

Projet Informatique

2020

Steve Hostettler

Software Modeling and Verification Group

University of Geneva



Apprendre à planifier et à réaliser
un projet informatique de A à Z.



Objectif du cours

- Travailler en équipe
- Trouver l'information PAR VOUS MÊME
- Maîtriser le cycle de développement
- Comprendre les principaux paradigmes de développement modernes.
- LIVRER UN PRODUIT



Organisation



Programme

- Paradigmes
 - MVC, n-Tiers, IoC/DI, AOP, MVC, ORMapping, Unit & Integration testing
- Technologies
 - JEE7 (Rest + CDI + JPA), Fwk Javascript JUnit,....
- Architecture micro-services



Démarche

- Tester un concept dans l'application de démonstration
- Si ça ne marche, chercher par moi même
- Marche toujours pas demander de l'aide au moniteur/assistant/prof

Organisation

Phase 1	Spécification, planification et mise en place de l'architecture
Présentation intermédiaire (??..04.2020)	
Phase 2	Implémentation
Présentation intermédiaire ??..05.2020)	
Phase 3	Distribution
Présentation finale (??..06.2020) Questions techniques	

Evaluation

Appréciation globale (50%):

- communication / coopération
- respects des consignes
- présentations intermédiaires

Présentation finale (y.c. questions techniques) (50%)

