

- hierarquia de objetos (palavras)
- classe: unidade de código que contém o que queremos fazer
- namespace: espaço de trabalho onde colocamos as nossas classes
- métodos: ações que podemos fazer aos nossos objetos
- em que consiste a classe e o que posso fazer com ela → métodos
  - ↳ com que tipos de dados lida
- C# é case sensitive
- variáveis: camelCase
- Classes/Métodos/Propriedades: PascalCase
- O que passar a acontecer no Visual Studio não está a ser usado
- System é a namespace principal da .NET Framework