2017.04.18　ヒアリング　議事録

文責　勝村契哉

ヒアリング１回目

◎質問事項

1. 制限時間について

・一手あたりの時間or全体での時間かどうか。

→どちらも選択可能にしてください。

・相手側の制限時間は見えたほうが良いのか。

→見えるようにしてください。

1. 盤面について

・直前に置かれた場所、その手ごとに置ける場所のハイライトを示すべきかどうか。

→表示できるようにしてください。かつそれが必要ないユーザーも存在するのでON/OFFが切り替えられるようにしてください。

1. 通信機能について

・ルームを複数作成してもいいのか。

→いいです。

◎検討事項

・サーバとクライアントが切断されたときの対処について。

・各グループ独自のオリジナルの機能を作成すること。

ヒアリング２回目

◎質問事項

1. 制限時間について

・制限時間選択時にルームを選ぶことでプレイヤー同士が「折衝」したことに値するのかどうか。

→値します。

1. 通信機能について

サーバとクライアントが切断された場合は、切断した側を負け、接続が続いている側を勝ちとする。

→問題ないです。

1. オリジナリティについて

・マスコットキャラクターを作成し、ゲームからのメッセージをそのキャラクターを通して行う。また盤面の形勢によってキャラクターからの煽りやコメントを表示する。

→盤面に応じたコメントについてはボキャブラリーを豊かにして同じコメントが何度も表示されないように工夫してください。またキャラクターがしゃべりだす、どうでもいい話（豆知識を話し始める）などを増やすのもいいかもしれません。もう少しだけオリジナリティが強くなるようにしましょう。