

编程规范要求

1, 说明使用语言

1, 对于python请注明python的版本是2还是3. 可以在脚本第一行标注

2, 注释

希望同学们都能在程序中加入一定的注释, 不仅能方便我们助教和别人查看, 还能够养成好的编程习惯, 方便debug。

注释位置:

希望大家尽量注释的位置: 类, 函数, 变量, 某种算法 (参考google编程风格: <https://zh-google-styleguide.readthedocs.io/en/latest/google-cpp-styleguide>, 有兴趣可以读一下)

函数说明应该包括:

- 1, 函数的作用。
- 2, 函数的输入变量意义。
- 3, 函数的输出变量意义。
- 4, 报错说明。(建议有这个部分)

例如:

```
#python2
def add(a,b):
    ''' 进行加法计算
        a,b为加数, c为和
    '''
    c = a + b
    return c;
```

Ex-01 作业要求:

1, 由于第一次作业要求编程的部分不多, 我们希望大家都有一份pdf文档(不管是word写的, 或者是latex写的, 甚至是手写的拍照, 然后做成的pdf),

pdf文档:

- 1, 应该包括题目的编号和答案,并给出一定的理由或者证明。
- 2, 对于编程题目, 需要给出题目的编号和源程序名字
- 3, 要求作图和画表格的题, 请在pdf文档中给出来。

例如:

- 1, (a)
 \bar{x} 的舍入误差最大可能的上限为xxx

...
- 3, (d) 源代码为xxx.c(.py, .cpp, .f90) 文件 ...

2, 如果存在编程题, 请将源代码(.cpp,.c,.py 文件)和pdf打包发给我们(邮箱地址:jswl_a2018@163.com),(可执行文件随意, 主要不要太大就行)

命名如Ex-01作业要求(例如11111111+张三+作业1).

3, 同样由于第一次编程部分不多, 我们希望所有同学在这次作业(Ex-01)编程部分不用任何的库。即如果有矩阵转置, 矩阵相乘, 加, 矩阵换行等等都需要自己写。(python党也不能用numpy)一是为了让大家(尤其是C和fortran的同学)能够在之后有一定的矩阵计算的操作函数, 二是为了查看大家的编程的熟练程度。保证能够进行简单的矩阵操作编程。

4, 程序的运行效率不是评分的标准(但是死循环肯定不行的)