

OOP

- C# (apps Windows e Web)
- Paradigma Orientado a Objetos
- Ler um tutorial de C# (procurar online / páginas guardadas)
- 2 projetos (141 horas)
- criar GitHub (pjsm.les@guail.com)
- nunca alterar a página do dia anterior

Algoritmo

- Conjunto finito de instruções, com um objetivo e é repetível e deve obter os mesmos resultados, se receber os mesmos argumentos
- Ling interpretada: não precisa de compilador → geração de scripts

Visual Studio

- Sempre visível: solution explorer
- Auto hide: Task list e Output
- Os caminhos no Windows só podem ter 256 caracteres
 - ↳ quanto menos, melhor
- Ling: C#
- Plataforma: Windows
- Ambiente: Console App
- Framework: .NET Framework (Console App .NET Framework 4.7.2)
 - ↳ conjunto de libraries de código

• .NET Framework (4.7.2)

- Diferente de .NET Core e .NET
 - ↳ multiplataforma (VS code)
- Visual Studio trabalha com
 - .NET Framework
 - .NET Core
 - .NET
- Program.cs: tem o método main

Hierarquia

- namespace → class → método Main
- comentários • // → comentário de uma só linha