



POLSKO-JAPOŃSKA AKADEMIA TECHNIK KOMPUTEROWYCH

SYLABUS PRZEDMIOTU

Nazwa przedmiotu:	Projektowanie bezpiecznych architektur
Kod przedmiotu:	SITA
Kierunek / Profil:	Informatyka / praktyczny
Tryb studiów:	stacjonarny
Rok / Semestr:	4 / 7
Charakter:	obowiązkowy
Odpowiedzialny:	mgr Adam Kassenberg
Wersja z dnia:	19.02.2026

1. Godziny zajęć i punkty ECTS

Wykłady	Ćwiczenia	Laboratoria	Z prowadzącym	Praca własna	Łącznie	ECTS
30 h	30 h	—	60 h	65 h	125 h	5

2. Forma zajęć

Forma zajęć	Sposób zaliczenia
Laboratorium	Zaliczenie z oceną
Wykład	Egzamin

3. Cel dydaktyczny

Ten kurs ma na celu dostarczenie studentom kompleksowej wiedzy i umiejętności niezbędnych do projektowania i utrzymania bezpiecznych systemów informatycznych. Studenci będą poznawać podstawowe pojęcia i zasady bezpieczeństwa w informatyce, takie jak poufność, integralność i dostępność danych. Nauczą się, jak projektować systemy infrastruktury informatycznej, które są odporne na różnorodne zagrożenia i ataki. Celem kursu będzie również zrozumienie mechanizmów zarządzania tożsamością i kontrolą dostępu, w tym wdrażanie polityk zabezpieczeń. Kurs obejmuje techniki i najlepsze praktyki

bezpiecznego programowania, aby zapobiegać wprowadzaniu luk bezpieczeństwa w fazie rozwoju oprogramowania. Student będący częścią, jak reagować na incydenty bezpieczeństwa, w tym jak przeprowadzić i raportować naruszenia.

4. Treści programowe

1. 1. Wybór organizacji
2. Analiza różnych typów organizacji.
3. Przykłady typowych struktur organizacyjnych.
4. 2. Definicja celów biznesowych
5. Jak określić cele biznesowe organizacji.
6. Rola celów biznesowych w projektowaniu architektury IT.
7. Ćwiczenia praktyczne: Definiowanie celów biznesowych dla wybranej organizacji.
8. 3. Utworzenie diagramu przepływów DFD
9. Wprowadzenie do diagramów przepływów danych (DFD).
10. Tworzenie DFD dla wybranej organizacji.
11. Ćwiczenia praktyczne: Rysowanie DFD na podstawie zebranych danych.
12. 4. Procesowy opis organizacji wg ISO 9001
13. Wprowadzenie do standardu ISO 9001.
14. Opis procesów organizacyjnych zgodnie z ISO 9001.
15. Ćwiczenia praktyczne: Tworzenie procesowego opisu organizacji.
16. 5. Utworzenie architektury IT
17. Zasady projektowania architektury IT.
18. Elementy składowe architektury IT.
19. Ćwiczenia praktyczne: Projektowanie architektury IT dla wybranej organizacji.
20. 6. Koncepcja komunikacji, sprzętu oraz oprogramowania
21. Planowanie komunikacji w organizacji.
22. Wybór sprzętu i oprogramowania.
23. Ćwiczenia praktyczne: Opracowanie koncepcji komunikacji, sprzętu i oprogramowania.
24. 7. Klasyfikacja informacji, struktura zarządzania
25. Klasyfikacja informacji w organizacji.
26. Tworzenie struktury zarządzania informacją.
27. Ćwiczenia praktyczne: Klasyfikacja informacji i tworzenie struktury zarządzania.
28. 8. Identyfikacja zasobów organizacji
29. Identyfikacja i katalogowanie zasobów.
30. Zarządzanie zasobami organizacji.
31. Ćwiczenia praktyczne: Tworzenie katalogu zasobów organizacji.
32. 9. Utworzenie deklaracji stosowania
33. Definicja i znaczenie deklaracji stosowania.
34. Tworzenie deklaracji dla wybranej organizacji.
35. 10. Identyfikacja zagrożeń dla architektury

36. Typowe zagrożenia dla architektur IT.
37. Metody identyfikacji zagrożeń.
38. Ćwiczenia praktyczne: Analiza przypadków i identyfikacja zagrożeń.
39. 11. Identyfikacja podatności dla zagrożeń
40. Definicja podatności.
41. Metody identyfikacji podatności w systemach IT.
42. Ćwiczenia praktyczne: Identyfikacja podatności w wybranej architekturze IT.
43. 12. Szacowanie ryzyka dla wyodrębnionych zagrożeń
44. Metody szacowania ryzyka.
45. Przykłady zastosowania metod szacowania ryzyka.
46. Ćwiczenia praktyczne: Szacowanie ryzyka dla wybranych zagrożeń.
47. 13. Tworzenie rekomendacji po analizie ryzyka
48. Jak tworzyć rekomendacje bezpieczeństwa.
49. Przykłady rekomendacji po analizie ryzyka.
50. Ćwiczenia praktyczne: Tworzenie rekomendacji dla wybranej architektury IT.

5. Efekty kształcenia

Wiedza

- Student zna i rozumie pojęcia takie jak poufność, integralność, dostępność danych. Student zna i rozumie zasady tworzenia bezpiecznych systemów infrastruktury informatycznej. Student zna i rozumie najlepsze praktyki kodowania, które minimalizują ryzyko wprowadzenia luk w bezpieczeństwie. Student zna i rozumie techniki zabezpieczania danych takie jak szyfrowanie, backup i monitoring. Student zna i rozumie międzynarodowe standardy bezpieczeństwa IT, takie jak ISO/IEC 27001 czy GDPR.

Umiejętności

- Student potrafi identyfikować zagrożenia i oceniać ryzyko związane z różnymi systemami IT. Student potrafi zaimplementować mechanizmy kontroli dostępu i zarządzania tożsamością. Student potrafi zarządzać incydentami cyberbezpieczeństwa, analizować naruszenia i raportować.

6. Kryteria oceny

- Studium przypadków
- Kryteria oceny
- Kolokwium pisemne.
- Skala ocen:
- Poniżej 50% - ndst
- Od 50% - dst
- Od 60% - dst+

- Od 70% - db
- Od 80% - db+
- Od 90% - bdb
- Skala ocen:
- Poniżej 50% - ndst
- Od 50% - dst
- Od 60% - dst+
- Od 70% - db
- Od 80% - db+
- Od 90% - bdb

7. Metody dydaktyczne

Wykład, laboratoria, praca własna studenta.

8. Literatura

Podstawowa:

- "Security Engineering: A Guide to Building Dependable Distributed Systems", Ross Anderson
- "Threat Modeling: Designing for Security", Adam Shostack
- "Cross Site Scripting (XSS) Attacks: Understanding and Preventing XSS Attacks", Robert Hansen

Uzupełniająca:

- "Black Hat Python: Python Programming for Hackers and Pentesters" autorstwa Justin Seitz
- "SQL Injection Attacks and Defense" autorstwa Justin Clarke