

XUAN JORDI CAMACHO MEZA

CONTACTO

✉ suan_c1@outlook.com
☎ (+51) 931 582 441
📍 Sector 10 Grupo 1 Mz. g
Lt.7 oasis de Villa el
Salvador

INFORMACIÓN PERSONAL

Fecha de nacimiento : 08/04/2002
Nacionalidad : Peruano
Género : Masculino

HABILIDADES

JAVA
JavaScript
PHP
Spring Boot
NetBeans
Visual Studio Code
HTML5
CSS
React
Angular
SQL
MySQL
Github
Postman

IDIOMA

Español: Nativo
Ingles : Basico

OBJETIVO

Conseguir un puesto de trabajo que me permita aplicar mis experiencias y conocimientos en mi sector y en las distintas áreas de la empresa, para así desarrollarme profesionalmente para el buen desempeño de las funciones asignadas.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

19/07/2022	Asistente de Ventas
-	Promart Homecenter
29/01/2023	Colaboré con el cumplimiento de objetivos, atención al cliente, ventas y captación de público.
	- Incrementé las ventas en 10% en el trimestre del 2022.
	- Reduje en 20% los costes por merma

EDUCACIÓN

2019	Ingeniería de Sistemas e Informática Universidad Tecnológica del Perú
------	--

PROYECTOS

ALONE

Descripción del Proyecto: Pagina web, para la actividad comercial de la compra de productos mediante la web.
Funciones: Encargado de la creación de base de datos, así como también del diseño y desarrollo de la página web.

Participación: Responsable de una parte integral del proyecto "ALONE VENTAS", encargado del diseño y desarrollo de la base de datos, la creación completa y el diseño de la página web. Encargado de implementar funcionalidades en PHP para asegurar la interactividad y la experiencia del usuario. Además, del desarrollo de estilos y diseños para mejorar la apariencia y la usabilidad de la página.

Herramientas: PHP, SQL Server, JavaScript, Bootstrap, Visual Studio Code, HTML5

ABJ en Niños de Primaria

Descripción:

Desarrollo de un proyecto educativo utilizando técnicas de Aprendizaje Basado en Juegos (ABJ) para estudiantes de primaria. El objetivo era enseñar contenidos curriculares de forma interactiva y ayudar a los niños a familiarizarse con la tecnología.

Participación: Encargado de crear una plataforma educativa interactiva, desarrollando la base de datos utilizando MySQL Workbench. Diseño de la arquitectura del sistema en Java con NetBeans y liderazgo del equipo de desarrollo.

Herramientas: Java, NetBeans, MySQL Workbench