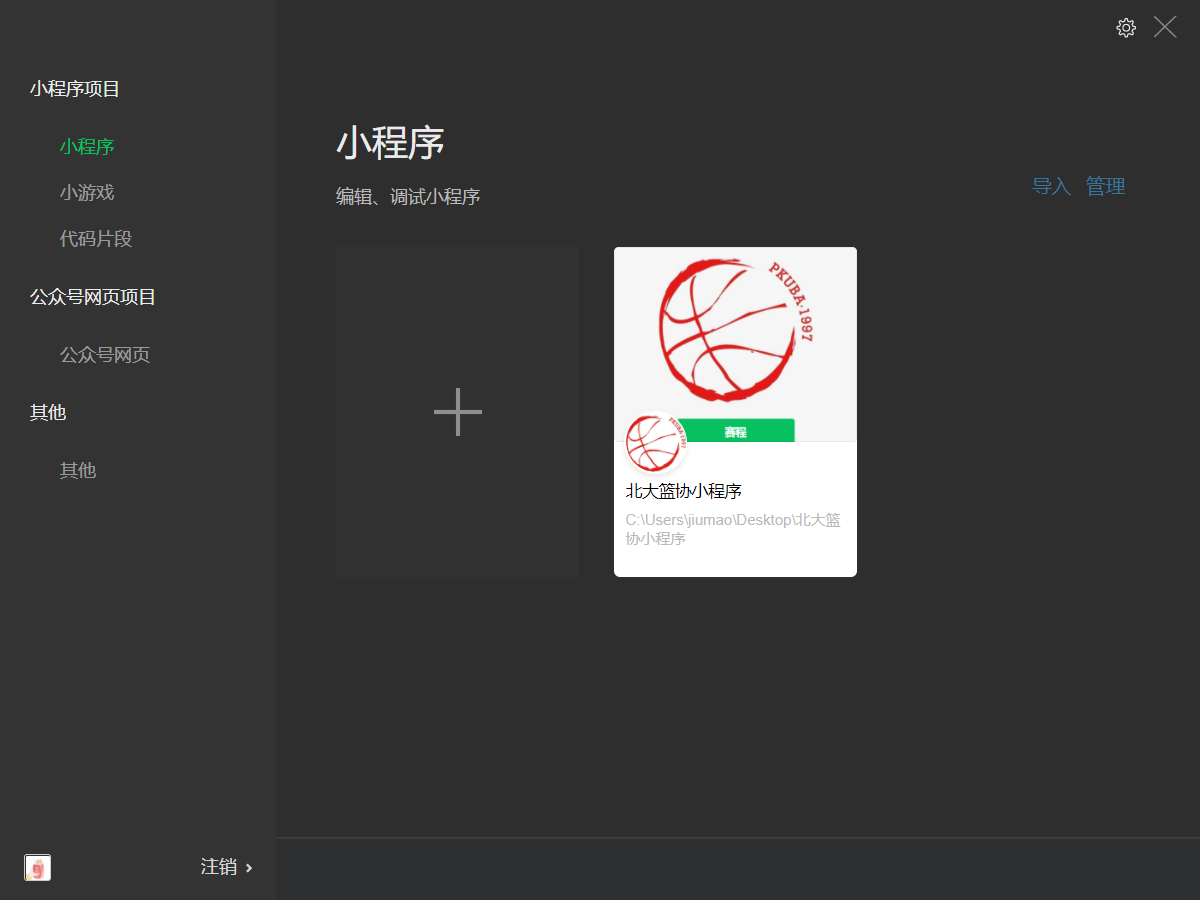
1. 下载并安装微信开发者工具

<https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/devtools/download.html>

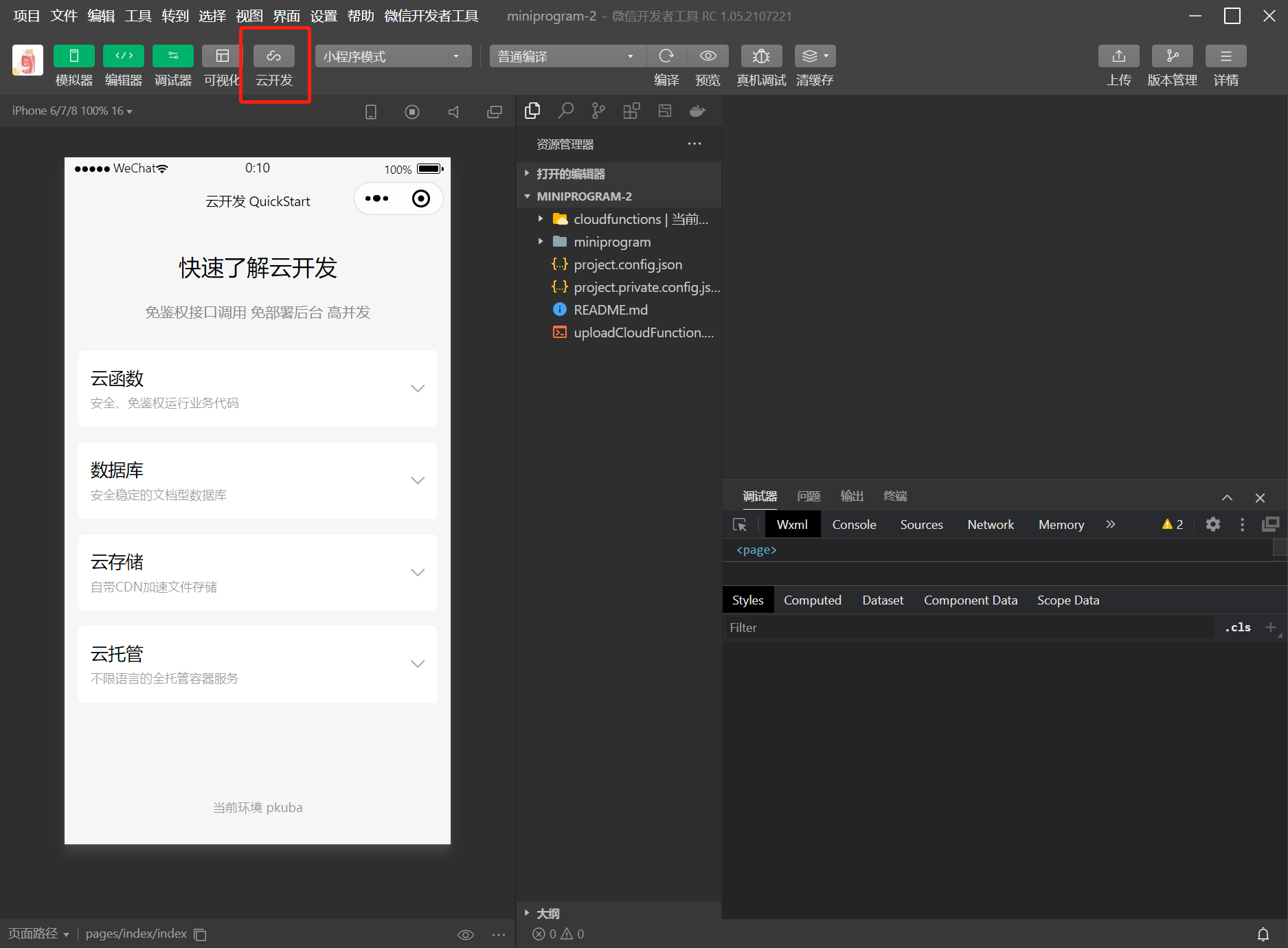
选择稳定版，正常安装

1. 打开小程序

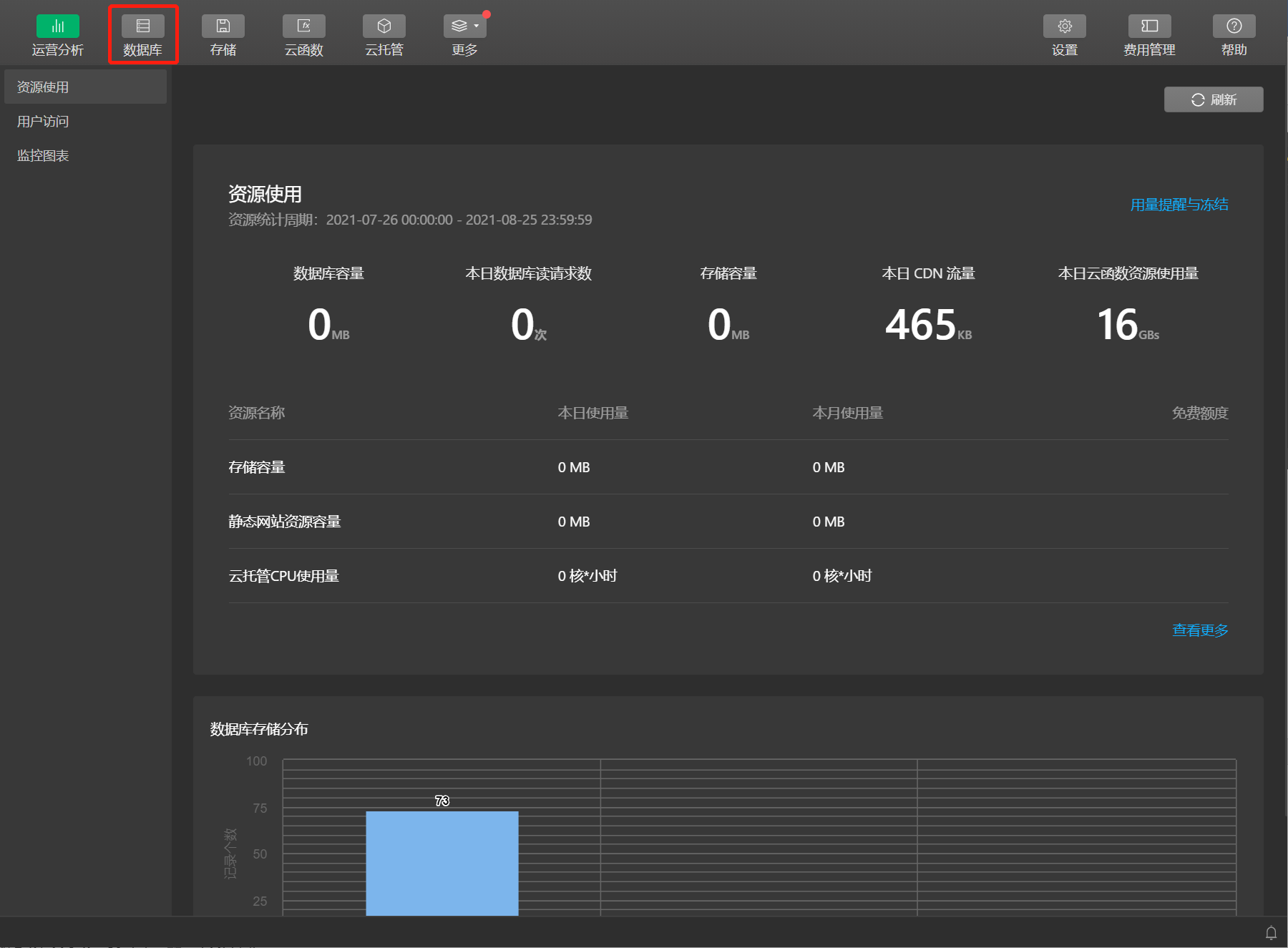
解压“北大篮协小程序.zip”至合适位置，点击导入，选择解压的文件夹



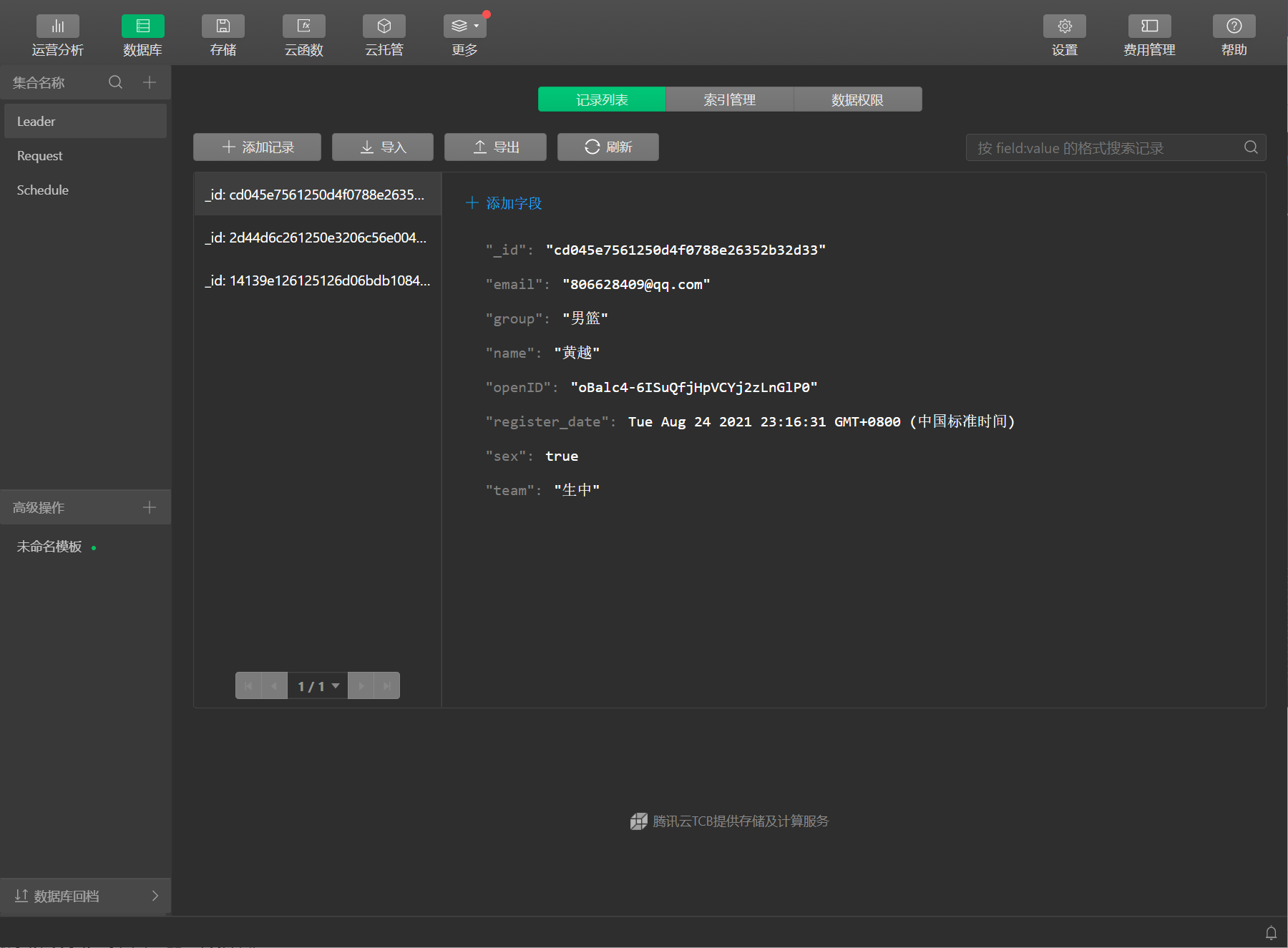
AppID应为wxc9104b1a61511ee3，自动选择微信云开发，登录



进入后点击上方云开发



点击数据库



1. 数据解释
   1. Leader

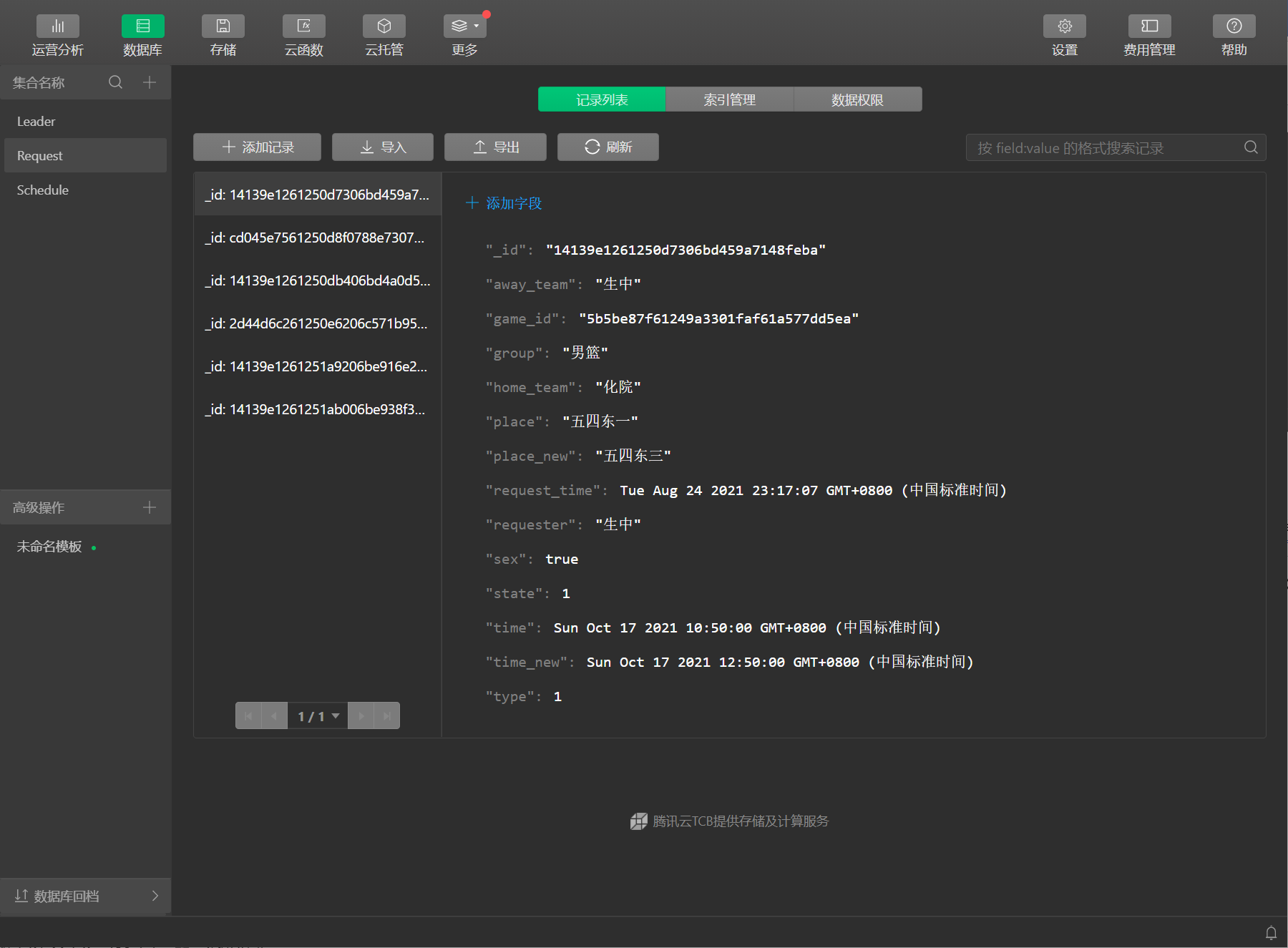
该集合内为领队信息。\_id是每一条数据的特征码，openID为该领队所使用的微信的特征码。登录时系统根据openID识别领队，从而登录到自己的球队页面中去。Sex为所属球队的性别，true为男篮，false为女篮。

* 1. Request

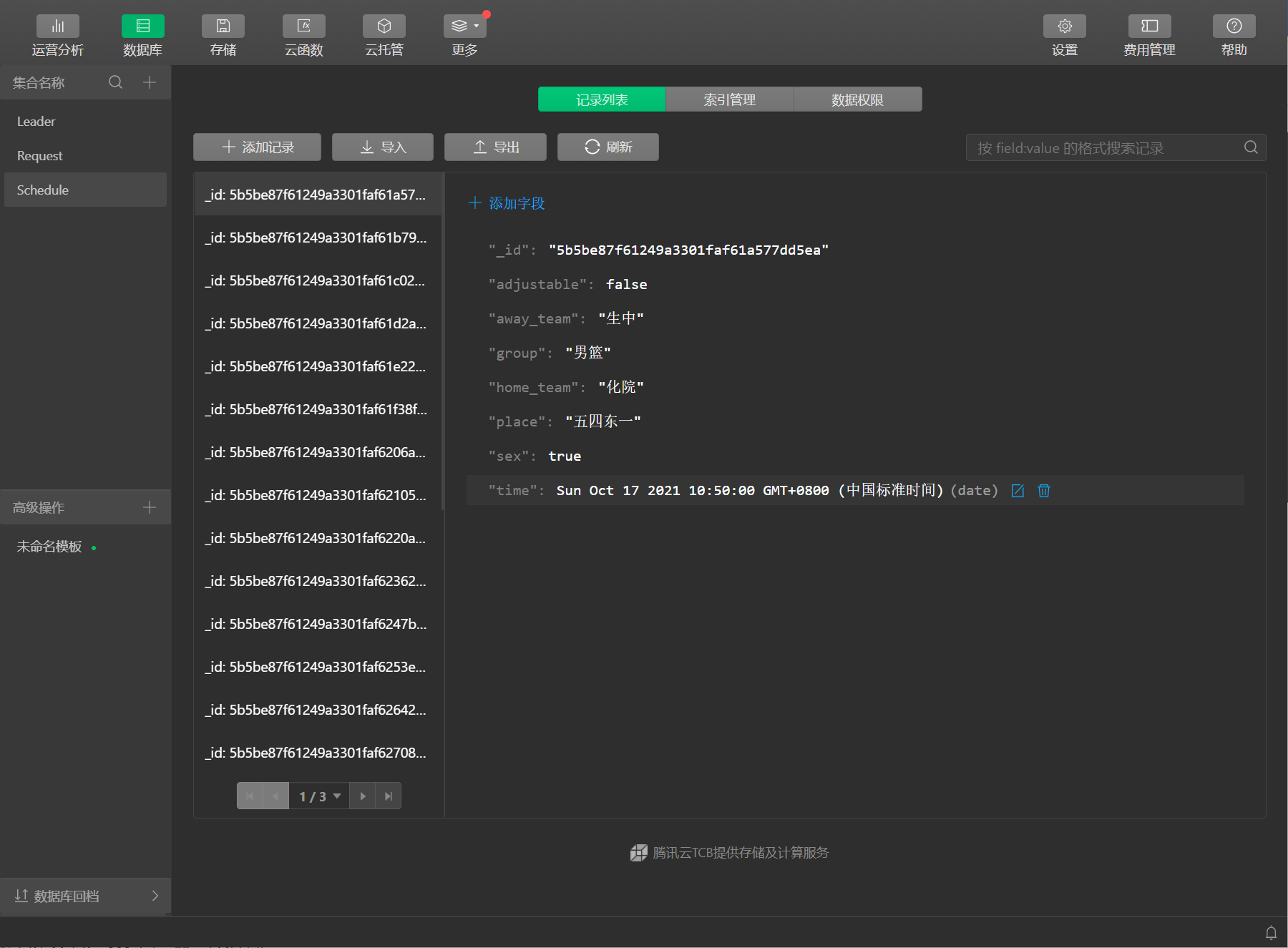
该集合内为赛程调整申请的信息。type为申请的类型，1：普通调整，2：抽签，3：跨周调整。State为申请状态，0：拒绝，1：等待对方球队同意，2：通过，3：抽签申请中，4：审核中。

抽签与跨周调整时，组委会得出结果后需要人工对数据库中Request与Schedule的相应数据进行修改。

game\_id: 每场比赛的特征码，与schedule中的比赛相对应。away\_team：客队，home\_team：主队，group：参加的比赛，request\_time：申请时间，requester：申请球队，time：原比赛时间，time\_new：新比赛时间...



* 1. Schedule

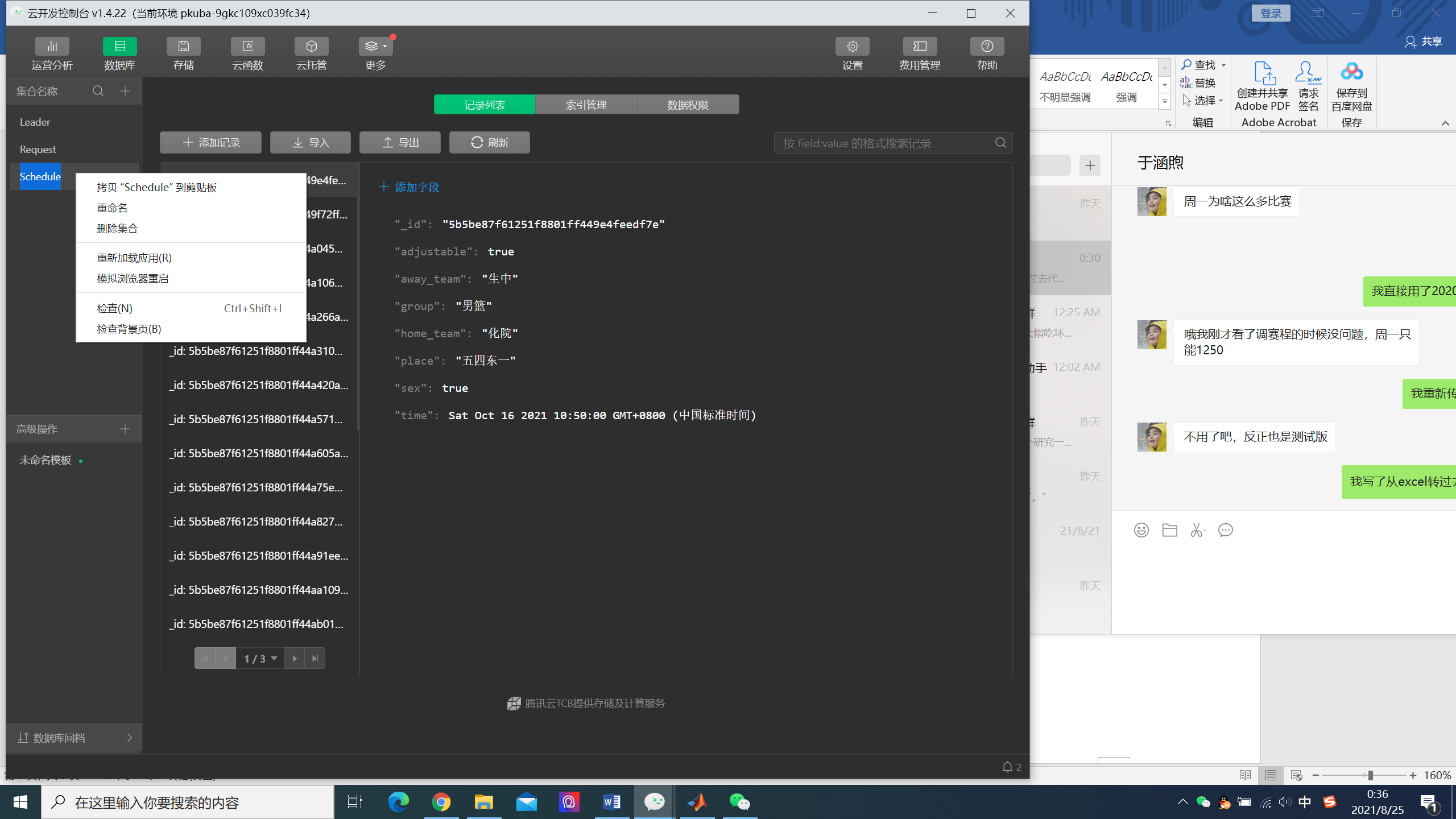


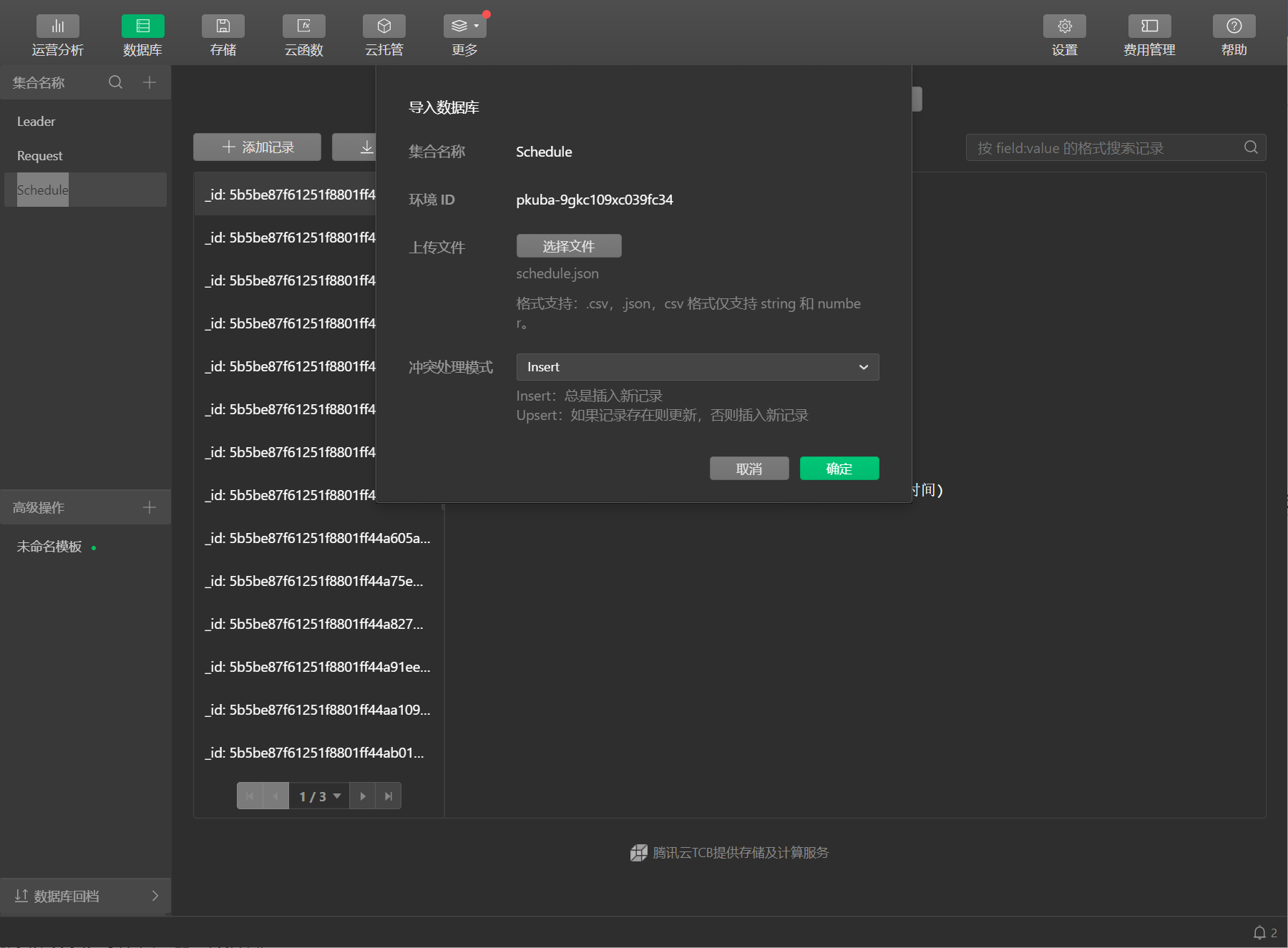
该集合内为比赛信息。\_id：比赛特征码，与Request集合内的game\_id相同，adjustable：该场比赛是否可以调整。

1. 赛程上传

按照schedule.xls的形式填写赛程信息。使用MATLAB运行xls2Json.m程序，得到新的schedule.json文件。

（如果没有MATLAB可以将填写好的schedule.xls发给我，我来操作）



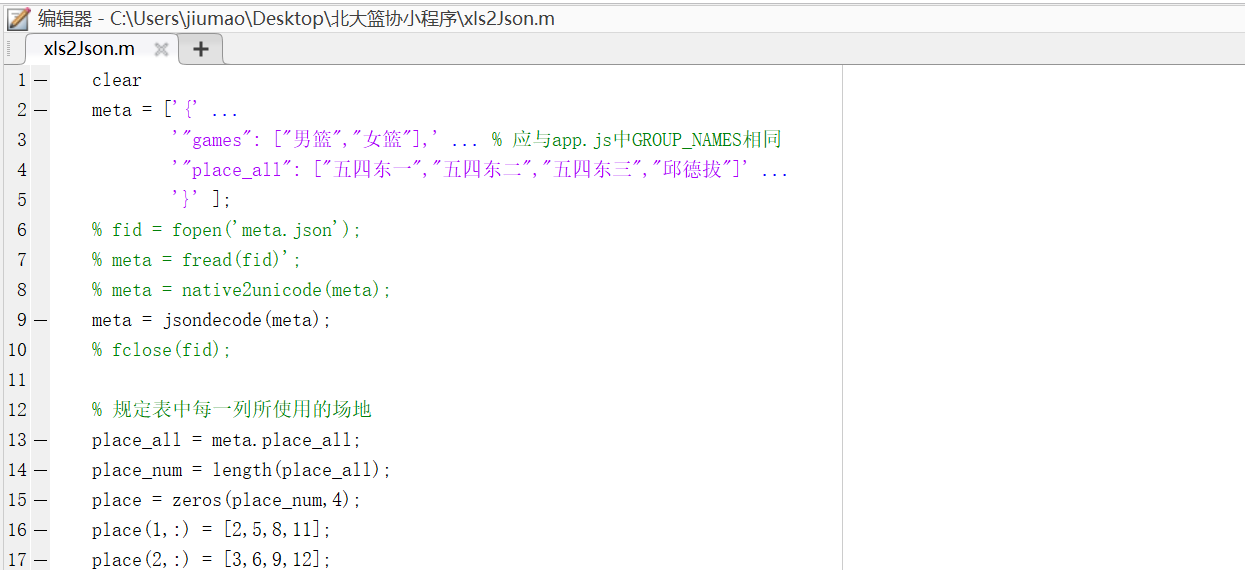


点击删除集合，随后点击加号重建“Schedule”集合。点击右边导入，选择刚刚的json文件，即可完成赛程导入。

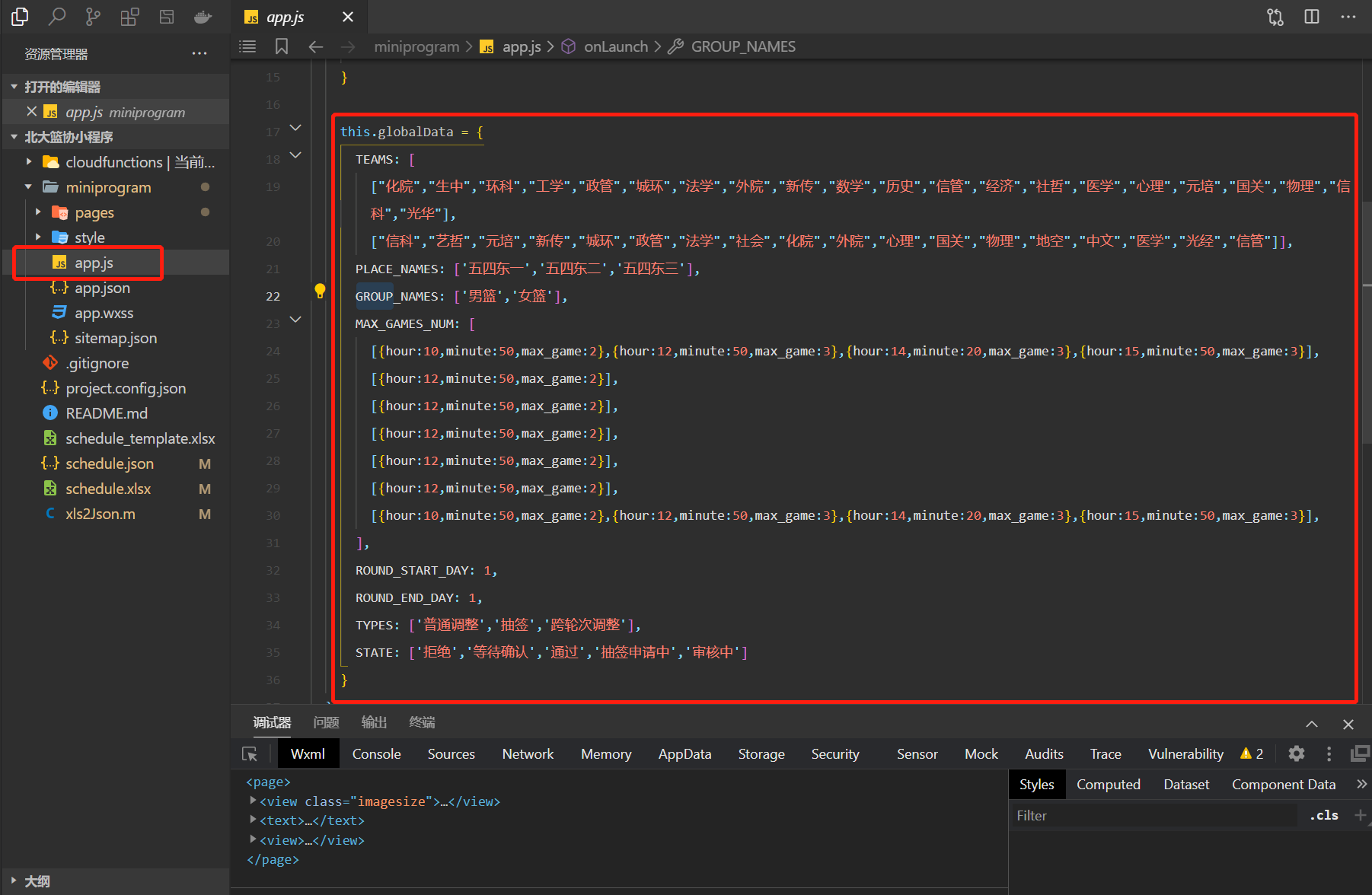
注意：若为赛季中段，已调整的比赛时间与adjustable数据将丢失。

1. 赛事信息更新 （需由开发者进行操作以确保github上的代码正确）

需要在小程序内更新赛事基本信息，包含xls2Json.m内的games信息与place\_all信息。



还有小程序内app.js文件内的信息（GROUPS\_NAMES信息可为[‘男篮’,’女甲’,’女乙’]），小程序代码更新后需点击上传，并在微信公众平台中发布新版本。



1. 流程总结

赛季初确定比赛方案 -> 球队报名 -> 修改app.js与xls2Json.m内相关信息 -> 球队报名与抽签时让领队在小程序完成注册 -> 在数据库中确认领队信息无误 -> 按照（4）中所述更新赛程 -> 在数据库中与小程序中检查赛程无误 -> 定时检查邮件与数据库中Request选项（双重检查防止小程序意外），查看是否有未处理的抽签与调整申请 -> 解决抽签与调整申请后处理Request中的State数据与Schedule中相应的比赛信息 -> 在淘汰赛时更新赛程 -> 赛季结束

1. 项目地址

<https://github.com/jiumao2/Miniprogram-PKUBA>