

Estruturas de Dados

- Variáveis
- Arrays $\begin{cases} \rightarrow \text{Single Dimensions} \\ \rightarrow \text{Multi Dimensions} \end{cases}$
- Collections
- Ficheiros

Collection

- Array: todos os elementos do mesmo tipo $\left\{ \begin{array}{l} \text{vai contra erros de tipos de dados} \\ \rightarrow \text{tem de ser tudo string} \end{array} \right.$
- Coleções podem ultrapassar isso
- Só usar var quando extremamente necessária
 - \rightarrow usar strongly typed sempre que possível: mais seguro
- foreach(): lista tudo
- se o método não é da classe deve ir para a Utility geral e se não fizer sentido, numa Utility própria da classe, a menos que seja exagerado
 - \rightarrow uma utility apenas para um método, por exemplo
- Métodos que manipulam os dados da classe: deve estar no método, caso contrário, deve estar numa Utility própria

Abstraction

- Classe abstract não pode ser instanciada, de forma nenhuma
- Métodos:
 - que não manipulam dados da classe \rightarrow static
 - manipulam \rightarrow não estático
- Só devo não usar var apenas se tiver certeza do tipo de dados, no foreach
- As listas fortemente tipadas são as mais úteis