```
In [1]: # -*- coding:utf-8 -*-

import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
%matplotlib inline
# 辅助内嵌画图命令
import warnings
warnings.filterwarnings("ignore")
```

4.1 Matplotlib绘图库

Matplotlib是Python最著名的图表绘制库,支持很多绘图工具,可以从其官网中看到大量的图表及对应的使用方法。本节不尽数所有方法和参数,而是从功能的角度出发,介绍在数据分析时最常用的方法及使用场景。

4.1.1 安装软件

推荐anaconda安装 conda install matplotlib

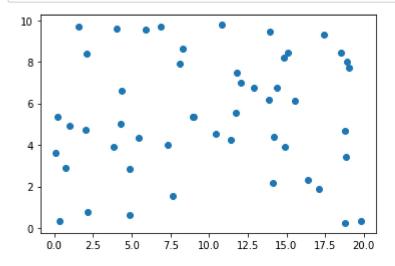
4.1.2 散点图与气泡图

1. 散点图

Matplotlib的pyplot模块提供了类似MATLAB的绘图接口,其中plot函数最为常用。它支持绘制散点图、线图,本例中使用plot函数绘制散点图。 散点图通常用于展示数据的分布情况,即x与y的关系。在数据分析中,最常用的场景是将两维特征分别作为x轴和y轴,通过散点图展示二者的相关性。

```
In [2]: # 散点图
```

```
x = np. random. rand(50) * 20 # 随机生成50个点, x轴取值范围0-20 y = np. random. rand(50) * 10 # 随机生成50个点, y轴取值范围0-10 plt. plot(x, y, 'o') # 用'o'指定绘制点图 plt. show()
```

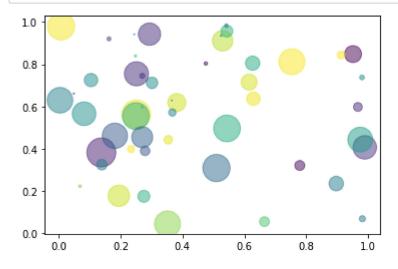


2. 气泡图

气泡图的绘制函数 scatter 也常被用于绘制上例中的散点图。相对于 plot 函数,scatter函数提供更强大的功能,支持指定每个点的大小及颜色,可以展示更多维度的信息。

在例程中,由于用参数s指定每个图点面积的大小、用参数c指定每个点的颜色,因此,图中可以展示四个维度的信息。但在实际应用中,一张图中四个维度携带的信息量太大,更多的时候仅使用x轴,y轴及面积大小这三个维度。

```
In [3]: # 气泡图
N = 50
x = np. random. rand(N)
y = np. random. rand(N)
colors = np. random. rand(N) # 点的颜色
area = (30 * np. random. rand(N))**2 # 点的半径
plt. scatter(x, y, s=area, c=colors, alpha=0.5) # 由于点可能叠加,设置透明度为0.5
plt. show()
```



4.1.3 线图

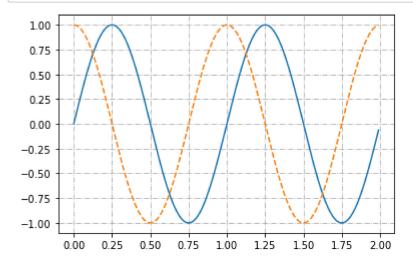
线图常用于展示当x轴数据有序增长时,y轴的变化规律。

1. 对比线图

本例也使用了 plot 函数进行绘制,不同的是绘制线图可在同一张图中展示两条曲线,可看到对比效果。

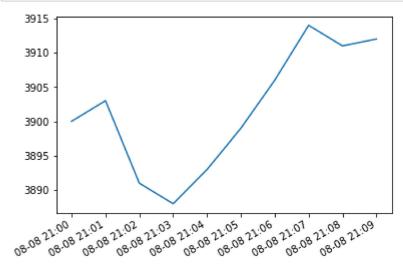
```
In [4]: # 对比线图
```

```
x = np. arange(0.0, 2.0, 0.01) # 生成范围从0.0-2.0, 步长为0.01的数组 y = np. sin(2 * np. pi * x) z = np. cos(2 * np. pi * x) plt. plot(x, y) # 绘制实线 plt. plot(x, z, '--') # 绘制虚线 plt. grid(True, linestyle='-.') # 设置背景网格 plt. show()
```



2. 时序图

线图的另一个常见应用场景是绘制时序图,从时序图中可以直观地看出整体趋势、时间周期,以及特殊日期带来的影响。在绘制时序图时,x轴一般为时间类型数据。



4.1.4 柱状图

柱状图、条形图、堆叠图和直方图都属于柱状图范畴,柱状图的核心功能在于对比柱与柱之间的关系,常用于统计中。例如,常用直方图描述单个变量值的分布情况,也可在不同分类之下用柱状图描述各个类别的计数、均数或者数据之和,以对比类间的差异。

1.柱状图

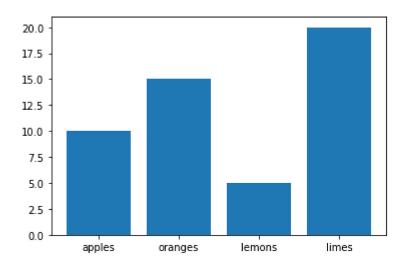
本例中使用bar函数绘制普通柱图,其横坐标可以是数值,也可以是字符串。

```
In [6]: # 柱状图

data = {'apples': 10, 'oranges': 5, 'lemons': 5, 'limes': 20}

plt.bar(list(data.keys()), list(data.values()))
```

Out[6]: <BarContainer object of 4 artists>

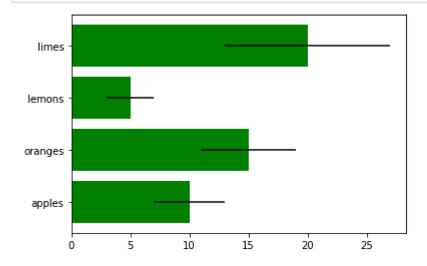


2. 条形图

本例中使用bar函数绘制普通柱图,其横坐标可以是数值,也可以是字符串。

本例中用error数组模拟了误差范围,可以将此图解读为酸橙limes的平均值为20,用柱表示,上下波动范围为±7,用黑色线条表示。它们对应了数值型数据统计中最重要的两个因素:均值和方差。

```
In [7]: # 条形图
```



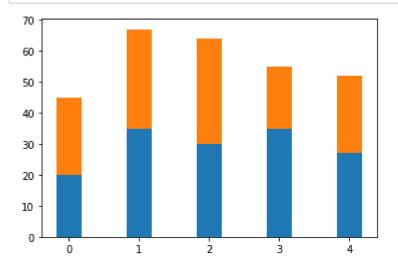
3. 堆叠图

堆叠图是在同一张图中展示了两组柱,以及两组柱叠加的结果,也是常用的统计工具。

本例中使用bar函数的参数bottom设置第二组柱显示的起点,以实现堆叠效果。另外,还设置了柱的宽度。

```
In [8]: # 堆叠图
```

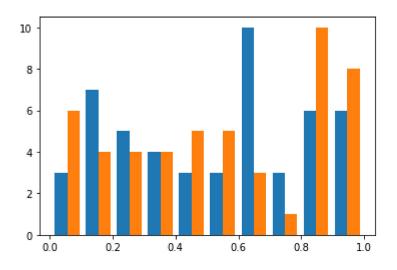
```
y1 = (20, 35, 30, 35, 27)
y2 = (25, 32, 34, 20, 25)
x = np. arange(len(y1))
width = 0.35
p1 = plt. bar(x, y1, width)
p2 = plt. bar(x, y2, width, bottom=y1) # 堆叠图
plt. show()
```



4. 直方图

直方图是使用频率最高的柱图,常用它来展示数据的分布。与上述几种柱图不同的是,在通常情况下,直方图只需要指定一个参数,而非x和y两个参数。它分析的是一组数据的内部特征,而非两组数据的相互关系。

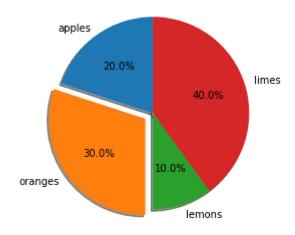
```
In [9]: # 直方图 x = np. random. rand(50, 2) # 产生共两组, 每组50个随机数, plt. hist(x)
```



4.1.5 饼图

饼图用于展示一组数据的内部规律,多用于分类后展示各个类别的统计值。相对于其他图表,饼图携带的信息量不大,不太容易出效果。使用饼图有一些注意事项,比如太过细碎的分类,最好把占比不多的归为一类,描述为"其他";如果只有两种类别,与其做饼图,不如用文字描述。

```
In [10]: data = {'apples': 10, 'oranges': 15, 'lemons': 5, 'limes': 20} explode = (0, 0.1, 0, 0) # 向外扩展显示的区域 plt.pie(data.values(), explode=explode, labels=data.keys(), autopct='%1.1f%%', shadow=True, startangle=90) plt.axis('equal') # 设置饼图为正圆形 plt.show()
```



4.1.6 箱线图和小提琴图

箱线图和小提琴图同为统计图,是二维图中相对较难理解的图示,但由于它们可以在一张图中描述各个分组的多种性质,因此也被广泛使用。

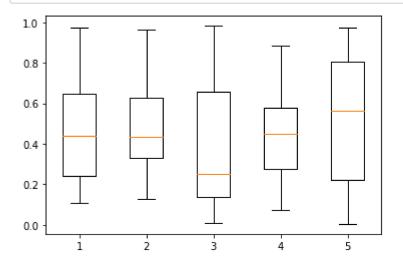
1. 箱线图

箱线图中每个箱体描述的是一组数,箱体从上到下的五条横线分别对应该组的最大值、75分位数、中位数、25分位数和最小值,相对于均值和方差,该描述携带更多的信息。

在作箱线图时,通常涉及数值型和分类型两种特征,比如先利用性别(分类型变量)将学生分为两组,然后计算每组学生身高(数值型变量)的统计值。

```
In [11]: # 箱线图
```

```
data = np.random.rand(20, 5) # 生成5个维度数据, 每组20个 plt.boxplot(data) plt.show()
```

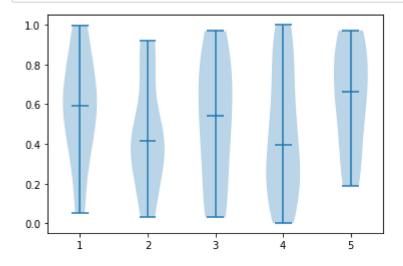


2.小提琴图

小提琴图的功能类似于箱线图,除了最大值、最小值和中位数,小提琴图两侧的曲线还描述了概率密度,相对来说展示的信息更为具体。

In [12]: # 小提琴图

```
data = np.random.rand(20, 5)
plt.violinplot(data, showmeans=False, showmedians=True)
plt.show()
```



4.1.7 三维图

1. 三维散点图

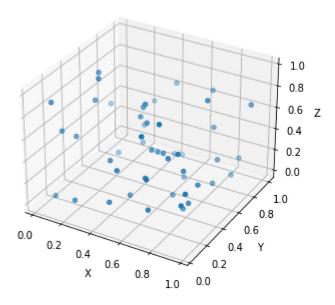
mpl_toolkits.mplot3d模块提供了三维绘图功能,但它在大数据量绘图时速度较慢。三维图的优势在于能在同一图表中展示出三维特征的相互关系,但三维静态的图片由于不能随意旋转,故描述能力有限。

程序用Axes3D函数构造了三维的绘图区域,并绘制出散点图,通常在x轴和y轴两个方向绘制自变量x1和x2,在z轴方向上绘制因变量y。

In [13]: # 三维散点图

```
from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D

data = np.random.rand(50, 3) # 生成三维数据,每维50个fig = plt.figure()
ax = Axes3D(fig)
ax.scatter(data[:, 0], data[:, 1], data[:, 2])
ax.set_zlabel('Z')
ax.set_ylabel('Y')
ax.set_xlabel('Y')
plt.show()
```



2.三维柱状图

与二维柱图一样,三维柱图也常用于描述统计数量。由于三维的统计数据是通过两个类别特征统计得出的,因此它同时也反应了两个特征交互作用的结果。

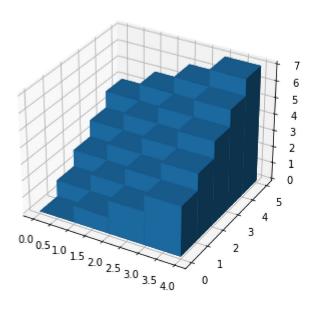
In [14]: # 三维柱图

```
from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D

fig = plt.figure()
ax = Axes3D(fig)
_x = np.arange(4)
_y = np.arange(5)
_xx, _yy = np.meshgrid(_x, _y) # 生成网格点坐标矩阵
x, y = _xx.ravel(), _yy.ravel() # 展开为一维数组

top = x + y
bottom = np.zeros_like(top) # 与top数组形状一样, 内容全部为0
width = depth = 1

ax.bar3d(x, y, bottom, width, depth, top, shade=True)
plt.show()
```



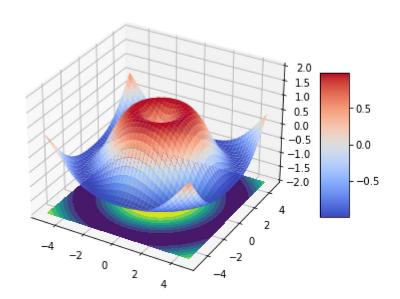
3. 三维曲面图和等高线图

本例使用plot_surface函数绘制三维曲面图,只需要指定其X轴、Y轴和Z轴上的三维数组即可绘制曲面图,并将图像在z轴方向上投影。

In [15]: # 三维曲面图和等高线图

```
from matplotlib import cm
from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D

fig = plt.figure()
ax = Axes3D(fig)
X = np.arange(-5, 5, 0.25)
Y = np.arange(-5, 5, 0.25)
X, Y = np.meshgrid(X, Y)
R = np.sqrt(X**2 + Y**2)
Z = np.sin(R)
surf = ax.plot_surface(X, Y, Z, rstride=1, cstride=1, cmap=cm.coolwarm) # rstride:行之间的跨度
ax.contourf(X, Y, Z, zdir='z', offset=-2) # 把等高线向z轴投射
ax.set_zlim(-2, 2) # 设置z轴范围
fig.colorbar(surf, shrink=0.5, aspect=5)
plt.show()
```



4.1.8 Matplotlib绘图区域

在绘图时,一般包括从大到小三个层次:画板、画布、绘图区。在Matplotlib中,窗口就是画板,Figure是绘制对象,Axes是绘图区。当我们需要在一张 大图中展示多张子图时,就要用到绘图区域的概念。

一个绘制对象中可以包含一个或多个 Axes 子图,每个 Axes 都是一个拥有自己坐标系统的绘图区域。在上述例程中,使用的都是默认绘图对象和子图。

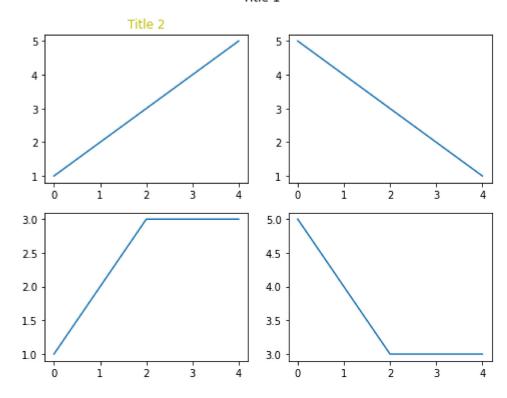
subplot(nrows,ncols,index,**kwargs)

- nrows:整体绘图对象中的总行数。
- ncols:整体绘图对象中的总列数。
- index: 指定编号,编号顺序为从左到右、从上到下,从1开始。如果nrows,ncols,index三个参数值都小于10,就可以去掉逗号,如"221"。

```
In [16]: fig = plt. figure(figsize = (8,6)) # 8x6英寸
fig. suptitle("Title 1") # 主标题
ax1 = plt. subplot(221) # 整体为两行两列,创建其中的第一个子图
ax1. plot([1, 2, 3, 4, 5])
ax2 = plt. subplot(222)
ax2. plot([5, 4, 3, 2, 1])
ax3 = plt. subplot(223)
ax3. plot([1, 2, 3, 3, 3])
ax4 = plt. subplot(224)
ax4. plot([5, 4, 3, 3, 3])
```

Out[16]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x1ec7a75eac0>]

Title 1



如果需要各个子图大小不同,则可以使用subplot2grid分格显示方法绘制相对复杂的子图。

plt.subplot2grid(shape,loc,rowspan=1,colspan=1,fig=None,**kwargs)

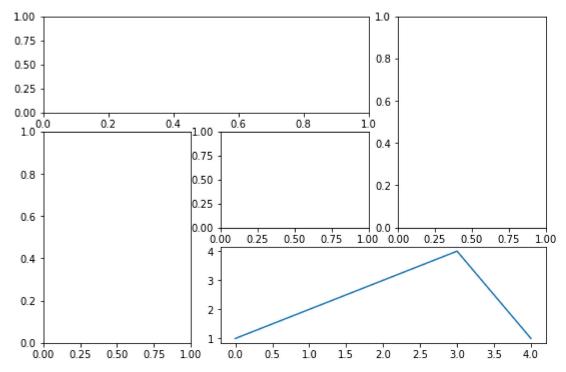
• shape: 划分网格的行数和列数。

• loc: 子图开始区域的位置。

• rowspan: 子图所占行数。

• colspan: 子图所占列数。

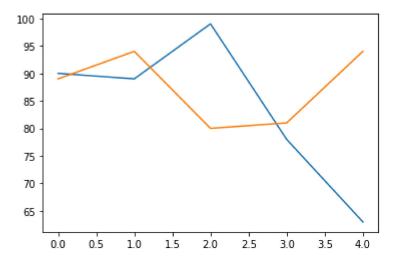
下面通过例程说明subplot2grid的具体用法,将绘图区域分成shape=3×3共9个小区域,第一个子图从loc=(0.0)位置开始,占一行两列,其他子图以此类推。



4.1.9 导出图表

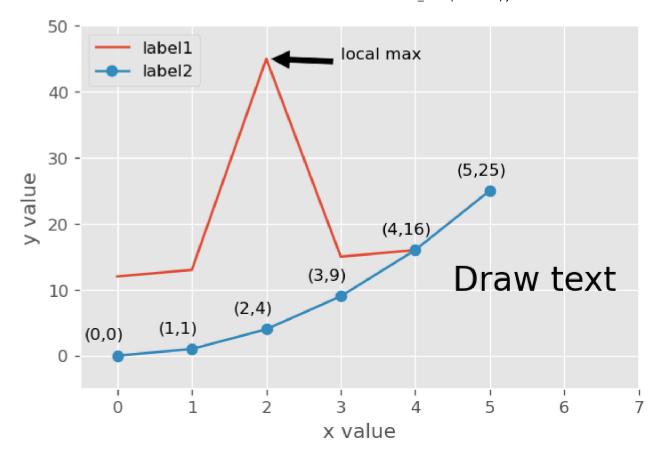
```
In [18]: import pandas as pd
          import matplotlib.pyplot as plt
          from io import BytesIO
          from 1xm1 import etree
          import base64
          import webbrowser
          data = pd. DataFrame({'id':['1','2','3','4','5'], # 构造数据
                               'math': [90, 89, 99, 78, 63],
                               'english': [89, 94, 80, 81, 94]})
          plt.plot(data['math']) # matplotlib做图
          plt.plot(data['english'])
          # 保存图片(与网页显示无关)
          plt.savefig('test.jpg', dpi=300)
          # 保存网页
          buffer = BytesIO()
          plt. savefig (buffer)
          plot data = buffer.getvalue()
          imb = base64.b64encode(plot data) # 生成网页内容
          ims = imb.decode()
          imd = "data:image/png;base64,"+ims
          data_im = """ <h1>Figure </h1> """ + """ <img src="%s">""" % imd
          data des = """ <h1>Describe </h1>""" + data. describe (). T. to html ()
          root = "<title>Dataset</title>"
          root = root + data des + data im
          html = etree.HTML(root)
          tree = etree. ElementTree(html)
          tree. write ('tmp. html')
          #使用默认浏览器打开 html 文件
          webbrowser.open('tmp.html', new = 1)
```

Out[18]: True



4.1.10 Matplotlib技巧

```
In [19]: import matplotlib
         fig = plt.figure(figsize = (6,4), dpi=120) # 设置绘制对象大小
         plt. style. use('ggplot') # 设置显示风格
         plt.plot([12, 13, 45, 15, 16], label='label1') # 绘图及设置图例文字
         plt. annotate ('local max', xy=(2, 45), xytext=(3, 45), arrowprops=dict(facecolor='black',
            shrink=0.05)) # 绘制带箭头的标注
         x = np. arange(0, 6)
         y = x * x
         plt.plot(x, y, marker='o', label='label2') # 绘图及设置图例文字
         for xy in zip(x, y):
            plt. annotate ("(%s, %s)" % xy, xy=xy, xytext=(-20, 10), # 绘制标注
                        textcoords='offset points')
         plt. text(4.5, 10, 'Draw text', fontsize=20) # 在位置0,20绘制文字
         plt.legend(loc='upper left') # 在左上角显示图例
         plt. xlabel("x value") # 设置x轴上的标签
         plt.ylabel("y value") # 设置y轴上的标签
         plt. xlim(-0.5,7) # 设置x轴范围
         plt.ylim(-5,50) # 设置y轴范围
         plt.show()
         # print(matplotlib.artist.getp(fig.patch)) # 显示绘制对象的各个属性值
```



In []: