

- Variáveis declaradas dentro de um if só têm scope no seu interior
  - Autos: objeto onde estão parado e o seu valor
  - Locals: todos os objetos locais e o seu valor
- } Debugging ☒
- ☒ também se aplica a um switch ou um if
- O método não gera erros → tem de estar no Main ou numa Utility própria, exclusiva para isso
  - Não fazer if's dentro de ciclos a menos que seja impossível / difícil evitar
  - Por omissão o valor de bool's é true
  - Calculadora: método para ler um único valor, invocado duas vezes
  - A classe deve ter os testes e o cliente deve ter trycatch's