关于画彗尾轨迹的程序

如果用poliastro的Orbit画, 在用propagate方法求位置时, 如果传入的是时间, 则实际上用的是poliastro的propagation里的mean\_motion函数, 所以若要修改引力常量, 则应该考虑mean\_motion函数.

propagation文件路径:/Users/duo/venv/lib/python3.6/site-packages/poliastro/twobody/propagation.py

修改前, ss初始时刻的r数据:

[-4.04083292e-05 -2.33292091e-05 1.67114678e-05]

修改前: Orbit事例中的ss propagate 30min之后的r数据:

[-2.44497728e-05 5.36952631e-05 1.87971477e-05]

修改了propagation的第115行, 在最后增加了 \* 0.5

修改后的数据(\* 0.5):

[-5.62944071e-05 5.76428553e-05 3.48274531e-05]

修改后的数据(\* 0.1):

[-7.72294345e-05 5.67785114e-05 4.49228445e-05]

还需要考虑如何产生Orbit, 我们现在能根据轨道根数算出彗星(彗尾尘埃)再某一时刻的位置, 如果能算出速度, 就可以产生Orbit. 也可以直接从轨道根数产生Orbit