

Lokalizacja PKM

Format pliku mapy

Robert Miroszewski

Schemat pliku i znaczenie poszczególnych pól

Przykładowy plik z prawej składa się z dwóch sekcji, które muszą występować w podanej kolejności: węzły i tory.

Konstrukcja każdej linii węzła jest następująca:

I,<unikalneID>,<nazwa>,<X>,<Y>

Gdzie:

unikalneID – Integer

nazwa – string

X – double

Y – double

Konstrukcja każdej linii toru jest następująca:

T,<unikalneID>,<nazwa>,
<ID węzła startowego>,
<ID węzła końcowego>,
<liczba punktów toru>

Gdzie:

unikalneID – Integer

nazwa – string

ID węzła startowego – Integer

ID węzła końcowego – Integer

Liczba punktów toru – Integer

```
I,1,Początek toru,0.12558012558015008,0.036718536718566952
I,2,Rozwidlenie,0.26071526071528695,8.6853671853672125
I,3,Czujnik1,0.3958503958504167,16.252934752934777
I,4,Czujnik2,2.9634179634179816,16.252934752934777
I,5,Rozwidlenie,0.3958503958504167,28.820502320502335
I,6,Koniec1,-6.9014469014468744,35.306988806988819
I,7,Koniec2,3.7742287742287957,35.577259077259086
I,8,Koniec3,14.044499044499062,24.496177996178012
```

```
T,1,Koniec3,1,2,0
T,2,Koniec3,2,3,0
T,3,Koniec3,3,5,0
T,4,Koniec3,5,6,3
W,0.24745785615347549,30.006173777912913
W,-0.40471605689000345,31.165594067767987
W,-1.1293537380494247,31.672840444579581
T,5,Koniec3,5,7,5
W,0.31992162426941761,30.440956386608566
W,0.24745785615347549,32.035159285159295
W,0.39238539238535974,33.556898415594077
W,0.89963176919695464,34.498927401101326
W,1.76919698658826,35.223565082260748
T,6,Koniec3,2,4,4
W,0.53731292861724267,9.6769812313290355
W,1.1563605476648631,10.81983837418618
W,2.0135034048077221,11.819838374186183
W,2.8230272143315331,13.153171707519519
T,7,Koniec3,4,8,10
W,3.0611224524267717,18.534124088471909
W,3.1563605476648671,21.534124088471916
W,3.3468367381410582,22.96269551704335
W,3.9182653095696303,24.15317170751954
W,4.8230272143315371,25.200790755138591
W,6.1563605476648728,26.105552659900496
W,7.4896938809982085,26.581743136090974
W,9.10874150004583,26.629362183710022
W,10.680170071474407,26.296028850376686
W,12.299217690522029,25.629362183710022
```

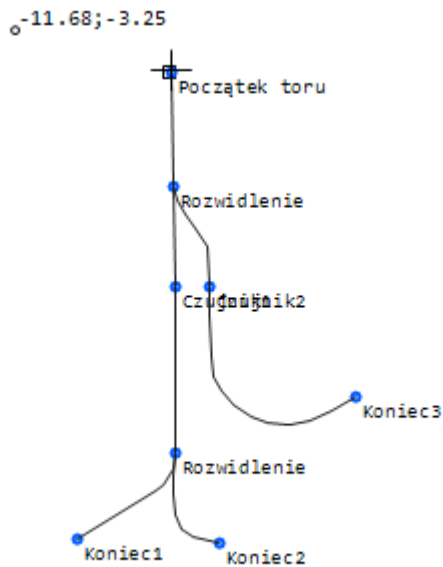
Dodatkowo po każdej linii toru może

znajdować się dowolna liczba punktów pośrednich toru, których konstrukcja jest następująca:

W,<X>,<Y>

Należy dopilnować, aby liczba punktów pośrednich zgadzała się z liczbą podaną w linii toru!

Rendering przykładowego kodu podanego powyżej wygląda następująco:



Algorytm wczytujący mapę

Całość zadania wczytywania mapy sprowadza się do czytania pliku linia po linii i dzieleniu każdej z nich po znaku przecinka (ASCII 44 0x2Ch). Tak podzieloną linię można z łatwością parsować w dowolny sposób. Wiele języków programowania posiada wbudowane funkcje podobne do funkcji Explode z PHP czy String.Split z C# i najłatwiej skorzystać z tych funkcji.

Przykładowy kod C# znajduje się w projekcie FourOfAKind głównego interfejsu w klasie Map (plik Map.cs). W razie potrzeby zostanie również stworzony kod w Cpp.