

## List&lt;T&gt;

- Add() • public void Add(T item);
  - objeto adicionado no final da List(T)
- Insert() • public void Insert(int index, T item);
  - índice começa a zero
- Remove() • public bool Remove(T item);
  - retorna bool → true se removido com sucesso
  - false se → não removido com sucesso
  - não encontrou o item
- Sort() • public void Sort(Comparison<T> comparison);
- Find() • public T? Find(Predicate<T> match);
  - Predicate<T> define a condição a procurar
  - retorna o primeiro elemento que satisfaça o predicado
- usar uma variável ou instância quima / fora do método (mesmo o Main) para que seja acessível a toda a classe pode ser útil
  - ↳ static List<Person> listPerson = new List<Person>();
  - tem de ser static para não precisar de instâncias
  - não precisa ser public porque o scope da sua declaração faz com que seja "público" a toda a classe