

- Posso pôr todos os Enums numa classe própria e exclusiva (Enums.cs)
 - Se a classe implementa o interface, os enums devem estar no seu interior
 - A DocUtility é uma Class Library
 - ↳ Quando tiver dúvidas: ver properties
 - Interface Diagram → útil
 - Nomes
 - Interfaces → genéricos
 - Classes → específicos
- ↗ ↘
um deve ter o nome da classe