

Dokumentacja Projektu:

Sklep z Butami do Koszykówki

"4Ballers"

Opis Projektu

Projekt "4Ballers" to platforma e-commerce dedykowana sprzedaży butów do koszykówki. Sklep oferuje bogaty wybór obuwia od renomowanych producentów, dostosowany do potrzeb zarówno amatorów jak i profesjonalistów. Celem projektu jest zapewnienie użytkownikom intuicyjnej, wygodnej i bezpiecznej platformy do zakupów online. Do strony dodano także krótką historię koszykówki oraz listę 30 drużyn NBA wraz z szczegółami

Architektura i Technologie

Projekt został zrealizowany w architekturze klient-serwer, gdzie klientem jest przeglądarka internetowa użytkownika, a serwerem – aplikacja webowa oparta na technologii ASP.NET Core.

Wykorzystane technologie i narzędzia:

- **ASP.NET Core**: Framework do budowy aplikacji webowych.
- **C#**: Język programowania.
- **Entity Framework Core**: OR Mapper do zarządzania bazą danych.
- **SQL Server**: System zarządzania bazą danych.
- **Azure**: Platforma do hostowania aplikacji.
- **GitHub**: Platforma do zarządzania kodem źródłowym.

Funkcjonalności

Strona Główna

- Przeglądanie i filtrowanie dostępnych butów do koszykówki.
- Wyświetlanie szczegółów produktu, w tym opisów, cen i dostępnych rozmiarów.
- Historia koszykówki
- Drużyny – opis
- Kontakt – dane kontaktowe oraz możliwość wysyłania emaili do admina

Koszyk

- Dodawanie wybranych produktów do koszyka.
- Zarządzanie koszykiem: usuwanie pozycji, wyświetlanie emaila osoby dodającej produkt do koszyka
- Wyświetlanie łącznej ceny zamówienia dla zalogowanego użytkownika

Panel Administracyjny (dostępny dla administratorów)

- Dodawanie, edycja i usuwanie produktów.
- Wgląd w dane (email) użytkownika zamawiającego , możliwość usuwania produktów z koszyka

Konta Użytkowników

- Możliwość rejestracji i logowania.
- Możliwość dodania produktu do koszyka wraz z wybranym rozmiarem i rodzajem buta
- Wgląd w szczegóły obuwia oraz drużyn

Baza Danych

Baza danych zawiera tabele takie jak:

- **Products**: Informacje o produktach (butach).
- **Orders**: Dane dotyczące zamówień.
- **Users**: Informacje o użytkownikach i klientach sklepu.

Linki

- Repozytorium Kodu: <https://github.com/PKubis/Programowanie4Ballers>
- Hostowana Aplikacja: 4ballersapp.azurewebsites.net