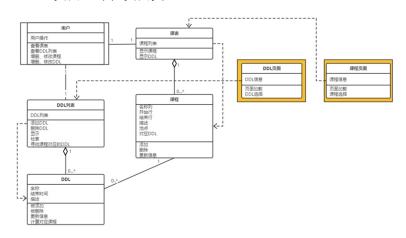


1.问题域部分的设计

- (1) 编程语言: kotlin, 不需要对问题域做出修改
- (2) 硬件、操作系统及网络设施: Android 系统、本地环境,不需要频繁网络通信,不需要对问题域做出修改
- (3) 复用支持: 无可复用组件支持, 不需要对问题域做出修改
- (4) 数据管理系统: 使用本地文件存储数据, 不需要对问题域做出修改
- (5) 界面支持系统: compose, 不需要对问题域做出修改

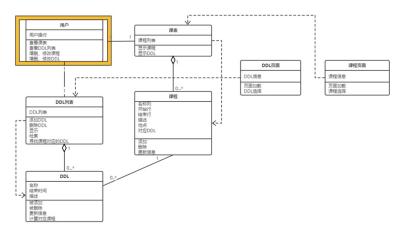
2.人机交互部分的设计

加入 DDL 页面、课程页面类

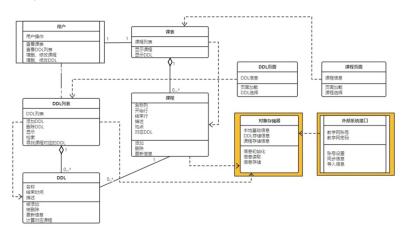


3、控制驱动部分的设计

该部分由系统中全部主动类构成,即"用户"类



4. 数据管理部分的设计: 选择关系型数据库来存放对象,增加一个对象"对象存储器",负责所有的对象存储与检索操作;由于准备加入通过教学网获取课程,增加外部系统接口,负责与教学网交互



最终结果

