

男 / 1996.09

本科 / 2019年毕业 · 5年工作经验

桂林理工大学 · 信息与计算科学

pl-fe.cn

github.com/PL-FE

penglianger@qq.com

185-9327-6510

专业能力

- 5年前端工作经验。
- 熟悉 HTTP 协议等通用应用层协议, 了解前端缓存, 浏览器渲染原理。
- 掌握Web前端开发基本技能, 熟悉W3C标准、HTML、CSS, 具有一定的审美, 重视页面交互和还原UI。
- 对 JavaScript、各类UI组件库、JS类库、模板引擎、MV*框架、工程化工具等有一定的认知, 能够快速上手。
- 熟练使用ES6语法编程, 追求代码高质量可维护性。熟练使用 Vue2/Vue3、Less/Scss、Element UI 等为常用技术栈, 对 Vue2源码 有一定的了解。
- 能够使用 React+Taro 开发微信小程序、钉钉小程序, 进行多端开发。
- 时刻保持好奇心, 持续关注业内前沿技术, 拥抱开源。工作上积极执行有责任心, 具有良好的沟通合作能力、分析解决问题能力以及较强的学习能力。

工作经验

2023.02 - 今 重庆众乐邦网络科技有限公司

前端开发、前端负责人

主要做灵活用工数字化薪税管理平台, 提供数字化产品与服务, 帮助企业管理临时工及兼职人员, 在用工衔接、成果交付、费用结算、票据管理等方面助力企业实现降本增效、规范经营、模式升级。平台由业务前台系统(企业、灵工使用)、业务后台系统(维护业务信息及支付等)、财税系统(内部使用)以及BI系统等组成。

财税系统

2023.02 - 今

财税系统分为CRM、财务管理、渠道管理、用户管理、消息管理、系统设置, 以及钉钉小程序和微信小程序。财税系统的用户群体为销售、财务、业务支持、网络营销等。

工作内容

- 负责财税系统多端的相关的需求开发, 重构CRM、渠道模块, 以及用户模块的重构, 将用户中心脱离财税系统。
- 维护 公共库npm包, 保证各个模块之间的正常引用。
- 维护、迭代微信渠道通小程序、钉钉众乐邦员工版, 主要技术栈: React、Taro。

战役大屏

2022.07 - 2022.09

使用图表、轮播、排名等展示销售战役数据, 包含pc、移动端、TV端。

工作内容

- 主导项目技术选型、TV设备调研等。技术栈为 Vue3、Tailwind Css、Element Plus 等, 使用 scale 方案适配TV大屏, 整体布局使用 grid。
- 通过url传参可控制界面比例, TV布局兼容性良好。通过polyfill插件 @vitejs/plugin-legacy 兼容钉钉内核chrome69的浏览器。

前端负责人

2022.07 - 2023.01

负责众乐邦前端相关事项, 技术改造、技术选型、人员管理等

工作内容

- 负责前端人员的绩效目标制定、约谈、任务分配等
- 推行技术改造: 全线项目由npm改为pnpm管理, 并配置锁文件、前端重点项目接入监控平台、文件预览兜底(兼容多套文件预览供应商)、战役大屏
- 产研之间的需求同步, 前端资产的维护等。

▪ CoNet · PC项目

2021.02 - 2022.11

该项目的主要是改变传统的作业模式，从谷歌地图+Excel 转变为在线集成+自动化，实现海量数据的精准规划，缩短工作周期，计算自动化，减少手工变更传递遗漏的问题。

工作内容

主要负责项目重构版本的搭建、团队前端公共基础的建设和规划，以及模块开发。主要技术栈：[Vue2](#)、[Compsition API](#)、[Mapbox GL\(地图引擎\)](#)、[Element UI](#)、[Less](#) 等。

- 负责重构版本的搭建，配置 Webpack、ESLint、Husky、前端代理，引入字体图标库。
- 封装公共组件（如表格、Dialog、动态表单）、自定义指令（如拖动、按钮 Loading），实现通过组件配置实现功能及界面，提高开发效率。
- 实现自定义 Loader 对 MD 文件转换成组件文档，实现一份代码同时生成演示 Demo 及可复制的组件代码，减少组件文档的编写成本。
- 负责地图可视化开发及系统模块的开发，利用路由元信息区分场景结合配置文件完成对页面功能点的控制。
- 多维度进行性能优化，如优化请求次数，组件懒加载、页面缓存，使用谷歌浏览器性能分析工具对可优化点识别优化。

▪ 站点集成设计 · PC项目

2019.07 - 2021.01

该项目的主要作用功能是继承勘测和多专业的设计数据，高效准确的完成单站综合设计，自动输出客户化设计文档。

工作内容

负责基于 [bpmn.js](#) 搭建流程可视化编排，任务流串联整个系统，保证每个任务节点的顺利完成。同时参与人员管理界面及任务管理界面的开发。

- 使用表格、表单、富文本编辑器、在线 Excel 等多种 Js 工具实现人员任务的管理、指派、提交，收集过程材料，完成任务，输出报告。
- 通过阅读 [bpmn.js源码](#) 来支撑业务的实现，输出了相关 业务组件、配置文件，以及笔记，其中 [bpmn.js笔记](#) 脱敏开源到 Github，获得 190+star。

个人作品

▪ 个人博客

爱好琢磨一些有趣有意思的东西，并以 [pl-fe.cn](#) 作为个人域名，使用 [Hexo](#) 搭建了个人博客，集成了网易云音乐、评论通知等功能。同时热爱开源精神，拥抱开源社区，乐于在 [CSDN](#) 或 [Github](#) 技术交流分享。

▪ 个人项目 · 风控决策引擎（开发中）

开发中，当前的公司的风控决策还是通过代码方式来进行，与后端商量设计个决策引擎提高风控效率，目前是demo阶段。

前端框架使用 [Vue3 + Antv G6](#)

部署使用 [GitHub Actions](#) + [Docker](#) 自动部署到服务器。

▪ 个人项目 · bpmn-doc (279 Starred / 95 Fork)

当时网上关于 [bpmn.js](#) 的资料并不多,所以开源并维护这份笔记，撰写详尽自己的实现方案，并加入技术群参与交流，寻求更优解。