

## Projekt Zaliczeniowy PK2/semestr letni 2022-Piotr Kraska

### Sekcja 5 Grupa Dziekańska 2

#### Temat: Szachy

#### Opis:

Koncepcją projektu jest stworzenie grywalnej gry w szachy na konsoli, w której 2 graczy będzie mogło zagrać przeciwko sobie. Program będzie wyświetlał planszę szachową wraz z figurami i pionkami. Przed grą gracze będą mogli wpisać swoją nazwę gracza.

#### Funkcje programu:

- Wybór nazwy gracza.
- Plansza pokazująca w czasie rzeczywistym przebieg gry.
- Pole wypełniane przez gracza nazwą ruchu w notacji szachowej.
- Pole wyświetlające czas pozostały dla każdego z graczy.