시 및 탐색
MAP_MNG_xxx	지도 관리
SNS_FED_xxx	기록피드 관리
AI_RCS_xxx	AI 기반 추천시스템
DES_ITF_xxx	디자인 인터페이스
SYS_PAS_xxx	성능 및 확장성
SYS_DTM_xxx	데이터 관리
SYS_DTM_xxx	보안
SYS_CPB_xxx	호환성

[표19] 유스케이스_요구사항_정의

2.3.2. 기능적 요구사항

2.3.2.1. 계획 요구사항

요구사항 ID	기능명	기능	사용자
PLN_CRT_001	개인/그룹 일정	1. 개인이 여행일정을 생성하고 관리한다. 2. 그룹 구성원들이 함께 여행일정을 작성하고 수정한다.	앱사용자
요구사항	개인 혹은, 그룹이 계획을 생성할 수 있어야 한다.		
요구사항 상세내역	1. 사용자에게 '개인 일정' 혹은, '그룹 일정'을 선택할 수 있는 옵션을 제공해야 한다. 2. '개인 일정'을 선택한 경우, 개인 혼자서 여행 일정을 작성할 수 있어야 한다. 3. '그룹 일정'을 선택한 경우, 일정 작성 URL을 공유하여 그룹 구성원들이 함께 여행 일정을 작성할 수 있어야 한다. 4. URL을 받은 사용자는 그룹일정에 참여할 수 있는 권한을 가져야 하며, 이들이 함께 일정을 실시간으로 수정할 수 있어야 한다. 5. 그룹 멤버들이 일정을 수정할 경우, 모든 수정 사항이 실시간으로 반영되어야 하며, 충돌이 발생하지 않도록 설계되어야 한다. 6. 사용자가 작성한 개인/그룹 일정을 저장할 수 있는 기능을 제공해야 한다. 저장된 일정은 일정목록에서 조회 가능해야 한다.		
시스템 규칙	1. 그룹 일정은 2명 이상의 사용자가 있어야 생성이 가능하다. 2. 그룹 계획은 반드시 URL을 공유받은 사용자에게만 제한되며, URL을 받지 않은 사용자는 접근할 수 없도록 해야 한다. 3. 동일한 시간에 다른 그룹 구성원이 동시에 동일 항목을 수정할 경우 충돌 방지 로직을 적용하여 가장 최신 데이터가 유지되도록 해야 한다.		

[표20] 유스케이스_요구사항_계획_1

요구사항 ID	기능명	기능	사용자
PLN_CRT_001	일정 설정 및 관리	사용자가 여행의 기간을 설정하고 관리한다.	앱사용자

요구사항	사용자가 여행의 기간을 설정하고 관리할 수 있어야 한다.
요구사항 상세내역	<ol style="list-style-type: none"> 1. 사용자가 여행의 시작일과 종료일을 설정할 수 있어야 한다. 2. 사용자의 여행의 세부 계획을 전체 공개, 그룹에게만 공개, 비공개 여부를 결정한다. 3. 사용자가 생성한 일정을 수정하거나 삭제할 수 있어야 하며, 삭제 시에는 확인 메시지를 통해 실수를 방지해야 한다. 4. 일정이 완료되면 해당 일정이 자동으로 다른 사용자들에게 공개될 수 있어야 한다. (단, 기존의 공개여부에 따름)
시스템 규칙	<ol style="list-style-type: none"> 1. 여행의 종료일이 시작일보다 앞선 기간은 설정되지 않는다. 2. 여행의 시작일과 종료일은 필수 입력 항목이며, 입력하지 않으면 일정이 저장되지 않는다. 3. 설정된 공개 범위에 따라 해당 일정은 다른 사용자에게 노출되며, 비공개로 설정된 경우 사용자 본인만 볼 수 있어야 한다.

[표21] 유스케이스_요구사항_계획_2

요구사항 ID	기능명	기능	사용자
PLN_PLC_001	장소 추가 및 관리	여행 장소를 추가하고 관리할 수 있다.	앱사용자
요구사항	사용자가 여행지에 새로운 장소를 추가할 수 있어야 한다.		
요구사항 상세내역	<ol style="list-style-type: none"> 1. 사용자는 여행지의 장소를 선택하여 추가할 수 있어야 한다.(ex: 남산타워) 2. 검색 기능을 통해 장소를 쉽게 찾을 수 있으며, 장소 정보가 존재하지 않을 경우 새로운 장소를 입력할 수 있어야 한다. 3. 사용자는 여행지와 여행장소에 대한 다른 사용자들의 수를 확인할 수 있어야 한다. 4. 사용자는 각 장소에 대해 개별적으로 공개 범위를 설정할 수 있어야 한다. (전체 공개, 팔로워 공개, 비공개 등) 5. 공개 범위는 사용자의 기본 설정을 따르되, 장소마다 다르게 설정할 수 있는 옵션이 제공되어야 한다. 6. 사용자는 추가한 장소를 수정하거나 삭제할 수 있어야 한다. 7. 사용자는 일정을 작성중인 여행지와 여행장소에 대한 다른 사용자들의 수를 확인할 수 있어야 한다. 		

시스템 규칙	<ol style="list-style-type: none"> 1. 장소를 추가할 때, 장소 이름과 주소는 필수 입력 항목으로, 이를 입력하지 않으면 장소가 저장되지 않는다. 2. 동일한 장소가 이미 추가된 경우, 중복으로 추가되지 않도록 시스템에서 중복 검사를 해야한다. 3. 공개 범위 설정에 따라, 선택된 공개 범위에 맞는 사용자만 해당 장소 정보를 볼 수 있어야 한다. 4. 장소 추가, 수정, 삭제는 실시간으로 다른 그룹 구성원에게 반영되어야 하며, 그룹 멤버는 최신 정보를 동기화하여 볼 수 있어야 한다.
--------	--

[표22] 유스케이스_요구사항_계획_2

요구사항 ID	기능명	기능	사용자
PLN_SHR_001	그룹 일정 초대	사용자가 그룹원들을 초대하고, 초대된 그룹원들과 함께 실시간으로 여행 계획을 작성하고 수정할 수 있다.	앱사용자
요구사항	사용자는 그룹원들을 초대하고, 초대된 그룹원들과 함께 실시간으로 여행 계획을 작성하고 수정할 수 있어야 한다.		
요구사항 상세내역	<ol style="list-style-type: none"> 1. 사용자는 여행 계획을 함께할 그룹원을 URL로 초대할 수 있어야 하며, 초대된 그룹원들은 URL을 통해 그룹 일정에 접근하고 계획을 작성할 수 있어야 한다. 2. URL을 받은 사용자만 그룹 계획에 접근할 수 있도록 보안이 유지되어야 한다. 3. 그룹 계획 초대 후, 그룹 구성원들이 실시간으로 함께 여행 계획을 수정하고 관리할 수 있어야 한다. 4. 그룹 구성원들이 동시에 일정을 수정할 경우, 모든 구성원의 변경 사항이 실시간으로 동기화되어야 하며, 충돌 없이 계획이 업데이트되어야 한다. 		
시스템 규칙	<ol style="list-style-type: none"> 1. URL 초대는 그룹 일정에만 적용되며, URL 링크를 받지 않은 사용자는 그룹에 접근할 수 없어야 한다. 2. 그룹 계획에는 최대 초대 인원이 제한될 수 있으며, 인원 초과 시 오류 메시지를 표시해야 한다. 3. 그룹 내에서 일정을 수정할 경우, 변경 사항이 모든 그룹원에게 실시간으로 반영되어야 하며, 실시간 동기화 오류 시 시스템에서 자동으로 재동기화 시도 및 알림을 제공해야 한다. 		

[표23] 유스케이스_요구사항_계획_3

요구사항 ID	기능명	기능	사용자
PLN_SHR_002	여행 장소 공유 설정	사용자가 여행 장소의 공개/비공개 설정을 할 수 있다.	앱사용자
요구사항	사용자가 여행장소의 공개여부를 설정할 수 있어야 한다.		
요구사항 상세내역	1. 사용자가 일정만 혹은, 여행장소만 공개여부를 설정할 수 있어야 한다. 2. 사용자가 일정 작성 중, 즉시 각 장소의 공개 여부를 설정할 수 있어야 한다. 3. 여행장소별 공개 범위(전체 공개, 팔로워 공개, 비공개)를 개별적으로 설정할 수 있어야 한다. 4. 공개 범위를 설정하지 않은 경우, 기본값은 공개로 설정된다.		
시스템 규칙	1. 공개/비공개 설정은 여행장소 선택시 실시간으로 반영되어야한다. 2. 특정 여행 장소를 비공개로 설정해도, 해당 장소 외의 전체 일정은 계속 공개 상태를 유지할 수 있어야 한다. 3. 사용자가 각 장소의 공개 여부를 변경할 때, 변경 사항이 즉시 반영되어야 한다.		

[표24] 유스케이스_요구사항_계획_4

2.3.2.2. 기록 요구사항

요구사항 ID	기능명	기능	사용자
LOG_CRT_001	기록 작성	사용자가 여행 후 일정에 대한 각 여행 장소의 기록으로 사진/코멘트를 남길 수 있다.	앱사용자
요구사항	사용자가 여행 후 여행한 일정에 대한 각 여행장소의 기록으로 사진과 코멘트를 작성할 수 있어야한다.		
요구사항 상세내역	1. 사용자가 기록을 작성할 때에 코멘트만 혹은, 사진만으로도 기록할 수 있어야 한다. 2. 사용자가 기록을 작성할 때에 사진과 글을 같이 작성할 수 있어야 한다. 3. 사용자가 계획에서 불러온 장소를 삭제할 수 있어야 한다. 3. 사용자가 기록의 공개 여부를 설정할 수 있어야 한다. 4. 사용자가 작성한 여행 기록을 공개로 설정하면 다른 사용자가 해당 기록을 볼 수 있어야한다.		

	<p>5. 사용자가 여행 기록글 작성 중 저장을 할 수 있어야 한다.</p> <p>6. 사용자가 기록글을 (임시)저장하여 언제든지 기록을 이어서 작성할 수 있도록 이루어져야한다.</p> <p>7. 사용자가 여행기록 글을 수정 혹은, 삭제 할 수 있어야한다.</p> <p>8. 사용자가 기록글을 수정 및 삭제가 기록작성 페이지에서 이루어져야한다.</p> <p>9. 사용자는 여행기록 글을 등록 시, 일종의 포인트를 제공받아야 한다.</p>
시스템 규칙	<p>1. 사용자가 저장글을 불러오면 언제든지 기록을 이어서 작성할 수 있어야 한다.</p> <p>2. 공개/비공개은 여행 기록을 작성시에 선택할 수 있고 경우에 따라 변경이 가능하다.</p>

[표25] 유스케이스_요구사항_기록_1

요구사항 ID	기능명	기능	사용자
LOG_CRT_002	여행 기록 등록	사용자가 작성한 기록을 등록한다.	앱사용자
요구사항	사용자가 작성한 기록을 서버에 등록할 수 있어야 한다.		
요구사항 상세내역	<p>1. 사용자가 작성한 기록을 서버에 저장할 수 있어야 한다.</p> <p>2. 기록 작성 후 해당 기록은 사용자의 기록 피드에 반영되어야 한다.</p> <p>3. 등록된 기록은 지도(마커지도, 나만의지도)에 반영이 되어야 한다.</p> <p>4. 기록 등록 시, 사용자에게 리워드를 주어야한다.</p>		
시스템 규칙	<p>1. 기록이 등록되면 실시간으로 지도에 반영이 되어야 한다.</p> <p>2. 기록 등록이 완료되면 사용자는 성공 메시지를 확인할 수 있어야 한다.</p> <p>3. 서버에 기록 등록이 실패할 경우, 오류 메시지를 제공하고 사용자가 재시도할 수 있어야 한다.</p>		

[표26] 유스케이스_요구사항_기록_2

2.3.2.3. 마커지도 요구사항

요구사항 ID	기능명	기능	사용자
MAP_MNG_001	마커지도 관리	1. 사용자가 방문한 장소에 대한 기록을 마커로 표시하고, 마커를 클릭해 기록을 확인할 수 있다. 2. 바텀시트에는 일정들이 표시되며, 검색과 그룹 필터링 기능을 제공한다.	앱 사용자
요구사항		1. 사용자가 방문한 장소에 대한 기록을 마커로 표시하고, 마커를 클릭해 기록을 확인할 수 있어야 한다. 2. 사용자는 바텀시트를 통해 일정들을 확인할 수 있어야 하며, 검색과 그룹 필터링 기능을 제공받을 수 있어야 한다.	
요구사항 상세내역		1. 사용자가 생성한 기록이 있을 경우, 해당 장소에 마커가 자동으로 생성되어야 한다. 2. 사용자가 마커를 클릭하면 기록 상세 화면으로 이동하며, 사진 및 코멘트를 확인할 수 있어야 한다. 3. 사용자는 지도를 확대하거나 축소할 수 있어야 한다. 3. 일정에 따라 기록은 필터링 되어야 한다. 4. 바텀시트에는 사용자의 일정 목록이 스크롤 형태로 표시되어야 하며, 사용자는 각 일정을 클릭해 자세히 볼 수 있어야 한다. 5. 바텀시트에는 검색창이 있어 사용자가 일정을 검색할 수 있어야 한다. 6. 그룹 필터링 기능을 통해 사용자는 특정 그룹의 일정만 필터링해서 볼 수 있어야 한다.	
시스템 규칙		1. 사용자가 기록 작성 후 자동으로 마커가 지도에 생성되며, 해당 기록이 삭제되면 마커도 삭제된다. 2. 바텀시트에는 사용자가 생성한 모든 일정이 표시되며, 일정은 그룹별로 필터링 가능하다. 3. 일정 검색 시, 키워드를 기반으로 일정을 필터링해 보여준다.	

[표27] 유스케이스_요구사항_지도_1

2.3.2.4. 나만의지도 요구사항

요구사항 ID	기능명	기능	사용자
MAP_MNG_002	나만의지도 관리	사용자가 방문한 장소를 색칠하여 나만의 지도를 꾸밀 수 있으며, 리워드를 통해 추가로 꾸미기가	앱 사용자

		가능하다.	
요구사항	사용자는 리뷰드로 받은 포인트를 통해, 방문한 장소를 색칠하고 나만의 지도를 꾸밀 수 있어야 한다.		
요구사항 상세내역	1. 사용자가 지도를 축소했을 때는 방문한 시(시 단위)가 색칠되며, 지도를 확대했을 때는 구 단위로 세부 색칠이 되어 있는 것을 확인할 수 있어야 한다. 2. 사용자가 기록을 작성하거나 일정을 완료할 경우, 자동으로 색칠이 이루어져야 한다. 3. 사용자가 기록작성을 완료하면 포인트를 받을 수 있으며, 이를 통해 지도를 더 꾸밀 수 있다. 4. 나만의 지도의 색은 사용자가 수정할 수 있다.		
시스템 규칙	1. 사용자가 기록을 작성완료시 자동으로 색칠이 이루어진다. 2. 리뷰드는 기록작성 완료 시 제공되며, 사용자는 이를 나만의 지도를 꾸미는 데 사용할 수 있다.		

[표28] 유스케이스_요구사항_지도_2

2.3.2.5. SNS 요구사항

요구사항 ID	기능명	기능	사용자
SNS_FED_001	기록피드 관리	1. 사용자가 AI 기반 추천 시스템과 기록에 의해 생성된 기록피드를 확인 가능하다. 2. 사용자는 피드 내에서 하트(좋아요), 댓글 작성, 기록 저장 등의 상호작용이 가능하다.	앱 사용자
요구사항	1. 사용자는 AI 기반 추천 시스템을 통해 맞춤형 기록피드를 볼 수 있어야 한다. 2. 사용자는 다른 사용자의 기록에 하트(좋아요), 댓글 작성, 기록 저장 등을 할 수 있어야 한다.		
요구사항 상세내역	1. 사용자는 다른 사용자를 팔로우할 수 있어야 한다. 2. 사용자가 기록피드에서 하트를 클릭하면 즉시 반영되고, 하트 수가 업데이트되어야 한다. 3. 사용자가 기록피드에서 댓글을 작성할 수 있으며, 댓글 작성 후 기록 작성자에게 알림이 가야 한다. 4. 사용자는 기록 상세보기를 통해 해당 기록의 세부 내용과 일정을 확인할 수 있어야 하며, 그 일정이 마음에 들면 저장할 수 있다. 5. AI 기반 추천 시스템은 사용자의 과거 기록과 하트, 댓글, 팔로우 이력을 분석해		

	<p>맞춤화된 피드를 제공해야 한다.</p> <p>6. 팔로우한 사용자의 기록이 다른 기록보다 우선적으로 피드 상단에 노출되어야 한다.</p>
시스템 규칙	<p>1. 사용자는 기록 작성 후 해당 기록이 공개로 설정되면 다른 사용자가 피드에서 이를 볼 수 있다.</p> <p>2. 사용자는 기록에 대해 하트와 댓글을 남길 수 있으며, 이 활동에 대한 알림이 기록 작성자에게 발송된다.</p> <p>3. AI 기반 추천 시스템은 사용자의 피드 경험을 맞춤화하여 제공하며, 사용자의 활동 이력을 반영해 지속적으로 업데이트된다.</p>

[표29] 유스케이스_요구사항_기록피드_1

2.3.2.6. AI 기반 요구사항

요구사항 ID	기능명	기능	사용자
AI_RCS_001	AI 기반 추천 시스템	<p>1. 사용자의 과거 행동 데이터를 분석하여 맞춤형 기록을 추천한다.</p> <p>2. 피드에서 선호하는 기록을 우선적으로 보여준다.</p>	앱 사용자
요구사항		<p>1. AI 시스템은 사용자의 과거 기록, 하트(좋아요) 이력, 댓글 작성, 팔로우한 사용자의 활동을 분석해서 맞춤형 기록을 추천해야 한다.</p> <p>2. AI 시스템은 사용자의 활동 이력과 선호도를 바탕으로 맞춤형 기록을 피드에서 우선적으로 보여줘야 한다.</p>	
요구사항 상세내역		<p>1. AI 시스템은 사용자의 관심 기록을 지속적으로 학습하고, 이를 바탕으로 더욱 정교한 추천을 제공해야 한다.</p> <p>1. AI는 사용자가 하트(좋아요)를 남긴 기록을 분석하여 비슷한 기록을 추천해야 한다.</p> <p>2. 사용자가 자주 보는 기록과 관련된 일정이나 여행지를 기반으로 추가적인 기록을 추천할 수 있어야 한다.</p> <p>3. AI는 사용자가 특정 태그나 카테고리에 관심을 가질 경우, 해당 태그와 관련된 기록을 우선적으로 추천해야 한다.</p> <p>4. 추천 기록이 사용자의 피드 상단에 우선적으로 노출되도록 해야 한다.</p> <p>5. AI는 사용자와 비슷한 성향을 가진 다른 사용자들의 기록도 추천할 수 있어야 한다.</p> <p>6. AI 시스템은 사용자가 새롭게 방문한 여행지나 일정에 대해 관심을 가질 만한 기록을 추천할 수 있어야 한다.</p>	
시스템 규칙		<p>1. AI 시스템은 사용자의 활동 이력을 기반으로 매일 추천 기록을 업데이트해야 한다.</p> <p>2. 사용자가 하트를 많이 남긴 기록이나 자주 상호작용한 기록을 우선적으로 피드 상단에 배치한다.</p> <p>3. AI 시스템은 피드 상단에서 개인화된 기록 추천을 제공하고, 사용자의 활동 패턴을 학습해 추천 품질을 지속적으로 개선해야 한다.</p>	

[표30] 유스케이스_요구사항_추천_1

2.3.3 비기능적 요구사항

2.3.3.1 디자인

요구사항 ID	요구사항
DES_ITF_001	1. UI/UX를 고려한 탐색의 용이성을 보장하여, 사용자가 필요한 기능을 빠르게 찾고 사용할 수 있도록 인터페이스 구조를 개선해야 한다. 2. 앱은 직관적이고 사용자 친화적인 UI/UX를 제공하여, 사용자 경험을 향상시켜야 한다.

[표31] 유스케이스_요구사항_디자인_1

2.3.3.2 시스템 효율성

요구사항 ID	요구사항
SYS_PAS_001	1. 시스템의 성능 및 확장성을 고려하여, 다수의 사용자가 동시 접속 시에도 원활한 실시간 데이터 처리가 가능해야 한다. 2. AI 기반 추천 시스템은 성능 및 확장성을 보장하며, 빠르고 정확하게 작동해야 한다.

[표32] 유스케이스_요구사항_시스템_1

요구사항 ID	요구사항
SYS_DTM_001	1. 데이터는 정확성과 무결성을 유지해야 하며, AI 분석에 활용될 수 있도록 관리한다. 2. 방대한 양의 데이터를 효율적으로 분석하고 보관할 수 있는 체계적인 관리가 필요하다.

[표33] 유스케이스_요구사항_시스템_2

2.3.3.3 서비스 신뢰성

요구사항 ID	요구사항
SYS_SEC_001	1. 사용자의 개인 정보 및 기록은 보안 정책에 맞게 안전하게 보호되어야 하며, 공개 범위 설정을 통해 프라이버시를 보장해야 한다.

[표33] 유스케이스_요구사항_서비스_1

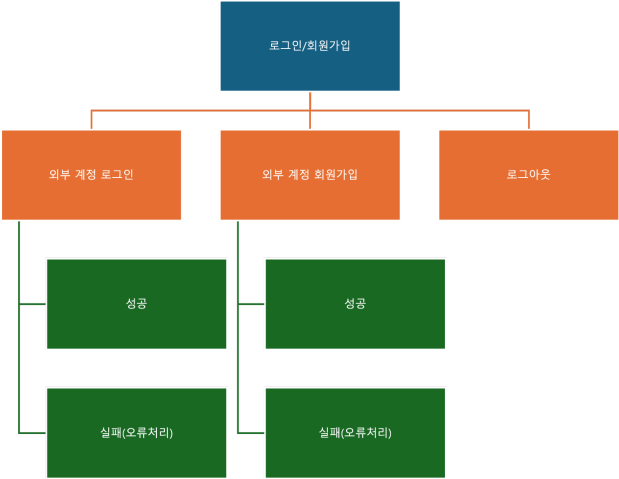
요구사항 ID	요구사항
SYS_CPB_001	1. 앱은 ios와 android 플랫폼에서 호환되어 동일하게 작동해야 하며, 외부 API와의 연동이 원활해야 한다.

[표34] 유스케이스_요구사항_서비스_2

3. 기능분해도

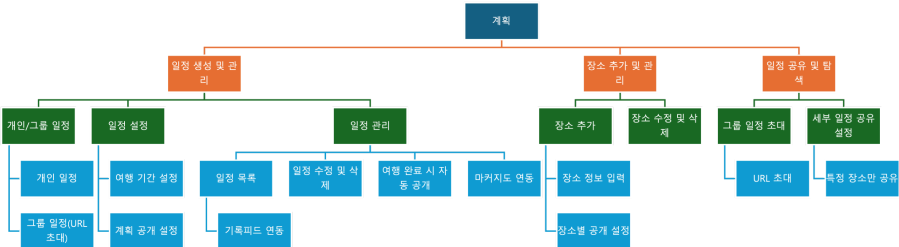
3.1. 기능분해도

3.1.1. 로그인/회원가입



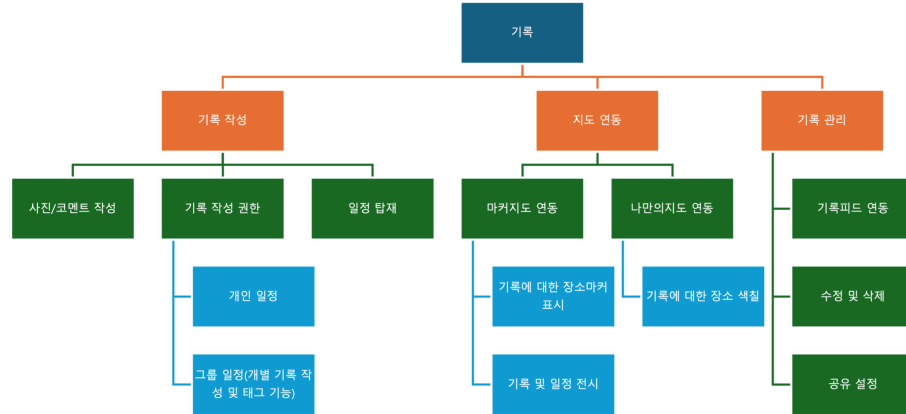
[그림2] 기능분해도_1

3.1.2. 계획



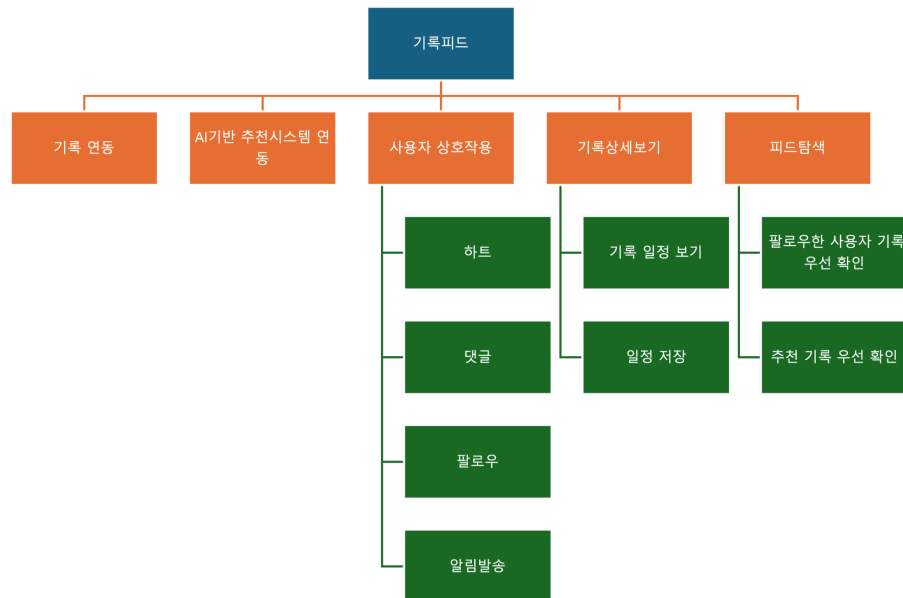
[그림3] 기능분해도_2

3.1.3. 기록



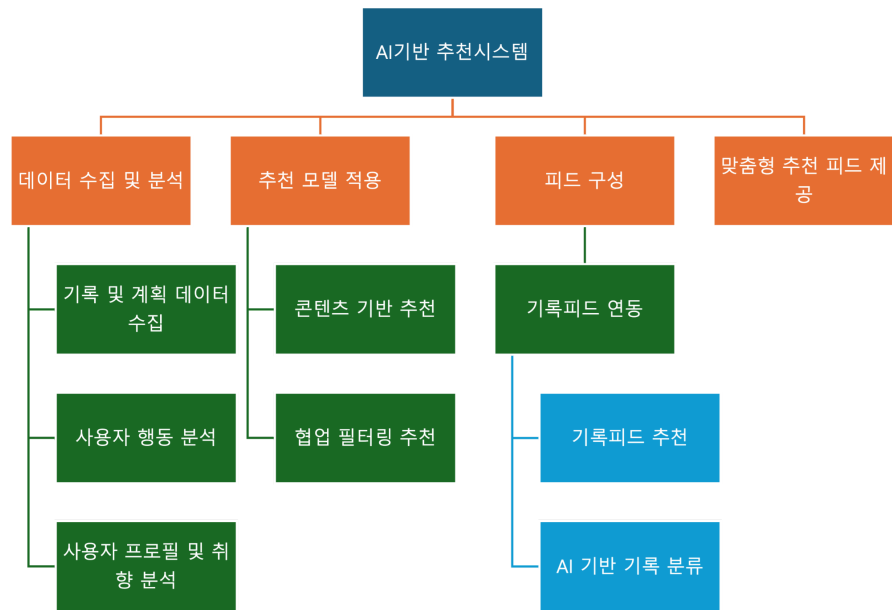
[그림4] 기능분해도_3

3.1.4. 기록피드



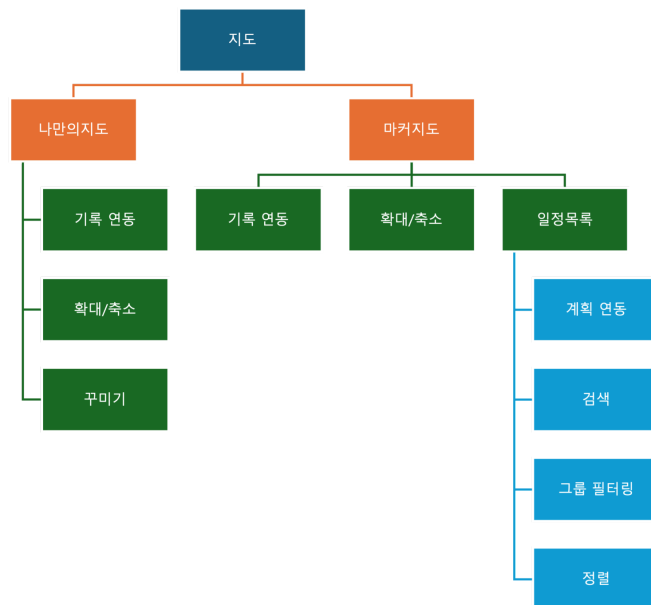
[그림5] 기능분해도_4

3.1.5. AI기반 추천시스템



[그림6] 기능분해도_5

3.1.6. 지도



[그림7] 기능분해도_6

3.2. 기능설명표

3.2.1. 로그인/회원가입

대분류	중분류	소분류	기능	기능설명(사용자스토리)	사용자	비고
로그인/ 회원가입		외부 계정 로그인	로그인 성공	- 외부 인증 API 를 통해 로그인을 시도한 후, 인증을 받아 로그인한다.	앱사용자	
			로그인 실패	- 시스템 및 네트워크 등의 오류로 인해 로그인에 실패 할 경우 오류처리를 안내한다.	시스템	
		외부 계정 회원가입	회원가입 성공	- 사용자는 외부 API 인증을 통해 회원가입한다.	앱사용자	
			회원가입 실패	- 시스템 및 네트워크 등의 오류로 인해 회원가입에 실패 할 경우 오류처리를 안내한다.	시스템	
			로그아웃	- 사용자는 언제든지 로그아웃을 할 수 있다.	앱사용자	

[표35] 기능설명_1

3.2.2. 계획

대분류	중분류	소분류	기능	기능설명(사용자스토리)	사용자	비고
계획	일정 생성 및 관리	개인/그 룹 계획	개인 일정	- 개인만 계획을 작성하고 관리한다.	시스템	
			그룹 일정	- 그룹 구성원들이 함께 일정을 작성하고 수정할 수 있다.	시스템	
		일정 설정	여행 기간 설정	- 사용자가 여행의 기간을 설정한다.	앱사용자	
			계획 공개 설정	- 사용자가 여행의 세부 계획을 전체 공개, 그룹에게만 공개, 비공개 여부를 결정한다.	앱사용자	
		일정관리	일정 목록	- 사용자는 작성 중 혹은 저장한 일정들을 목록에서 확인할 수 있다.	앱사용자	
			기록피드 연동	- 타 사용자의 일정들은 기록피드에서	앱사용자	

대분류	중분류	소분류	기능	기능설명(사용자스토리)	사용자	비고
				저장할 수 있다.		
			일정 수정 및 삭제	- 사용자가 생성된 일정을 수정하거나 삭제할 수 있다.	앱사용자	
			여행 완료 시 자동 공개	- 일정이 완료되면 해당 일정이 다른 사용자들에게 자동으로 공개 가능 (설정에 따라 비공개 유지도 가능)	시스템	
	장소 추가 및 관리	장소 추가	장소 정보 입력	- 사용자가 여행장소를 일정에 추가한다. (ex 잔디식당 등)	앱사용자	
			장소 별 공개 설정	- 사용자는 각각의 장소에 대해 개별적으로 공개 범위를 설정할 수 있다. (전체 공개, 팔로워 공개, 비공개 등)	앱사용자	
			장소 수정 및 삭제	- 사용자는 추가한 장소를 수정하거나 삭제할 수 있다. - 사용자는 언제든지 일정을 수정할 수 있다.	앱사용자	
	일정 공유 및 탐색	그룹 일정 초대	URL 공유	- 같이 여행을 계획할 그룹을 URL로 초대하여 그룹끼리 같이 여행 계획을 작성할 수 있다.	앱사용자	
		세부 일정 공유 설정	특정 장소만 공유	- 사용자가 세부 일정을 공유할 때, 특정 장소를 공개 / 비공개 설정할 수 있다.	앱사용자	

[표36] 기능설명_2

3.2.3. 기록

대분류	중분류	소분류	기능	기능설명(사용자스토리)	사용자	비고
기록	기록 작성	사진/코 멘트	사진 / 코멘트를	- 여행중에 찍은 사진을 기록하고 코멘트를 작성할 수 있다. 또는	시스템	

대분류	중분류	소분류	기능	기능설명(사용자스토리)	사용자	비고
		작성	작성	코멘트만 작성할 수 있다.		
		기록 작성 권한	개인 일정	- 개인의 여행일정에 대한 기록은 개인만 작성할 수 있다.	시스템	
			그룹 일정(개별 기록 작성 및 태그 기능)	- 그룹의 여행일정에 대한 기록은 해당 그룹원들 개별적으로 작성할 수 있다. - 태그 기능을 통해 그룹원들을 언급할 수 있다.	시스템	
		일정 탐재	기록에는 해당 기록에 대한 일정이 함께 등록	- 기록에는 해당 기록에 대한 일정이 내부에 탑재된다.	시스템	
	지도 연동	마커 지도 연동	기록에 대한 장소마커 표시	- 사용자가 작성한 기록들의 장소는 마커 지도에 마커로 표시된다.	시스템	
			기록 및 일정 전시	- 사용자의 마커지도에는 기록이 마커로 전시된다. - 사용자의 마커지도에는 일정들이 바탕시트에 전시된다.	시스템	
		나만의지 도 연동	기록에 대한 장소 색칠	- 사용자의 나만의 지도에는 기록에 대한 장소가 색칠된다.	시스템	
	기록 관리	기록피드 연동	기록은 기록피드와 연동한다.	- 기록들은 기록피드에 전시된다.	시스템	
		수정 및 삭제	여행 기록을 수정 및 삭제	- 작성 중인 기록은 업로드 되기 전 까지 수정할 수 있다. - 작성 중인 기록은 업로드 되기 전	시스템	

대분류	중분류	소분류	기능	기능설명(사용자스토리)	사용자	비고
				까지 삭제할 수 있다.		
		공유 설정		- 사용자의 여행 기록을 공유하여 다른 사용자들이 해당 게시물을 볼 수 있다.	앱사용자	

[표37] 기능설명_3

3.2.4. 기록피드

대분류	중분류	소분류	기능	기능설명(사용자스토리)	사용자	비고
기록피드	기록 연동		기록피드는 기록과 연동	- 기록피드는 기록과 연동되어 기록을 전시한다.	시스템	
	AI 기반 추천시 스템 연동		기록피드는 AI 기반 추천시스템 과 연동	- 기록피드는 AI 기반 추천시스템과 연동되어 맞춤형 기록들을 전시한다.	시스템	
	사용자 상호작 용		하트	- 사용자는 다른 사용자들의 기록에 하트를 달 수 있다.	앱사용자	
			댓글	- 사용자는 다른 사용자들의 기록에 댓글을 달 수 있다.	앱사용자	
			팔로우	- 사용자는 다른 사람들을 팔로우하여 기록을 먼저 접할 수 있다.	앱사용자	
			알림발송	- 사용자의 상호작용은 알림이 되어 당사자에게 발송된다.	시스템	
	기록상 세보기		기록 일정 보기	- 사용자는 기록피드에서 기록의 상세보기를 할 수 있다. - 사용자는 기록의 상세보기에서 해당 기록에 대한 일정을 볼 수 있다.	앱사용자	
			일정 저장	- 사용자는 상세보기로 불러온 일정을 일정목록에 저장할 수 있다.	앱사용자	

대분류	중분류	소분류	기능	기능설명(사용자스토리)	사용자	비고
	피드탐색		팔로우한 사용자 기록 우선 확인	- 사용자는 팔로우한 사용자의 기록을 우선적으로 확인한다.	시스템	
			추천 기록 우선 확인	- 사용자는 추천 시스템에 의해 추천된 기록을 우선 확인한다.	시스템	

[표38] 기능설명_4

3.2.5. 지도

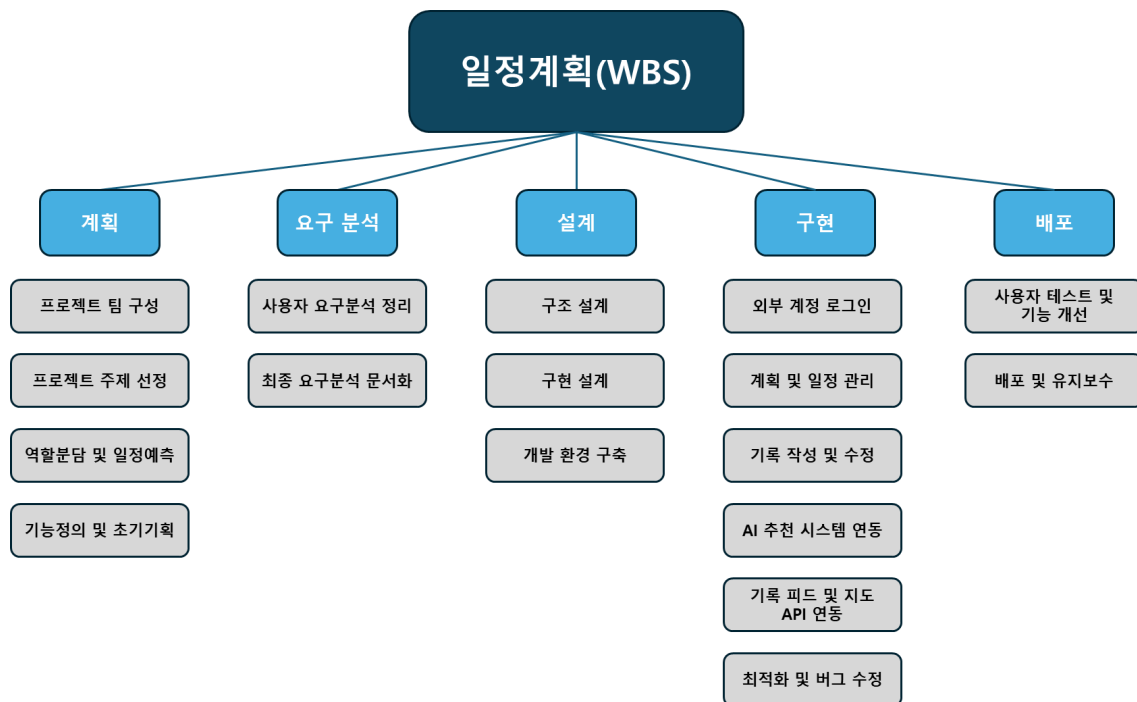
대분류	중분류	소분류	기능	기능설명(사용자스토리)	사용자	비고
지도	나만의 지도		기록 연동	- 나만의지도는 기록과 연동되어 기록에 있는 장소가 색칠된다.	시스템	
			확대/축소	- 사용자는 나만의지도를 확대/축소할 수 있다. - 축소 시 시단위로 색칠되게 되며, 확대 시 군, 구 단위로 색칠된다.	앱사용자 / 시스템	
			꾸미기	- 사용자는 리뷰드로 받은 포인트를 통해 나만의지도를 꾸밀 수 있다.	앱사용자	
	마커지도		기록 연동	- 마커지도에는 기록과 연동되어 기록에 있는 장소가 마커로 찍혀있다.	시스템	
			확대/축소	- 사용자는 마커지도를 확대/축소할 수 있다.	앱사용자	
		일정목록	계획 연동	- 마커지도에는 계획과 연동되어 사용자의 일정들이 하단의 바텀시트에 전시되어 있다.	시스템	
			검색	- 사용자는 하단의 바텀시트에서 일정을 검색할 수 있다.	앱사용자	
			그룹 필터링	- 사용자는 그룹 필터링을 통해 각	앱사용자	

대분류	중분류	소분류	기능	기능설명(사용자스토리)	사용자	비고
				그룹별 일정 및 마커를 확인할 수 있다.		
			정렬	- 일정들은 기본적으로 시간순으로 정렬되어 있다.	시스템	
			추천 기록 우선 확인	- 사용자는 추천 시스템에 의해 추천된 기록을 우선 확인한다.	시스템	

[표39] 기능설명_5

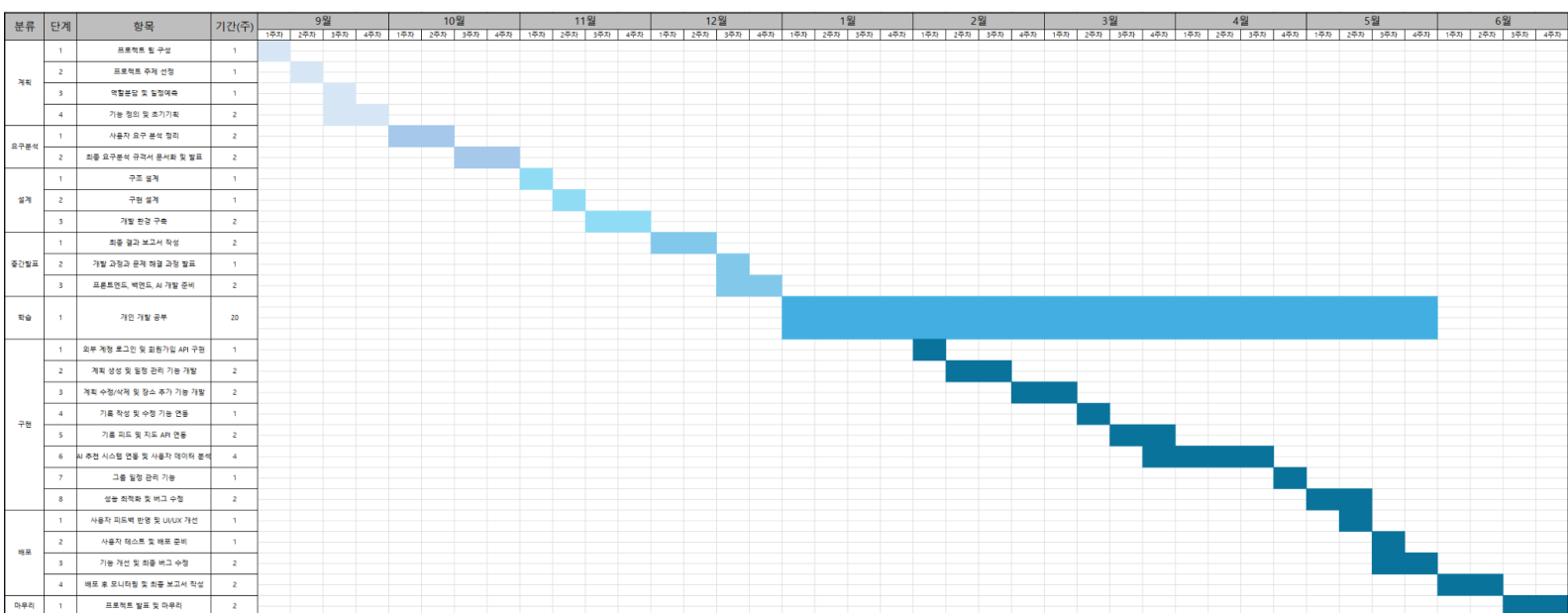
4. WBS 및 일정설계

4.1. WBS



[그림8] 일정계획_1

4.2. 일정설계



[그림9] 일정계획_2