

数据结构和算法

(Python描述)

郭炜

微信公众号



微博: http://weibo.com/guoweiofpku

学会程序和算法,走遍天下都不怕!

讲义照片均为郭炜拍摄



字符串匹配算法



法国勃朗峰

字符串匹配

给定一个模式串(子串)和一个母串,求模式串在母串中出现的位置。母串中找不到模式串位置就算-1。

暴力字符串匹配算法

引入"母串匹配起点"(MS)概念。母串a,子串b,若a[i]和b[0]比较,则称"母串匹配起点"为a[i]。

设置一个母串指针,指向母串中待比较的字符;设置一个模式串指针,指向子串中待比较的字符。比较母串指针和子串指针指向的字符,如果相等,则两个指针都加1。

如果不相等.....

暴力字符串匹配算法

暴力算法母串指针需要回溯。假设子串前n-1个字符已经被匹配,

母串匹配起点+1,母串指针回溯到母串匹配起点:

MS サ 母串: $\mathbf{a}_0 \mathbf{a}_1 \mathbf{a}_2 ... \mathbf{a}_{n-1} \mathbf{a}_n ...$ 子串: $\mathbf{b}_0 \mathbf{b}_1 ... \mathbf{b}_{n-2} \mathbf{b}_{n-1} ...$

不希望母串指针回溯!

母串指针如果不回溯,直接用a_n和b₀比,可能就会忽略母串匹配起点为a₃时得到的下面的情况:

母串: $a_0a_1a_2a_3a_4\cdots a_{n-1}a_n$ ····

子串: b₀b₁···b_{k-1}b_k···b_n···

 $a_3 a_4 a_{n-1}$ 和 $b_0 b_1 ... b_{k-1}$ 可以匹配上, 值得再做下去

关键: 要在母串指针不回溯的情况下避免忽略上述情况。

▶ 概念:字符串的前缀和后缀

```
b_0b_1...b_{n-1}b_n的前缀是 b_0b_1...b_k (k=0,1,2...n) b_0b_1...b_{n-1}b_n的真前缀是 b_0b_1...b_k (k=0,1,2...n-1) b_0b_1...b_{n-1}b_n的后缀是 b_k...b_{n-1}b_n (k=0,1,2...n) b_0b_1...b_{n-1}b_n (k=1,2...n)
```

若发生了下述情况:

母串: $a_0a_1a_2a_3a_4\cdots a_{n-1}a_n\cdots$

子串: $b_0b_1\cdots b_{k-1}b_k\cdots b_n\cdots$

a₃a₄....a_{n-1}和 b₀b₁...b_{k-1}可以匹配上

则 b_0b_1 ... b_{k-1} 是子串的前缀, 也是 a_0a_1 ... a_{n-1} 的后缀 由于 a_0a_1 ... a_{n-1} = b_0b_1 ... b_{n-1} , 因此 b_0b_1 ... b_{k-1} 也是 b_0b_1 ... b_{n-1} 的后缀

若有b₀b₁ ...b_{k-1}是b₀b₁ ...b_{n-1}的真后缀,则称b₀b₁ ...b_{k-1}是字的符b_n的前后缀。

发生了下述情况时:

母串: $a_0a_1a_2a_3a_4\cdots a_{n-1}a_n\cdots$

子串: $b_0b_1\cdots b_{k-1}b_k\cdots b_n\cdots$

 $a_3a_4...a_{n-1}a_n$ 和 $b_0b_1...b_{k-1}b_k$ 可以匹配上

字符点的前后缀可能不止一个,要考查最长的

即a_n和b_n失配时,直接比较a_n和b_n最长前后缀的后一个字符b_k,即母串指针不回溯,子串指针移到k。若还失配,则比较a_n和b_k的最长前后缀(即b_n的次长前后缀)后一个字符b_p;若再失配,则比较a_n和b_p最长前后缀(即b_n的第三长前后缀)的后一个字符.....直到a_n和b₀比较,若还失配,则母串指针+1,子串指针回0。

发生了下述情况时:

母串: $a_0a_1a_2a_3a_4\cdots a_{n-1}a_n\cdots$

子串: b₀b₁···b_{k-1}b_k···b_n···

 $a_3a_4...a_{n-1}a_n$ 和 $b_0b_1...b_{k-1}b_k$ 可以匹配上

母串匹配位置从a0跳到了a3 ,忽略了母串匹配位置在a1和a2的情况,即忽略了母串分别从a1和a2开始与子串进行比较的情况。

如果能证明母串分别从a₁和a₂开始与子串进行比较,都不会使得a₁...a_{n-1}被匹配成功,则忽略是合理的。

反证法:

母串: $a_0a_1a_2a_3a_4...a_{n-1}a_n...$

子串: $b_0b_1b_2b_3...b_{m-1}b_m...$

 $a_3a_4...a_{n-1}a_n$ 和 $b_0b_1...b_{k-1}b_k$ 可以匹配上

假设母串分别从 a_1 开始与子串进行比较, $a_1 \dots a_{n-1}$ 和 $b_0 \dots b_{m-1}$ 匹配成功,则 $b_0b_1b_2b_3...b_{m-1}$ 是 $a_0a_1a_2a_3a_4...a_{n-1}$ 的后缀,即是也是子串 $b_0b_1b_2b_3...b_{n-1}$ 的后缀(因 $a_0a_1a_2a_3a_4...a_{n-1}=b_0b_1b_2b_3...b_{n-1}$),即为字符 b_n 的前后缀。len($b_0b_1b_2b_3...b_{m-1}$) > len($b_0b_1...b_{k-1}$),这和 $b_0b_1...b_{k-1}$ 是字符 b_n 的最长前后缀矛盾。

因此母串匹配位置为a₁时不可能成功。

用next[i]表示字符b_i的最长前后缀的长度,则字符b_i的次长前后缀的长度为next[next[i]],第三长前后缀的长度为next[next[i]]].....

设b₁最长前后缀长度为k,则b₀b₁...b_{k-1} 是最长前后缀,和

b_{i-k}...b_{i-1}相同。b_i次长前后缀就是b_k的最长前后缀

故Len(b_i 次长前后缀) = next[k] = next[next[i]]

▶ 算法核心思想:

设立列表next。next[i]就是b[i]的最长前后缀的长度。

next[i]表示匹配到子串字符b[i]时,若发生了失配,则母串指针不动,子串指针应该变为next[i],然后继续匹配,再失配,则子串指针变为next[next[i]].....

显然, next**只和子串有关, 和母串无关, 且有** next[1] = 0 记next[0] = -1(哨兵), 则next[i] >= 0 (i = 1,2...)

若即b[0]失配,则母串指针+1,子串指针置为0

母串:

KMP算法是如何避免母串指针回溯的?

acabacakg.....

KMP算法是如何避免母串指针回溯的?

母串: acabacakg......

KMP算法是如何避免母串指针回溯的?

母串: acabacakg......

KMP算法是如何避免母串指针回溯的?

母串: acabacakg......

KMP算法是如何避免母串指针回溯的?

母串: aabcdaakg......

字符串b: acabacaef

next: [-1, 0, 0, 1, 0, 1, 2, 3, 0]

next[i]: 字符b[i]的最长前后缀长度

```
def kmp(a,b,Next):#a是母串,b是子串
   La, Lb = len(a), len(b)
  pa = pb = 0 #母串指针和子串指针
  while pa < La and pb < Lb:
     if pb == -1 or a[pa] == b[pb]:
        #pb==-1说明b[0]失配,因为只有next[0]才为-1
        pa,pb = pa + 1,pb + 1
     else:
        pb = Next[pb] #执行次数不会多于ps+1的执行次数,即pa+1次数
   if pb == Lb:
     return pa - pb
   return -1
```

在Next列表已经算出的情况下,kmp复杂度O(La)

➤ 关键: 求子串b的next列表

递推: 已知next[0],next[1]....next[i],如何求next[i+1]

 $\mathcal{Q}_{\text{next}[i]} = k$, 则若 b[i] = b[k] 则 next[i+1] = k + 1

$$b_0b_1b_2...b_{k-1}b_k...b_{i-1}b_ib_{i+1}$$

若next[i] = k, 说明 $b_0b_1b_2...b_{k-1} = b_{i-k}...b_{i-1}$ 此时若b[i] = b[k], 则 $b_0b_1b_2...b_{k-1}b_k = b_{i-k}...b_{i-1}b_i$

 \mathbb{P} next[i+1] = k+1

设next[i] = k,则若 b[i] != b[k]则?

b[i+1]的最长前后缀,必然是以b[i]的某个前后缀加上b[i]构成如果b[i]的最长前后缀(长度k),加上b[i],不能构成b[i+1]的最长前后缀则要考虑b[i]的次长前后缀(长度为next[k]),能否加上b[i],构成b[i+1]的最长前后缀,次长的不行,则考虑次次长前后缀(长度为next[next[k]].....

最终看b[0]能否成为b[i+1]最长前后缀

```
设next[i] = k,则若 b[i] != b[k] 则?
def countNext(b):
   i,k,Lb = 0,-1,len(b)
   Next = [-1 for i in range(Lb)]
   while i < Lb - 1:
                            click boxclick box
      if k == -1 or b[i] == b[k]:
         Next[i+1] = k + 1
          i, k = i + 1, k + 1
      else:
         k = Next[k]
   return Next
```

复杂度0(len(b))

```
def countNext(b):
   i,k,Lb = 0,-1,len(b)
   Next = [-1 for i in range(Lb)]
   while i < Lb - 1:
      if k == -1 or b[i] == b[k]:
          Next[i+1] = k + 1
          i, k = i + 1, k + 1
      else:
          k = Next[k]
   return Next
```

考虑b[k+1]==b[i+1]成立的情况:若母串字符c和b[i+1]比较失配,也必然会和b[k+1]比较失配,和b[k+1]比较失配后,子串指针必然要回溯到Next[k+1]。

复杂度0(len(b))

```
def countNext(b):
   i,k,Lb = 0,-1,len(b)
   Next = [-1 for i in range(Lb)]
   while i < Lb - 1:
      if k == -1 or b[i] == b[k]:
          Next[i+1] = k + 1
          i, k = i + 1, k + 1
      else:
          k = Next[k]
   return Next
```

既然如此,当初就没有必要将子串指针回溯到k+1让c和b[k+1]去做比较,应该在c和b[i+1]失配时,直接将子串指针回溯到Next[k+1]

```
def countNext(b):
   i, k, L = 0, -1, len(b) # 开始k就是Next[0]
   Next = [-1] * L
   while i < L - 1:
      if k == -1 or b[i] == b[k]:
         if b[i+1] == b[k+1]:
            Next[i+1] = Next[k+1]
                                        若b[k+1] == b[i+1],则将
         else:
                                        Next[i+1]设置为 Next[k+1]比
            Next[i+1] = k+1
                                        设置为 k+1效率更高。
         i, k = i + 1, k + 1
      else:
         k = Next[k]
   return Next
print(countNext("abbcabcaabbcaa"))
\#>> [-1, 0, 0, 0, -1, 0, 2, -1, 1, 0, 0, 0, -1, 5]
```

"abbcabcaabbcaa"

表 9.3.2 字符串"abbcabcaabbcaa"的 Next 列表

下标	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
字符串	a	b	b	С	а	b	С	а	а	b	b	C	а	a
Next	-1	0	0	0	0	1	2	0	1	1	2	3	4	5
Next2	-1	0	0	0	-1	0	2	-1	1	0	0	0	-1	5

Next[4]为0,但s[4]==s[0],所以母串字符若与s[4]比较失配,也没必要去和s[0] 比较,应直接将子串指针回溯至Next[0],即-1,故Next2[4]=-1。