彭梁

男 / 1996.09

本科 / 2019年毕业·3年工作经验 桂林理工大学·信息与计算科学 pl-fe.cn 👚

github.com/PL-FE 😱

penglianger@qq.com

185-9327-6510

工作经验

2019.07 ~ 2022.11

易宝 (东莞) 软件有限公司

工作

■ CoNet · PC

2021.02 - 2022.11

核心开发 主要负责重构版本项目的搭建、团队前端公共基础的建设与规划,以及模块开发。主要技术栈: Vue2 、 Componsition API 、 Mapbox GL(地图引擎) 、 Element UI 等。

1. 项目搭建使用 Vue Cli 进行项目搭建,结合 Eslint 和 Githook 保证代码质量及校验提交信息,引入字体图标库,减少 http 请求。
2. 公共基础负责实现组件文档库,通过 自定义 loader ,实现可演示可复制代码的轻量级组件文档库,加速团队理解公共组件。统一进行请求拦截,增加可选配置项,如 No Loading 或者 允许取消请求等,响应拦截,提前捕获异常,根据状态码,显示对应的消息通知。

主动 codeview ,提前发现不规范代码、可优化的代码,避免坏代码的提交。

根据 Network、Performance 从 网络请求、 JavaScript 耗时 、 dom渲染 等多方面优化页面渲染,如将频繁被触发的接口、函数使用 节流函数。需要多次调用的单一接口,调整为批量接口,调用一次。 动态组件使用 keep-alive 缓存等。 首屏加载速度及切换业务组件速度得到大幅度提升。

3. 模块开发 负责迭代系统模块及地图可视化操作。 由于项目中数据呈现基本为表格及表单等形式,输出了 CustomTable 、 CustomForm 、 CustomDialog 、 LoadingButton 等公共组件,能够满足80%的业务需求。 及针对优化大数据量 v-select-more 的指令。 对地图进行实例化管理,将地图的操作封装成类,增强代码复用。通过实现类的方法为地图增加多边形绘制、框选、高亮、计算距离等功能。

• 站点集成设计·PC

2019.07 - 2021.0

前端开发 负责基于 bpmn.js 搭建流程可视化编排,与后端配合实现流程的开始、结束、网关及状态,并验证流程的规则。

1. 源码阅读 通过阅读 ❷ bpmn.js源码 来支撑业务的实现,输出了相关 业务组件、配置文件,以及笔记,其中 ❷ bpmn.js笔记 脱敏开源到 Github,获得190+star。

2. 善于使用 Js 工具 使用表格、表单、富文本编辑器、在线 Excel 等 多种 Js 工具实现人员任务的管理、指派、提交,收集过程材料,完成任务,输出报告。

专业能力

- 3年前端工作经验。
- 掌握Web前端开发基本技能,熟悉W3C标准、 HTML 、 CSS , 具有一定的审美,重视页面交互和还原UI。
- 对 JavaScript 、各类UI组件库、JS类库、模板引擎、MV*框架、工程化工具等有一定的认知,能够快速上手。
- 熟练使用ES6语法编程,追求代码高质量可维护性。以 Vue2 、
 Less 、 Webpack 、 Element UI 等为常用技术栈,对 Vue2 源码有一定的了解,能够使用 Vue3 进行开发。
- 熟练使用谷歌开发者工具进行代码调试定位,根据控制台的输出及请求的调用栈及事件的绑定等快速定位问题。
- 熟练使用 Git 进行版本控制和代码托管、Markdown 进行文档编写。 了解项目常规开发流程、开发调试技巧、发布部署步骤,能够使用 Docker 进行打包部署。
- 时刻保持好奇心,持续关注业内前沿技术,拥抱开源。工作上积极执行有责任心,具有良好的沟通合作能力、分析解决问题能力以及较强的学习能力。

个人作品

• 个人博客

爱好琢磨一些有趣有意思的东西,并以 Ø pl-fe.cn 作为个人域名,使用 Hexo 搭建了个人博客,集成了网易云音乐、评论通知等功能。同时热爱开源精神,拥抱开源社区,乐于在 Ø CSDN 或 Github 技术交流分享。

• 个人项目·基于 Vue3 的音乐网站

支持登陆、在线听歌、搜索、歌单、歌手等功能,同时适配了移动端。

前端使用 Vite 初始化项目,基于 Vue3 、 TypeScript 、

Element Plus 、 Less 完成界面开发, 使用 Pinia 对全局数据进行统一管理。

对部分页面做了缓存,对数据量大的场景使用滚动加载的形式。 图片方面,采用了懒加载及缩略图等方案提升页面加载速度。

使用 GitHub Actions + Docker 自动部署到服务器。

■ 个人项目 · bpmn-doc (192 Starred / 70 Fork)

当时网上关于 bpmn.js 的资料并不多,所以开源并维护这份笔记,撰写详尽自己的实现方案,并加入技术群参与交流,寻求更优解。