

Dyna Blaster

- Instrukcja –

Uruchomienie gry

Grę uruchamiamy plikiem **DynaBlaster.bat**.

Serwer uruchamiamy plikiem **Server.bat**.

Aby uruchomić zarówno grę jak i serwer wybieramy plik **RunGameAndServer.bat**.

Łączenie z serwerem

Po uruchomieniu zarówno serwera jak i gry oraz wybraniu opcji **Play online** z serwera zostaną pobrane:

- plik konfiguracyjny
- schematy poziomów gry
- wyniki graczy

Istniejące pliki zostaną nadpisane tymi z serwera. W tym trybie po ukończeniu gry możliwa jest opcja wysłania swojego wyniku na serwer.

Jeżeli serwer jest wyłączony lub zostanie wybrana opcja **Play offline** nie jest możliwe połączenie z serwerem – gra w trybie offline.

Zasady gry

Na początku gracz ma możliwość wyboru postaci. Bohaterowie różnią się od siebie takimi statystykami jak zdrowie, szybkość ruchu, prędkość stawiania bomb. W grze dostępne są 2 postacie.

Co zrobić by wygrać?

Gracz, aby przejść na kolejny poziom musi znaleźć ukryty portal. Za pomocą bomb należy niszczyć kamienie, pod którymi może znajdować się ukryty portal. Po odnalezieniu portalu na ostatnim poziomie gra kończy się wygraną.

Zagrożenia

Utrudnieniem w grze są potwory, które pojawiają się dopiero na 2. poziomie. Kontakt z potworem powoduje utratę życia przez gracza. Potwory można zabijać przy użyciu bomb.

Dodatkowo obrażenia zadaje ogień pochodzący od wybuchu bomby.

Utrata wszystkich żyć kończy grę.

Punktacja w grze

Początkowo na każdym poziomie mamy 1000 punktów bonusu, który maleje wraz z upływem czasu (-2pkt/sekundę). Pozostały bonus czasowy jest doliczany do ogólnej sumy punktów po ukończeniu poziomu.

Dodatkowo po zniszczeniu kamienia mogą pojawić się:

- pieniędzy, który jest bonusem punktowym o wartości 250,
- serduszko, czyli dodatkowe życie – w przypadku, gdy gracz ma maksymalną liczbę żyć serduszko daje 500 pkt.

200 punktów dodatkowych można otrzymać za zabicie potwora bombą.

Po ukończeniu ostatniego poziomu doliczane są punkty za pozostałą liczbę żyć (500 pkt za każde serduszko).

Sterowanie

- Chodzenie – strzałki



- Bomba – spacja



- Pauza – escape



Wymagania sprzętowe

Java w wersji 1.8 lub nowszej.