

- 简单设计模式，手撕单例模式，饿汉式与懒汉式，每种优缺点，线程安全问题
- 数据库的脏读是什么，怎么解决脏读问题
- 数据库的三个范式
- 智力题 4刀把一个蛋糕切成16块 ( $2^4=16$ )
- 简单正则表达式
- windows下面debug和release的区别
- 50个红球和50个蓝球，放到2个袋子里，从两个袋子里各取1个球，让2个球都是红球概率最大，怎么放
- cmake和makefile区别
- 简述cmake到可执行文件的过程
- git push git fetch 区别
- 数据库事物特性
- 如何设计一个高并发的分布式服务器
- 64匹马，8赛道，多少轮比赛可以找出最快的4匹马
- 多线程操作一个hash表，用什么锁
- 读写锁是什么怎么实现呢
- 实现一个功能，能检测内存泄漏问题，通过一个指令输出整个进程中哪一行哪个函数申请了多少内存，按照顺序排列出来，还有总的内存数
- 数据库ACID特性
- 数据库索引
- 非关系型数据库有哪些
- 如何优化数据库
- 一个函数返回值为 bool 类型。但是返回 true 与 false 的概率不是百分之五十对百分之五十。要求利用这个函数设计一个新函数，使得新函数的返回值的概率为 50%
- 聚集索引
- 微信获取权限的协议？（这个在百度问到了，后来在阿里又问到了，大家可以搜一下基于token 的后台管理 与普通用户名密码验证有什么具体不同）
- 分布式存储解决方案
- 负载均衡
- 数据库的垂直拆分和水平拆分
- 设计一个内存池
- RPC底层实现
- 设计一个秒杀系统
- 智力题：十瓶药一次找出污染的那瓶（常见题）

- 数据库中的内连接，外连接
- 单例模式，手写，优劣
- 四个盒子里面各有一些球，其中有一个盘子里是劣质球，怎么判断劣质球在哪个盘子里？知道劣质和好球质量，且已知只能称一次
- 连连看实现的时间复杂度
- git的 pull、push 和 merge的联系和区别？
- Make file原理，流程，如何写？
- 智力题：对一批编号为1-100，全部开关朝上（开）的灯进行以下操作：凡是1的倍数反方向拨一次开关；2的倍数反方向又拨一次开关；3的倍数反方向又拨一次开关.....问：最后为关闭状态的灯的编号是哪些？
- 数据库的范式
- 12个球 一个有问题 天平测三次
- 讲解一下线程池模型
- 100个人100盏灯，每个人会把自身倍数的灯置反，开始都是灭的，最后哪些灯是亮的
- 动态代理和静态代理的区别
- 一根筷子切2刀，组成一个三角形的概率多大
- 用5升和3升的桶打4升水
- 100层给你两个鸡蛋如何用最少次数找出摔碎的临界层
-



