

PIERRE PORTEJOIE

Ingénieur & Développeur Indépendant - INSA de Lyon

Lyon, France



26 ans



06 86 03 61 43



portejoiepierre@gmail.com



pjoy.fr

permis B

EDUCATION

2011 - 2014 2008 - 2011 2008

Ecole d'ingénieurs - INSA de Lyon - Informatique, Réseaux et Télécoms Classes préparatoires - INSA de Lyon - Mathématiques, Physique, Mécanique, Chimie Baccalauréat Scientifique - Lycée Saint-Joseph (03) - Mention européenne

EXPÉRIENCES

2016: 12 mois

Professeur d'informatique - ORT - Lyon

Enseignement informatique technique niveau BTS | 215 heures (86 h de cours + 129h de TP)

2016: 8 mois

Développement Web - Chez Nestor - A mon compte

J'ai réalisé l'interface utilisateur ainsi que que les fonctions back-end nécessaires. Implémentation de nombreuses fonctionnalités telles que le calcul d'un loyer dynamique, la traduction automatique des pages, le classement des annonces selon leur pertinence. Outils: Front-end [CSS, jQuery] / Back-end [php, mysql, wordpress] / Administration

système Linux + Mise en place d'un Git flow

2015: 12 mois

Développement Web - Upsters - A mon compte

J'ai développé une plateforme orientée réseau social pour un client entrepreneur. Les tâches ont principalement consisté à intégrer le design, implémenter les fonctionnalités back-end, et mettre en place l'infrastructure et l'environnement d'hébergement.

Outils: Front-end [CSS, jQuery] / Back-end [php, mysql, wordpress > migration Symfony] / Administration système Linux + Mise en place de Git (serveur et client) dans un environnement multi-systèmes (OSX, Windows, Linux)

2014: 12 mois

Recherche en traitement d'images - CREATIS - CNRS

J'ai développé et implémenté une nouvelle méthode de filtrage et de suppression de bruit pour des groupes 3D+temps d'images acquises par IRM basée sur la diffusion anisotrope. La méthode a dépassé les performances d'algorithmes établis, en particulier BM3D. Ce travail a mené à une publication à la conférence IEEE ICIP2015. Dans un second temps, j'ai développé un pipeline d'exécutions pour la segmentation automatique de scans 3D basé sur le recalage d'images segmentées manuellement. Ce travail fut intégré au projet PIPER, rassemblant 10 partenaires dans 6 pays européens différents.

Outils: Linux, Windows, C++, ITK, Shell et Bash scripting

2013: 6 mois

Développement embarqué - ERASME - Département du Rhône

J'ai développé un système de projection interactif utilisé pour des expositions. J'ai suivi le projet depuis la définition des caractéristiques techniques jusqu'au déploiement dans le musée Gallo-Romain à Lyon. Mon travail technique a principalement consisté à concevoir le système de communication entre différents clients multimédias.

Outils: Raspberry-pi, Linux, Ruby, Communication Websockets

COMPÉTENCES

Programmation

Programmation orientée objet (C++, Ruby, Java) ainsi que bas niveau (surtout C)

Web

Intégration (HTML, CSS, javascript) et développement back-end (PHP, Symfony, SQL)

Syst. d'exploitation

Administration système (Linux), navigation shell, scripting

Réseaux

Protocoles, architecture, sécurité en LAN/WAN

Sécurité (ethical hacking), SEO, bonnes connaissances en traitement du signal, anglais Other

courant (TOEIC 950/990), pratique de la MAO, art numérique