

男 / 1996.09

本科 / 2019年毕业 · 5年工作经验

桂林理工大学 · 信息与计算科学

专业能力

- ▶ 5年前端工作经验。
- 熟悉 HTTP 协议等通用应用层协议, 了解前端缓存, 浏览器渲染原理。
- 掌握Web前端开发基本技能,熟悉W3C标准、 HTML 、 CSS , 具有一定的审美, 重视页面交互和还原UI。
- 对 JavaScript 、各类UI组件库、JS类库、模板引擎、MV*框架、工程化工具等有一定的认知,能够快速上手。
- 熟练使用ES6语法编程,追求代码高质量可维护性。熟练使用 [Vue2/Vue3] 、 [Less/Scss] 、 [Element UI] 等为常用技术栈,对 [Vue2源码] 有一定的了解。
- 能够使用 React+Taro 开发微信小程序、钉钉小程序,进行多端开发。
- 在校期间,担任过校学生会,有平面设计经验,有一定的审美和设计能力,能够很好的还原设计稿。
- 时刻保持好奇心,持续关注业内前沿技术,拥抱开源。工作上积极执行有责任心,具有良好的沟通合作能力、分析解决问题能力以及较强的学习能力。

工作经验

2023.02 - 今 重庆众乐邦网络科技有限公司

前端开发、前端负责人

主要做灵活用工数字化薪税管理平台,提供数字化产品与服务,帮助企业管理临时工及兼职人员,在用工衔接、成果交付、费用结算、票据管理等方面助力企业实现降本增效、规范经营、模式升级。平台由业务前台系统(企业、灵工使用)、业务后台系统(维护业务信息及支付等)、财税系统(内部使用)以及BI系统等组成。

■ 财税系统 2023.02 - 今

财税系统分为CRM、财务管理、渠道管理、用户管理、消息管理、系统设置,以及钉钉小程序和微信小程序。财税系统的用户群体为销售、财务、业务支持、网络营销等。

工作内容

- 1. 负责财税系统多端的相关的需求开发,重构CRM、渠道模块,以及用户模块的重构,将用户中心脱离财税系统。
- 2. 维护公共库npm包 , 保证各个模块之间的正常引用。
- 3. 维护、迭代微信渠道通小程序、钉钉众乐邦员工版,主要技术栈: React、Taro 。

■ 战役大屏 2022.07 - 2022.09

使用图表、轮播、排名等展示销售战役数据,包含pc、移动端、TV端。

工作内容

- 1. 主导项目技术选型、TV设备调研等。技术栈为 Vue3 、 Tailwind Css 、 Element Plus 等,使用 scale 方案适配TV大屏,整体布局使用 grid 。
- 2. 通过url传参可控制界面比例,TV布局兼容性良好。通过polyfill插件 @vitejs/plugin-legacy 兼容钉钉内核chrome69的浏览器。

• 前端负责人 2022.07 - 2023.01

负责众乐邦前端相关事项,技术改造、技术选型、人员管理等

工作内容

- 1. 负责前端人员的绩效目标制定、约谈、任务分配等
- 2. 推行技术改造:全线项目由npm改为pnpm管理,并配置锁文件、前端重点项目接入监控平台、文件预览兜底(兼容多套文件预览供应商)、战役大屏
- 3. 产研之间的需求同步, 前端资产的维护等。

2019.07 ~ 2022.11 易宝 (东莞) 软件有限公司 前端开发

• CoNet · PC项目 2021.02 - 2022.11

该项目的主要是改变传统的作业模式,从谷歌地图+Excel 转变为在线集成+自动化,实现海量数据的精准规划,缩短工作周期,计算自动化,减少手工变更传递遗漏的问题。

工作内容

主要负责项目重构版本的搭建、团队前端公共基础的建设与规划,以及模块开发。主要技术栈: Vue2 、 Componsition API 、 Mapbox GL(地图引擎) 、 Element UI 、 Less 等。

- 1. 负责重构版本的搭建,配置 Webpack 、ESLint、Husky 、前端代理,引入字体图标库。
- 2. 封装公共组件(如表格、Dialog 、动态表单)、自定义指令(如拖动、按钮 Loading),实现通过组件配置实现功能及界面,提高开发效率。
- 3. 实现自定义 Loader 对 MD 文件转换成组件文档,实现一份代码同时生成演示 Demo 及可复制的组件代码,减少组件文档的编写成本。
- 4. 负责地图可视化开发及系统模块的开发,利用路由元信息区分场景结合配置文件完成对页面功能点的控制。
- 5. 多维度进行性能优化,如优化请求次数,组件懒加载、页面缓存,使用谷歌浏览器性能分析工具对可优化点识别优化。
- 站点集成设计·PC项目 2019.07 2021.01

该项目的主要作用功能是继承勘测和多专业的设计数据,高效准确的完成单站综合设计,自动输出客户化设计文档。

工作内容

负责基于 bpmn.js 搭建流程可视化编排,任务流串联整个系统,保证每个任务节点的顺利完成。 同时参与人员管理界面及任务管理界面的开发。

- 1. 使用表格、表单、富文本编辑器、在线 Excel 等多种 Js 工具实现人员任务的管理、指派、提交,收集过程材料,完成任务,输出报告。
- 2. 通过阅读 🔗 bpmn.js源码 来支撑业务的实现,输出了相关 业务组件、配置文件,以及笔记,其中 🔗 bpmn.js笔记 脱敏开源到 Github,获得 200+star。

个人作品

• 个人博客

爱好琢磨一些有趣有意思的东西,并以 ❷ pl-fe.cn 作为个人域名,使用 Hexo 搭建了个人博客,集成了网易云音乐、评论通知等功能。同时热爱开源精神,拥抱开源社区,乐于在 ❷ CSDN 或 ♠ Github 技术交流分享。

• 个人项目 · bpmn-doc (279 Starred / 95 Fork)

当时网上关于 [bpmn.js] 的资料并不多,所以开源并维护这份笔记,撰写详尽自己的实现方案,并加入技术群参与交流,寻求更优解。

最后更新时间: 2024年05月21日