

**PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS
INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA**

**UNIDADE EDUCACIONAL CORAÇÃO EUCARÍSTICO
Bacharelado em Ciências da Computação**

Participantes

**João Pedro Lobato de Pinho
Patrick Ferreira Santos
Samuel Spinelli Rodrigues
Sarah Luiza de Souza Magalhães
Walker Freitas dos Santos**

ABANDONO DE ANIMAIS

Belo Horizonte
2020

Trabalho de Software apresentado como
requisito parcial à aprovação na disciplina
Trabalho Interdisciplinar de Software I

Professores:

Rommel Vieira Carneiro

Felipe Domingos da Cunha

Carlos Augusto Paiva da Silva Martins

Belo Horizonte

2020

SUMÁRIO

1 - Introdução/Documentação de Contexto	4
Problema	4
Objetivo do trabalho	6
Justificativa	6
Público Alvo	6
2 - Especificação do Projeto	7
Personas	7
Histórias de usuários	8
Requisitos do Projeto	8
Requisitos Funcionais	8
Requisitos Não-Funcionais	9
Restrições	9
3 - Projeto de Interface	9
Wireframes	10
Tela Perfil:	12
Tela - Home-Page:	13
4 - Metodologia de Trabalho	22
Ambientes de Trabalho	23
Painel do Git Workflow	23
Hospedagem	24
Gerenciamento do Projeto	24
Arquitetura da solução	25
Trello	26
Estrutura de dados	26
Denúncias	26
Usuários	27
Funcionalidades do Sistema (Telas)	27
Agressão	33
Relatos	33
ONGs Parceiras	34
Dicas	35
6 - Programação de Funcionalidade	36
Introdução	36
Funcionalidades	36
Construção das funcionalidades	37
Implementação da função de Login	39
Implementação do perfil do usuário	41

7 - Avaliação da solução	43
Plano de Testes	43
8 - Referências	55

1 - Introdução/Documentação de Contexto

Problema

O trabalho foca em um problema recorrente no dia-a-dia das pessoas, o abandono de animais. Infelizmente, é muito comum nas ruas, cães e gatos abandonados, negligenciados pelos seus donos, tornando o problema algo assola toda a sociedade.

Além dos maus tratos a esses animais, o abandono também acarreta em problemas de saúde pública, os animais abandonados estão mais sujeitos a causar problemas nas ruas, terem comportamentos mais agressivos e sobretudo, a transmitir e contaminar outros animais e humanos com doenças como raiva, leptospirose, sarna, dentre outras.

Dentre as principais causas do abandono de animais estão a mudança de residência, ninhadas inesperadas, fatores econômicos, comportamento inadequado e falta de tempo para cuidar.

Vale lembrar que o abandono de animais é crime e está previsto no artigo 32 da lei 9.605/98. A pena é de três meses a um ano de detenção e multa. Se houver a morte do animal a pena é aumentada em um sexto a um terço. Apesar disso, pode-se afirmar que na maioria das vezes quem pratica esse crime acaba impune, pelo abandono de animais ser um crime silencioso e de difícil fiscalização.

Abaixo, algumas estatísticas relacionadas aos principais motivos pelos quais o abandono de animais ocorre:



Imagem 1 - Gráfico Cães

Fonte: <https://medium.com/jornalismo-de-dados/n%C3%BAmero-de-animais-abandonados-no-brasil-supera-30-milh%C3%B5es-89c708f98616>



Imagem 2 - Gráfico Gatos

Fonte: <https://medium.com/jornalismo-de-dados/n%C3%BAmero-de-animais-abandonados-no-brasil-supera-30-milh%C3%B5es-89c708f98616>

Objetivo do trabalho

O objetivo do trabalho é a criação de um site responsivo, que permitirá registrar denúncias de animais abandonados, permitirá publicar anúncios relacionados a adoção de animais e responder os mesmos, o site contará com contatos de abrigos de animais e sites de adoção de modo que o usuário do site poderá facilmente notificar uma instituição ou às autoridades caso encontre um animal abandonado, em situação de risco ou que presencie maus tratos.

Além disso o site terá responsabilidade conscientizadora para com a população, através de artigos, vídeos e dicas sobre como lidar com pets.

Justificativa

Um site seria uma maneira mais fácil e prática de abranger várias pessoas com um objetivo em comum, o cuidado e o zelo por animais em situações inapropriadas e de risco. Com uma interface simples de ser usada e de fácil entendimento o site pode atender as necessidades de pessoas que não tem um contato corriqueiro com a internet.

O Brasil tem cerca de 30 milhões de animais abandonados e qualquer forma dentro da lei de amenizar esse problema é válida.


Fonte: <https://anda.jusbrasil.com.br/noticias/100681698/brasil-tem-30-milhoes-de-animais-abandonados>


Público Alvo

O público alvo do site seriam pessoas com pet em casa – que desejam dicas, vídeos e informações sobre como criar um pet – ou com convivência corriqueira com animais de estimação. Além é claro os cidadãos que são diretamente afetados pelos animais na rua, sejam com as consequências do problema ou com o medo e a insegurança.

2 - Especificação do Projeto

Personas

	Maria das Graças	
	Idade: 52 Ocupação: Professora do ensino fundamental	Aplicativos: <ul style="list-style-type: none">• Facebook
Motivações <ul style="list-style-type: none">• Gosta de conversar sobre animais• Gosta de aprender mais sobre como cuidar de animais....	Frustrações <ul style="list-style-type: none">• Não ter muito conhecimento sobre cuidados de animais• Não ter muito tempo livre	Hobbies, História <ul style="list-style-type: none">• Gosta de ouvir forró• Gosta de ler romances

	Cleber da Cunha	
	Idade: 25 Ocupação: Estudante de cinema	Aplicativos: <ul style="list-style-type: none">• Facebook• Instagram• Snapchat
Motivações <ul style="list-style-type: none">• Gosta de animais de pequeno porte• Gostaria de adotar um animal de estimação	Frustrações <ul style="list-style-type: none">• Preocupado sobre a quantidade de animais abandonados• Não saber como denunciar agressões aos animais	Hobbies, História <ul style="list-style-type: none">• Gosta de assistir filmes franceses• Gosta de ouvir música eletrônica• Gosta de cozinhar

Histórias de usuários

Persona	Desejo	Motivo
Maria das Graças	Conversar sobre animais	Se socializar e se engajar com pessoas com interesse parecido
Maria das Graças	Aprender sobre como cuidar melhor de seus animais	Para tratá-los melhor e deixá-los mais felizes
Cleber da Cunha	fazer comentários em notícias e reportar minha opinião	discutir com grupos de interesse comum
Cleber da Cunha	compartilhar notícias nas redes sociais em que faço parte	poder discutir com os amigos e colegas de trabalhos sobre temas de interesse
Carlos Gomes	ler notícias tanto no desktop quanto no celular	ocupar o tempo quando estou esperando algo (ex: filas de supermercado)
Amanda Alves	quero saber a data e a fonte das notícias lidas	confiar no conteúdo passado e na atualidade das notícias que recebo

Requisitos do Projeto

Requisitos Funcionais

Assim como toda aplicação, os requisitos estão presentes em todo seu ciclo de vida, logo para a solução do nosso problema não será diferente. Os requisitos são a solicitação, desejos e necessidades. Com isso em mente, a idealização e a aplicação dos ideais serão mais coerentes. Os requisitos funcionais do nosso projeto são:

- Efetuar denúncias sobre maus tratos de animais.
- Fazer login com nome e senha.
- Página destinada as parcerias com petshops, ONGs e hospitais para animais.

Requisitos Não-Funcionais

Os requisitos não funcionais do nosso projeto são :

- Utilização de recursos menos avançados.
- Utilização de uma aplicação mais leve, para englobar as pessoas de classe mais baixa.

Restrições

O projeto conta com algumas restrições que podem ser tanto externas quanto internas. Dentre elas podemos destacar:

- Requerimento de acesso à internet para utilizar o site.
- Dependência de um dispositivo móvel ou PC para acessar o site.
- Hospedagem e manutenções constantes no projeto/solução.
- Disponibilidade inicial somente em PT/BR.

3 - Projeto de Interface

Na montagem de aplicações web é de fundamental importância a prototipação de sua interface. Para uma experiência de usuário limpa e simplificada, o foco foi no desenvolvimento de interfaces simples, ágeis e acessíveis. Com cabeçalhos e estruturas semelhantes em todas as páginas, o usuário tem facilidade na compreensão do conteúdo tanto em dispositivos móveis como em desktop.

Fluxo do Usuário

O diagrama a seguir descreve o fluxo de interação do usuário com a interface do projeto. As telas são detalhadas posteriormente na seção Wireframes. Há também um wireframe interativo feito no [MarvelApp](#) (Versão antiga).Uma nova versão do wireframe interativo está disponível também no [MarvelApp](#).

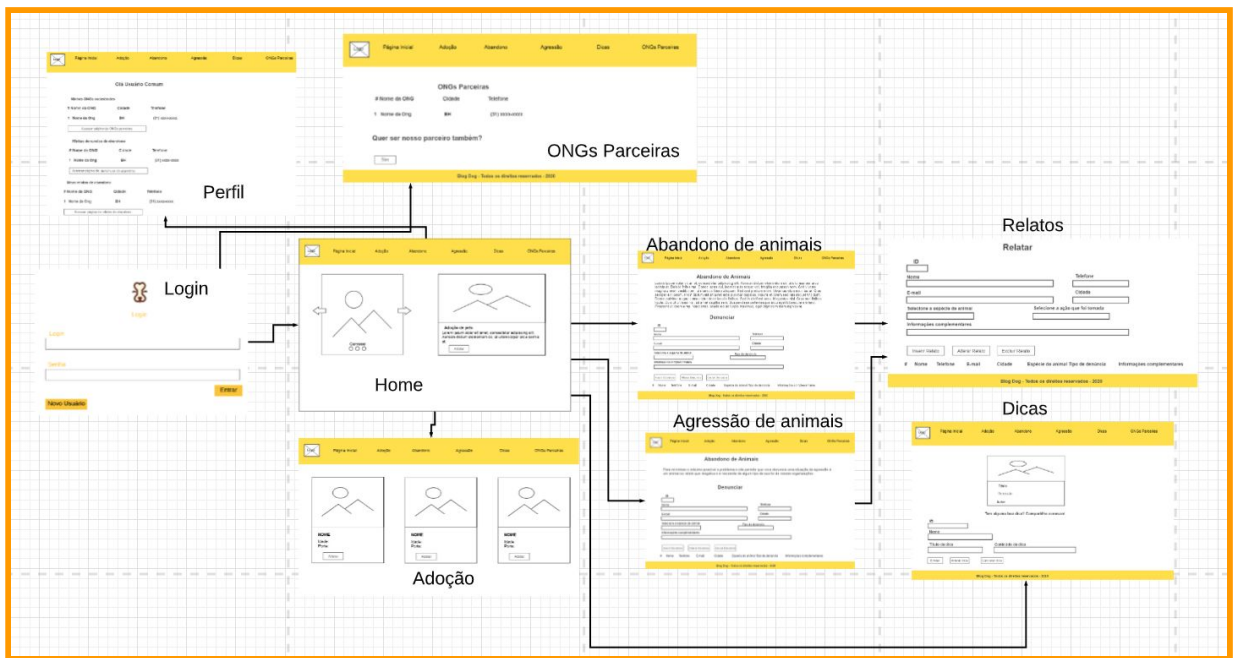


Imagem 3 - Fluxo de Usuário

Wireframes

Conforme dito, os wireframes são estruturas fundamentais para a prototipação do projeto. A seguir estão os wireframes presentes no fluxo do usuário de forma mais detalhada. Todos eles seguem uma estrutura padrão:

Cabeçalho e Menu: Aqui estão localizados os mecanismos de navegação para outras páginas (menu) e a logo BlogDog.

Conteúdo: Local onde é apresentado o conteúdo da tela (página) em que o usuário se encontra, varia sempre em informações, mas o design é semelhante.

Rodapé: Local estático do site que apresenta informações sobre Copyright.

O wireframe interativo está no [ambiente MarvelApp](#).

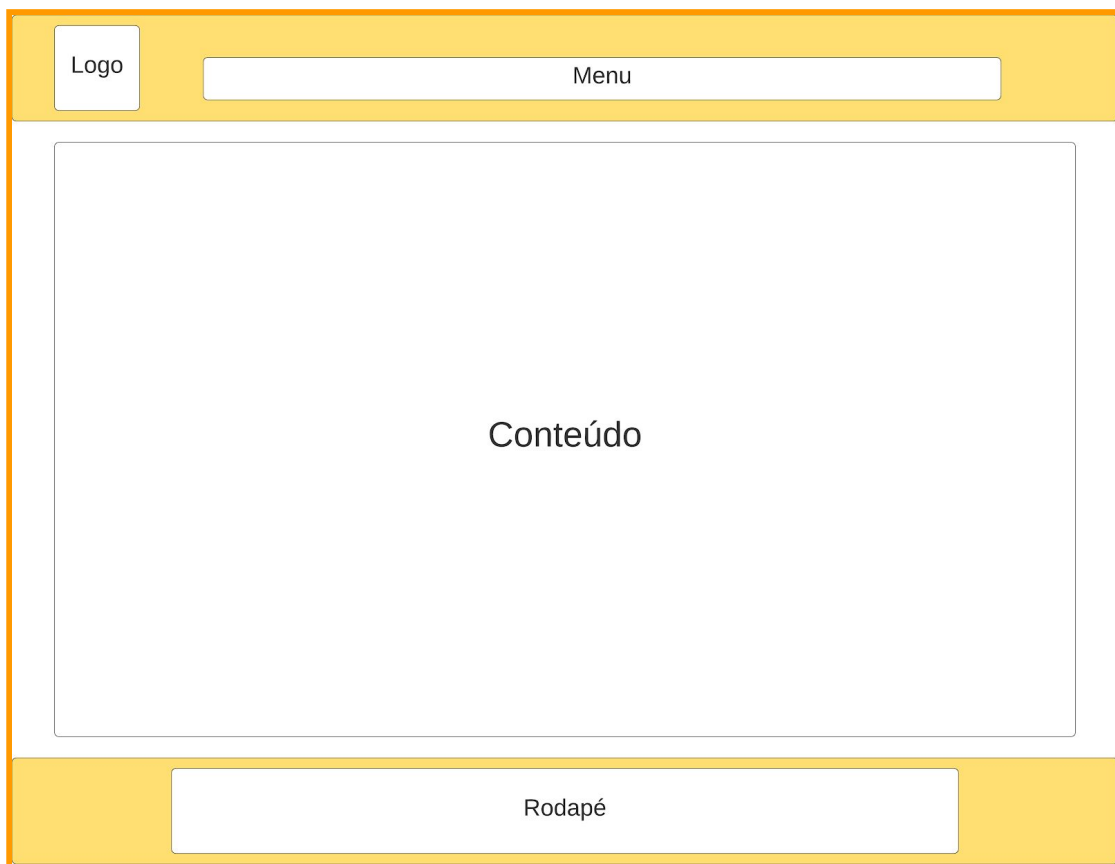


Imagem 4 - Estrutura Padrão do Site

Tela Login:

A tela de login é dedicada para o usuário inserir suas informações e/ou criar uma nova conta no site. Ela é o primeiro passo para que o usuário possa utilizar os recursos da aplicação. Como segue no wireframe abaixo.

A wireframe diagram of a login screen. At the top center is a stylized logo of a dog's head. Below the logo is the word 'Login' in yellow. There are two input fields: the first is labeled 'Login' in yellow, and the second is labeled 'Senha' (Password) in yellow. To the right of the password field is a yellow button labeled 'Entrar' (Enter). At the bottom left is a yellow button labeled 'Novo Usuário' (New User).

Imagem 5 - Login

Tela Perfil:

Essa página é responsável por apresentar ao usuário tudo o que ele submeteu no site.

Logo Página Inicial Adoção Abandono Agressão Dicas ONGs Parceiras

Olá Usuário Comum

Minhas ONGs cadastradas

#	Nome da ONG	Cidade	Telefone
1	Nome da Ong	BH	(31) xxxx-xxxx

[Acessar página de ONGs parceiras](#)

Minhas denúncias de abandono

#	Nome da ONG	Cidade	Telefone
1	Nome da Ong	BH	(31) xxxx-xxxx

[Acessar página de denúncias de abandono](#)

Meus relatos de abandono

#	Nome da ONG	Cidade	Telefone
1	Nome da Ong	BH	(31) xxxx-xxxx

[Acessar página de relatos de abandono](#)

Imagem 6 - Tela Perfil 1

Meus relatos de denúncias de agressão

#	Nome da ONG	Cidade	Telefone
1	Nome da Ong	BH	(31) xxxx-xxxx

[Acessar página de denúncias de agressão](#)

Meus relatos de relator de agressão

#	Nome da ONG	Cidade	Telefone
1	Nome da Ong	BH	(31) xxxx-xxxx

[Acessar página de relatos de agressão](#)

Blog Dog - Todos os direitos reservados - 2020

Imagem 7 - Tela Perfil 1

Tela - Home-Page:

A home-page é a tela inicial do usuário que mostra, como conteúdo, pets para a adoção e um menu para navegação para outras páginas. A página é representada no wireframe a seguir:

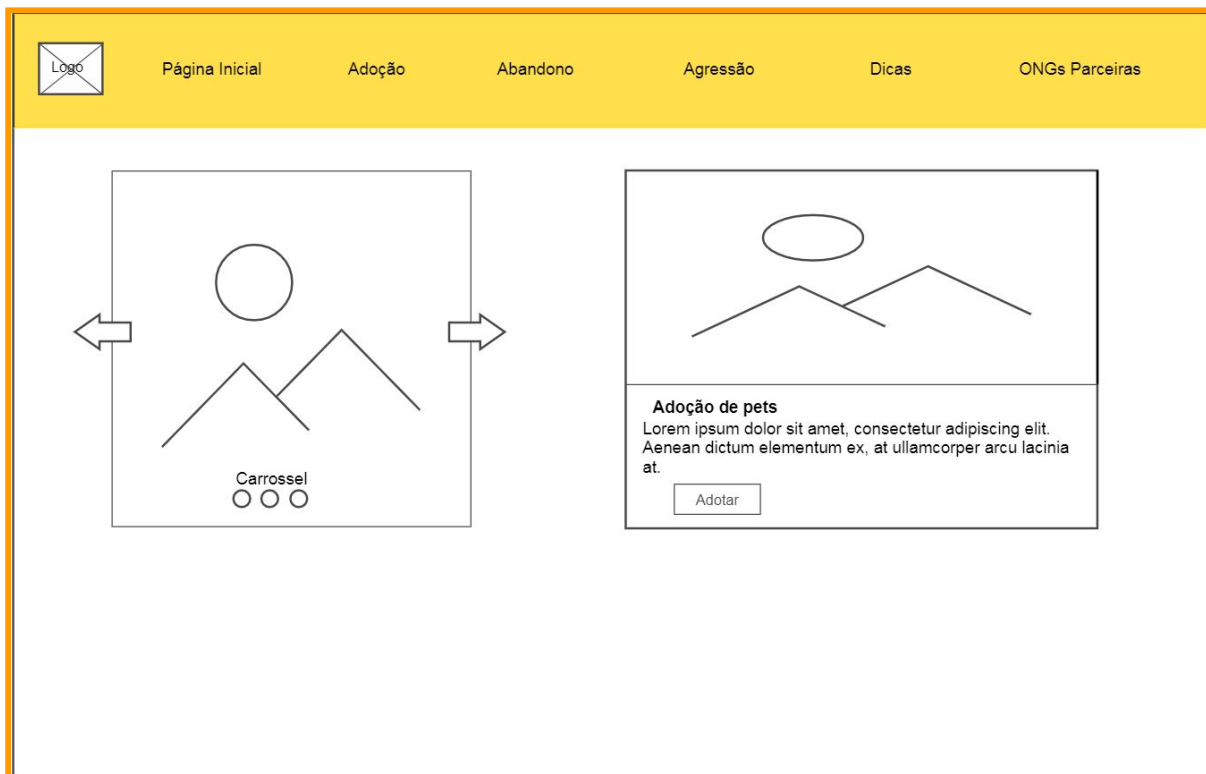
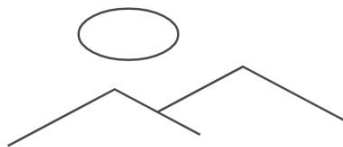


Imagem 8 - Home Page 1

A importância de adotar um animal

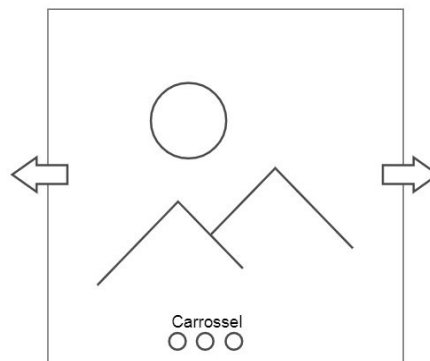
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean dictum elementum ex, at ullamcorper arcu lacinia at. Duis id felis urna. Donec lacus dui, laoreet quis neque vel, fringilla accumsan sem. Sed viverra magna a enim vestibulum, ut rhoncus libero aliquam. Sed sed pretium enim. Vivamus vitae risus tortor. Cras semper elit ipsum. Proin dictum elit sit amet eros pulvinar dapibus. Mauris et lorem sed nisi aliquet tincidunt. Donec pulvinar augue consectetur dolor iaculis finibus. Sed in eleifend arcu, id egestas nisi. Cras sed finibus ligula. Duis ut ultrices nisl, sit amet sagittis sem. Suspendisse pellentesque arcu eget bibendum eleifend. Praesent ut lorem urna. Maecenas iaculis leo ac turpis maximus, eget dignissim diam dignissim.



Denuncie!
Diga não a violência e maus tratos aos animais.

Imagem 9 - Home Page 1

Cães para Adoção



Eles precisam de um LAR!

Imagem 10 - Home Page 2



Imagem 11 - Home Page 3

Tela - Adoção:

Caso o usuário escolha um pet para a adoção, ele é redirecionado para uma página na qual há um formulário para o preenchimento de informações como conteúdo. Representação a seguir:

Logo Página Inicial Adoção Abandono Agressão Dicas ONGs Parceiras

NOME
Idade:
Porte:

Adotar


NOME
Idade:
Porte:

Adotar

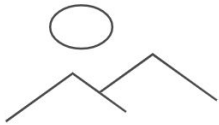
NOME
Idade:
Porte:

Adotar

Imagem 12 - Tela - Adoção 1

 [Página Inicial](#) [Adoção](#) [Abandono](#) [Agressão](#) [Dicas](#) [ONGs Parceiras](#)

Anuncios Recentes




NOME
Idade:
Porte:
Infomações para contato

Conhece algum animalzinho que está precisando de um lar? Clique em "Sim" para cadastra-lo e adiciona-lo em nosso site!

Sim

Blog Dog - Todos os direitos reservados - 2020

Imagem 13 - Tela - Adoção 2

 [Página Inicial](#) [Adoção](#) [Abandono](#) [Agressão](#) [Dicas](#) [ONGs Parceiras](#)



Nome
Porte
Pelagem
Idade
Castrado em
Temperamento
Histórico

Adotar

Blog Dog - Todos os direitos reservados - 2020

Imagem 14 - Tela - Adoção 3

Tela - Cadastrar um Pet para Adoção:

Aqui o usuário pode inserir uma imagem e suas informações para registrar um pet para adoção. Esse pet será visto na aba de adoção em “Anúncios Recentes”.

The screenshot shows a web application interface with a yellow header and footer. The header contains a logo placeholder and navigation links: 'Página Inicial', 'Adoção', 'Abandono', 'Agressão', 'Dicas', and 'ONGs Parceiras'. The main content area is titled 'Cadastro para adoção' and contains a form with the following fields: 'Informe seu nome completo', 'Informe o nome do seu animal', 'Informe a idade do seu animal', 'Informe a raça do seu animal', 'Informe o seu email', 'Informe a sua cidade', and 'Informe o seu telefone'. Below these fields is a section for uploading a photo, labeled 'Mande a foto do animalzinho:', with a button 'Escolher arquivo'. At the bottom of the form is a button 'Enviar'. The footer contains the text 'Blog Dog - Todos os direitos reservados - 2020'.

Logo

Página Inicial Adoção Abandono Agressão Dicas ONGs Parceiras

Cadastro para adoção

Informe seu nome completo

Informe o nome do seu animal

Informe a idade do seu animal

Informe a raça do seu animal

Informe o seu email

Informe a sua cidade

Informe o seu telefone

Mande a foto do animalzinho:

Escolher arquivo

Enviar

Blog Dog - Todos os direitos reservados - 2020

Imagem 15 - Tela - Cadastrar Adoção.

Tela - ONGs Parceiras:

A tela de ONGs apresenta, como conteúdo, o contato e localização de instituições parceiras ao BlogDog.

The screenshot shows a web application interface with a yellow header bar. The header contains a 'Logo' button and several navigation links: 'Página Inicial', 'Adoção', 'Abandono', 'Agressão', 'Dicas', and 'ONGs Parceiras'. The main content area is white and titled 'ONGs Parceiras'. It features a table with three columns: '# Nome da ONG', 'Cidade', and 'Telefone'. The table contains one row with the data: '1 Nome da Ong', 'BH', and '(31) xxxx-xxxx'. Below the table, there is a section titled 'Quer ser nosso parceiro também?' with a 'Sim' button. At the bottom of the page, there is a footer bar with the text 'Blog Dog - Todos os direitos reservados - 2020'.

# Nome da ONG	Cidade	Telefone
1 Nome da Ong	BH	(31) xxxx-xxxx

Quer ser nosso parceiro também?

Blog Dog - Todos os direitos reservados - 2020

Imagem 16 - Tela - ONGs Parceiras 1

The screenshot shows a web application interface with a yellow header bar. The header contains a 'Logo' button and several navigation links: 'Página Inicial', 'Adoção', 'Abandono', 'Agressão', 'Dicas', and 'ONGs Parceiras'. The main content area is white and titled 'Seja um parceiro agora!'. It features a registration form with the following fields: 'ID', 'Nome', 'Telefone', 'E-mail', 'Cidade', 'Informe o nome da ONG', and 'Informações complementares'. Below the form, there are three buttons: 'Cadastrar', 'Alterar Cadastro', and 'Cancelar Cadastro'. Below the buttons, there is a table with three columns: '# Nome da ONG', 'Cidade', and 'Telefone'. The table contains one row with the data: '1 Nome da Ong', 'BH', and '(31) xxxx-xxxx'. At the bottom of the page, there is a footer bar with the text 'Blog Dog - Todos os direitos reservados - 2020'.

Seja um parceiro agora!

ID

Nome

Telefone

E-mail

Cidade

Informe o nome da ONG

Informações complementares

# Nome da ONG	Cidade	Telefone
1 Nome da Ong	BH	(31) xxxx-xxxx

Blog Dog - Todos os direitos reservados - 2020

Imagem 17 - Tela - ONGs Parceiras

Tela - Abandono:

Essa tela, acessada a partir do menu, tem como conteúdo um formulário para o usuário cadastrar suas denúncias relacionadas ao abuso e/ou abandono de animais.

Página InicialAdoçãoAbandonoAgressãoDicasONGs Parceiras

Abandono de Animais

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean dictum elementum ex, at ullamcorper arcu lacinia at. Duis id felis urna. Donec lacus dui, laoreet quis neque vel, fringilla accumsan sem. Sed viverra magna a enim vestibulum, ut rhoncus libero aliquam. Sed sed pretium enim. Vivamus vitae risus tortor. Cras semper elit ipsum. Proin dictum elit sit amet eros pulvinar dapibus. Mauris et lorem sed nisi aliquet tincidunt. Donec pulvinar augue consectetur dolor iaculis finibus. Sed in eleifend arcu, id egestas nisi. Cras sed finibus ligula. Duis ut ultrices nisl, sit amet sagittis sem. Suspendisse pellentesque arcu eget bibendum eleifend. Praesent ut lorem urna. Maecenas iaculis leo ac turpis maximus, eget dignissim diam dignissim.

Denunciar

ID

Nome

E-mail

Selecione a espécie de animal

Informações complementares

Telefone

Cidade

Tipo de denúncia

#	Nome	Telefone	E-mail	Cidade	Espécie do animal	Tipo de denúncia	Informações complementares
---	------	----------	--------	--------	-------------------	------------------	----------------------------

Blog Dog - Todos os direitos reservados - 2020

Imagem 18 - Tela - Abandono

19

Tela - Agressão:

Essa tela, acessada a partir do menu, tem como conteúdo um formulário para o usuário cadastrar suas denúncias relacionadas ao abuso e/ou abandono de animais.

 [Página Inicial](#) [Adoção](#) [Abandono](#) [Agressão](#) [Dicas](#) [ONGs Parceiras](#)

Abandono de Animais

Para minimizar o máximo possível o problema o site permite que voce denuncie uma situação de agressão à um animal ou relate que resgatou-o e necessita de algum tipo de auxílio de nossas organizações.

Denunciar

ID

Nome

E-mail

Selecione a espécie de animal

Informações complementares

Telefone

Cidade

Tipo de denúncia

Inserir Denúncia

Alterar Denúncia

Excluir Denúncia

#	Nome	Telefone	E-mail	Cidade	Espécie do animal	Tipo de denúncia	Informações complementares
---	------	----------	--------	--------	-------------------	------------------	----------------------------

Blog Dog - Todos os direitos reservados - 2020

Imagem 19 - Tela Agressão

Tela - Relatos:

Nessa tela, como conteúdo, o usuário pode relatar algum tipo de ocorrência que não necessita denúncia mas sim de auxílio de nossas Ongs parceiras :

Relatar

ID

Nome

Telefone

E-mail

Cidade

Selecione a espécie de animal

Selecione a ação que foi tomada

Informações complementares

Inserir Relato

Alterar Relato

Excluir Relato

#	Nome	Telefone	E-mail	Cidade	Espécie do animal	Tipo de denúncia	Informações complementares
---	------	----------	--------	--------	-------------------	------------------	----------------------------

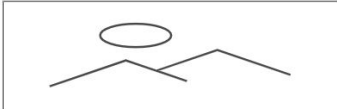
Blog Dog - Todos os direitos reservados - 2020

Imagem 20 - Tela - Relatos

Tela - Dicas:

Essa tela é acessada pelo menu principal e tem como conteúdo a possibilidade de o usuário fornecer dicas sobre pets em geral. Conforme a imagem a seguir:

Logo Página Inicial Adoção Abandono Agressão Dicas ONGs Parceiras



Título
Descrição
Autor

Tem alguma boa dica? Compartilhe conosco!

ID

Nome

Título da dica

Conteúdo da dica

Blog Dog - Todos os direitos reservados - 2020

Imagem 21 - Tela - Dicas.

4 - Metodologia de Trabalho

O grupo trabalhou com reuniões semanais de 45 minutos onde foram discutidas as necessidades dos futuros usuários, maneiras de implementá-las, funcionalidades que seriam de fundamental importância em versões iniciais e futuras divisões de tarefas.

Ambientes de Trabalho

Ambiente	Plataforma	Link de Acesso
Repositório de código fonte	GitHub	https://github.com/W-F-S/TI---Aplicacoes-Web
Documentos do projeto	Google Drive	https://docs.google.com/document/d/1-CFTI5alp42xeMMZUEdezAiF1QUeBegwJtTT1PkcMQo/edit#heading=h.x34koxyx6gzu
Projeto de Interface e Wireframes	Lucid Chart, Marvel e Cacao	https://app.lucidchart.com/documents/edit/4aba7404-654f-49b5-ae2a-f1093b8d3bc0/uP1BopAARZY8 https://marvelapp.com/edh91j7/screen/70297914 https://cacao.com/
Gerenciamento do Projeto	Trello	https://trello.com/b/HkAEmSeV/trabalho-animais-s2

Painel do Git Workflow

-V.0.1: Códigos html e css prontos e o site adequadamente hospedado

-V.0.2: Implementação do java scrip para a funcionalidade

feature 1 : aprimoramento do sistema de denúncias

feature 2 : funcionalidade de relatos e adaptação do site para os diferentes formatos de telas

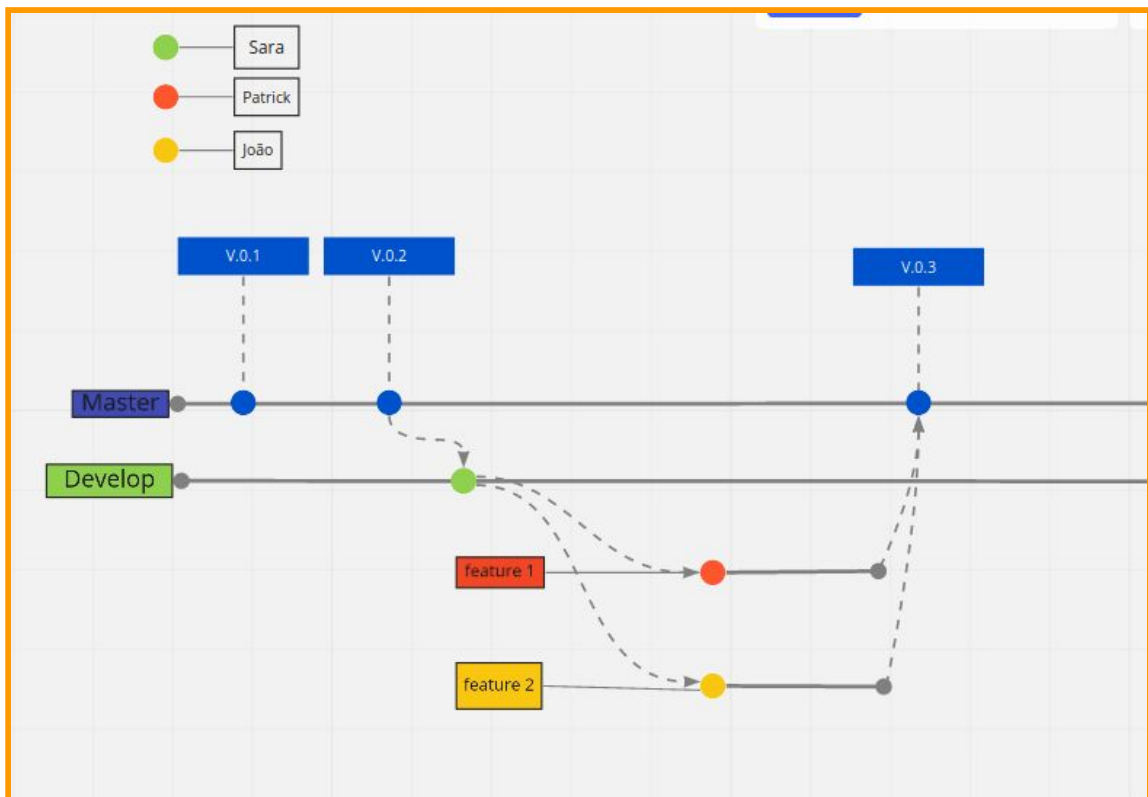


Imagem 22 - Painel Git Work Flow

Hospedagem

O site foi hospedado com a parceria de Negócios Interativos. O site é mantido na URL:

https://www.negociosinterativos.com.br/blog_dog/

Gerenciamento do Projeto

A equipe fez uso do Trello para organizar o desenvolvimento do projeto

A equipe está organizada da seguinte forma:

- Scrum Master: Patrick Ferreira Santos
 - Product Owner: Samuel Spinelli
-
1. Equipe de Desenvolvimento
 - Samuel Spinelli
 - Walker Freitas
 - Sarah Luiza de Souza Magalhães

2. Equipe de Design
- João Pedro Lobato

No Trello fizemos a organização das etapas.

Arquitetura da solução

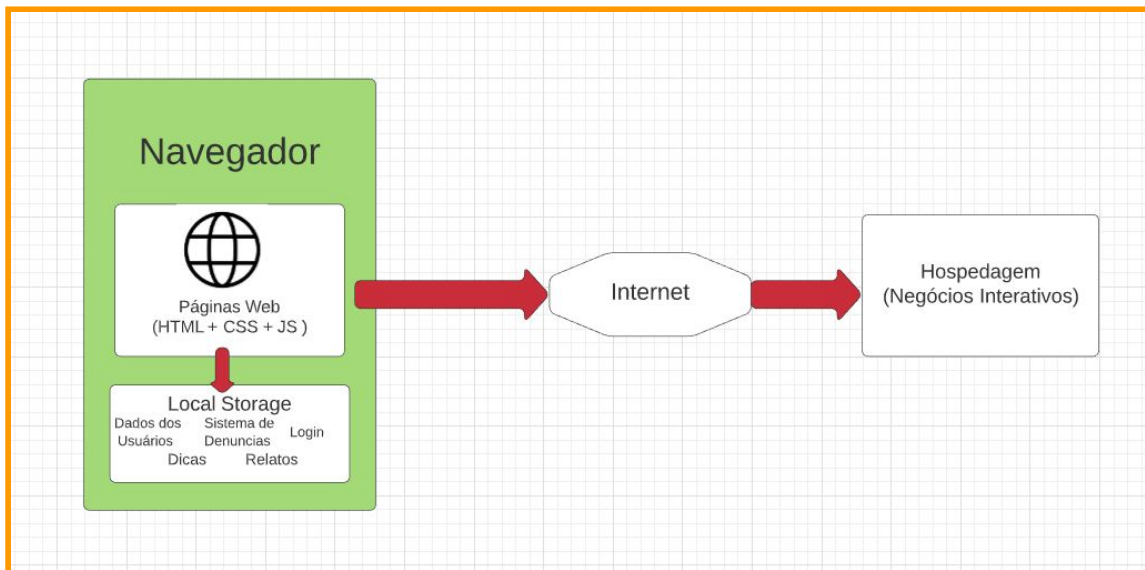


Figura 23 - Arquitetura da Solução

A solução implementada conta com os seguintes módulos:

- **Navegador** - Interface básica do sistema
 - **Páginas Web** - Conjunto de arquivos HTML, CSS, JavaScript e imagens que implementam as funcionalidades do sistema.
 - **Local Storage** - armazenamento mantido no Navegador, onde são implementados bancos de dados baseados em JSON. São eles:
 - **Dados do Usuário** - dados dos usuários cadastrados
 - **Sistema de denúncias** - sistema que guarda as denúncias enviadas ao site
 - **Login** - o usuário coloca seus dados para entrar na sua conta
 - **Relatos** - relatos escritos por usuários do site
 - **Dicas** - dicas enviadas pelos usuários do site
 - **Agressão** - dicas enviadas pelos usuários do site
 - **Abandono** - dicas enviadas pelos usuários do site
- **Hospedagem** - local na Internet onde as páginas são mantidas e acessadas pelo navegador.

Trello

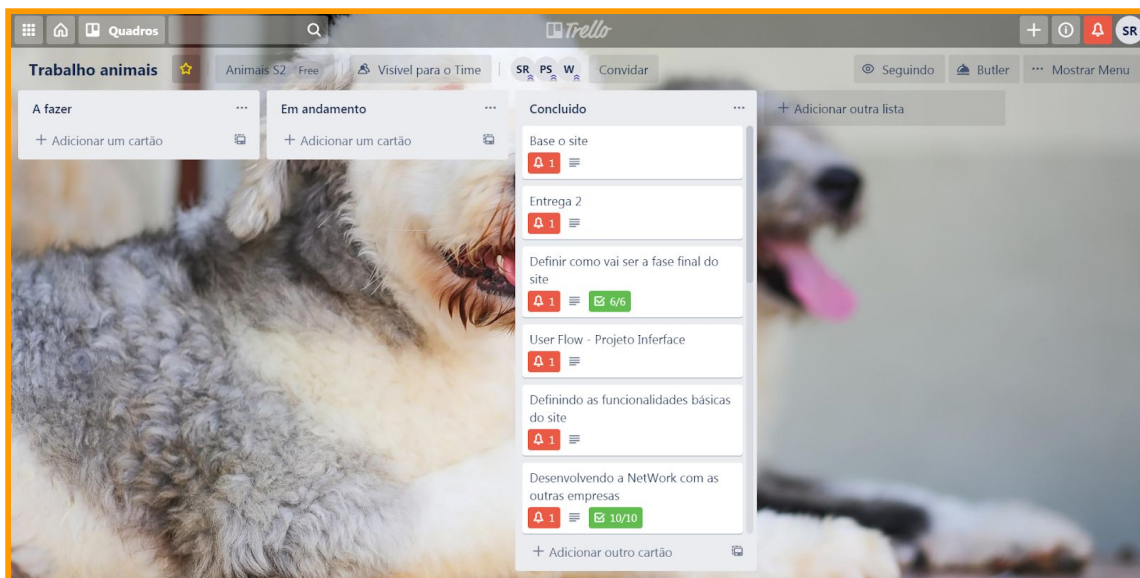


Figura 24 - Trello

Estrutura de dados

As estruturas dos bancos de dados baseados em JSON utilizados pelo sistema armazenados no localStorage do navegador têm são apresentadas a seguir.

Denúncias

```
"denuncias": [  
  {  
    "id": 1,  
    "nome": "Alicia Moraes Ferreira",  
    "cidade": "Vespasiano",  
    "especie": "Gato",  
    "categoria": "Abandono",  
    "email": "alicinha111@hotmail.com",  
    "telefone": "986665567",  
    "info": "cachorro muito magro",  
  }  
]
```

Usuários

```
{
  "usuarios": [
    {
      "id": 1,
      "login": "ricardo",
      "senha": "fernandoPessoa",
      "nome": "Fernando",
      "email": "ferndoPessoa_123@hotmail.com",
    }
  ]
}
```

Funcionalidades do Sistema (Telas)

As telas para cada uma das funcionalidades do sistema, bem como o respectivo endereço (URL) e forma de acesso são apresentadas a seguir.

Login

O login é a página inicial do site, você tem a opção de criar um novo usuário ou logar com um usuário já existentes.

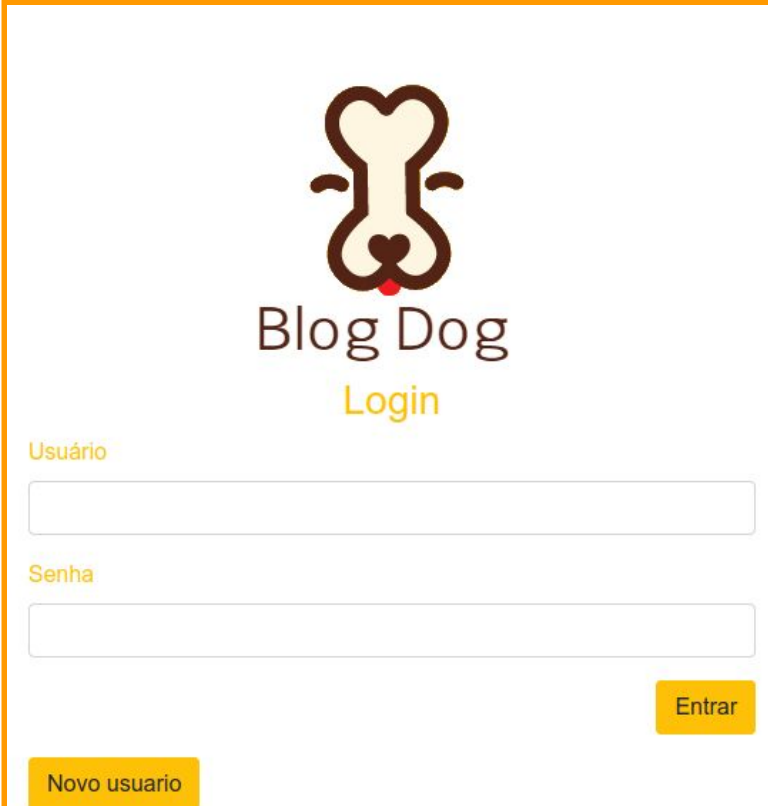
The image shows a login interface for a website called "Blog Dog". At the top center is a logo of a dog's head in profile, with a heart shape for the ear and a red dot for the nose. Below the logo, the text "Blog Dog" is written in a dark brown font, and "Login" is written in a yellow font. There are two input fields: the first is labeled "Usuário" in yellow text and the second is labeled "Senha" in yellow text. Both fields are empty. To the right of the "Senha" field is a yellow button with the text "Entrar" in dark brown. At the bottom left, there is a yellow button with the text "Novo usuario" in dark brown.

Figura 25 - Login

Instruções de acesso

1. Faça o download do arquivo do projeto (ZIP) ou clone do projeto no GitHub (<https://github.com/W-F-S/TI---Aplicacoes-Web>);
2. Descompacte o arquivo em uma pasta específica;
3. Abra o Visual Studio Code e execute o Live Server;
4. Abra um navegador de Internet e informe a seguinte URL:
<http://localhost:5500/index.html>

Página inicial

Página Inicial tem algumas informações básicas sobre o projeto e a equipe. Ela é a primeira tela introduzida ao usuário e contém um menu principal de navegação das outras páginas.

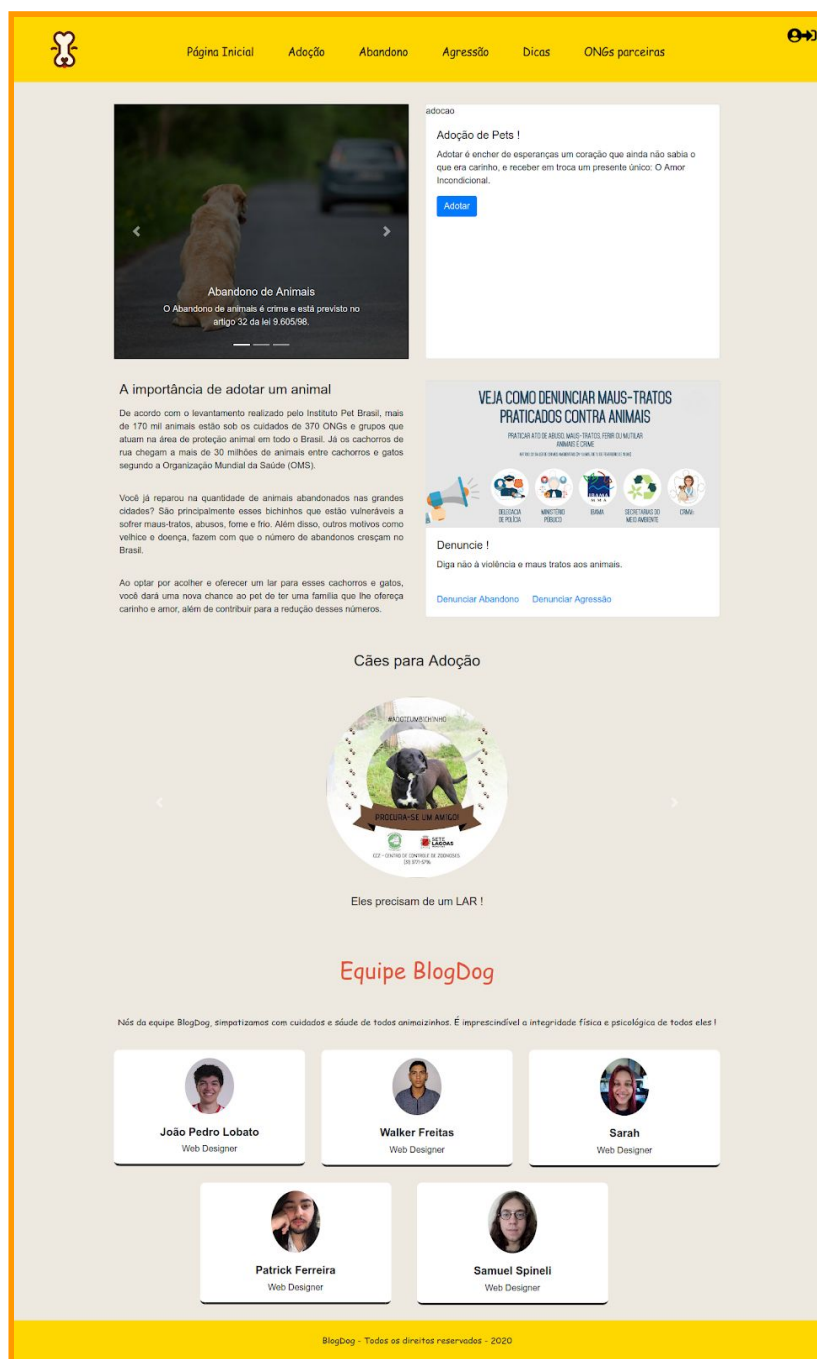


Figura 26 - Página inicial Total

Instruções de acesso

1. Faça o download do arquivo do projeto (ZIP) ou clone do projeto no GitHub (<https://github.com/W-F-S/TI---Aplicacoes-Web>);
2. Descompacte o arquivo em uma pasta específica;
3. Abra o Visual Studio Code e execute o Live Server;
4. Abra um navegador de Internet e informe a seguinte URL:
<http://localhost:5500/home.html>
5. Clique na aba “Página inicial”.

Abandono

Sessão dedicada a receber denúncias dos usuários de abandono de animais



Abandono de animais

Infelizmente, é muito comum nas ruas, cães e gatos abandonados, negligenciados pelos seus donos, tornando o problema algo assola toda a sociedade.

Além dos maus tratos a esses animais, o abandono também acarreta em problemas de saúde pública, os animais abandonados estão mais sujeitos a causar problemas nas ruas, terem comportamentos mais agressivos e sobretudo, a transmitir e contaminar outros animais e humanos com doenças como raiva, leptospirose, sarna, dentre outras.

Dentre as principais causas do abandono de animais estão a mudança de residência, ninhadas inesperadas, fatores econômicos, comportamento inadequado e falta de tempo para cuidar. Vale lembrar que o abandono de animais é crime e está previsto no artigo 32 da lei 9.605/98. A pena é de três meses a um ano de detenção e multa. Se houver a morte do animal a pena é aumentada em um sexto a um terço. Apesar disso, pode-se afirmar que na maioria das vezes quem pratica esse crime acaba impune, pelo abandono de animais ser um crime silencioso e de difícil fiscalização.

Para minimizar o máximo possível o problema o site permite que voce denuncie uma situação de abandono de animal ou relate que resgatou-o e necessita de algum tipo de auxílio de nossas organizações.

Figura 27 - Abandono



Denunciar

ID

Nome (*)

Telefone (*)

E-mail (*)

Cidade

Selecione a espécie do animal

Selecione o tipo de denúncia

Informações complementares

(*) Campos obrigatórios

#	Nome	Telefone	E-mail	Cidade	Espécie do animal	Tipo de denúncia	Informações complementares
---	------	----------	--------	--------	-------------------	------------------	----------------------------

Figura 28 - Denúnciar 2

Instruções de acesso

1. Faça o download do arquivo do projeto (ZIP) ou clone do projeto no GitHub;
2. Descompacte o arquivo em uma pasta específica;
3. Abra o Visual Studio Code e execute o Live Server;
4. Abra um navegador de Internet e informe a seguinte URL:
<http://localhost:5500/denuncias.html>

Agressão

Agressão de animais

Para minimizar o máximo possível o problema o site permite que voce denuncie uma situação de agressão à um animal ou relate que resgatou-o e necessita de algum tipo de auxilio de nossas organizações.

Denunciar

ID

Nome (*)

Telefone (*)

E-mail (*)

Cidade

Selecione a espécie do animal

Selecione o tipo de denúncia

Informações complementares

(*) Campos obrigatórios

Figura 29 - Agressão

Relatos

O usuário pode digitar seus dados e escrever um relato que será avaliado por administradores do site e poderá ser postado no site

Agressão de animais

Para minimizar o máximo possível o problema o site permite que voce denuncie uma situação de agressão à um animal ou relate que resgatou-o e necessita de algum tipo de auxilio de nossas organizações.

Denunciar

ID
ID

Nome (*)
Informe seu nome CORRETAMENTE E COMPLETO

Telefone (*)
Ex: (00) 00000-0000

E-mail (*)
name@example.com

Cidade
Informe a sua cidade

Selecione a espécie do animal
Gato

Selecione o tipo de denúncia
Abandono

Informações complementares

(*) Campos obrigatórios

[Inserir denúncia](#) [Alterar denúncia](#) [Excluir denúncia](#)

Figura 31 - Relatos

Relatar

ID
ID

Nome (*)
Informe seu nome CORRETAMENTE e COMPLETO

Telefone (*)
Ex.: (00) 00000-0000

E-mail (*)
name@example.com

Cidade
Informe a sua cidade

Selecione a espécie do animal
Gato

Selecione que ação foi tomada
Animal foi resgatado

De que forma podemos ajudar?
Auxílio médico

Informações complementares

(*) Campos obrigatórios

[Inserir relato](#) [Alterar relato](#) [Excluir relato](#)

#	Nome	Telefone	E-mail	Cidade	Espécie do animal	Ação tomada	Ajuda necessária	Informações complementares
---	------	----------	--------	--------	-------------------	-------------	------------------	----------------------------

BlogDog - Todos os direitos reservados - 2020

Figura 32 - Relatos 2

Instruções de acesso

1. Faça o download do arquivo do projeto (ZIP) ou clone do projeto no GitHub;
2. Descompacte o arquivo em uma pasta específica;
3. Abra o Visual Studio Code e execute o Live Server;
4. Abra um navegador de Internet e informe a seguinte URL:
<http://localhost:5500/relatos.html>

ONGs Parceiras

O usuário pode ver uma lista de ONGs e seus contatos, ou pode entrar em contato com organizadores do site caso ele deseja adicionar sua ONG na lista



#	Nome da ONG	Cidade	Telefone
1	Cão Viver - Associação particular administrada por voluntários	Contagem	XX
2	ONG Asas e Amigos	Belo Horizonte	(31) 99303-1325
3	Castrapet	Belo Horizonte	(31) 3047-9136
4	Clínica Mundo Animal	Sete Lagoas	(31) 3772-2005
5	Zooneses Sete Lagoas	Sete Lagoas	(31) 3771-5796

Quer ser nosso parceiro também?

BlogDog - Todos os direitos reservados - 2020

Figura 33 - ONGs 2

Instruções de acesso

1. Faça o download do arquivo do projeto (ZIP) ou clone do projeto no GitHub;
2. Descompacte o arquivo em uma pasta específica;
3. Abra o Visual Studio Code e execute o Live Server;
4. Abra um navegador de Internet e informe a seguinte URL:
<http://localhost:5500/ongs.html>

Dicas

Sessão dedicada a dicas de cuidados para os mais diversos tipos de animais. O usuário também pode deixar a sua dica e ela ficará exposta na página.



Figura 34 - Dicas

Figura 35 - Dicas 2

Instruções de acesso

1. Faça o download do arquivo do projeto (ZIP) ou clone do projeto no GitHub;
2. Descompacte o arquivo em uma pasta específica;
3. Abra o Visual Studio Code e execute o Live Server;
4. Abra um navegador de Internet e informe a seguinte URL:
<http://localhost:5500/index.html>

6 - Programação de Funcionalidade

Introdução

Será criado um site que facilitará diversas ações, como por exemplo denúncias de agressão e abandono através do preenchimento de formulários. O site contará com a ajuda de administradores, que aprovarão os pedidos enviados pelos usuários.

Toda a construção do site foi feita com as seguintes ferramentas e linguagens: HTML, JavaScript e CSS.

Além disso, o site possui responsividade mobile, ou seja, ao acessá-lo pelo celular o site não se desconfigurará mas sim irá se adaptar ao tamanho da tela do dispositivo do usuário.

Funcionalidades

O site providenciará inicialmente 8 funcionalidades para o usuário, sendo elas:

1. Adoção de um animal
2. Adicionar algum animal para adoção
3. Denunciar abandono de animais
4. Relatar abandono de animais
5. Denunciar agressão de animais
6. Relatar agressão de animais
7. Compartilhar dicas no site
8. Ingressar uma ONG como parceira do projeto

Construção das funcionalidades

Toda a construção do site foi baseada nas aulas fornecidas pelo curso “Desenvolvimento de Interfaces Web”, de uma forma bem simples.

Os Cards, formulários entre outros, foram feitos por meio de modelos do Bootstrap e alterados de acordo com as necessidades.

Para ser feita uma melhor dinamização das ações do usuário dentro do site, foram utilizados diversos códigos em JavaScript, ou seja, quando é feita qualquer submissão de formulário, alertas aparecem na tela do usuário confirmando suas ações, além disso todas as informações são armazenadas no Local Storage do usuário.

Alguns exemplos da funcionalidade do JavaScript em funcionamento serão apresentadas nas seguintes imagens:

A dinâmica do preenchimento dos formulários e a aplicação do Local Storage são feitos da seguinte maneira:

1- É feita o preenchimento do formulário, como o exemplo abaixo:



O formulário, intitulado "Denunciar", possui um layout limpo com campos de entrada e botões de ação. No topo, há um campo "ID" com o rótulo "ID". Abaixo, o formulário é dividido em seções: "Nome (*)" com um campo de texto e o placeholder "Informe seu nome CORRETAMENTE E COMPLETO"; "Telefone (*)" com um campo de texto e o placeholder "Ex.: (00) 00000-0000"; "E-mail (*)" com um campo de texto e o placeholder "name@example.com"; "Cidade" com um campo de texto e o placeholder "Informe a sua cidade". Abaixo disso, há duas seções de seleção: "Selecione a espécie do animal" com uma lista suspensa mostrando "Gato" e "Selecione o tipo de denúncia" com uma lista suspensa mostrando "Abandono". Na base do formulário, há um campo "Informações complementares" e uma linha de botões: "Inserir denúncia" (verde), "Alterar denúncia" (amarelo) e "Excluir denúncia" (vermelho). Uma nota de rodapé indica "(*) Campos obrigatórios".

Figura 36 - Denúncias

2- Os dados aparecem em forma de lista na tela e são guardados no Local Storage do usuário, permitindo as ações de excluir a submissão do formulário por exemplo.

Os dados são listados da seguinte forma (é possível alterá-los ou excluí-los):

#	Nome	Telefone	E-mail	Cidade	Espécie do animal	Tipo de denúncia	Informações complementares
1	Livia Souza	98966-5656	livia111@hotmail.com	Belo Horizonte	Gato	Abandono	--
2	Augustina Santos	XX	agustina@gmail.com	Sete Lagoas	Gato	Agressão	--

Figura 37 - Dados

Os dados aparecem no Local Storage como objetos JSON da seguinte forma:

```
1: {id: 2, nome: "ANDERSON LUIZ MAGALHAES", email: "sarahluiza976@gmail.com",  
telefone: "36650764",...}
```

```
categoria: "Abandono"  
cidade: "Pedro Leopoldo"  
email: "sarahluiza976@gmail.com"  
id: 2  
info: "Animal muito ferido."  
nome: "ANDERSON LUIZ MAGALHAES"  
telefone: "36650764"
```

Os exemplos acima valem para todas as funcionalidades implementadas no site.

Folha de estilos CSS

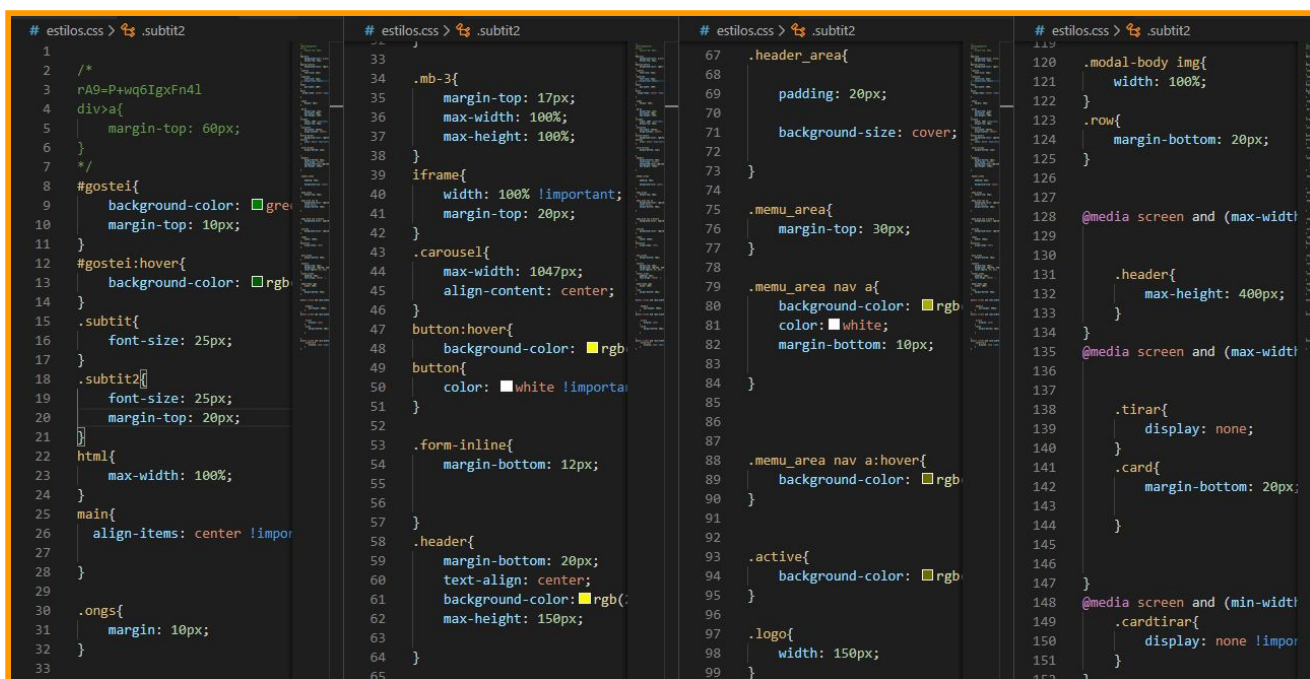


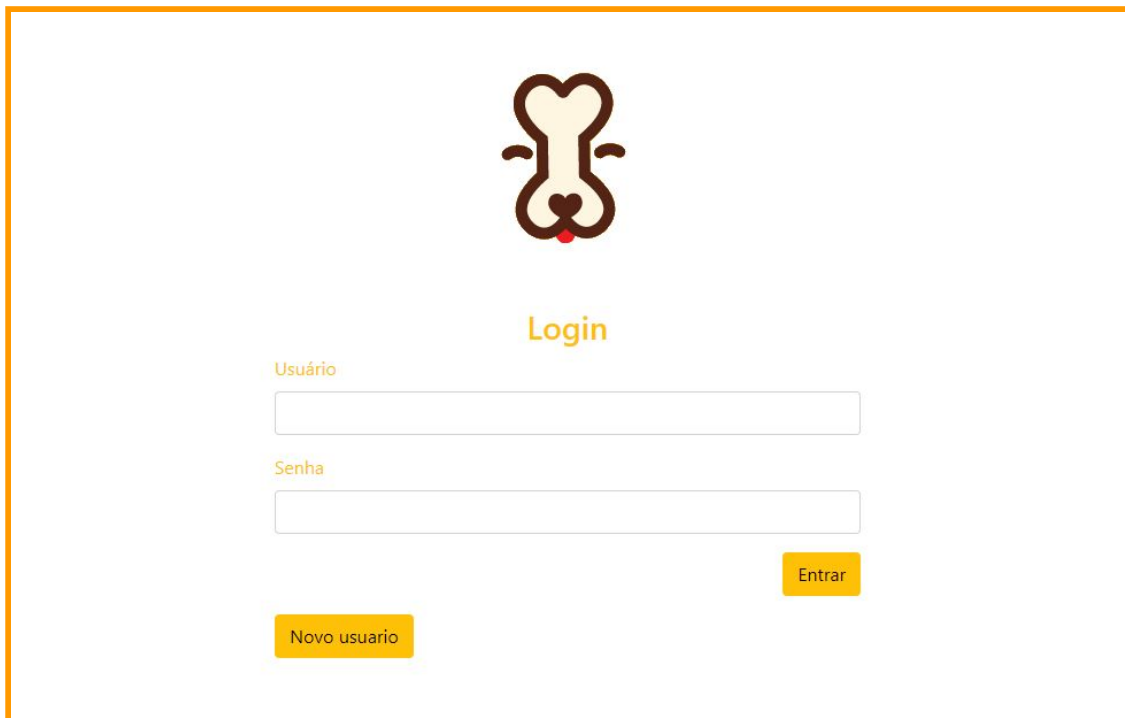
Figura 38 - CSS

Para ter acesso ao código por inteiro, confira no link a seguir o repositório no GitHub: <https://github.com/sarahurricane/CSSrules.git>

Implementação da função de Login

Foi implementado o Login para todos os usuários, para fazer qualquer submissão no site é necessário um login, para que seja feito um melhor controle de quem acessa e utiliza o site. Ademais, é de extrema importância que os administradores do site possam ter acesso a todas as informações, denúncias, adoções, entre outros, para isso foi implementado no código a permissão para que somente os administradores possam ver esse conteúdo restrito, e o usuário comum irá ver somente aquilo que posta. Para o melhor entendimento do funcionamento do login, segue algumas imagens explicativas:

Página de Login:



The login page features a central illustration of a dog's head in profile, facing right, with a yellow body and brown outlines. Below the illustration, the word "Login" is displayed in a bold, yellow font. Underneath, there are two input fields: the first is labeled "Usuário" and the second is labeled "Senha". To the right of the "Senha" field is a yellow button labeled "Entrar". Below the "Usuário" field is a yellow button labeled "Novo usuário".

Figura 39 - Login

Login do usuário comum:

#	Nome	Telefone	E-mail	Cidade	Espécie do animal	Tipo de denúncia	Informações complementares
5	Sarah Luiza de Souza Magalhães	99999-9999	sarahluiza976@gmail.com	Pedro Leopoldo	Gato	Agressão	Animal inconsistente

Figura 40 - Dados Login

A usuária “Sarah Luiza de Souza Magalhães” irá somente ver sua submissão, nada mais.

Login do administrador:

#	Nome	Telefone	E-mail	Cidade	Espécie do animal	Tipo de denúncia	Informações complementares
1	Alicia Moraes Ferreira	98666-5567	alichinha111@hotmail.com	Vespasiano	Gato	Abandono	Cachorro muito magro
2	Regina Pereira	98887-7876	reginap@gmail.com	Lagoa Santa	Gato	Agressão	--
3	Yuri Fernandes Oliveira	98854-6556	GamerYuri@gmail.com	Belo Horizonte	Cachorro	Abandono	Sinais de raiva.
4	Carol Kim	94848-4683	kimcarol@gmail.com	Pedro Leopoldo	Cachorro	Agressão	Animal sangrando.
5	Sarah Luiza de Souza Magalhães	99999-9999	sarahluiza976@gmail.com	Pedro Leopoldo	Gato	Agressão	Animal inconsistente

Figura 41 - Login ADM

O administrador consegue ver e alterar todas as submissões feitas no site.

Implementação do perfil do usuário

Nesta nova área do site o usuário terá acesso mais simples e rápido de tudo que fez no site, como denúncias, dicas adicionadas ,ongs cadastradas etc. O usuário acessa por meio do ícone destacada na seguinte imagem:

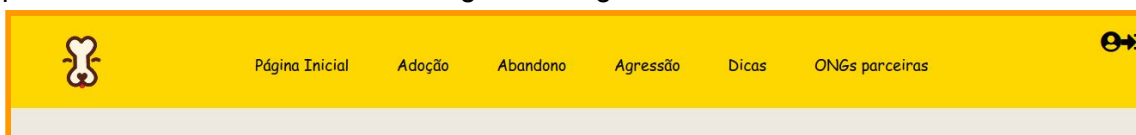


Figura 42 - Perfil

A página que aparece é a seguinte (exemplo do administrador) o usuário consegue por meio de botões (Ex:“Acessar página de ongs parceiras”) acessar a página original facilmente:

Olá Administrador do Sistema

Minhas ONGs cadastradas:

#	Nome da ONG	Cidade
1	Cão Viver - Associação particular administrada por voluntários	Belo Horizonte
2	ONG Asas e Amigos	Belo Horizonte
3	Castrapet	Belo Horizonte

[Acessar página de Ongs parceiras](#)

Figura 43 - ADM

Minhas denúncias de abandono:

#	Nome	Telefone	E-mail	Cidade	Espécie do animal	Tipo de denúncia	Informações complementares
1	Alicia Moraes Ferreira	98666-5567	alicina111@hotmail.com	Vespasiano	Gato	Abandono	Cachorro muito magro
2	Regina Pereira	98887-7876	reginap@gmail.com	Lagoa Santa	Gato	Agressão	--
3	Yuri Fernandes Oliveira	98854-6556	GamerYuri@gmail.com	Belo Horizonte	Cachorro	Abandono	Sinais de raiva.
4	Carol Kim	94848-4683	kimcarol@gmail.com	Pedro Leopoldo	Cachorro	Agressão	Animal sangrando.

[Acessar página de denúncias de abandono](#)

Figura 44 - Denuncia 3



Figura 45 - Dicas 3

Assim, o usuário poderá “ficar de olho” em tudo que está fazendo no site e não perderá ou esquecerá de suas submissões no site.

7 - Avaliação da solução

O processo de realização dos testes da solução desenvolvida está documentado na seção que se segue e traz o plano de testes e, na sequência, o registro dos testes realizados.

Plano de Testes

Item	Condições	Resultado Esperado	Resultado Obtido
Login	Pré Condições: 1) Deve haver conexão de Internet Passos: 1) Abrir o site do sistema	O usuário poderá cadastrar uma conta ou entrar em uma conta já existente	Funciona Corretamente
Home-Page	Pré Condições: 2) Deve haver conexão de Internet Passos:	Devem ser exibidos caixas mostrando animais a serem	Funciona Corretamente

	1) Abrir o site do sistema 2) Logar ou criar uma conta no site	adotados e suas especificações	
Adoção	Pré Condições: 1) Deve haver conexão de Internet Passos: 1) Abrir o site do sistema 2) Cadastrar suas informações 3) Enviar o formulário ao servidor	Deve ser exibido um formulário contendo as informações do usuário deve aparecer para o administrador	Funciona Corretamente
Abandono	Pré Condições: 1) Deve haver conexão de Internet Passos: 1) Abrir o site do sistema 2) Cadastrar suas informações e preencher o relato 3) Enviar o formulário ao servidor	Deve ser exibido um formulário contendo as informações do usuário deve aparecer para o administrador	Funciona Corretamente
Agressão	Pré Condições: 1) Deve haver conexão de Internet Passos: 1) Abrir o site do sistema 2) Cadastrar suas informações e preencher o relato 3) Enviar o formulário ao servidor	Deve ser exibido um formulário contendo as informações do usuário deve aparecer para o administrador	Funciona Corretamente
ONGs Parceiras	Pré Condições: 1) Deve haver conexão de Internet Passos: 1) Abrir o site do sistema	Devem ser exibidos o contado de ONG's parceiras	Funciona Corretamente
Mural de Dicas	Pré Condições: 1) Deve haver conexão de Internet Passos: 1) Abrir o site do sistema 2) Redigir a dica 3) Enviar o formulário ao servidor	Deve ser exibido uma caixa de comentário com a opção de colocar um arquivo, para ser enviada ao administrador	Funciona Corretamente

Registros de Testes

Na “home-page” o usuário se depara com várias opções, pode clicar na opção de adotar um animal, pode se navegar pelas abas (Página Inicial, Adoção, Abandono, Agressão, Dicas, ONGs parceiras), o usuário pode clicar na imagem com o formato de uma pessoa para poder ir para o perfil, ou clicar na porta para sair do perfil atual.



Figura 46 - Abas Home-Page

O usuário pode clicar no botão de “adotar” (visto na figura 26), e ele será redirecionado a página de adoção. Ele pode clicar nos botões de “Denuncia Abandono” e “Denuncia Agressão” (visto na figura 27), e o usuário será redirecionado às respectivas páginas.

Meu Perfil

Ao acessar “Meu Perfil” o usuário poderá ver se ele cadastrou alguma ONG no site



Figura 47 - Meu Perfil (Administrador)

Ele também pode acessar a página de ONGs parceiras do site.

Minhas denúncias de abandono:

#	Nome	Telefone	E-mail	Cidade	Espécie do animal	Tipo de denúncia	Informações complementares
1	Alicia Moraes Ferreira	98666-5567	alicinha111@hotmail.com	Vespasiano	Gato	Abandono	Cachorro muito magro
2	Regina Pereira	98887-7876	reginap@gmail.com	Lagoa Santa	Gato	Agressão	--
3	Yuri Fernandes Oliveira	98854-6556	GamerYuri@gmail.com	Belo Horizonte	Cachorro	Abandono	Sinais de raiva.
4	Carol Kim	94848-4683	kimcarol@gmail.com	Pedro Leopoldo	Cachorro	Agressão	Animal sangrando.

[Acessar página de denúncias de abandono](#)

Figura 48 - Meu Perfil 2 (Administrador)

O usuário pode acessar as denúncias de abandono (no caso do administrador, ele pode ver as denúncias de abandono cadastradas por todos os usuários) ou acessar a página de denúncias de abandono

Meus relatos de abandono:

#	Nome	Telefone	E-mail	Cidade	Espécie do animal	Ação tomada	Ajuda necessária	Informações complementares
1	César Felipe	99438-4583	pedroa123@gmail.com	Confins	Cachorro	Nada	Auxílio Médico	Cachorro muito magro

[Acessar página de relatos de abandono](#)

Minhas denúncias de agressão:

#	Nome	Telefone	E-mail	Cidade	Espécie do animal	Tipo de denúncia	Informações complementares
1	Livia Souza	98966-5656	livia111@hotmail.com	Belo Horizonte	Gato	Abandono	--
2	Augustina Santos	XX	agustina@gmail.com	Sete Lagoas	Gato	Agressão	--

[Acessar página de denúncias de agressão](#)

Figura 49 - Meu Perfil 3 (Administrador)


O usuário pode acessar os relatos de abandono e denúncias de agressão ou acessar ambas as páginas.

Meus relatos de agressão:

#	Nome	Telefone	E-mail	Cidade	Espécie do animal	Ação tomada	Ajuda necessária	Informações complementares
1	Pedro Augusto	99438-4583	pedroa123@gmail.com	Vespasiano	Gato	Nada	Auxílio Médico	Gato muito magro


[Acessar página de relatos de agressão](#)

Minhas dicas adicionadas:




Como fazer grama para seu gatinho em casa!

Você sabia que é muito importante para seu gato comer grama? Aprenda o porquê dessa importância e a fazer graminha com milho de pipoca no link a seguir!
<https://www.youtube.com/watch?v=MvHtExpvFMI>



Pratique exercícios de adestramento

Aproveitar esse tempo em casa para adestrar o seu pet pode ser uma boa. São atividades que no dia-a-dia poucas pessoas têm tempo e paciência para se dedicar. Ao ensinar os truques de petiscos e elogios.
 Autor: Globo.com



Escove o pêlo do seu pet!

Escovar os animais todos os dias é uma coisa que deveria entrar na rotina, especialmente os cães e gatos muito peludos. Assim, evita-se uma enorme quantidade de pelos que cairiam pelos cantos da casa
 Autor: Globo.com

Figura 50 - Meu Perfil 4 (Administrador)

O usuário pode ver os seus relatos de agressão ou acessar a página de relatos de agressão, ele também pode ver as dicas adicionadas por ele.


[Acessar página de dicas](#)

BlogDog - Todos os direitos reservados - 2020

Figura 51 - Meu Perfil 5 (Administrador)


Por fim, o usuário pode acessar a página de dicas, para ver as dicas contidas no site.

Adoção



Blog Dog

[Página Inicial](#) [Adoção](#) [Abandono](#) [Agressão](#) [Dicas](#) [ONGs parceiras](#)



#ADOTEUMBICHINHO


PROCURA-SE UM AMIGO!

CCZ - CENTRO DE CONTROLE DE ZOONOSSES
(11) 8779-5796

SETE LAGOAS

CRIOULA
Idade: ADULTA JOVEM
Porte: PEQUENO

Adotar



#ADOTEUMBICHINHO


PROCURA-SE UM AMIGO!

CCZ - CENTRO DE CONTROLE DE ZOONOSSES
(11) 8779-5796

SETE LAGOAS

ALFA
Idade: ADULTA JOVEM
Porte: GRANDE

Adotar



#ADOTEUMBICHINHO


PROCURA-SE UM AMIGO!

CCZ - CENTRO DE CONTROLE DE ZOONOSSES
(11) 8779-5796

SETE LAGOAS

LORE
Idade: ADULTA JOVEM
Porte: PEQUENO

Adotar



#ADOTEUMBICHINHO


PROCURA-SE UM AMIGO!

CCZ - CENTRO DE CONTROLE DE ZOONOSSES
(11) 8779-5796

SETE LAGOAS

PINTA
Idade: APROXIMADAMENTE 1 ANO
Porte: PEQUENO

Adotar



#ADOTEUMBICHINHO


PROCURA-SE UM AMIGO!

CCZ - CENTRO DE CONTROLE DE ZOONOSSES
(11) 8779-5796

SETE LAGOAS

MANCHA
Idade: ADULTO JOVEM
Porte: PEQUENO

Adotar



#ADOTEUMBICHINHO


PROCURA-SE UM AMIGO!

CCZ - CENTRO DE CONTROLE DE ZOONOSSES
(11) 8779-5796

SETE LAGOAS

JUCA
Idade: ADULTO
Porte: PEQUENO

Adotar



#ADOTEUMBICHINHO

PROCURA-SE UM AMIGO!

CCZ - CENTRO DE CONTROLE DE ZOONOSSES
(11) 8779-5796

SETE LAGOAS

BRANCO
Idade: APROXIMADAMENTE 1 ANO
Porte: PEQUENO

Adotar

Anuncios Recentes

Conhece algum animalzinho que está precisando de um lar? Clique em "Sim" para cadastrá-lo e adicioná-lo em nosso site!

Sim

BlogDog - Todos os direitos reservados - 2020

Figura - 52 - página de adoções

O usuário poderá preencher um formulário com suas informações, este formulário será enviado para administradores do site, ao clicar no botão “adotar” o formulário será enviado.

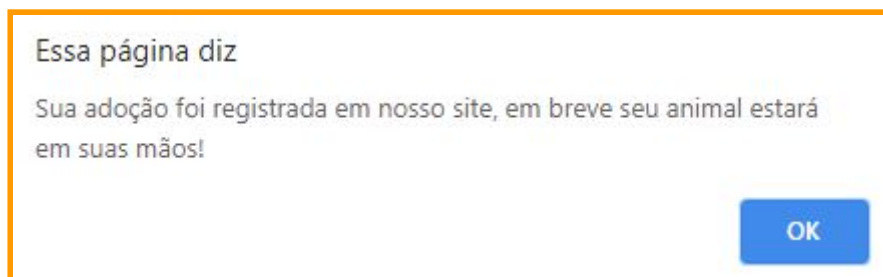


Figura 53 - Adoção - Alerta

Adoção - Registrar

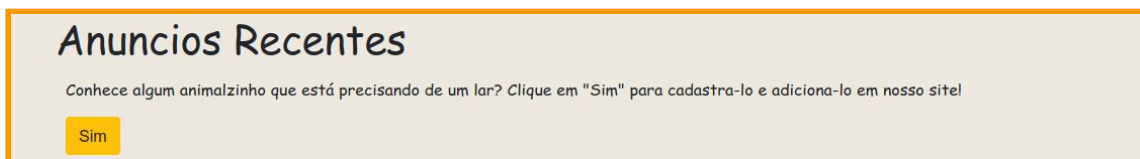


Figura 54 - Adoção - Registrar

Ao usuário clicar no botão “sim” ele entrará em uma página onde ele

poderá preencher as informações do animal para a adoção.



Cadastro para adoção

Informe seu nome completo

Informe o nome do seu animal

Informe a idade do seu animal

Informe a raça do seu animal

Informe o seu email

Informe a sua cidade

Informe o seu telefone

Mande aqui uma foto do animalzinho:

No file selected.

Figura 55 - Formulário Adoção - Doador

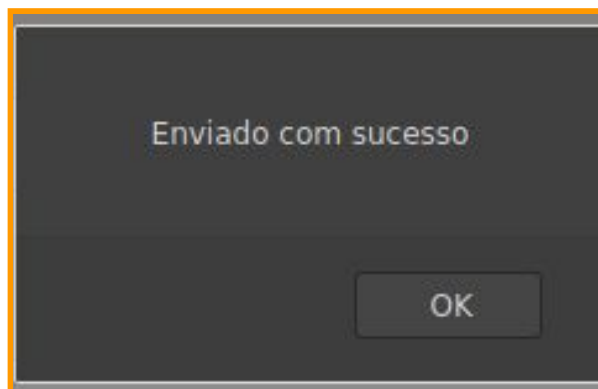


Figura 56 - Alerta - Sucesso

Abandono



[Página Inicial](#) [Adoção](#) [Abandono](#) [Agressão](#) [Dicas](#) [ONGs parceiras](#)



Abandono de animais

Infelizmente, é muito comum nas ruas, cães e gatos abandonados, negligenciados pelos seus donos, tornando o problema algo assola toda a sociedade.

Além dos maus tratos a esses animais, o abandono também acarreta em problemas de saúde pública, os animais abandonados estão mais sujeitos a causar problemas nas ruas, terem comportamentos mais agressivos e sobretudo, a transmitir e contaminar outros animais e humanos com doenças como raiva, leptospirose, sarna, dentre outras.

Dentre as principais causas do abandono de animais estão a mudança de residência, ninhadas inesperadas, fatores econômicos, comportamento inadequado e falta de tempo para cuidar. Vale lembrar que o abandono de animais é crime e está previsto no artigo 32 da lei 9.605/98. A pena é de três meses a um ano de detenção e multa. Se houver a morte do animal a pena é aumentada em um sexto a um terço. Apesar disso, pode-se afirmar que na maioria das vezes quem pratica esse crime acaba impune, pelo abandono de animais ser um crime silencioso e de difícil fiscalização.

Para minimizar o máximo possível o problema o site permite que você denuncie uma situação de abandono de animal ou relate que resgatou-o e necessita de algum tipo de auxílio de nossas organizações.

Figura 57 - Denúncias Formulário

Denunciar

ID

ID

Nome (*)

Informe seu nome CORRETAMENTE E COMPLETO

Telefone (*)

Ex.: (00) 00000-0000

E-mail (*)

name@example.com

Cidade

Informe a sua cidade

Selecione a espécie do animal

Gato

Selecione o tipo de denúncia

Abandono

Informações complementares

(*) Campos obrigatórios

Inserir denúncia

Alterar denúncia

Excluir denúncia

#	Nome	Telefone	E-mail	Cidade	Espécie do animal	Tipo de denúncia	Informações complementares
1	Alicia Moraes Ferreira	98666-5567	alicinha111@hotmail.com	Vespasiano	Gato	Abandono	Cachorro muito magro
2	Regina Pereira	98887-7876	reginap@gmail.com	Lagoa Santa	Gato	Agressão	--
3	Yuri Fernandes Oliveira	98854-6556	GamerYuri@gmail.com	Belo Horizonte	Cachorro	Abandono	Sinais de raiva.
4	Carol Kim	94848-4683	kimcarol@gmail.com	Pedro Leopoldo	Cachorro	Agressão	Animal sangrando.

Figura 58 - Denúncias Formulário 2

Relatar

ID

ID

Nome (*)

Informe seu nome CORRETAMENTE e COMPLETO

Telefone (*)

Ex.: (00) 00000-0000

E-mail (*)

name@example.com

Cidade

Informe a sua cidade

Selecione a espécie do animal

Gato

Selecione que ação foi tomada

Animal foi resgatado

De que forma podemos ajudar?

Auxílio médico

Informações complementares

(*) Campos obrigatórios

[Inserir relato](#) [Alterar relato](#) [Excluir relato](#)

#	Nome	Telefone	E-mail	Cidade	Espécie do animal	Ação tomada	Ajuda necessária	Informações complementares
1	César Felipe	99438-4583	pedroa123@gmail.com	Confins	Cachorro	Nada	Auxílio Médico	Cachorro muito magro

BlogDog - Todos os direitos reservados - 2020

Figura 59 - Relatar

Na aba de denúncias o usuário pode preencher seus dados para enviar uma denuncia ao site, podendo selecionar a espécie do animal, o tipo de denúncia e informações complementares sobre o caso, ele também pode alterar ou excluir uma denúncia já enviada.

Agressão



[Página Inicial](#) [Adoção](#) [Abandono](#) [Agressão](#) [Dicas](#) [ONGs parceiras](#)



Agressão de animais

Para minimizar o máximo possível o problema o site permite que voce denuncie uma situação de agressão à um animal ou relate que resgatou-o e necessita de algum tipo de auxilio de nossas organizações.

Denunciar

ID

ID

Nome (*)

Informe seu nome CORRETAMENTE E COMPLETO

Telefone (*)

Ex: (00) 00000-0000

E-mail (*)

name@example.com

Cidade

Informe a sua cidade

Selecione a espécie do animal

Gato

Selecione o tipo de denúncia

Abandono

Informações complementares

(*) Campos obrigatórios

Inserir denúncia

Alterar denúncia

Excluir denúncia

Figura 60 - Relatos Formulário

Na aba de relatos o usuário pode preencher seus dados para enviar relatos ao site.

#	Nome	Telefone	E-mail	Cidade	Espécie do animal	Tipo de denúncia	Informações complementares
1	Livia Souza	98966-5656	livia111@hotmail.com	Belo Horizonte	Gato	Abandono	--
2	Augustina Santos	XX	agustina@gmail.com	Sete Lagoas	Gato	Agressão	--

Relatar

ID

ID

Nome (*)

Informe seu nome CORRETAMENTE e COMPLETO

Telefone (*)

Ex: (00) 00000-0000

E-mail (*)

name@example.com

Cidade

Informe a sua cidade

Selecione a espécie do animal

Gato

Selecione que ação foi tomada

Animal foi resgatado

De que forma podemos ajudar?

Auxílio médico

Informações complementares

(*) Campos obrigatórios

Inserir relato

Alterar relato

Excluir relato

Figura 61 - Relatar Comp

#	Nome	Telefone	E-mail	Cidade	Espécie do animal	Ação tomada	Ajuda necessária	Informações complementares
1	Pedro Augusto	99438-4583	pedroa123@gmail.com	Vespasiano	Gato	Nada	Auxílio Médico	Gato muito magro

BlogDog - Todos os direitos reservados - 2020

Figura 62 - Dados2

Dicas


Página Inicial
Adoção
Abandono
Agressão
Dicas
ONGs parceiras

Mural de dicas



Como fazer grama para seu gatinho em casa!

Você sabia que é muito importante para seu gato comer grama? Aprenda o porquê dessa importância e a fazer graminha com milho de pipoca no link a seguir!
<https://www.youtube.com/watch?v=MvHTEpVfMI>



Pratique exercícios de adestramento

Aproveitar esse tempo em casa para adestrar o seu pet pode ser uma boa. São atividades que no dia-a-dia poucas pessoas têm tempo e paciência para se dedicar. Ao ensinar os truques de petiscos e elogios.
 Autor: Globo.com



Escove o pêlo do seu pet!

Escovar os animais todos os dias é uma coisa que deveria entrar na rotina, especialmente os cães e gatos muito peludos. Assim, evita-se uma enorme quantidade de pelos que cairiam pelos cantos da casa.
 Autor: Globo.com

Figura 63 - Dicas

Tem alguma boa dica? Compartilhe conosco!

ID

Nome

Título da dica (*)

Conteúdo da dica (*)

(*) Campos obrigatórios

BlogDog - Todos os direitos reservados - 2020

Figura 64 - Formulários Dicas

O usuário poderá preencher um formulário e enviar dicas sobre animais que poderão ser postadas no site.



Figura 65 - ONGs Parceiras

Na aba de “ONGs Parceiras” o usuário terá acesso ao nome e contato de ONGs parceiras do site, assim como poderá acessar a opção de cadastrar uma ONG para ser parceira do site.

Seja um parceiro agora!

ID

ID

Nome (*)

Informe seu nome CORRETAMENTE e COMPLETO

Telefone (*)

Ex.: (00) 00000-0000

E-mail (*)

name@example.com

Cidade (*)

Informe a sua cidade

Informe o nome da ONG (*)

Informe o nome da sua ONG

Informações complementares

Campo opcional

Figura 66 - ONGs Formulário

8 - Referências

Alves, Tamires (2017). Número de animais abandonados no Brasil supera os 30 milhões. Jornalismo de dados- UniRitter. Disponível em:
<<https://medium.com/jornalismo-de-dados/n%C3%BAmero-de-animais-abandonados-no-brasil-supera-30-milh%C3%B5es-89c708f98616>>

Agência de Notícias de Direitos Animais- ANDA (2013). Brasil tem 30 milhões de animais abandonados. JusBrasil.

Estado de Minas Nacional. Animais em domicílio. Disponível em:
https://www.em.com.br/app/noticia/nacional/2016/07/28/interna_nacional,788614/no-brasil-44-3-dos-domicilios-possuem-pelo-menos-um-cachorro-e-17-7.shtml

Revista dimensão acadêmica (2016). Índice estatístico de animais domésticos resgatados da rua vs adoção. Disponível em:
<https://multivix.edu.br/wp-content/uploads/2018/09/revista-dimensao-academica-v01-n02-artigo-01.pdf>

G1 São Paulo (2019). Brasil tem mais de 170 animais abandonados sob cuidados de ONGs, aponta instituto. Disponível em:
<https://g1.globo.com/sp/sao-paulo/noticia/2019/08/18/brasil-tem-mais-de-170-mil-animais-abandonados-sob-cuidado-de-ongs-aponta-instituto.ghtml>

Animais para adoção (2020). Zoonoses, prefeitura de sete lagoas. Adote um amigo. Disponível em:
<https://www.setelagoas.mg.gov.br/detalhe-da-materia/info/adote-um-amigo/47442>