

男 / 1996.09

本科 / 2019年毕业·3年工作经验 桂林理工大学·信息与计算科学 pl-fe.cn 🧌

github.com/PL-FE 😯

penglianger@qq.com 🖂

185-9327-6510

专业能力

- 3年前端工作经验。
- 熟悉 HTTP 协议等通用应用层协议, 了解前端缓存, 浏览器渲染原理。
- 掌握Web前端开发基本技能,熟悉W3C标准、 HTML 、 CSS , 具有一定的审美, 重视页面交互和还原UI。
- 对「JavaScript」、各类UI组件库、JS类库、模板引擎、MV*框架、工程化工具等有一定的认知,能够快速上手。
- 熟练使用ES6语法编程,追求代码高质量可维护性。以 Vue2 、 Less 、 Element UI 等为常用技术栈,对 Vue2源码 有一定的了解,能够使用 Vue3 进行开发。
- 熟练使用 Git 进行版本控制和代码托管、Markdown 进行文档编写。 熟悉项目常规开发流程,能够使用 Webpack 进行常用的配置,并对 其运行机制有一定的了解。 熟悉开发调试技巧,熟练借助工具进行代码调试定位。 了解部署步骤,能够使用 Docker 进行打包部署。
- 时刻保持好奇心,持续关注业内前沿技术,拥抱开源。 工作上积极执行有责任心,具有良好的沟通合作能力、分析解决问题能力以及较强的学习能力。

工作经验

2019.07 ~ 2022.11 易宝 (东莞) 软件有限公司

前端开发

■ CoNet · PC项目 2021.02 - 2022.11

该项目的主要是改变传统的作业模式,从谷歌地图+Excel 转变为在线集成+自动化,实现海量数据的精准规划,缩短工作周期,计算自动化,减少手工变更传递遗漏的问题。

工作内容

主要负责项目重构版本的搭建、团队前端公共基础的建设与规划,以及模块开发。主要技术栈: Vue2 、 Componsition API 、

Mapbox GL(地图引擎) 、 Element UI 、 Less 等。

- 1. 负责重构版本的搭建,配置 Webpack 、ESLint、Husky 、前端代理,引入字体图标库。
- 2. 封装公共组件(如表格、Dialog 、动态表单)、自定义指令(如拖动、按钮 Loading),实现通过组件配置实现功能及界面,提高开发效率。
- 3. 实现自定义 Loader 对 MD 文件转换成组件文档,实现一份代码同时生成演示 Demo 及可复制的组件代码,减少组件文档的编写成本。
- 4. 负责地图可视化开发及系统模块的开发,利用路由元信息区分场景结合配置文件完成对页面功能点的控制。
- 5. 多维度进行性能优化,如优化请求次数,组件懒加载、页面缓存,使用谷歌浏览器性能分析工具对可优化点识别优化。
- 站点集成设计·PC项目 2019.07 2021.01

该项目的主要作用功能是继承勘测和多专业的设计数据,高效准确的完成单站综合设计,自动输出客户化设计文档。

工作内容

负责基于 bpmn.js 搭建流程可视化编排,任务流串联整个系统,保证每个任务节点的顺利完成。 同时参与人员管理界面及任务管理界面的开发。

- 1. 使用表格、表单、富文本编辑器、在线 Excel 等多种 Js 工具实现人员任务的管理、指派、提交,收集过程材料,完成任务,输出报告。
- 2. 通过阅读 **bpmn.js**源码 来支撑业务的实现,输出了相关 业务组件、配置文件,以及笔记,其中 **bpmn.js**笔记 脱敏开源到 Github,获得 190+star。

• 个人博客

爱好琢磨一些有趣有意思的东西,并以 ❷ pl-fe.cn 作为个人域名,使用 Hexo 搭建了个人博客,集成了网易云音乐、评论通知等功能。同时热爱开源精神,拥抱开源社区,乐于在 ❷ CSDN 或 ♀ Github 技术交流分享。

• 个人项目·基于 Vue3 的音乐网站

支持登陆、在线听歌、搜索、歌单、歌手等功能,同时适配了移动端。

前端使用 Vite 初始化项目,基于 Vue3 、TypeScript 、Element Plus 、Less 完成界面开发,使用 Pinia 对全局数据进行统一管理。对部分页面做了缓存,对数据量大的场景使用滚动加载的形式。 图片方面,采用了懒加载及缩略图等方案提升页面加载速度。 使用 GitHub Actions + Docker 自动部署到服务器。

• 个人项目 · bpmn-doc (192 Starred / 70 Fork)

当时网上关于 [bpmn.js] 的资料并不多,所以开源并维护这份笔记,撰写详尽自己的实现方案,并加入技术群参与交流,寻求更优解。

Ø 网页版简历: http://resume.pl-fe.cn