

Enums

- Se a enum for multi-classe, tenho de a construir fora da classe
 - Tem scope
- Lista fechada de valores
- Por default é int. É preciso declarar tipo
- Permite repetição de números: **CUIDADO**
- Posso escolher tipos numéricos
 - ↳ internal enum HairColor : ushort
 - ↳ unsigned short
- Sempre que validamos os valores dos inputs, devemos não guardar diretamente na propriedade, por ter certeza que os dados são corretos
- nullable: algo que pode ser nulo
- Enum pode usar TryParse e Cast
- Se tiver de criar uma classe Enum tem de se chamar Enums para não confundir com a System.Enums
 - ↳ ter cuidado com nomes iguais
- Classe é uma unidade de trabalho
- O Program pode usar uma Class sem "saber" tudo o que está no seu interior
 - ↳ privatização dos dados da Class que só são pertinentes à própria Class
 - ↳ publicação dos dados da Class pertinentes para o que está fora dela (ou internal)