

- Não usar conversão implícita
- `number.Parse()`; : converte string em número
 - ↳ método do tipo de dados
 - ↳ `Console.WriteLine(into1 + int.Parse(stringo1));`
 - ↳ converte string em int
- `number.TryParse()`; converte string em número com tratamento de erro
 - ↳ não estourar
- Por defeito, uma variável numérica é zero
- Cast: converter números em outros números
 - ↳ `Console.WriteLine((long)into1 + longo1);`
- // TODO Nome → tarefas a cumprir
 - ↳ TaskList: lista de Todos
 - ↳ Pode ser usado para informar a Milena ou para retomar o trabalho mais tarde
- `string.Concat()`
- `string.Join()` → equivalente ao Concat-WS do T-SQL
- `Math.` → Métodos matemáticos
- `DateTime`: datas, a partir dos quais os outros valores temporais são derivados (h, m, s)
- Boa prática: usar sempre variáveis
- `var`: assume qualquer tipo de variável ⇒ Evitar !!!
 - ↳ usado em collections
 - ↳ usado quando não sei o tipo da variável
 - ↳ mais pesado
- Classes: usadas para representar estruturas do mundo real