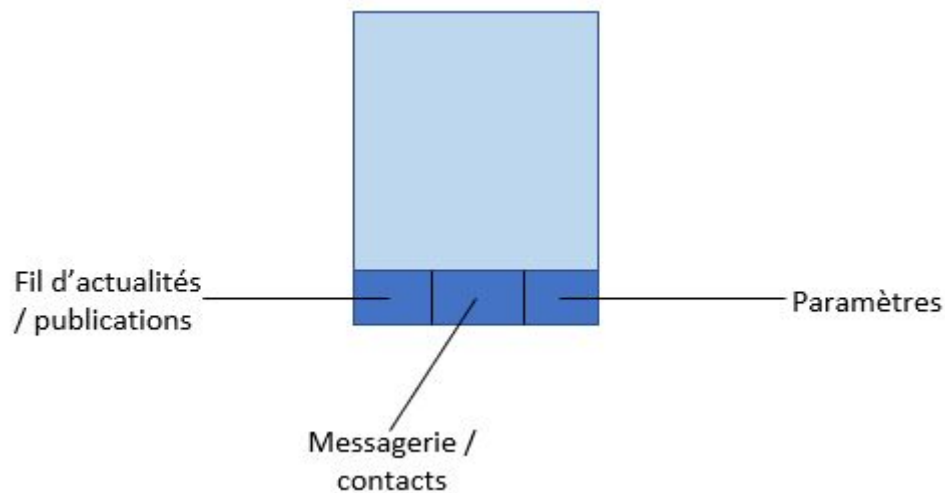


# Kernel 2.0



## Features

### First Use

- Créer un compte
- Renseigner ses données personnelles
- Renseigner un nom d'utilisateur et un mot de passe
- Renseigner les réseaux sociaux concernés
- Renseigner ses préférences (compte standard/premium, priorité des réseaux, intérêts)

### Practical Use

- Se logger
- Publication
  - Consulter un fil d'actualité personnalisé
  - Consulter la publication sur le réseau social en question
  - Réaliser une publication sur un ou plusieurs réseaux sociaux
  - Filtrer les posts
  - Partager ou sponsoriser des contenus
  - Personnaliser le fil d'actualité
- Messagerie
  - Consulter les messages d'un 'ami' en provenance des différents réseaux utilisés

~ 1 seule messagerie pour les différents réseaux

1 seul fil de discussion

- Ecrire un message à un 'ami' sur la messagerie commune
- Consulter la liste des 'amis' sur les différents réseaux ainsi que les réseaux utilisés par chacun d'entre eux

## User stories

Reformuler use-case sous la forme :

En tant que <user>, je veux <action> afin de <>

## Use-cases

Name : Kernel 2.0

Actors : primary : users ; secondary : réseaux sociaux

Trigger : **Lancement de l'application : Login dans le cas d'un compte existant**

1. L'écran initial s'affiche avec les boutons se logger ou créer un compte
2. L'utilisateur clique sur le bouton se logger
3. L'utilisateur entre son nom d'utilisateur et son mot de passe
4. La page d'accueil s'affiche

Trigger : **Lancement de l'application : Login, Création d'un compte**

1. L'écran initial s'affiche avec les boutons se logger ou créer un compte
2. L'utilisateur clique sur le bouton créer un compte
3. L'utilisateur renseigne un nom d'utilisateur, un mot de passe et une adresse mail
4. L'utilisateur renseigne des données personnelles (OPTION)
5. L'utilisateur sélectionne les réseaux sociaux à synchroniser (renseigne leurs mots de passe et ids)
6. Un mail de confirmation est envoyé

**Trigger : Publication : consulter une publication**

1. L'utilisateur clique sur l'icône de la page d'accueil
2. Le fil d'actualité s'affiche à l'écran
3. L'utilisateur fait défiler les publications
4. L'utilisateur clique sur une publication
5. Une nouvelle fenêtre s'ouvre pour afficher la publication sur le réseau social concerné

**Trigger : Publication : réaliser une publication**

1. L'utilisateur clique sur l'icône page d'accueil (ou s'affiche le fil d'actualité)
2. Le fil d'actualité s'affiche
3. L'utilisateur clique sur l'onglet 'nouvelle publication'
4. Une nouvelle fenêtre s'ouvre
5. L'utilisateur saisit sa publication
6. L'utilisateur renseigne le/les réseaux sociaux concernés
7. L'utilisateur valide sa publication
8. La publication est publiée sur le/les réseaux sociaux concernés

**Trigger : Publication : personnaliser le fil d'actualité**

1. L'utilisateur clique sur l'onglet Paramètres du fil d'actualité
2. La page des paramètres du fil d'actualité s'affiche
3. L'utilisateur sélectionne les personnes qu'il souhaite bloquer
4. L'utilisateur sélectionne la langue des publications
5. L'utilisateur sélectionne les personnes pour lesquelles il recevra des notifications

5. L'utilisateur sélectionne des options pour filtrer les publications (OPTION)

Trigger : **Publication : partager ou sponsoriser des contenus**

1. L'utilisateur clique sur l'icône de la page d'accueil
2. Le fil d'actualité s'affiche à l'écran
3. L'utilisateur sélectionne une publication
4. L'utilisateur sélectionne les personnes à qui la partager
5. L'utilisateur entre le nom de sponsors à associer à la publication (OPTION)

Trigger : **Messagerie : consulter les messages de ses amis**

1. L'utilisateur clique sur l'onglet messagerie
2. Les discussions avec les différents 'amis' s'affichent
3. L'utilisateur sélectionne une discussion (pour laquelle sont indiqués le/les réseaux sociaux)
4. Les messages de la discussion s'affichent

Trigger : **Messagerie : Ecrire un message à un ami**

1. L'utilisateur clique sur l'onglet messagerie
2. Les discussions avec les différents 'amis' s'affichent
3. L'utilisateur sélectionne une discussion (pour laquelle sont indiqués le/les réseaux sociaux)
4. Les messages de la discussion s'affichent
5. L'utilisateur saisit un nouveau message
6. L'utilisateur clique sur envoyer

**Trigger : Messagerie : Créer une nouvelle discussion**

1. L'utilisateur clique sur l'onglet messagerie
2. Les discussions avec les différents 'amis' s'affichent
3. L'utilisateur clique sur l'onglet/ le bouton nouvelle discussion
4. L'utilisateur sélectionne un ami pour lequel les réseaux sociaux utilisés sont indiqués dans la liste des contacts
5. L'utilisateur écrit un nouveau message
6. L'utilisateur clique sur Envoyer

**Trigger : Messagerie : Consulter ses contacts / 'amis'**

1. L'utilisateur clique sur l'onglet messagerie
2. L'utilisateur clique sur l'icône des contacts/'amis'
3. L'utilisateur sélectionne les réseaux sociaux dont il souhaite afficher les amis
4. La fenêtre des contacts/'amis' s'affiche

*un ami pour lequel les réseaux sociaux utilisés appartiennent aux préférences de l'utilisateur sont indiqués dans la liste des contacts*

**Trigger : Paramètres : Gérer ses paramètres de compte**

1. L'utilisateur clique sur l'onglet Paramètres d'utilisation
2. La page des paramètres d'utilisation s'affiche
3. L'utilisateur change son nom d'utilisateur, son mot de passe, son adresse mail ou ses données personnelles (OPTION)
4. L'utilisateur change sa photo de profil (OPTION)

**Trigger : Recherche : Rechercher un utilisateur ou une publication**

1. L'utilisateur clique sur l'icône de la page d'accueil

2. Le fil d'actualité s'affiche à l'écran
3. L'utilisateur clique sur la barre de recherche en haut de l'écran
4. L'utilisateur entre un nom d'utilisateur, le titre d'une publication ou un simple mot-clé dans la barre de recherche
5. Le résultat de la recherche est affiché à l'écran

Trigger : **Recherche : Rechercher un ami dans sa messagerie**

1. L'utilisateur clique sur l'onglet messagerie
2. Les discussions avec les différents 'amis' s'affichent
3. L'utilisateur clique sur la barre de recherche en haut de l'écran
4. L'utilisateur entre un nom d'utilisateur ou un simple mot-clé dans la barre de recherche
5. Le résultat de la recherche est affiché à l'écran