# Verhaal schetsen om BOM op te stellen

Het fietsspel op zich bestaat uit:

De hometrainer met paneel

Verschillende 7 segment displays

Een buffer die dient opgevuld te worden

Op het wiel van de hometrainer monteren we een reed relay die aangesloten is op een *esp32*.

Diezelfde (?) esp is verbonden met het paneel van de fiets waarop het huidige snelheidsniveau, de score en de tijd worden weergegeven. Het paneel zal bestaan uit een lcd scherm om het snelheidsniveau aan te duiden, 2(?) 7-segment displays om de score weer te geven en 4 leds om af te tellen

De buffer zal bestaan uit gestapelde ledstrips die per horizontaal niveau kunnen aangestuurd worden (aan/uit + kleuronderscheid rood, oranje en groen).

De randopdracht bestaat uit:

UV-licht

# BOM

Reed relay ( eventueel meerdere om defecten voor te zijn)

1 esp32 voor centrale puzzel

4 (?) esp32’s voor cijfers weer te geven

4 7-segment displays (eventueel wat grotere dan de standaard/zelf maken)

Lcd schem

2 7-segment displays (in het ideale geval een blokje met 2 displays daarop)

4 leds (3 leds in een kleur, 1 in een ander om de beslissende tel aan te duiden)

Ledstrips voor elk niveau van de buffer ( eventueel door 1 lange ledstrip in stukken te knippen)

(diffusers voor ledstrip)