

## Opis projektu

Aplikacja webowa umożliwiająca zarządzanie procesem zamawiania jedzenia z trzech perspektyw:

- zamawiającego
- pracownika restauracji
- dostawcy

# Skład zespołu i podział odpowiedzialności

Backend	Frontend
Bartłomiej Rasztabiga	Mateusz Maj
Wojciech Kołodziejak	Denys Savytskyi

## Używane technologie







React

**TypeScript** 

MUI







Kotlin

Micronaut

MongoDB





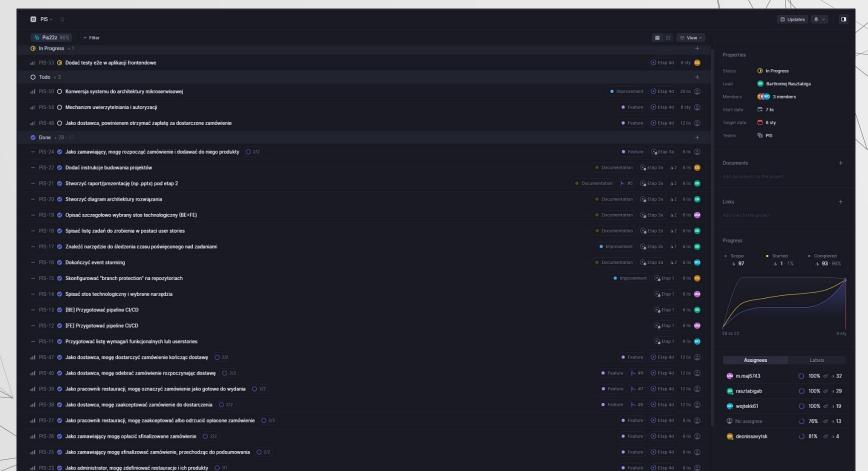


Kubernetes

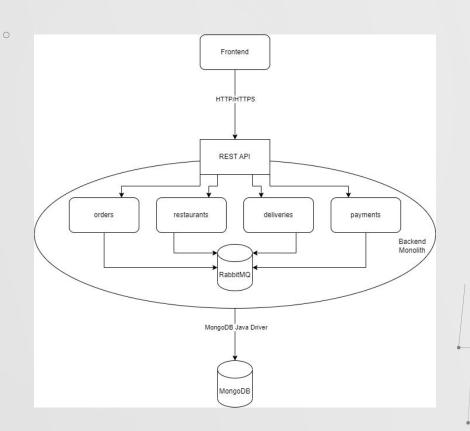
GitHub

**GitHub Actions** 

## Zarządzanie projektem



#### **Architektura**



#### Postęp

- Jako zamawiający, mogę rozpocząć zamówienie i dodawać do niego produkty
- Jako zamawiający mogę opłacić sfinalizowane zamówienie
- Jako zamawiający mogę sfinalizować zamówienie, przechodząc do podsumowania
- Jako pracownik restauracji, mogę oznaczyć zamówienie jako gotowe do wydania
- Jako administrator, mogę zdefiniować restauracje i ich produkty
- Jako dostawca, mogę zaakceptować zamówienie do dostarczenia
- Jako dostawca, mogę odebrać zamówienie rozpoczynając dostawę
- Jako pracownik restauracji, mogę zaakceptować albo odrzucić opłacone zamówienie
- Jako dostawca, mogę dostarczyć zamówienie kończąc dostawę
- Jako dostawca, powinienem otrzymać zapłatę za dostarczone zamówienie
- Konwersja systemu do architektury mikroserwisowej
- Mechanizm uwierzytelniania i autoryzacji X

# **Porównanie z konkurencją**

Nasza aplikacja wymaga dopracowania niektórych rzeczy aby móc konkurować z większymi platformami. Między innymi brakuje nam uwierzytelniania oraz szata graficzna nie wygląda zachęcająco. Rynek food delivery jest już pełny od tego rodzaju aplikacji i niełatwo jest wyróżnić się wśród takich firm jak Uber Eats, Wolt czy Glovo.

# Plany na rozwój

- Poprawa szaty graficznej aplikacji
- Dodanie mechanizmów uwierzytelniania
- Dodanie integracji z bramką płatności
- Dodanie nawigacji dla dostawcy
- Dodanie podglądu trasy dostawy
- Dodanie paneli dla poszczególnych użytkowników prezentujących podsumowania zamówień, dostaw
- Dodanie analityki umożliwiającej pozycjonowanie poszczególnych restauracji w aplikacji
- Implementacja systemu oceniania oraz dodawania recenzji restauracji
- Usprawnienie algorytmu wyliczającego stawkę za dostawę
- Dodanie kodów rabatowych do aplikacji w celu uzyskania większej ilości klientów
- Znalezienie restauracji, które chętnie wykorzystają naszą aplikację
- Znalezienie sponsorów
- Stworzenie wydarzeń i reklam promujących aplikację

# Demonstracja

https://pis.rasztabiga.me

