

Metodologias Ágeis

- Qualquer área de negócio
- Waterfall → lado negro da força
 - ↳ método antigo de desenvolver/gestão de projetos
 - ↳ não funciona porque demora muito tempo até o cliente ter o produto na mão
 - ↳ o cliente não liga à documentação
 - ↳ é útil incorporar o feedback do cliente, desde o princípio
- Metodologia → quase um algoritmo
 - ↳ conjunto fechado de passos
 - ↳ Agile não é metodologia
 - ↳ Conjunto de Princípios e Valores
 - ↳ Podem ser aplicados de forma variável
- Lean → eliminação de desperdícios

Manifesto

- **Indivíduos e interações** mais do que processos e ferramentas.
- **Software funcional** mais do que documentação abrangente.
- **Colaboração com o cliente** mais do que negociação contratual.
- **Responder à mudança** mais do que seguir um plano.
 - ↳ O plano pode e provavelmente vai falhar

Kanban

- Quadro ordenado por importância (visual)
 - ↳ Separa "Por fazer", "Em Andamento", "Feito"
 - ↳ Tendência Lean
 - * Visualizar o trabalho
- **Backlog** - lista de coisas por ordem de importância

- 1 Começar com o que já se conhece
 - 2 Respeitar os processos, papéis e responsabilidades já existentes
 - 3 Empenho em implementar mudanças evolutivas e incrementais
 - 4 Encorajar atos de liberdade a todos os níveis
- Evitar paralelismo
 - "Se não está no quadro, não se faz" → Não dá para gerir

Scrum

- **Iterativo e incremental**
 - ↳ sprints (ciclos) ↳ ir apresentando partes do que vai sendo feito
- O cliente estabelece as prioridades
- A equipa decide o que cada um faz e não está dependente do manager
 - ↳ equipas autónomas
- Permitir ao cliente ver e usar (ir usando o produto)
 - ↳ Se demonstrar o que está pronto
 - ↳ Pesquisa: "Definition of Done"

Papéis

- **Product Owner** → Dono do BackLog
- **Scrum Master** → Garante-se que as equipas aplicam as metodologias ágeis
 - ↳ Papel de facilitador
 - ↳ Facilitador dos eventos Scrum
- **Developer** → Todas as pessoas necessárias para desenvolver o produto
 - ↳ Auto-organizado
 - ↳ Fixa e multidisciplinar (idealmente entre 4 e 7 pessoas)
 - ↳ Negocia com o Product Owner o trabalho previsto para cada ciclo de trabalho (sprint)
 - ↳ Deve manter indefinidamente um ciclo constante e apto de trabalho
 - ↳ A equipa tem de ser capaz (ter valências para todos os pontos do BackLog)