Retrospektiva projektu

Tým: AITeam

PO - Tomáš Šejstal

Komunikace týmu

Komunikace týmu fungovala výborně, bohužel ne vždy dle zadání. V určitých případech nám díky rychlejší odezvě dopomáhali sociální sítě a komunikace v předepsané aplikaci Teams probíhala převážně formou telefonátů což nám jako týmu více vohovovalo.

Příprava prvního sprintu

Pravděpodobně nejsložitější část celého projektu. První problém přišel už s výběrem platformy kde se rozhodovalo mezí PHP a Wordpressem. PHP mělo výhodu v tom, že všichni členové týmu už s ním přišli do styku na druhou stranu vývoj by začal naprosto od nuly a Wordpress má předpřipravené šablony což by nám zjednodušilo práci ohledně designu. Konečná volba padla na Wordpress. Další problém nastal u startu prvního sprintu kdy sme každý pochopili aplikaci scrumdesk trochu jinak a to opozdilo náš start zhruba o měsíc.

První Sprint

S prvním sprintem přišla hektická část. Kombinace studování wordpressu a pozdní start nám na pozitivní náladě moc nepřidával. Každopádně ve chvíli kdy sme se trochu zorientovali ve Wordpressu práce se rozjela a první sprint sme ukončili úspěšně a v termínu.

Druhý a třetí sprint

Tyto dva sprinty proběhli naprosto v pořádku, každý člen týmu už fungoval samostatně a bez problému.

Problémy při vývoji

Největší zpomalení při vývoji projektu bylo zaznamenáno u tvorby dokumentace. Jiné větší problémy se neobjevily.

Rozdělení práce

Úkoly byli rozdělovány na základě časové dotace aby byla práce pro všechny stejně časově náročná. Rozdělení úkolů probíhalo v aplikaci scrumdesk, která nám práci moc neulehčovala častými pády. Kvůli nedostatku zkušeností s wordpressem se některé časové odhady na práci mírně lišili od reality.

Kvality produktu

Pevně věřím že náš výslendý produkt je velmi kvalitní a robustní. Každá funkce prošla důkladným testováním aby se předešlo problémům. Dokud nebyla každá funkce plně otestována nezaváděla se do finálního projektu. Veškeré pokroky a dokumentace se zálohovala při práci na Github.

Práce týmu

S prací i komunikací v týmu jsme spokojeni, na sestavě týmu bychom nic neměnili. Dle mého názoru bylo největším omezením pro náš tým řešení ostatních předmětů což nám znemožňovalo plné soustřední na tento projekt.