Determinator: Användarmanual

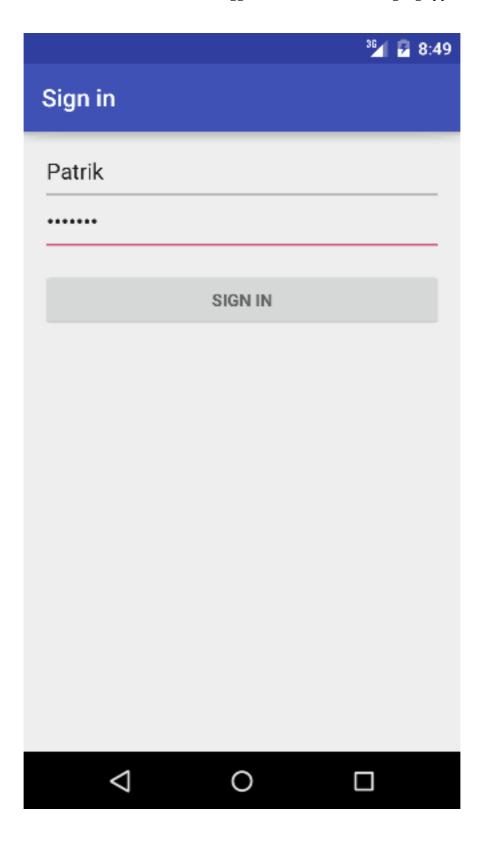
Determinator är en app utvecklad för Android som kommer hjälpa dig och dina vänner att fatta snabba beslut, när du vill! Appen möjliggör för dig att ställa frågor med två alternativ till andra Determinators och snabbt få ett entydigt svar tillbaka. När dina vänner har svarat kan du direkt se resultet i appen. Determinator ger dig en bättre lösning för att få snabba svar på lätta frågor, så att du och dina vänner slipper jobbiga diskussioner och onödiga argumentationer. Finessen är att ett beslut alltid erhålls!

Den här guiden visar hur du kommer igång med alla funktioner som Determinator har att erbjuda!



Logga in med ditt personliga användarnamn

Första gången du använder Determinator tillåts du skapa ett eget, unikt användarnamn med tillhörande lösenord. Användarnamnet kan sedan användas för att logga in till Determinator för att se dina frågor från vilken androidenhet som helst. Loggar du inte ut från appen är ditt användarnamn standard för enheten och du loggas in automatiskt nästa gång appen startas.



Frågors olika tillstånd

En fråga växlar mellan fyra tillstånd från att den skapas tills att svaret är bestämt. Här följer en genomgång av de olika tillstånden. I bilden ges exempel på tillstånden **Finished**, **Pending** och **Answered**.

Finished

Här finns de frågor där svaret har fastställts men som du ännu inte har öppnat. Efter att du har öppnat frågorna arkiveras de och hamnar under **Archived**.

Pending

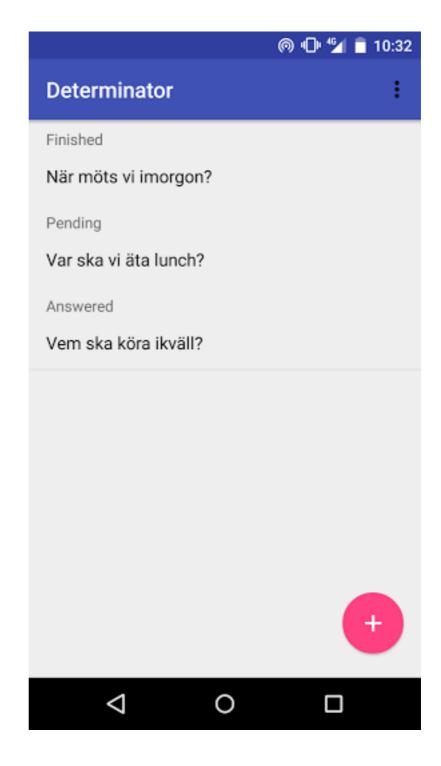
Här finns de frågor som är aktuella för dig att svara på. Frågor som skickas från vänner men även frågor som du skickar till dig själv hamnar här. När frågan har besvarats hamnar den under **Answered**.

Answered

Här finns de frågor som du svarat på men där svaret inte är bestämt, alltså har inte tillräckligt många vänner hunnit svara på frågan ännu. Så fort tillräckligt många har svarat för att kunna avgöra frågan hamnar den under **Finished**.

Archived

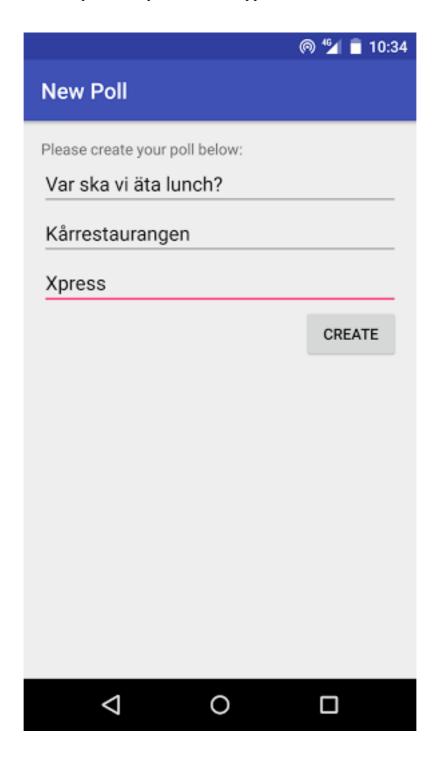
Här finns gamla frågor som du redan öppnat och sett svaret på.



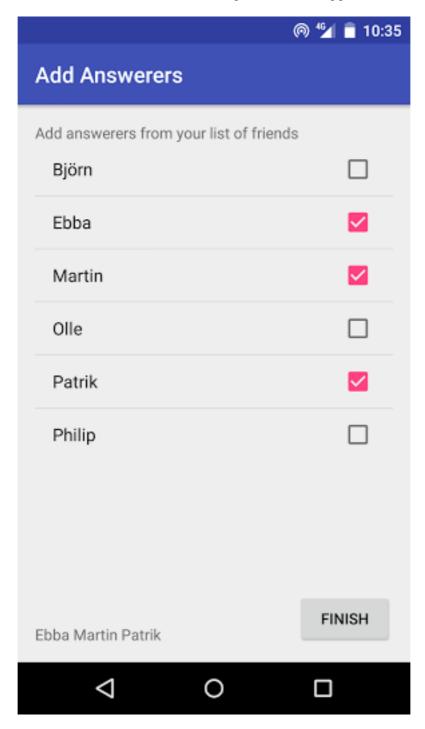
Skapa frågor

Skapandet av frågor sker i två steg och startas genom att klicka på "+"-knappen i skärmens nedre högra hörn som syns i bild 2. Detta tar dig vidare till vyn **New Poll**.

• Det första steget är att bestämma själva frågan. Till frågan bestäms också två svarsalternativ som frågemottagaren får välja mellan. Fyll i fälten för frågan och de två alternativen och tryck sedan på "Create"-knappen.



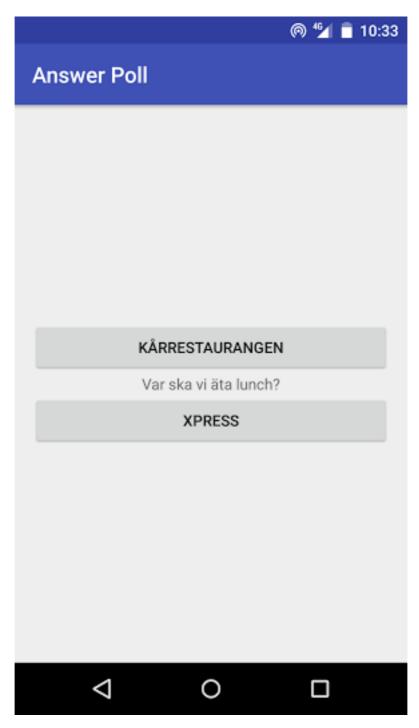
• Det andra steget går ut på att välja vilka vänner som frågan skall skickas till. Alla dina vänner presenteras i bokstavsordning i en lista och du väljer lätt vilka som skall få frågan genom att klicka på dem. Om du klickar på en vän syns detta tydligt då rutan till höger om namnet blir markerad. Skulle du ändra dig är det bara att klicka på vännen igen och rutan avmarkeras. När du är klar klickar du på "Finish"-knappen.



När du klickar på finish har frågan skapats och skickats iväg till dina vänner! Nu är det bara att invänta svar. Har du även skickat frågan till dig själv finns den under **Pending-**kategorin.

Svara på frågor

Så fort du du får en fråga hamnar den i din **Pending**-kategori. Genom att dra skärmen nedåt kan du enkelt uppdatera skärmen för att se om du har någon ny fråga att svara på. För att svara på en fråga, klicka och håll inne klicket på den fråga du vill svara på. Genast kommer du få se frågans två svarsalternativ. Klicka på det alternativ du valt och sen är du klar. Frågan kommer då hamna under **Answered**-kategorin.



Se resultatet på frågan

Så fort tillräckligt många har svarat på frågan för att kunna avgöra resultatet så flyttas frågan till **Finished-**kategorin. För att se resultatet, klicka och håll inne klicket på vald fråga så kommer du till resultatskärmen där resultatet av frågan presenteras.



Nu är du redo!

Så lätt är det att använda Determinator! Nu behöver du inte längre bråka med kompisarna om enkla frågor. Använd istället Determinator för att underlätta vardagen för att få snabba svar på ett lätt och roligt sätt. Lycka till!