

Handbuch Binding of Newton

Spielprinzip

Das Ziel des Spiels ist es die drei Ebenen durchzuspielen und den Boss in der letzten Ebene zu besiegen. Bevor die nächste Ebene betreten werden kann müssen zuerst alle anderen Räume besiegt werden, wobei sich die Anzahl der Räume in jeder Ebene erhöht.

Steuerung

Der Charakter wird mit WASD gesteuert und mit den Pfeiltasten können Projektile geschossen werden. Mit ESC kann das Spiel pausiert und ggf. verlassen werden.

Items

Es existieren drei Items in dem Spiel.

Jeder Gegner kann ein Item fallen lassen sobald er besiegt wurde.

Heal Item:

Dieses Item stellt zwei Herzen des Spielers wieder her.

ACHTUNG: Die Maximalanzahl von 10 Herzen kann nicht überschritten werden.



Speed-Up Item:

Dieses Item erhöht die Gehgeschwindigkeit des Spielers.



Reload Speed Item: Dieses Item erhöht die Schussrate des Spielers.



Gegner:

Jede Ebene hat zwei Gegner. Es existieren Gegner die nur Berührungsschaden machen und Gegner, welche Projektile schießen. Die Gegner bekommen im Laufe der Ebenen mehr Leben und machen mehr Schaden.