

ZADATAK 1

C++

(Zadatak 5.1.1 iz zbirke)

Implementirati klase **Krug**, **Pravougaonik** i uz upotrebu kompozicije klasu **Valjak**.

Klasu **Krug** opisati pomoću polja **r (double)** koje predstavlja poluprečnik kruga.

U klasi **Krug** implementirati:

- konstruktor sa parametrima (sa podrazumevanim vrednostima za parametre)
- metodu **getR** – vraća poluprečnik kruga
- metod **getO** – vraća obim kruga
- metod **getP** – vraća površinu kruga

Klasu **Pravougaonik** opisati pomoću polja **a i b (double)** koja predstavljaju stranice pravougaonika.

U klasi **Pravougaonik** implementirati:

- konstruktor sa parametrima (sa podrazumevanim vrednostima za parametre)
- metod **getA** – vraća odgovarajuću stranicu pravougaonika
- metod **getB** – vraća odgovarajuću stranicu pravougaonika
- metod **getO** – vraća obim pravougaonika
- metod **getP** – vraća površinu pravougaonika

Klasa **Valjak** ima dva polja koja predstavljaju bazu i omotač valjka (objekti članovi tipa **Krug** i **Pravougaonik**)

U klasi **Valjak** implementirati:

- konstruktor sa parametrima (sa podrazumevanim vrednostima za parametre)
- metod **getR** - vraća poluprečnik baze valjka
- metod **getH** - vraća visinu valjka
- metod **getP** - vraća površinu valjka
- metod **getV** - vraća zapreminu valjka