Przypadek testowy 2 - logowanie		
Warunek wejściowy -		
	Czynność	**Oczekiwany rezultat**
1.	Uruchomienie aplikacji MR Buggy	Połączenie z bazą danych
2.	Przejście do strony logowania	Widoczny formularz
3.	Wprowadzenie danych do logowania	Uzupełnione dane do logowania
4	Kliknięcie w przycisk zaloguj/ok	Przejście do aplikacji

Przypadek testowy 1 - odebranie praw administratora

	Warunek wejciowy - zalogowanie sie do aplikacji mr buggy jako super administrator i stworzenie zwyklego uzytkownika	
	Czynnosc	**Oczekiwany rezultat**
1.	Wybranie z listy uzytkownikow danego uzytkownika	Dane uzytkownika pojawiaja sie na panelu
2.	Wybranie zakladki z uprawnieniami uzytkownika i wybor roli administratora a nastepnie zatwierdzenie zmian	Uzytkownika ma role administratora
3.	zamkniecie panelu uzytkownika	powrot do listy uzytkownikow
4.	ponowne otwarcie uzytkownika ktoremu nadalismy uprawnienia	Dane uzytkownika pojawiaja sie na panelu
5.	Wybranie zakladki z uprawnieniami uzytkownika i wybor roli uzytkownika a nastepnie zatwierdzenie zmian	uzytkownik traci role administratora