

Sprintreview weken 3 en 4

PJSDV Groep 10:

- Roy Plaisier
- Quenten Schoonderwoerd
- Lucas Dekker
- Lars van der Wijden
- Ernest Liebeton

User story 1

“Als gebruiker wil ik dat op de server de status van een sensor bekeken kan worden.”

Ontwerp

```
WiFiClient client;

// setup

WiFi.begin(ssid, password)
while (wifi.status() != WL_CONNECTED) {}

client.connect(ip,8080);

authenticate();

// main program:

while (1) {
    // get data from sensor
    int sensValue = analogread(2);

    // format the message in xml-style
    char *sendMsg =
    "<header>\n\t<sender>wemosNaam</sender>\n\t<receiver>server</receiver>\n</header>\n<capabilities>\n\t<func>\n\t\t<type>sensor</type>\n\t\t<funcName>lichtSensor</funcName>\n\t\t<value>sensValue</value>\n\t</func>\n</capabilities>"

    // now send the message
    sendData(sendMsg)
}
```

Testplan

Aannamen:

- De server heeft de meest recente software
- De wemos heeft de meest recente software
- Er zit een knop aangesloten op de wemos en staat op uit.

Af te lopen:

- 1) Zet de server aan
- 2) Zet de wemos aan
- 3) Wacht tot de wemos en server door de authenticatieprocedure heen zijn gegaan
- 4) Neem waar dat op de uitvoer van de server nu te zien is dat de knop op uit staat
- 5) Schakel de knop om
- 6) Neem waar dat op de uitvoer van de server nu te zien is dat de knop op aan staat

User story 2

“Als gebruiker wil ik dat er informatie tussen mijn apparaat en de server uitgewisseld kan worden”

Testverslag

- 1) Zet de server aan
- 2) Zet de wemos aan
- 3) Wacht tot de wemos en server door de authenticatieprocedure heen zijn gegaan

4) Neem waar dat er data van de wemos naar de server is gestuurd