

- Ir usando a matéria que foi dada nos exercícios para enviar à Milena
 - ↳ não enviar exercícios demasiado avançados
- Propriedade: algo a que posso atribuir um valor
- Não tenho que seguir a ordem da classe ao instanciar / atribuir
 - ↳ os valores que quiser
- Usar os métodos para imprimir, a Main só serve para invocar métodos e declarar, definir, pedir valores
- Começar a corrigir de cima para baixo
- Organizar antes de criar as classes, de forma organizada, como nas bases de dados
- Não usar código de linguagens com classes, sem as usar
- Construtor: oportunidade na instanciação
 - ↳ entender a classe como um ciclo completo
- Construtores
 - Destruitor
- Boa prática: pelo menos 2 • 1 deles vazio
 - ↳ tem o mesmo nome da classe
 - 1 deles permite instanciar e declarar
- Construtores podem ter o mesmo nome, desde que tenham assinaturas diferentes
 - ↳ é possível usar construtores opcionais
 - ↳ `public Person (int id, string name, string uif = "", string phone = "", string address = "", string city = "", string country = "")`
 - ↳ neste caso, só os parâmetro id e o name são obrigatórios, os outros são facultativos