

```
Dim coordenadas As New List(Of Point) From {New Point(40, 40), New Point(60, 40)}
```

```
For Each punto As Point In coordenadas
```

```
    ' Dibujar un círculo de radio 6 en la posición x,y
```

```
    DibujarCirculo(6, punto.X, punto.Y)
```

```
    ' Dibujar un círculo de radio 3 en la posición x,y relleno de negro
```

```
    DibujarCirculoRelleno(3, punto.X, punto.Y, Color.Black)
```

```
Next
```

```
' Subrutinas
```

```
Sub DibujarOjo(r1 As Integer, r2 As Integer, x As Integer, y As Integer)
```

```
    ' Dibujar un círculo de radio r1 en la posición x,y
```

```
    DibujarCirculo(r1, x, y)
```

```
    ' Dibujar un círculo de radio r2 en la posición x,y relleno de negro
```

```
    DibujarCirculoRelleno(r2, x, y, Color.Black)
```

```
End Sub
```

```
' Llamar a la subrutina para dibujar ojos
```

```
DibujarOjo(6, 3, 40, 40)
```

```
DibujarOjo(6, 3, 60, 40)
```

```
DibujarOjo(4, 3, 40, 40)
```

```
DibujarOjo(4, 3, 60, 40)
```

```
' Reglas
```

```
Sub DibujarOjo(r As Integer, x As Integer, y As Integer)
```

```
    ' Dibujar un círculo de radio r en la posición x,y
```

```
    DibujarCirculo(r, x, y)
```

' Dibujar un círculo de radio  $r/2$  en la posición  $x,y$  relleno de negro

DibujarCirculoRelleno( $r / 2$ ,  $x$ ,  $y$ , Color.Black)

End Sub