

# CampusHero

## 1. Uvod

Odabir domova, pronalazak nove ekipe i općenito snalaženja u novome gradu su situacije u kojima se nije lako snaći. Kroz to prolaze mnogi studenti koji nisu iz Zagreba i to im može predstavljati veliko opterećenje. Nisu upoznati sa javnim prijevozom, teško se snalaze u domovima, možda ne poznaju nikoga iz Zagreba te im je potreban neki oblik pomoći ili savjeta. U svrhu da ih oslobodimo od takvog stresa, osmislili smo aplikaciju CampusHero.

Aplikacija CampusHero je aplikacija koja bi sadržavala nekolicinu opće primjenjivih survival guide-ova, recenzije menza, fakulteta i domova te buddy sistem.

## 2. Funkcionalni zahtjevi sustava

U aplikaciju se može ući bez korisničkog računa. Ovdje bi pristup bio ograničen što znači da bi dostupni bili samo survival guide-ovi. Neke od tema su:

- Javni prijevoz
- Info o menzama
- Info o domovima
- Info o fakultetima

Tema survival guide-ova predstavljala bi tekstualni vodič koji bi sadržavao informacije o svakoj zasebnoj temi. Na primjer tema javnog prijevoza bi sadržavala informacije o: kupnji zet karata, izradi pokaza, hž, kako i gdje naći kartu tramvajskih linija, rasporeda vožnje i slično. Implementacijom google maps API-a bila bi dostupna i karta grada sa označenim bitnim mjestima kao što je remiza za izradu zet pokaza, zet kućice i slično.

Login u aplikaciju bi se ostvario preko AAIEDU korisničkog računa. Tako prijavljeni korisnici smatraju se ukratko studentima (iako se prijaviti mogu i učenici srednjih škola). Korisnik student ima pristup dodatnim temama:

- Forum fakulteta
- Forumu domova
- Live menzu
- Prijava za buddy sistem

Tema live menze bi sadržavala izbornik menzi u Zagrebu. Kada se označi određena menza, bit će dostupna njena recenzija, meni(opcionalno) i trenutna gužva tj. promet i mogućnost dojava kolika je gužva uz uvjet da je korisnik lokacijski blizu te menze za koju pokušava napraviti dojavu.

Tema foruma domova bi sadržavala izbornik domova grada Zagreba. Kada se označi određen dom, biti će dostupna recenzija tog doma te forum koji sadrži

prijašnja pitanja i odgovore te mogućnost postavljanja novih pitanja. Recenziju može ostaviti samo osoba iz tog doma, a upite na forumu može postaviti bilo koji prijavljeni korisnik. Slična ideja se primjenjuje i na forum fakulteta.

Korisnik se nadalje može prijaviti u buddy sistem gdje može biti onaj koji traži buddy-a ili buddy. Ovaj sistem bi bio osnovan na principu match making-a, gdje bi osoba koja traži buddy-a trebala ostaviti neki kontakt (npr. broj mobitela) te bi imala mogućnost odabrati po prioritetu kakvog buddy-a želi. Match making sistem bi studente i buddy-e spajao po fakultetu, mjestu stanovanja i slično. Buddy mora odobriti zahtjev nakon čega dobiva kontakt koji je druga osoba ostavila tijekom prijave za buddy sistem.

### **3. Ostali zahtjevi sustava**

Aplikacija će biti izvedena kao web aplikacija, prilagođena različitim veličinama ekrana. Aplikaciji pristupaju tri vrste korisnika (administrator, posjetitelj i student). Posjetitelj ima pristup bez prijave, a student se prijavljuje pomoću AAEIDU korisničkog računa. (U slučaju da ne dobijemo pristup od strane udruge srce, napraviti ćemo login predložen u našem dodijeljenom grupnom zadatku „promijeni ulaznice“).

Aplikacija će biti implementirana u arhitekturi klijent-poslužitelj. Na poslužiteljskoj strani koristit će se radni okvir Spring Boot i programski jezik Java ili radni okvir Django i programski jezik Python, podatci se spremaju u relacijsku bazu podataka koristeći JPA te će potrebna funkcionalnost biti izložena kroz REST Web servise. Na klijentskoj strani biti će implementirano korisničko sučelje u web pregledniku korištenjem React-a.