

- tcp udp协议
- ARP协议 滑动窗口概念
- linux网络编程（Unix网络编程）服务器端接受多个客户端发过来数据，如何接受

3.linux网络编程熟悉吗？UNIX网络编程那本书你看过吗？那好我来考考你：服务器端，接收多个客户端发来的数据，如何接收？

面试官大致意思：a)判断是传过来的socket中的端口否为指定的端口。b)已经判断端口了，还要判断是不是想要接收的数据 b)具体的接收部分(写个buffer去接收) c)数据校验 d)等等。。。

而我只是写了：

```

1 char buf[BUFSIZE];
2 cfd=accept(...);
3 while()//循环的从客户端读取数据
4 {
5     n=read(cfd,buf,sizeof(buf));
6     for(i=0;i<n;i++)
7         buf[i]=*(buf[i]);
8     write(cfd,buf,n)
9 }
```

- tcp三次握手，需要画图，四次挥手，状态字记住，为什么是三次，为什么是四次、timewait、closewait、TIME_WAIT 的 2MSL
- http网址访问的过程，最好具体到各个协议，get post 区别
- Tcp快速重传
- DNS解析过程
- ARP解析过程
- http和https的区别
- DNS服务迭代查询和递归查询
- https ssl加密原理
- tcp 流量控制，拥塞机制
- DDOS攻击，如何预防
- http get post put delete
- http 状态码
- 滑动窗口和拥塞窗口
- 慢启动和快重传
- 怎么解决ipv4地址不足的问题
- 网络协议模型
- ip地址分类
- TCP端口扫描方式
- 什么是粘包，粘包如何解决

- udp的上层协议（会话层以上）有哪些？
- http2.0和http1.0区别
- TCP如何保证可靠传输
- syn攻击原理和防御措施
- http报头格式
- 发送100k的数据发送一次还是多次，解释发送窗口，拥塞窗口，接收窗口，MSS
- .TCP最大报文长度？
- socket里面send和recv流程具体介绍一下
- cookie和session的区别
- DNS介绍一下
- 手写TCP server和client的几个步骤的代码
- 用TCP发大包会出现什么情况？UDP会吗？
- UDP报文的大小，TCP呢？
- keep-alive，长连接有什么好处
- https了解吗，安全是怎么做的（认证，加密）
- ping知道吧，讲一下他的原理，用到了什么协议，是哪一层的
-

