Text Vectorization

텍스트를 숫자로 표현하기

- 컴퓨터는 / 마람이 이해할 수 있는 텍스트 데이터를 이해할 수 없습니다. 따라게 컴퓨터가 이해할 수 있는 형식인 숫자 형식으로 변환 / 미쳐/ 대단어를 이해/미쳐 줘야 합니다.
- 일반적으로 문개는 문장으로, 문장은 단어로, 단어는 문자 또는 개브워드로 이루어져 있습니다. 보통은 텍스트를 숫자로 표현할 때 단어나 문자, 개브워드를 표현해 줍니다.

까연어 처리

Integer Encoding

정수 인코딩과 단어 낍합(단어 /\) (단어 /\)

- / 가람의 언어인 텍스트를 컴퓨터에게 인식 / 기켜주기 위해/ 커컴퓨터가 이해할 수 있는 단어 / 가전(Vocabulary)을 먼저 만들어 줍니다.
- 단어 낍합(단어 /\\)건)은 낍합이기 때문에 중복을 허용하지 않고, 군/\\ \)가 없습니다.
- 정우 인코딩은 단어 집합에 있는 단어들에게 정수를 부여하여 컴퓨터에게 알려주는 방법입니다.

Vocabulary(단어 찝합) 생생 방법

A : 오늘 회끽 해요?

B: 오늘 메뉴 뭐였지?

A: 오늘 곱창 회식 이래요.

C: 메뉴 곱창 밖에 없나

Vocabulary(단어 낍합) 생생 방법

A : 오늘 회끽 해요?

B: 오늘 메뉴 뭐였지?

A: 오늘 곱창 회식 이래요.

C: 메뉴 곱창 밖에 없나



Vocabulary(단어 낍합) 생생 방법

A: 오늘 회식 해요?

B: 오늘 메뉴 뭐였지?

A: 오늘 곱창 회식 이래요.

C: 메뉴 곱창 밖에 없나



단어 낍합

오늘, 회식, 메뉴, 해요, 뭐였지, 곱창, 없나, 밖에, 이래요

단어 집합 기반의 정수 인코딩

정우 부여는 보통 많이 등장한 단어가 낮은 고유 정우를 갖습니다.

단어 낍합

오늘, 회식, 메뉴, 해요, 뭐였지, 곱창, 없나, 밖에, 이래요



단어 낍합	고유 정수
오늘	1
회겍	2
해요	3
메뉴	4
뭐였지	5
곱창	6
이래요	7
밖에	8
없나	9

단어 집합 기반의 정수 인코딩

A: 오늘 회식 해요?

B: 오늘 메뉴 뭐였지?

A: 오늘 곱창 회식 이래요.

C: 메뉴 곱창 밖에 없나

정수 인코딩

단어 집합	고유 정수
오늘	1
회식	2
해요	3
메뉴	4
뭐였지	5
곱창	6
이래요	7
밖에	8
없나	9

.

정수 매핑

A:[1,2,3]

B:[2,4,5]

A:[1,6,2,7]

C:[4,6,8,9]

Padding

- 모든 입력되는 문장의 길이는 다를 수 있습니다.
- 따라게 임의의 단어 토큰 (pad)를 추가해게 모든 인코딩된 문장의 길이를 맞춰주는 과정을 Padding이라고 합니다.
- Padding을 통해 기계에게 학습할 문장의 길이를 맞춰주면 각 단어에 대한 <mark>행렬 병렬 연간</mark>을 수행할 수 있습니다.

Post Padding

단어 낍합	고유 정수
(pad)	0
오늘	1
회식	2
해요	3
메뉴	4
뭐였지	5
곱창	6
이래요	7
밖에	8
없나	9
없나	9

정수 매핑

A:[1,2,3,0]

B:[2,4,5,0]

A:[1,6,2,7]

C:[4,6,8,9]

Pre Padding

단어 낍합	고유 정수
(pad)	0
오늘	1
회식	2
해요	3
메뉴	4
뭐였지	5
곱창	6
이래요	7
밖에	8
없나	9
없나	9

정우 매핑

A:[0,1,2,3]

B:[0,2,4,5]

A:[1,6,2,7]

C:[4,6,8,9]

OOV(Out Of Vocabulary)

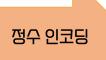
- 기존 단어 집합에 존재하지 않는 단어를 Out Of Vocabulary(OOV)라고 합니다.
- 단어 집합에 없는 단어는 어떻게 정수 인코딩을 수행할 수 있을까요?
- 없는 단어라면 단어 집합에 /배로운 단어로 추가 /미켜도 되겠지만, 이렇게 되면 단어 집합의 크기가 너무 커져버리고 맙니다.
- /배로운 단어를 단어 집합에 추가/기키지 않고, 단어 집합에 없는 단어로/ 일괄적으로 하나의 토큰으로 매핑해 주는 것이 OOV 문제를 해결하는 방법입니다.

토큰화된 문장 D: 오늘 회식 소고기 토큰화 [오늘, 회식, <mark>소고기</mark>]

참고할 수 있는 정수가 없는 상태!

토큰화된 문장

[오늘, 회식, 소고기]

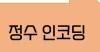


고유 정수
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

단어 집합에 〈oov〉 토큰을 추가하면?

토큰화된 문장

[오늘, 회식, 소고기]



고유 정수
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

토큰화된 문장

[오늘, 회식, <mark>소고기</mark>]



단어 집합	고유 정수
(pad)	0
(oov)	1
오늘	2
회겍	3
해요	4
메뉴	5
뭐였지	6
곱창	7
이래요	8
밖에	9
없나	10



BOW(Bag Of Words)

BOW란?

- BOW(Bag Of Words)는 가방 속의 단어들 이라는 뜻입니다. 즉 단어들을 가방에 하나껙 넣어 놓고 가방을 흔들면 문장을 구성하던 순/H는 의미가 없어지게 되고, 오로지 단어 자체에만 집중하게 됩니다
- 무엇에 대해 집중할까요? 일반적으로는 빈도수(Frequency)와 단어가 문장에게 얼마만큼 영향을 미치는지가 대표적입니다.
- 참고로 Word Embedding은 단어 자체를 벡터로 표현하여 단어와 단어 사이의 관계에 집중합니다.

One Hot Encoding

• 먼저 문장으로부터 단어 집합(Vocabulary)를 만들어 내고, 문장 내에 단어가 들어 있으면 1, 단어가 없으면 0으로 표기합니다.

에川

문장 1 : 호랑이 에게 물려가도 정신만 차리면 산다.

문장 2 : 호랑이 굴에 들어가야 호랑이 /배끼를 잡는다.

	호랑이	굴	물다	깝다	정신	<i>/</i> 1H771	깝다	산다	들어가다	차리다
호랑이	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
물다	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
정긴	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
서리다	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
산다	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0

DTM(Document Term Matrix)

• 먼저 문장으로부터 단어 집합(Vocabulary)를 만들어 내고, 각 문장 마다 등장한 단어의 횟수를 세어줍니다.

倒川

문장 1 : 호랑이 에게 물려가도 정신만 차리면 산다.

문장 2 : 호랑이 굴에 들어가야 호랑이 /배끼를 잡는다.

	호랑이	굴	물다	깝다	정긴	/IH771	깝다	산다	들어가다	차리다
문짱 1	1	0	1	0	1	0	0	1	0	1
문장 2	2	1	0	0	0	1	1	0	1	0

- TF IDF는 문장 내 단어의 중요도를 계산해 줍니다.
 - TF는 하나의 문장 내 단어의 등장 횟수. 즉 DTM을 의미합니다.
 - IDF는 DF의 역수로, DF는 단어가 등장한 문/내의 개수를 의미 합니다.

다음 문장들을 알펴보고, 각 문장에 대해 꾸제가 될 수 있는 단어들을 생각해 봅/11다.

문장 1: 피카슈는 전기 포켓몬이며, 피카슈가 진화하면 라이슈가 됩니다.

문장 2: 꼬부기는 물 포켓몬이며, 꼬부기가 진화하면 어니부기가 됩니다.

문장 3: 파이리는 불 포켓몬이며, 파이리가 진화하면 리자드가 됩니다.

- TF IDF는 문장 내 단어의 중요도를 계산해 줍니다.
 - TF는 하나의 문장 내 단어의 등장 횟수. 즉 DTM을 의미합니다.
 - IDF는 DF의 역수로, DF는 단어가 등장한 문/내의 개수를 의미 합니다.

다음 문장들을 알펴보고, 각 문장에 대해 꾸제가 될 수 있는 단어들을 생각해 봅/11다.

문장 1 : 피카츄는 전기 포켓몬이며, 피카츄가 진화하면 라이츄가 됩니다. → 피카츄

문장 2: 꼬부기는 물 포켓몬이며, 꼬부기가 진화하면 어니부기가 됩니다. → 꼬부기

문장 3 : 파이리는 불 포켓몬이며, 파이리가 진화하면 리까드가 됩니다. → 파이리

왜 포켓몬은 꾸제 단어가 될 수 없을까요? 모든 문장에게 포켓몬이라는 단어가 등장하기 때문에 꾸제 단어로 생각하지 않습니다.

- TF IDF는 문장 내 단어의 중요도를 계산해 줍니다.
 - TF는 하나의 문장 내 단어의 등장 횟수. 즉 DTM을 의미합니다.
 - IDF는 DF의 역수로, DF는 단어가 등장한 문/내의 개수를 의미 합니다.

다음 문장들을 알펴보고, 각 문장에 대해 꾸제가 될 수 있는 단어들을 생각해 봅/11다.

문장 1 : 피카츄는 전기 포켓몬이며, 피카츄가 진화하면 라이츄가 됩니다. → 피카츄의 TF : 2, DF : 1. TF-IDF : 2

문장 2 : 꼬부기는 물 포켓몬이며, 꼬부기가 진화하면 어니부기가 됩니다. → 꼬부기의 TF : 2, DF : 1, TF-IDF : 2

문장 3 : 파이리는 불 포켓몬이며, 파이리가 진화하면 리자드가 됩니다. → 파이리의 TF : 2, DF : 1. TF-IDF : 2

왜 포켓몬은 꾸제 단어가 될 수 없을까요? 모든 문장에게 포켓몬이라는 단어가 등장하기 때문에 꾸제 단어로 생각하지 않습니다.

- TF IDF는 문장 내 단어의 중요도를 계산해 줍니다.
 - TF는 하나의 문장 내 단어의 등장 횟수. 즉 DTM을 의미합니다.
 - IDF는 DF의 역수로, DF는 단어가 등장한 문/내의 개수를 의미 합니다.

다음 문장들을 알펴보고, 각 문장에 대해 꾸제가 될 수 있는 단어들을 생각해 봅/11다.

문장 1 : 피카츄는 전기 포켓몬이며, 피카츄가 진화하면 라이츄가 됩니다. → 피카츄의 TF : 2, DF : 1. TF-IDF : 2

문장 2 : 꼬부기는 물 포켓몬이며, 꼬부기가 진화하면 어니부기가 됩니다. → 꼬부기의 TF : 2, DF : 1, TF-IDF : 2

문장 3 : 파이리는 불 포켓몬이며, 파이리가 진화하면 리자드가 됩니다. → 파이리의 TF : 2, DF : 1. TF-IDF : 2

문장 1에게 포켓몬의 TF는 1, DF는 3 입니다. 따라게 포켓몬의 TF-IDF 값은 1/3으로, 피카츄에 비해 낮습니다.

BOW의 짱단점

- BOW의 장점은 쉽고 빠르게 만들 수 있다는 점입니다. 또한 TF-IDF 등은 간단한 계산을 통해 문/내의 특징을 잘 나타내어 전통적으로도 활용도가 높습니다.
- 단점은 문맥의 의미가 반영되지 않으며, 희오행렬 문제가 나타난다는 것에 있습니다.