



Train race (Simon Sais):

- 1) Eerst wordt er snel een voorbeeld route afgespeeld.
- 2) Deze route moet exact gevolgd worden om deze puzzel te doen slagen.

Ticket:

Vindt het ticket in de kamer, hierop staat een begin- en eindadres. Volg de kortste weg van begin tot eind om de puzzel op te lossen.

Pac Man:

Het doel van deze puzzel is om gedurende een bepaalde tijd alle andere treinen te ontwijken. Als je lang genoeg kan blijven rijden Zonder te botsen is de puzzel opgelost.

Puzzel:

Vindt alle puzzelstukken in de kamer, en los deze op. Wanneer de puzzel Opgelost is dient deze als template om de juiste route te kunnen volgen. Als de trein deze route gevolgd heeft is deze puzzel opgelost.

Minimale  
zone: Oranje

Trein volgt  
de led strip

Besturing  
via joystick